

# Mauricio Carrasco Ruiz

📍 CDMX, México · 📠 XX XXXX XXXX · ✉️ maucarrui@gmail.com

🐙 github.com/maucarrui · 🔗 linkedin.com/in/maucarrui

## Formación Académica

---

### Licenciatura en Ciencias de la Computación

2017-2022

Facultad de Ciencias, Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM), CDMX, México.

Graduado con un promedio de 9.77.

*En proceso de realizar el examen profesional.*

### Técnico en Computación

2016-2017

Estudios Técnicos Especializados de la UNAM, CDMX, México.

*Mención Honorífica*

## Experiencia Laboral

---

### Ayudante de Profesor de Asignatura Nivel “A” y “B”

Agosto 2021 - Febrero 2023

Facultad de Ciencias, UNAM

Impartición de dos horas semanales en el aula como complemento de las tres horas semanales del profesor titular de la materia, además de calificar y diseñar tareas, prácticas y exámenes, entre otros. Cursos impartidos:

Gráficas y Juegos      Semestres 2021-1, 2021-2, 2022-1, 2022-2, 2023-1.

Curso introductorio a la Teoría de Gráficas y la Teoría de Juegos, donde se estudia principalmente a la estructura matemática conocida como Gráfica y sus propiedades.

Álgebra Lineal I      Semestre 2023-1.

Curso introductorio al Álgebra Lineal, donde se estudia principalmente a los espacios vectoriales y las transformaciones lineales.

Teoría de Gráficas      Intersemestral 2020-4

Curso avanzado de Teoría de Gráficas donde se estudia a profundidad los conceptos de conexidad, recorridos eulerianos, apareamientos, coloración, y planaridad.

### Asistente de Investigador SNI Nivel III

Septiembre 2018 - Agosto 2019

Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología (CONACYT)

Colaboración con el Centro de Ciencias Genómicas de la UNAM donde fui responsable del desarrollo de un sistema en Java conocido como GRAPHENE2GEPHI, el cual es capaz de extraer una red semántica dado el contexto brindado por GRAPHENE, una herramienta que utiliza técnicas del Procesamiento del Lenguaje Natural, y de esta manera visualizar de una forma más amigable el contenido más informativo de la literatura biomédica.

### Desarrollador Junior Back-End de PHP y JavaScript

Marzo 2017 - Octubre 2017

Escuela Nacional Preparatoria No. 6 “Antonio Caso”

Estuve en el desarrollo y mantenimiento de la aplicación web CRUD encargada del manejo de horarios y administración de materias y colegios.

Servicio Social realizado en la Facultad de Ingeniería, UNAM

Estuve en el desarrollo de un sistema de administración para *La Feria Internacional del Libro del Palacio de Minería* con el marco de trabajo LARAVEL donde trabaja tanto con las vistas que se le mostraban al cliente así como su correcto funcionamiento con la base de datos.

## Publicaciones

---

### Artículos

1. Arroyo Fernández Ignacio, **Carrasco Ruiz Mauricio**, y Arias Aguilar José Aguilar. *On the Possibility of Rewarding Structure Learning Agents: Mutual Information on Linguistic Random Sets*, Workshop on Sets & Partitions, NeurIPS, Octubre 2019.
2. Arroyo Fernández Ignacio, Forest Dominic, Torres Moreno Juan Manuel, **Carrasco Ruiz Mauricio**, Legeleux Thomas y Joannette Karen, “Cyber-bullying Detection Task: The EBSI-LIA-UNAM system (ELU) at COLING’18 TRAC-1” en el *27th International Conference of Computational Linguistics (COLING 2018)*, Agosto 2018.

### Libros

1. **Patrimonio Digital: Métodos Computacionales y Medios Interactivos para Estudiar y Divulgar el Patrimonio Cultural**, Jiménez Badillo Diego, Arroyo Fernández Ignacio, Méndez Cruz Carlos Francisco, **Carrasco Ruiz Mauricio**, et al., Instituto Nacional de Antropología e Historia, Secretaría de Cultura, 262 p.  
ISBN : 978-607-539-597-5

## Pláticas

---

### Conferencias

1. Arroyo Fernández Ignacio, **Carrasco Ruiz Mauricio**, y Méndez Cruz Carlos Francisco, “Procesamiento del lenguaje natural en la conservación de la herencia cultural: una red semántica del Popol Vuh”, *Tercer Coloquio: Desarrollo Tecnológico al Servicio del Patrimonio Cultural*, CDMX, México, Octubre 2018.

## Estancias de Investigación

---

- **Centro de Ciencias Genómicas de la UNAM (CCG)**, 2018.

Estancia de investigación realizada sobre el *Procesamiento del Lenguaje Natural (NLP)* para su aplicación en la búsqueda de relaciones entre proteínas y genes, y su relación con enfermedades y mutaciones dentro de artículos científicos.

- **Instituto de Investigaciones Matemáticas Aplicadas y Sistemas (IIMAS)**, 2017.

Estancia corta de investigación realizada sobre el *Cómputo Evolutivo* y sus algoritmos más significativos, en donde se elaboró un informe técnico y un cartel científico.

## Premios y Reconocimientos

---

- Primer lugar en la modalidad Programación Orientada a Objetos de los *Concursos Interpreparatorios* de la UNAM, 2016-2017.
- Participación en la *XVII Muestra Científica de Estancias Cortas*, 2017.
- Segundo lugar en el área de robótica en el *XXV Concurso Universitario: La Feria de las Ciencias, la Tecnología y la Innovación* de la UNAM, 2016-2017.

- Primera generación del Taller de Ciencias para *Jóvenes en Mérida* del Centro de Investigación de Matemáticas, 2016.

## Proyectos Académicos

---

- **H2O al Cubo**, 2017.

Diseño, construcción y programación de un robot acuático conformado de materiales reciclados para la recolección de basura en lagos y lagunas, el cual es controlado por una aplicación Android y un dispositivo Arduino.

- **PREPARados**, 2016.

Desarrollo de un juego en una aplicación web para mejorar el desempeño de los estudiantes de la Escuela Nacional Preparatoria el cual fue implementado utilizando el marco de trabajo Sails.js.

## Conocimientos y Habilidades

---

Lenguajes de Programación	Java, C/C++, Python, PHP, JavaScript, y Go.
Sistemas Operativos	Linux (Ubuntu, Arch Linux), Windows.
Misceláneos	Herramientas para el desarrollo de aplicaciones y/o sitios web (HTML, CSS, SVG, JQuery, node.js), administración de bases de datos (POSTGRES, MariaDB, SQLITE, MySQL), Git, Unix/Bash, marcos de trabajo (Django, Sails.js, Laravel PHP), y $\text{\LaTeX}$ .

## Idiomas

---

<i>Español</i>	Idioma Nativo
<i>Inglés</i>	Nivel C1