

Ejercicios básicos Ensamblador

1. Implementar en código en ASM el despliegue del mensaje: "Hola mundo" (¡Fácil, únicamente para iniciar!).
2. Implementar un bucle en donde se presente un mensaje que indique si se ha presionado la tecla "Enter". El bucle debe mantenerse siempre y cuando no se presione esa tecla. Una vez presionada, se indica en el mensaje y se concluye la ejecución.
3. Capturar por teclado un número y determinar si es PAR o IMPAR.
4. Capturar dos cifras y efectuar la SUMA o RESTA de las cifras. El tipo de operación a realizar es definido por el usuario mediante entrada de teclado.
5. Efectuar la resta de dos números (se almacenan en variables) y determinar si el resultado es negativo o positivo
6. Recibir un número de dos cifras e imprimirlo nuevamente.
7. A partir de una palabra almacenada en una variable, determinar cuántas vocales conforman dicha variable
8. A partir de una hora almacenada en una variable, con el formato (HH:MM:SS), determinar la cantidad total de segundos que comprende dicha hora