

Konzeptionierung und Implementierung eines Spiels zum Test der Reaktionszeit von zwei Personen

15. Juni 2023

Inhaltsverzeichnis

0.1	Einleitung	1
0.1.1	Motivation	1
0.1.2	Zielsetzung	1
0.2	Grundlagen	1
0.2.1	LRSR	1
0.2.2	Timer	1
0.3	Konzept	1
0.3.1	IC-Entwurf	1
0.3.2	Systemebene	1
0.4	Umsetzung	1
0.4.1	Implementierung	1

0.1 Einleitung

0.1.1 Motivation

0.1.2 Zielsetzung

0.2 Grundlagen

0.2.1 LRSR

0.2.2 Timer

0.3 Konzept

0.3.1 IC-Entwurf

0.3.2 Systemebene

Register-Transfer-Ebene

Gatter-Ebene

0.4 Umsetzung

0.4.1 Implementierung

Zusammenfassung