

## Objetivo:

I. JSON – JavaScript Object Notation.

**Observação:** Para fazer os exercícios e exemplos recomenda-se o uso do VS Code ou da interface de programação online <a href="https://replit.com/">https://replit.com/</a>.

## I. JSON – JavaScript Object Notation

JSON (em português, Notação de Objeto JavaScript) é uma estrutura utilizada para armazenar dados de forma estruturada.

A estrutura do objeto é formada por um par de chaves. Como exemplo, a variável carro possui como conteúdo um objeto:

```
carro = \{\}
```

Dentro do objeto JavaScript os conteúdos são colocados como propriedades. A propriedade é formada por um nome seguido por dois pontos e valor da propriedade. Como exemplo, o objeto colocado na variável pessoa possui as propriedades nome, idade, endereco e contas.

O valor da propriedade nome está à direita dos dois pontos, ou seja, o valor da propriedade nome é Ana.

As propriedades obrigatoriamente são separadas por vírgulas.

```
pessoa = {
  nome: "Ana",
  idade: 22,
  endereco: {
    logradouro: "R. Afonso Pena",
    numero: 123,
    bairro: "Vila Jardim",
    cidade: "SJC",
    uf: "SP"
  },
  contas: [84,43,105]
}
```

Para acessar o conteúdo da propriedade nome precisamos colocar o nome da variável que contém o objeto, ou seja, pessoa.nome. O ponto (.) significa que o termo à direita está dentro do objeto à esquerda, ou seja, nome está dentro de pessoa.

```
//acessa a propriedade nome do objeto pessoa
console.log("Nome", pessoa.nome)
//a propriedade endereco possui um objeto como valor
//acessa a propriedade logradouro do objeto que está na propriedade endereco
```



console.log("Logradouro", pessoa.endereco.logradouro)

O conteúdo de uma propriedade poder ser de qualquer tipo de dado:

- O conteúdo da propriedade nome é do tipo string;
- O conteúdo da propriedade idade é do tipo int;
- O conteúdo da propriedade endereco é outro objeto JavaScript;
- O conteúdo da propriedade contas é um array.

Para acessar o conteúdo de uma propriedade aninhada dentro de outro objeto, assim como a propriedade logradouro, temos de colocar o nome da variável seguida pelo nome da propriedade que a contém (endereco):

```
pessoa.endereco.logradouro
```

Para acessar um elemento de um array de uma propriedade precisamos colocar o nome da variável seguida pelo nome da propriedade e o índice de posição no array. O código a seguir retorna a 2ª posição do array, isto é, retorna o valor 43:

```
pessoa.contas[1]
```

## **Exercícios**

Veja o vídeo se tiver dúvidas nos exercícios: <a href="https://youtu.be/Rbldmb-nijs">https://youtu.be/Rbldmb-nijs</a>

Para fazer os exercícios crie um projeto de nome aula8 no VS Code assim como é mostrado a seguir. Cada programa deverá estar num arquivo separado da pasta src. Crie uma propriedade para cada exercício na propriedade scripts do arquivo package.json. Para rodar o arquivo use: npm run propriedade, onde propriedade será um, dois, ... e cinco.

```
✓ AULA8
                   {} package.json > ...

✓ src

                             "name": "aula8",
  JS cinco.js
                            "version": "1.0.0",
  JS dois.js
                             "main": "index.js",
  JS quatro.js
                             Debug
  JS tres.js
                             "scripts": {
                               "um": "node ./src/um",
  JS um.js
                              "dois": "node ./src/dois",
 {} package.json
                              "tres": "node ./src/tres",
                               "quatro": "node ./src/quatro",
                               "cinco": "node ./src/cinco"
                    11
                    12
                             "keywords": [],
                             "author": "",
                    13
                             "license": "ISC",
                             "description": ""
                    16
```



**Exercício 1:** Complete o código para imprimir no console os valores das propriedades inicio e fim do objeto que está na variável contrato.

```
contrato = {
    inicio: "01/02/1995",
    fim: "30/07/1997",
    tipo: "locação",
    valor: "123.45"
}
```

Exemplo de saída:

Início: 01/02/1995
Fim: 30/07/1997

**Exercício 2:** Complete o código para imprimir no console as notas p1, p2 e projeto do objeto que está na variável disciplina.

```
disciplina = {
   nome: "Algoritmos",
   carga: 80,
   pesos: {
      p1: 0.25,
      p2: 0.35,
      projeto: 0.4
   },
   notas: {
      p1: 8.2,
      p2: 7.5,
      projeto: 9
   }
}
```

Exemplo de saída:

P1: 8.2 P2: 7.5 Projeto: 9

**Exercício 3:** Alterar o programa do Exercício 2 para imprimir no console a nota final. A nota final é calculada:

pesoP1 \* notaP1 + pesoP2 \* notaP2 + pesoProjeto \* notaProjeto.

Exemplo de saída:

Nota final: 8.275

**Exercício 4:** Refazer o Exercício 3 usando o objeto que está na variável disciplina a seguir. Observe que as notas e pesos estão num array.

```
disciplina = {
    nome: "Algoritmos",
    carga: 80,
    pesos: [0.25,0.35,0.4],
    notas: [8.2,7.5,9]
}
```

Exemplo de saída:

Nota final: 8.275



**Exercício 5:** Refazer o Exercício 3 usando o objeto que está na variável disciplina a seguir.

Exemplo de saída:

Nota final: 8.275