

LEJOS	
Prueba en Robot	Date: 11/04/16

LEJOS

Use-Case: Prueba en Robot

Brief Description

Un actor comienza a realizar pruebas con su robot LEGO, y crea un escenario físico en el que probarlo. Realiza varias pruebas y anota cada una de los datos obtenidos en sus pruebas.

Actor Brief Descriptions

Persona: Todo aquel usuario interesado en realizar pruebas de IA y Robótica.

Preconditions

- I. El actor debe tener ya su código listo para ser cargado en el robot.
- II. El actor seleccionó la opción de prueba en robot en sus opciones de prueba.
- III. El actor ya debe tener los materiales para diseñar su escenario.

Basic Flow of Events

- 1._ Selecciona la opción de “Prueba en Robot”.
- 2._ El sistema pide la carga del código al robot.
- 3._ Se puede cargar el código y/o crear el escenario que se muestra.
- 4._ Se elige un inicio para comenzar la prueba y se coloca al robot ahí.
- 5._ Se realiza la prueba.
- 6._ Se toma nota de los resultados.
- 7._ Se puede repetir o no la prueba.
- 8._ Se termina la prueba.

Alternative Flows

- 3.1._ No carga el código en el robot, se solicita volver a cargarlo (reintentar).
- 7.1._ Se elige el repetir la prueba entonces se vuelve al paso 2.

Subflows

No aplica.

Key Scenarios

No aplica.

Post-conditions

El actor debe tener documentados los resultados de la prueba.

Special Requirements

Ninguno.

LEJOS	
Prueba en Robot	Date: 11/04/16

Diagrama

