

KLASS

KER LANN AUTO STOP SERVICE

Cahier des charges

Version	Rédacteur	Date	Description	Valideur
1.0	F. Désert	11.08.15	Définition du Cdc	

Introduction	4
Définition du projet	4
Ergonomie et Design	4
Ergonomie	4
Design	4
Découpage fonctionnel	4
Les fonctionnalités	4
Contraintes techniques	5
Symfony 2	5
La base de données	5
Contraintes navigateurs	5
Compatibilité supports	5
Organisation du projet	5

Introduction

Le présent cahier des charges est établi entre la partie mandataire, représentée par PACHETO ALBERTO Luis, et la partie mandatée, représentée par HA Matthieu.

Il a pour but de présenter les enjeux du projet Ker Lann Auto Stop Service et d'établir des règles entre les deux parties. Ces règles seront garantes du bon déroulement du projet.

Définition du projet

La mairie de Bruz hébergeait jusqu'ici le formulaire d'inscription au service KLASS.

Aujourd'hui, elle souhaite l'externaliser en créant un site dédié à l'inscription au service et au téléchargement de l'application mobile.

Ce site web aura également pour vocation de fournir des statistiques d'utilisation du service aux administrateurs du site.

Ergonomie et Design

Ergonomie

Le site sera constitué d'une partie visible par les utilisateurs leur permettant de découvrir le service, de s'y inscrire et de télécharger l'application mobile, et d'une partie visible uniquement par les administrateurs du site fournissant des données statistiques sur l'utilisation du service et permettant la gestion des comptes utilisateurs.

Design

Le design devra respecter la charte graphique du service.

Une maquette graphique sera préalablement fournie par la partie mandatée pour valider le design.

Découpage fonctionnel

Les fonctionnalités

L'application proposera plusieurs fonctionnalités à ses utilisateurs.

- **Inscription** : Un utilisateur non inscrit pourra créer un compte par le biais d'un formulaire d'inscription reprenant les champs présents sur le formulaire existant sur le site de la ville de Bruz.

- **Téléchargement de l'application** : Une fois inscrit, l'utilisateur aura accès à un lien pour télécharger l'application mobile. Le téléchargement sera directement lié au compte de l'utilisateur.
- **Gestion des utilisateurs** : Un administrateur du site pourra gérer les comptes des utilisateurs (les modifier, les supprimer..)
- **Statistiques** : Des données statistiques concernant l'utilisation du service seront consultable par un administrateur. Elles apporteront des informations sur l'utilisation du service et sur ses utilisateurs.

Contraintes techniques

Symfony 2

Le projet sera développé sous Symfony 2. Ce framework basé sur PHP permettra une gestion simple des utilisateurs, grâce au bundle Sonata User, et facilitera le développement de la partie administrateur grâce au bundle Sonata Admin.

La base de données

La base de données sera développée sous mysql.

Contraintes navigateurs

L'application devra être compatible avec le navigateur chrome et devra être supportée par le navigateur mozilla firefox. Ces deux navigateurs se mettant à jour automatiquement, on prendra pour référence la version la plus récente au moment du développement de l'application.

Compatibilité supports

L'application devra être responsive et devra donc s'adapter parfaitement aux différentes résolutions mobiles et desktop.

Organisation du projet

Le projet se découpera en plusieurs tâches correspondant aux différentes parties constituant le projet. Ces différentes tâches seront-elles-mêmes découpées en sous-tâches :

- Spécifications du projet
 - Définition du cahier des charges
 - Maquettage ergo-design
 - Conception du modèle de données
- Développement du projet
 - Réalisation de l'interface utilisateur
 - Développement de la gestion des utilisateurs
 - Développement de la partie administration
- Tests unitaires et tests fonctionnels

- Tests unitaires
- Parcours utilisateur

La livraison du projet aura lieu le 11 Septembre 2015.

La livraison du projet sera accompagnée d'une présentation orale présentant le projet et son déroulement.