

Figma

Design Digital

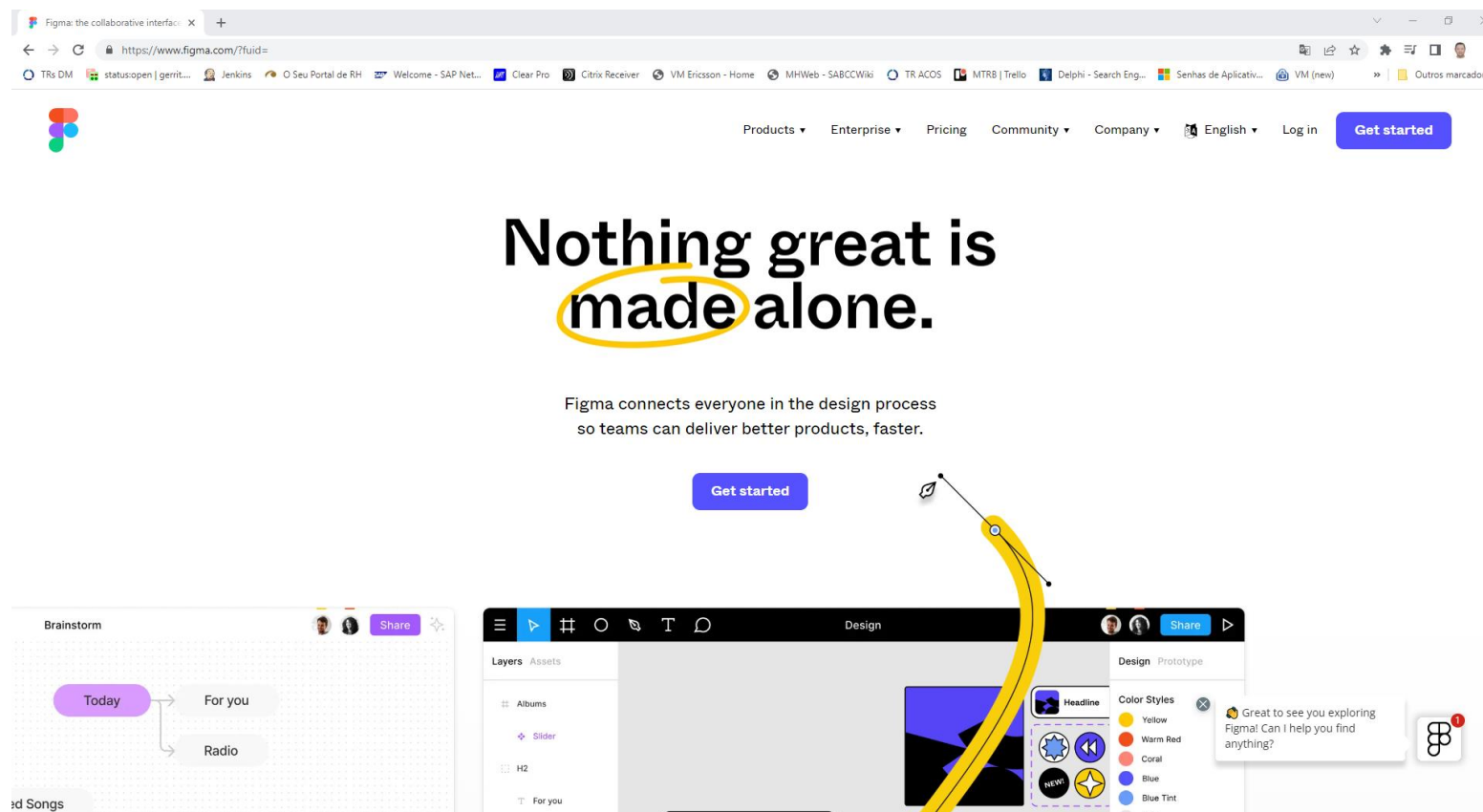
Prof. Marcelo Sudo

Fatec
Faculdade de Tecnologia

Conhecendo o Figma



- <https://www.figma.com/>

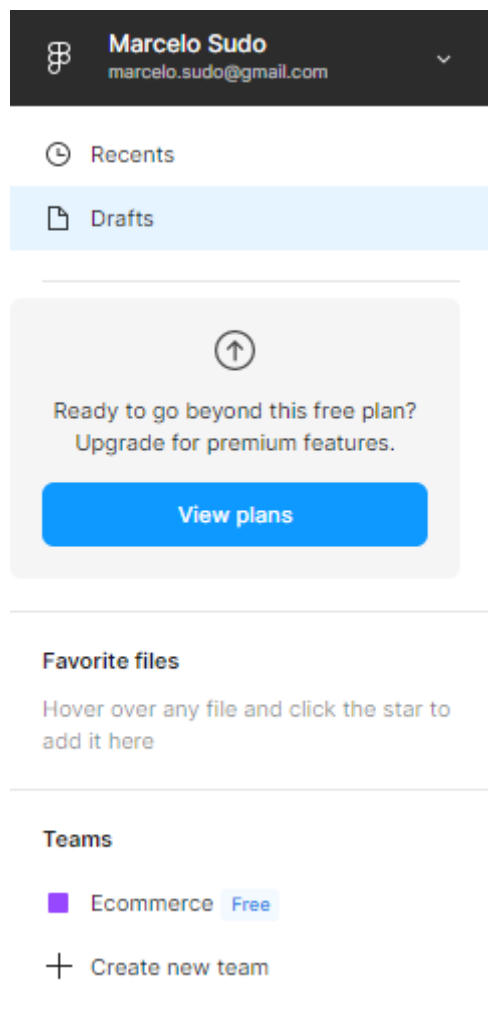


Conhecendo o Figma



- Ferramenta gratuita e online para design gráfico
 - Protótipos
 - Interfaces
 - Sites
 - Apps
- Necessário fazer cadastro (pode usar Conta do Google)
- Permite compartilhamento e colaboração

Conhecendo o Figma

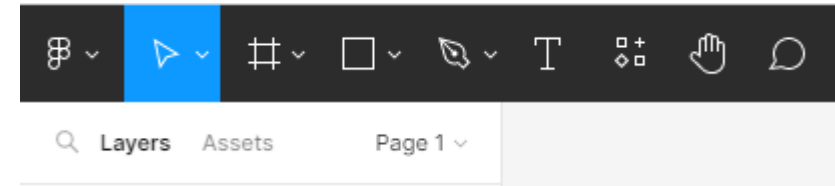


- Menu principal
 - Drafts (Rascunhos)
 - São os pequenos projetos
 - Teams
 - São os times colaborativos onde se compartilha os projetos
- Obs.: versão gratuita tem limite de projetos.

Criando um Draft



- New design file
 - Criar um novo Draft
- Menu Superior (barra preta)
 - Opção de Arquivos (Main Menu)
 - Movimentos (Move)
 - Seleção de Telas (Frame)
 - Formas Geométricas (Rectangle)
 - Pincel (Pen)
 - Texto (Text)
 - Componentes (Resources)
 - Selecionar componentes (Hand tool)
 - Comentários (Add comment)
- Layers (Páginas)
 - Page 1
 - Page 2, etc
- Assets (Componentes)



Criando um Draft



- Para cada Componente na tela, há uma Paleta de Ferramentas a se trabalhar (menu à direita)
- Design
 - Configurações do componente
- Prototype
 - Visualiza um protótipo
- Inspect
 - Gera um código css

Design	Prototype	Inspect
=	≠	=
X	-360	Y -356
W	493.16	H 432.69
0°	0	...

Criando um Draft



- Menu Frame (F)
 - Selecionar um frame para definir o tamanho da tela a se trabalhar.
 - Ex. iPhone 14

Design	Prototype	Inspect
Frame		
▼ Phone		
iPhone 14		390×844
iPhone 14 Pro		393×852
iPhone 14 Plus		428×926
iPhone 14 Pro Max		430×932
iPhone 13 Pro Max		428×926
iPhone 13 / 13 Pro		390×844
iPhone 13 mini		375×812
iPhone SE		320×568
iPhone 8 Plus		414×736
iPhone 8		375×667
Android Small		360×640
Android Large		360×800

Atividade Prática



- Criar um Protótipo Navegável
 - Criar duas telas (Frames)
 - Criar um botão na primeira tela (Rectangle)
 - Criar um Texto na segunda tela (Text)
 - Selecionar o botão da primeira tela
 - Prototype – Interactions
 - Procurar pelo sinal de (+)
 - Clicar sobre ele e arrastar até a segunda tela
 - Verificar se criou uma linha ligando as duas telas
 - Para testar, clicar em Present (seta no Menu superior direito)
 - Uma outra aba se abrirá e poderá ser feito teste das telas.
- EXTRA – Descoberta da Ferramenta
 - Explorar outras opções e verificar o que acontece

Material Complementar

- Tutorial Básico (oficial Figma) - INGLÊS
 - https://www.youtube.com/playlist?list=PLXDU_eVOJT_x7QHLS_hNqIXL1Cgbxj7HIN4
- Udemy – David Arty
 - <https://www.udemy.com/course/curso-de-figma-em-portugues-gratis/>