

Introduktion till programmering Fel- och filhantering

Dagens upplägg

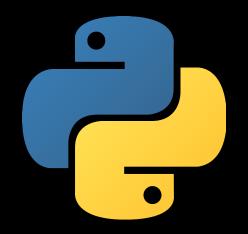
- Förbättrad felhantering
 - När allt inte går som planerat: try/except
- Filhantering
 - Öppna filer
 - Skapa filer
 - Läsa/redigera/ersätta innehåll i filer
 - Stänga filer
- Kombinerat exempel



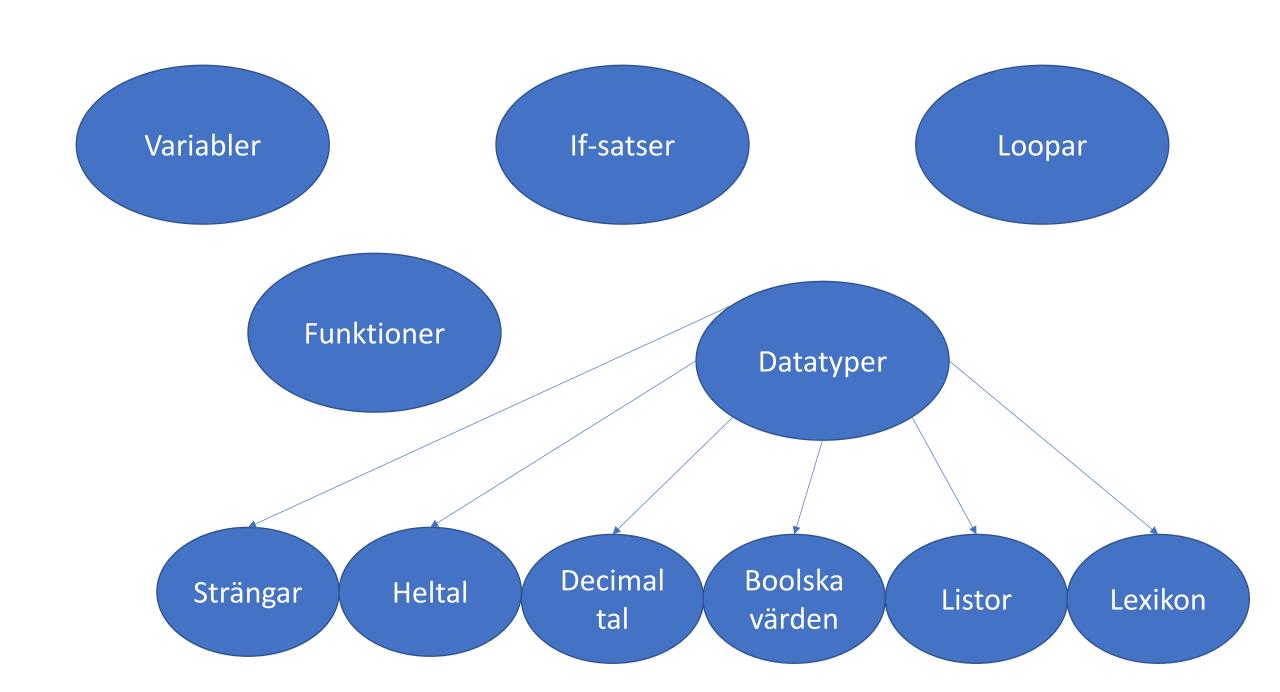


Några frågor?

48	25/11	10-12	F: If-satser & Loopar (inspelad)	7.5	NI:A0407	
	26/11	13-15	F: If-satser & Loopar 2 (inspelad)	-	NI:A0407	3
	27/11	10-12	Code-along & övningar	Arvid & Teo	OR:C402, OR:D326	
	28/11	08-12	L: If-satser & Loopar	Arvid & Teo	OR:D326 & OR:E323	
49	2/12	10-12	F: Listor & Lexikon (inspelad)	(*)	OR:D328	
	2/12	13-17	F: Listor & Lexikon 2 & 3 (inspelad)	121	12	4
	3/12	15-17	Drop-in (frågestund)	Arvid & Teo	NI:A0306	7
	5/12	08-12	L: Listor & Lexikon	Teo & Ines	OR:D326 & OR:E323	
50	10/12	13-15	F: Fil- & Felhantering	Anton	NI:A0406	
	11/12	10-12	F: Fil- & Felhantering (2)	Anton	NI:A0506	5
	12/12	08-12	L: Fil- & Felhantering	Anton & Teo	OR:D326 & OR:E323	
51	16/12	10-12	F: Python & Webben	Anton	NI:A0306	
	18/12	10-12	F: Python & Webben (2)	Anton	OR:D222	6
	19/12	08-12	L: Python & Webben	Anton & Teo	OR:D326 & OR:E323	
2	8/1	13-15	F: Objektorienterad programmering	Anton	NI:A0306	7
	10/1	08-12	L: Objektorienterad programmering	Anton & Teo	OR:D326 & OR:E323	

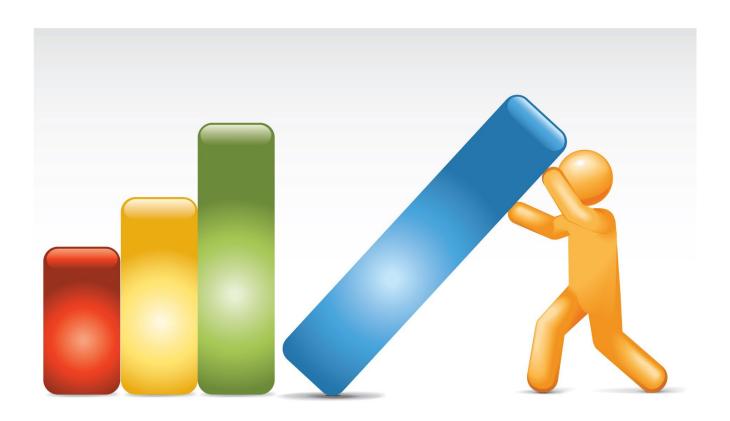


Vad har vi gjort hittills?



Vi har lärt oss att göra program!

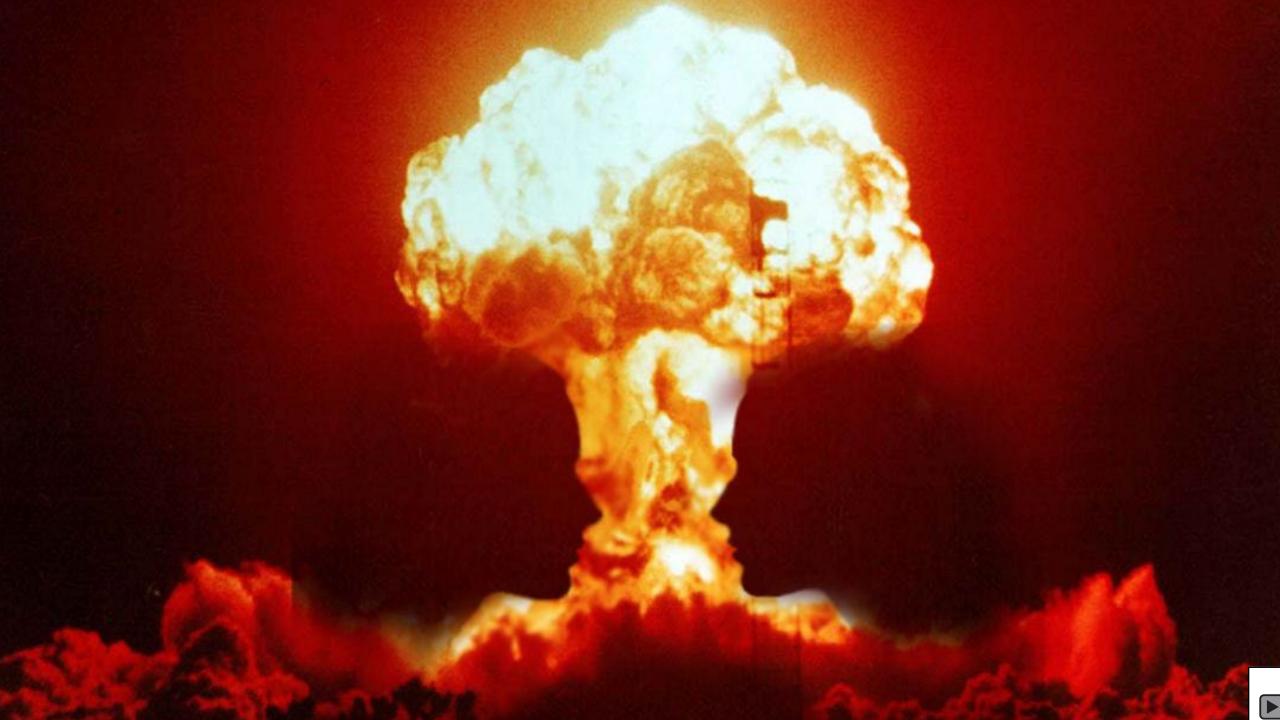
och att programmera!



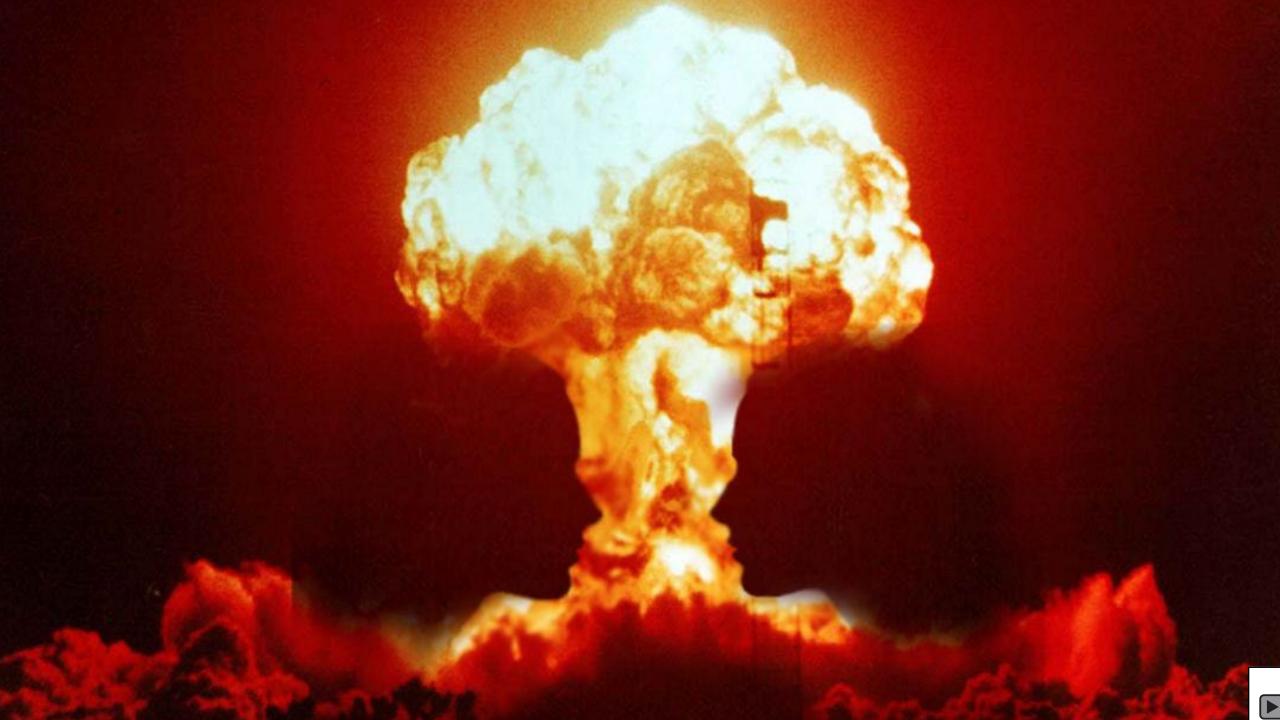


Programkrascher

Ni har nog varit med om det?



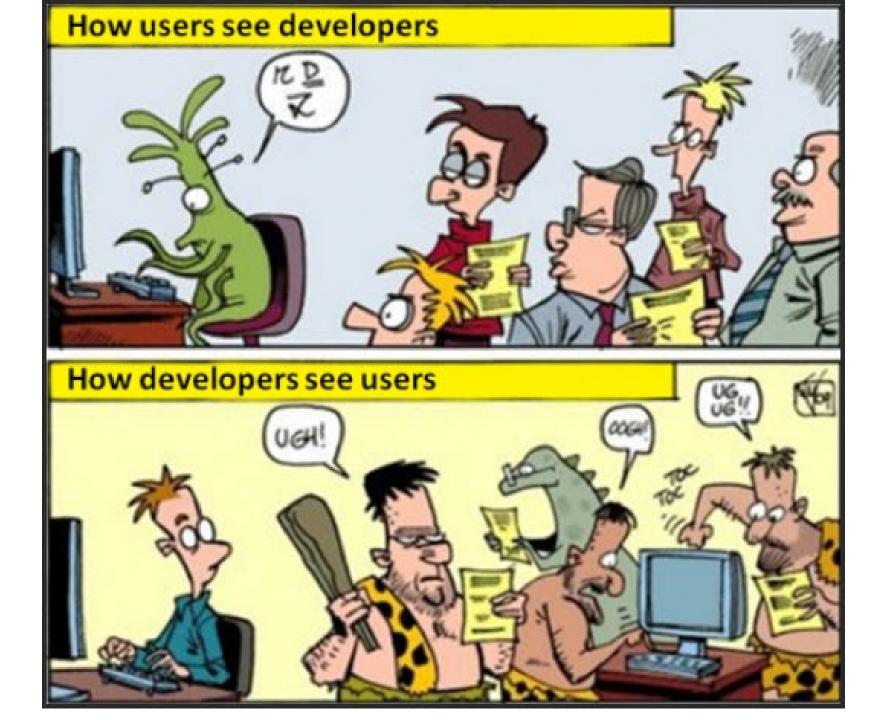
```
>>> print(name)
Traceback (most recent call last):
   File "<pyshell#3>", line 1, in <module>
      print(name)
NameError: name 'name' is not defined
```



```
>>> print(name)
Traceback (most recent call last):
   File "<pyshell#3>", line 1, in <module>
     print(name)
NameError: name 'name' is not defined
```

När får vi fel?

När brukar era fel dyka upp?





Alla gör fel, förr eller senare. Tänk användbarhet.

```
movies = ["Star Wars", "Fight Club", "Titanic"]
index = int(input("Ange index: "))
print(movies[index])
```

Ange index: 3

```
Traceback (most recent call last):
   File "C:/Users/TSANTI/Desktop/try_except_files.py", line 3, in <module>
     print(movies[index])
IndexError: list index out of range
```

```
movies = ["Star Wars", "Fight Club", "Titanic"]
index = int(input("Ange index: "))
print(movies[index])
```

Ange index: Hej

```
Traceback (most recent call last):
    File "C:/Users/TSANTI/Desktop/try_except_files.py", line 2, in <module>
    index = int(input("Ange index: "))
ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'Hej'
```



Det blev ett *undantag*

Ett undantag (eng. exception) är ett fel som uppstår medan ett program körs, vilket medför att programmet abrupt stoppas (kraschar).

Du kan använda try / except för att snyggt hantera dessa fel/undantag.

https://www.tutorialspoint.com/python3/python_exceptions.htm

Lista på undantag

Hantera fel – fel sker alltid

- I Python kan man använda **try** för försöka utföra något
- Skulle det man försöker utföra gå fel, kan man fånga upp felet genom except

```
try:
    # Några kodrader
except:
# Blir något fel - kör denna kod
```

Python kan ge oss olika typer av fel

Exempel på typer av fel:

NameError

TypeError

IndexError

ZeroDivisionError

ImportError

• Osv.

När en variabel/funktion inte finns

När vi använder datatyper felaktivt

Vi försöker hämta ut ett värde från en lista genom

ett index som inte finns

Vi försöker dividera med 0

Vi försöker importera något som inte finns

 Fler typer av fel hittar ni här: https://docs.python.org/3/library/exceptions.html

Hur hanterar vi undantagen?

```
movies = ["Star Wars", "Fight Club", "Titanic"]
index = int(input("Ange index: "))
try:
   print(movies[index])
except IndexError:
   print ("Det finns ingen film med det index!")
        ======= RESTART
>>>
Ange index: 2
Titanic
>>> ======= RESTART
>>>
Ange index: 10
Det finns ingen film med det index!
```

```
index = int(input("Ange index: "))
try:
    print(movies[index])
except IndexError:
    print ("Det finns ingen film med det index!")
======== RESTART: C:/Users/TSANTI/Desktop/try except files.py
Ange index: Hej
Traceback (most recent call last):
  File "C:/Users/TSANTI/Desktop/try except files.py", line 2, in
    index = int(input("Ange index: "))
ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'Hej'
```

movies = ["Star Wars", "Fight Club", "Titanic"]

Generella fel vs. Specifika fel

- Man kan i Python som vi sett, antingen "upptäcka":
 - Generella fel (alla fel)
 - Specifika fel (av en viss typ)
- Ibland vill man helgradera sig mellan flera fel, t.ex.

```
try:
    # Några kodrader
except IndexError:
    # Index-fel
except TypeError:
    # Typ-fel
```

Frågor på felhantering?

Genom try / except

Demo! =



Filhantering

Skapa program som kommer ihåg saker!

Att spara text i filer

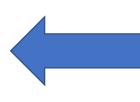
- Hittills har våra program varit helt nollställda när vi startat dem, vilket ibland har fungerat bra men det vore ju roligt om vi kunde spara information mellan olika körningar.
- Det gör man enkelt genom att spara information i textfiler. Detta t.ex. genom
 - Ren text
 - Semikolonseparerade värden
 - Andra typer av strukturer, t.ex.
 - JSON
 - Pickle
 - XML
 - etc.

Att öppna filer i Python

Öppnar i läsläge

```
my_file = open("demo.txt", "r")
```

my_file = open("demo.txt", "w")



Öppnar i skrivläge (ersätter innehåll)

```
my_file = open("demo.txt", "a")
```

Öppnar i skrivläge (lägger till innehåll)

$$r = read$$

Funktioner för filer

- read()Returnerar all text i filen
- readline() Returnerar en rad åt gången
- readlines() Returnerar alla rader som en lista
- write() Skriver till filen

Att läsa från en fil

```
my_file = open("demo.txt", "r")
content = my_file.read()
print("Fil: {}".format(my_file.name))
print("Innehåll: {}".format(content))
```

Läsa in varje rad från en fil

```
my_file = open("demo.txt", "r")
print("Fil: {}".format(my_file.name))
print("Rad 1: {}".format(my_file.readline()))
print("Rad 2: {}".format(my_file.readline()))
print("Rad 3: {}".format(my_file.readline()))
```

close()

Stänger filen när vi jobbat klart med den

Demo! =