

# **APLIKASI PENJUALAN JERSEY SEPAKBOLA BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK LARAVEL**

**Ahmad Zaki Yamani**

**Sandhi Prajaka**

## **Abstrak**

Sepakbola merupakan olahraga yang sangat terkenal di Indonesia bahkan Dunia. Sepakbola memiliki basis pennggemar yang besar di Indonesia, setiap penggemar sepakbola gemar memiliki aksesoris klub kesayangannya masing-masing seperti jersey sepakbola. Penulis ini bertujuan untuk merancang suatu E-Commerce Jersey Sepakbola secara online dan memudahkan para penggemar sepakbola untuk melakukan transaksi pembelian jersey klub kesayangannya masing-masing. Metodologi penelitian meliputi perancangan permasalahan, studi literatur, pengumpulan data, perancangan, pembuatan kode program, dan uji coba. Hasil penulisan ini berupa website E-Commerce yang menampilkan beberapa produk jersey di 6 liga terkenal di dunia, proses checkout produk dengan pengiriman kesuluruh wilayah Indonesia menggunakan API RajaOngkir dan pembayaran menggunakan payment gateway midtrans.

**Kata Kunci: Jersey, Sepakbola, Website, E-Commerce, Laravel**

## **I. Pendahuluan**

### **I.1. Latar Belakang**

Sepakbola merupakan salah satu jenis olahraga paling terkenal di Indonesia bahkan dunia. Sepakbola memiliki basis pendukung yang besar di Indonesia, setiap penggemar sepakbola tentunya memiliki klub andalan atau kesayangan masing-masing sehingga banyak penggemar sepak bola juga gemar memiliki aksesoris dalam klub kesayangannya tersebut, maka tak heran jika penggemar sepak bola bukan hanya gemar menonton tapi juga membeli baju bola atau disebut jersey bola. Jersey bola merupakan aksesoris sepakbola yang banyak diminati, bagi sebagian penggemar sepak bola menggunakan jersey tim kesayangan mereka adalah semacam pernyataan cinta serta dukungan terhadap tim kesayangannya tersebut (Siahaan, 2014).

Jual beli jersey sepakbola menjadi bisnis yang cukup banyak dilirik, mulai dari edisi koleksi dengan kolektor jersey hingga jersey replika. Banyaknya peminat baju jersey membuat peluang untuk berbisnis baju jersey sangatlah besar, tetapi dengan keterbatasan tempat sehingga dibutuhkannya website E-Commerce untuk membantu memasarkan produk tersebut. Keberadaan website E-Commerce jersey sepakbola merupakan alternatif bisnis yang cukup menjanjikan untuk diterapkan untuk saat ini,

selain itu dengan adanya website E-Commerce ini penjual tidak lagi melakukan pencatatan secara manual yang memakan banyak waktu dan tenaga.

Website E-Commerce jersey memberikan banyak kemudahan bagi kedua belah pihak, baik penjual maupun pembeli dalam melakukan transaksi jual beli jersey sepakbola, meskipun di antara kedua belah pihak berada di jarak yang sangat jauh sekalipun. Dengan adanya website ini juga dapat membantu melakukan promosi jersey agar lebih mudah dan cepat diketahui keberadaannya oleh banyak orang. Dengan berbagai keuntungan dan manfaat ini maka penulis tertarik untuk menyusun penulisan ilmiah dengan judul **“Aplikasi Penjualan Jersey Sepakbola Berbasis Web Dengan Framework Laravel”** dimana pada aplikasi proses jual beli jersey menggunakan perhitungan ongkir dengan API raja ongkir dan pembayaran menggunakan payment gateway midtrans.

## **I.2 Batasan Masalah**

Penulisan ini berfokus mengenai cara pembuatan aplikasi penjualan jersey sepakbola berbasis website, dengan batasan masalah program yaitu:

1. E-commerce ini hanya berfokus melayani proses jual beli Jersey Sepakbola di beberapa liga yaitu: liga Indonesia, liga Inggris, liga Spanyol, liga Italia, liga Jerman, dan liga Prancis.
2. Tidak semua klub dari beberapa liga dijual jersey-nya.
3. Pengiriman hanya untuk wilayah Indonesia yang terdiri dari 34 provinsi.
4. E-commerce ini hanya menjual jersey Grand Original.
5. Pembuatan aplikasi ini diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman php dengan menggunakan Visual Studio Code sebagai text editor.

## **I.3 Tujuan Penulisan**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi E-commerce jersey sepakbola berbasis web yang dapat membantu melakukan transaksi jual beli secara online untuk para penggemar sepakbola di Indonesia.

## **II. Tinjauan Pustaka**

### **II.1. Jersey Sepakbola**

Jersey termasuk identitas klub sepakbola yang paling melekat dalam diri pemakainya. Pada sebuah jersey selalu terkandung berbagai makna spesial. Maka tersebut muncul dari peristiwa bersejarah yang muncul saat jersey dikenakan oleh pemain (Syahputra, 2016). Contohnya saat Liverpool menjuarai liga inggris tahun 2019/2020 yang merupakan gelar liga inggris pertama Liverpool dalam 30 tahun terakhir dan yang pertama sejak liga inggris berganti format menjadi Premier League pada musim 1992-1993, karena peristiwa ini jersey Liverpool ini menjadi sangat bermakna bagi para pemain, maupun fans Liverpool itu sendiri.

### **II.2. E-Commerce**

E-Commerce atau electronic commerce (perdagangan elektronik) atau bisnis on-line merupakan penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti internet, televise atau jaringan komputer lainnya (Diphayana, 2018).

E-commerce merupakan bagian dari E-business yang terkait dengan transaksi komersial, yaitu: promosi/pemasaran online, transfer dana secara elektronik, transaksi secara online, dll. E-commerce memerlukan suatu database untuk menyimpan segala macam data seperti data user, data transaksi, data pengiriman, data pembayaran, dll. Meskipun E-commerce bersifat online tetapi beberapa elemen non komputer juga masih dibutuhkan seperti sistem pengiriman barang lewat kurir.

### **II.3. Website**

Website adalah satu dari sekian banyak media komunikasi yang berisi informasi baik berupa text, suara, gambar, atau video yang dapat diakses secara publik oleh masyarakat luas (Pamungkas, Excel, Erdian, Anang, & Rifda, 2019). Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah website biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web lainnya disebut dengan hyperlink, sedangkan text yang dijadikan media penghubung disebut hypertext (Yuhefizar & Hidayat, 2009).

## **II.4. Flowchart**

Flowchart menggambarkan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah, sehingga flowchart merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu. Diagram alir ini akan menunjukkan alur di dalam program secara logika. Diagram alur ini selain dibutuhkan sebagai alat komunikasi, juga diperlukan sebagai dokumentasi. Tujuan dari flowchart adalah untuk menggambarkan suatu tahapan penyelesaian masalah secara sederhana, terurai, rapi, dan jelas menggunakan simbol-simbol yang standar (Sitorus, 2015).

## **II.5. Web Server**

Web server adalah perangkat lunak yang menjadi tulang belakang dari *world wide web* (www) yang pertama kali tercipta sekitar tahun 1980an. Web server menunggu permintaan dari client yang menggunakan browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, dan program browser lainnya. Jika ada permintaan dari browser, maka web server akan memproses permintaan itu kemudian memberikan hasil prosesnya berupa data yang diinginkan kembali ke browser. Web server, untuk berkomunikasi dengan client-nya (web browser) mempunyai protokol sendiri, yaitu HTTP (hypertext transfer protocol). Dengan protokol ini, komunikasi antar web server dengan client-nya dapat saling dimengerti dan lebih mudah (Adinta & Indri, 2017).

## **II.6. MySql**

MySQL (My Structure Query Language) adalah salah satu Database Management System (DBMS) dari sekian banyak DBMS seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL, dan lainnya. MySQL berfungsi untuk mengolah database menggunakan bahasa SQL. MySQL bersifat open source sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis. Pemograman PHP juga sangat mendukung/support dengan database MySQL (Anhar, 2010).

## **II.7. XAMPP**

Menurut MADCOMS (2016) “Xampp adalah sebuah paket kumpulan software yang terdiri dari Apache, MySQL, PhpMyAdmin, PHP, Perl, Filezilla, dan lain.” Xampp berfungsi untuk memudahkan instalasi lingkungan PHP, di mana biasanya lingkungan pengembangan web memerlukan PHP, Apache, MySQL dan PhpMyAdmin (Ayu & Permatasi, 2018). Fungsi Xampp adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost)

yang terdiri dari HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl.

## **II.8. PHP**

PHP atau *PHP Hypertext Preprocessor*, adalah sebuah bahasa pemrograman web berbasis server (server-side). Artinya, kode ini dijalankan di server, kalau tidak ada server, maka kode php tidak bisa dijalankan. Php adalah bahasa pemrograman yang memungkinkan Anda menggenerate kode HTML secara dinamis, artinya Anda bisa membuat tampilan halaman web yang dinamis, bisa berubah-ubah sesuai dengan keinginan programernya (Winarno, Zaki, & SmitDev, 2013).

## **II.9. Framework Laravel**

Secara sederhana bisa dijelaskan bahwa framework adalah kumpulan fungsi (libraries) sehingga seorang programmer tidak perlu lagi membuat fungsi-fungsi dari awal dan biasanya disebut kumpulan library. Programmer cukup memanggil kumpulan library atau fungsi yang sudah ada di dalam framework yang sudah pasti cara menggunakan fungsi-fungsi itu sudah ditentukan sesuai aturan masing-masing (Yudhanto & Helmi, 2018). Laravel adalah sebuah framework PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT, laravel dibangun dengan konsep MVC (model view controller).

## **II.10. Visual Studio Code**

Visual Studio Code adalah sebuah text editor ringan dan handal yang dibuat oleh Microsoft yang bersifat multiplatform, yang berarti tersedia untuk versi, Windows, linux, dan Mac. Text editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman JavaScript, Typescript, dan Node.js, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace visual studio code seperti: PHP, C++, C#, Python, Go, Java, dll.

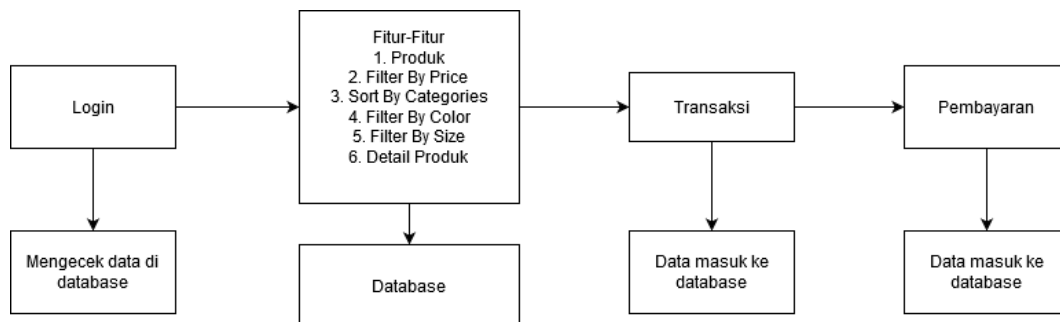
## **III.11. StarUml**

StarUML adalah software permodelan yang mendukung UML (Unified Modeling Language). Berdasarkan pada UML version 1.4 dan dilengkapi 11 macam diagram yang berbeda, mendukung notasi UML 2.0 dan juga mendukung pendekatan MDA (Model Driven Architecture) dengan dukungan konsep UML. StarUML dapat memaksimalkan produktivitas dan kualitas dari suatu software project (Prahastini & Rudy, 2012).

### III. Perancangan dan Implementasi

#### III.1 Gambaran Umum

Aplikasi E-Commerce jersey sepakbola menggunakan framework laravel, untuk menghubungkan ke database dan local server dibantu dengan XAMPP (Apache dan Mysql). Pada Aplikasi ini sebelum melakukan transaksi diwajibkan user untuk login terlebih dahulu, saat user melakukan login maka di database akan ada pengecekan apakah user tersebut sudah terdaftar jika sudah maka user tersebut dapat masuk ke aplikasi dengan akunnya. Fitur-fitur aplikasi E-Commerce ini terhubung dengan database sehingga akan bersifat dinamis mengikuti apa yang ada di database, setelah user memilih produk dan detail produknya, maka user dapat melakukan transaksi. Data transaksi ini akan masuk kedalam database, kemudian user melakukan pembayaran, data pembayaran ini juga masuk ke database.



**Gambar 3.1** Gambaran Umum

#### III.2 Analisa Kebutuhan

Pada tahap analisa kebutuhan dalam proses pembuatan E-Commerce jersey sepakbola ini dibagi menjadi beberapa bagian yaitu: analisa kebutuhan perangkat keras (hardware) dan analisa kebutuhan perangkat lunak (software).

##### III.2.1Analisa Kebutuhan Perangkat keras

1. Processor : Intel(R) Core(TM) i5-7200U CPU 2.5GHz.
2. Memori : 8.00 GB.
3. VGA : NVIDIA GeForce 940MX.

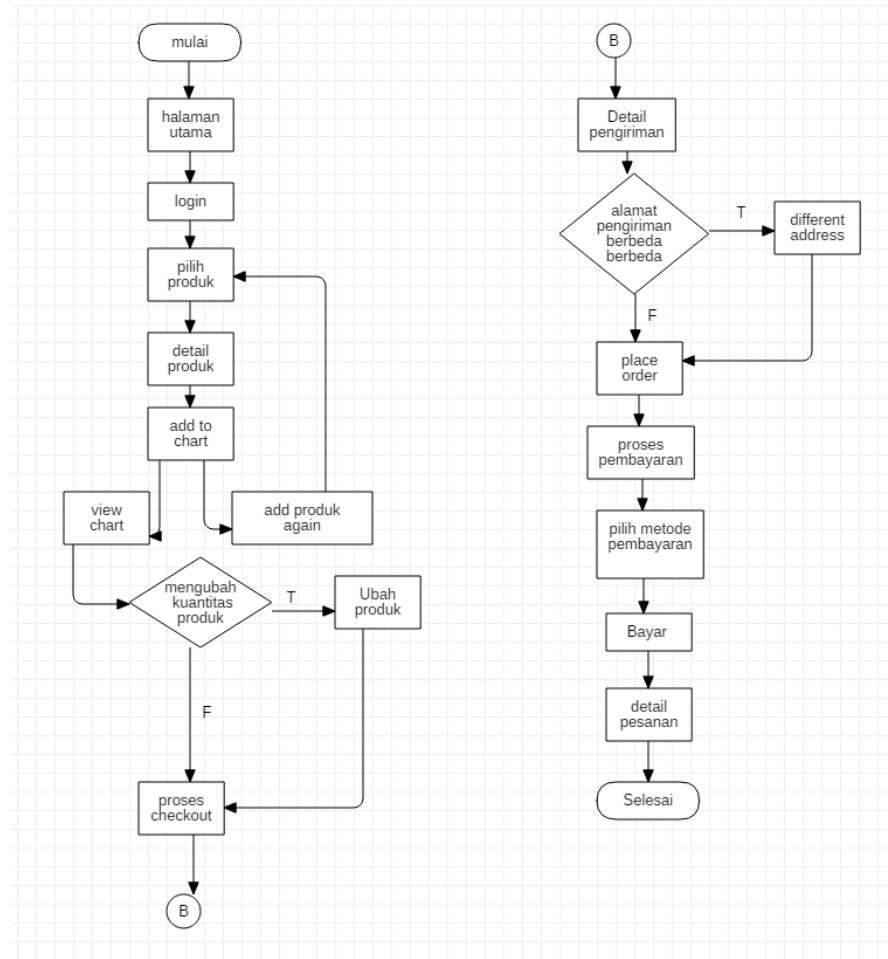
##### III.2.2Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

1. Windows 10 (64-bit).
2. XAMPP v3.2.3
3. Visual Studio Code.

#### 4. Mozilla Firefox.

### III.3 Flowchart

Dalam Pembuatan aplikasi E-Commerce ini mempunyai alur pemesanan produk sebagai berikut.

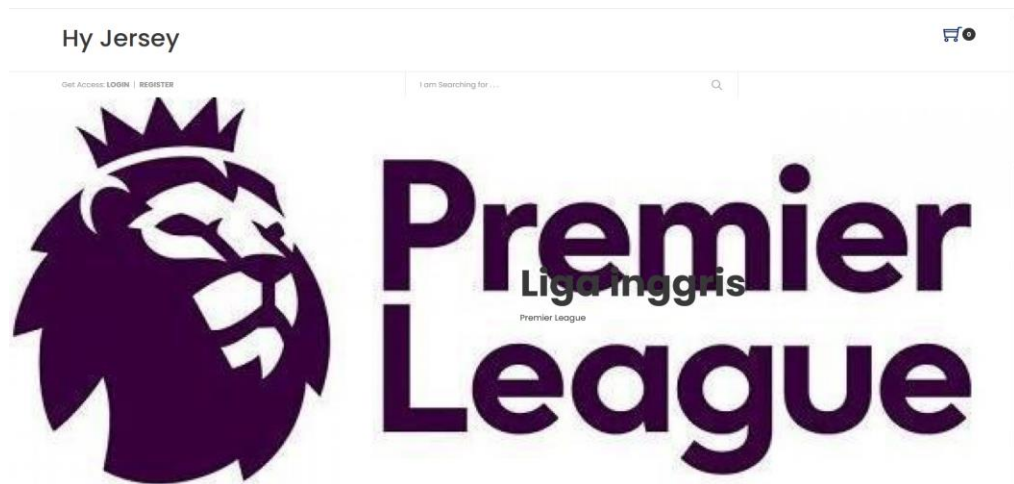


**Gambar 3.2** Flowchart Pemesanan Produk

### III.4 Implementasi Tampilan Website

Implementasi ini berguna untuk mempermudah penggambaran mengenai tampilan dan detail dari aplikasi yang akan dibuat. Berikut ini merupakan implementasi tampilan dari website yang dibuat penulis. Adapun setiap halaman ini selalu menampilkan header,

slider yang akan berganti gambar secara otomatis, dan footer.



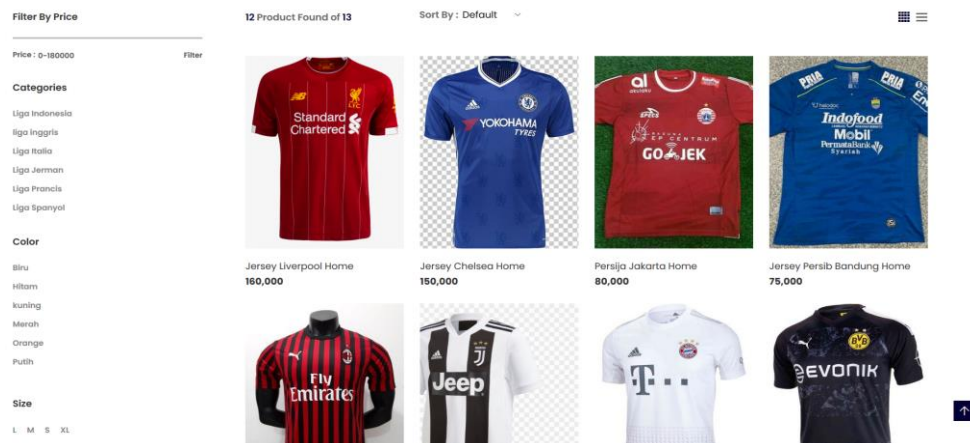
**Gambar 3.3** Tampilan Header dan Slider



**Gambar 3.4** Tampilan Footer

### III.4.1 Halaman Utama

Halaman utama adalah halaman yang akan dilihat pengunjung ketika pertama kali membuka web E-commerce Jersey Sepakbola. Halaman Utama ini berisi produk-produk yang ada di website.

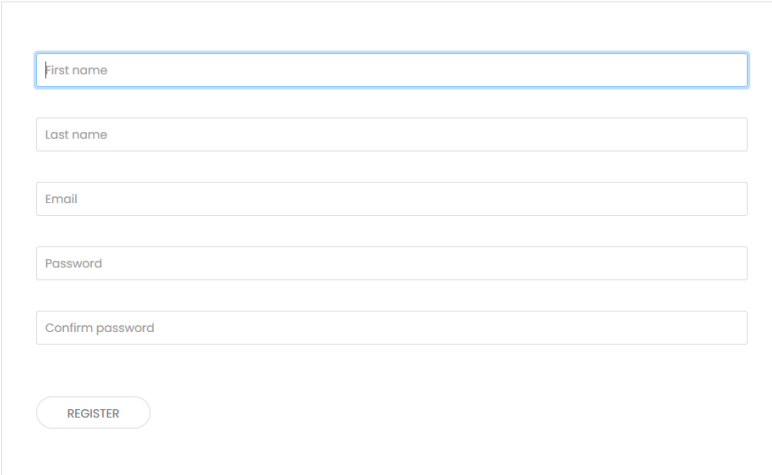


**Gambar 3.5** Tampilan Halaman Utama



### III.4.2 Halaman Register

Halaman ini berfungsi untuk mendaftar akun baru untuk pembeli.



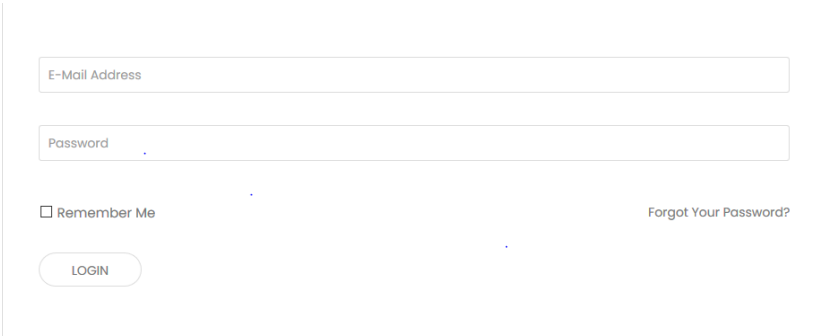
The image shows a registration form with the following fields and elements:

- First name
- Last name
- Email
- Password
- Confirm password
- REGISTER button

**Gambar 3.6** Tampilan Register

### III.4.3 Halaman Login

Halaman ini berfungsi masuk ke website dengan akun pembeli yang pernah mendaftar, dengan melakukan login pembeli bisa melakukan checkout produk yang akan dibeli.



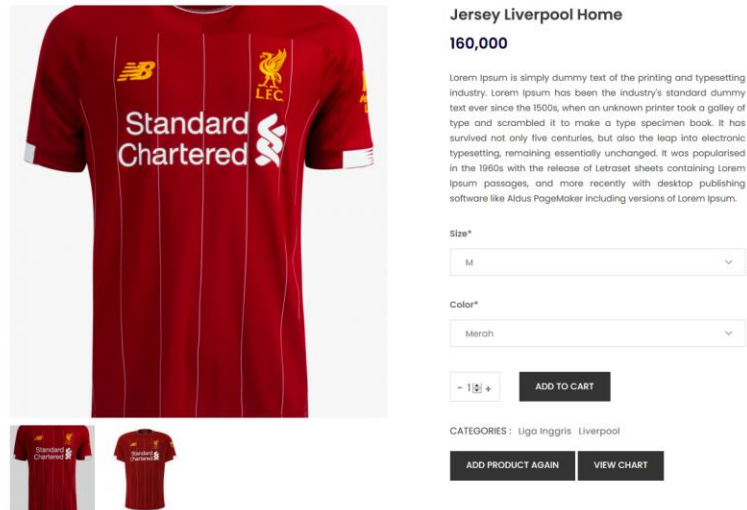
The image shows a login form with the following fields and elements:

- E-Mail Address
- Password
- ☐ Remember Me
- [Forgot Your Password?](#)
- LOGIN button

**Gambar 3.7** Tampilan Login

### III.4.4 Halaman Detail Produk

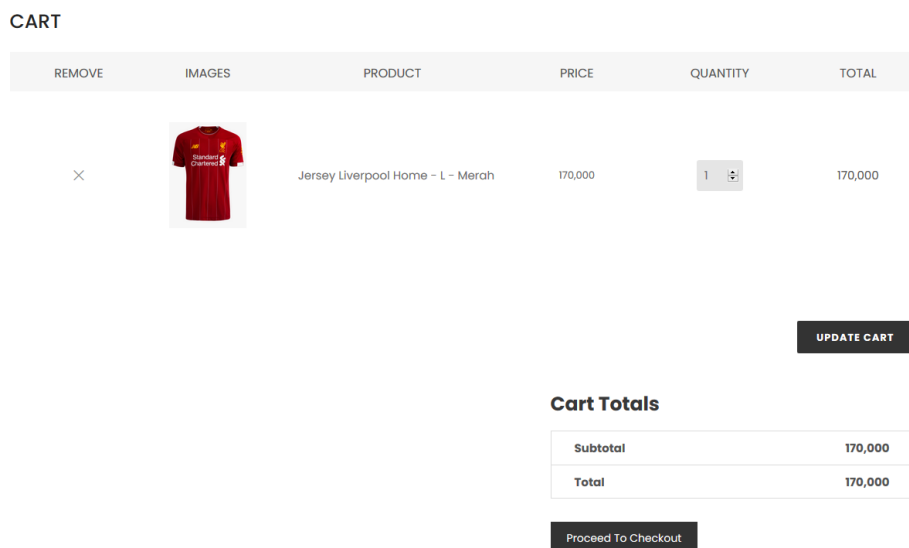
Halaman ini berfungsi untuk melihat detail produk dari suatu produk yang dipilih pembeli di halaman utama, kemudian apabila pembeli tertarik maka produk tersebut bisa dimasukkan ke dalam cart.



**Gambar 3.8** Tampilan Detail Produk

### III.4.5. Halaman View Produk

Halaman ini berfungsi untuk melihat produk-produk yang sudah dimasukkan kedalam list cart pembeli sekaligus juga bisa melakukan update cart seperti menambah kuantitas ataupun menghapus produk.



**Gambar 3.9** Tampilan View Produk

### III.4.6. Halaman Checkout Produk

Halaman ini berfungsi untuk melakukan checkout produk dengan memasukkan data diri, serta pemilihan jasa pengiriman produk.

The screenshot displays a checkout form with two main sections: 'BILLING DETAILS' and 'YOUR ORDER'.

**BILLING DETAILS**

- First Name \***: zaki
- Last Name \***: yamani
- Address \***: pancoran Barat XI
- Apartment, suite, unit etc. (optional)**: (empty)
- Province \***: DKI JAKARTA
- City \***: KOTA JAKARTA SELATAN
- Postcode / Zip \***: 12345
- Phone \***: 085703742615
- Email Address**: zaki@gmail.com
- SHIP TO A DIFFERENT ADDRESS?**: ☐
- Order Notes**: Notes about your order, e.g. special notes for delivery.

**YOUR ORDER**

PRODUCT	TOTAL
Jersey Liverpool Home - L - Merah x1	170,000
<b>SUBTOTAL</b>	170,000
<b>TAX</b>	17,000
<b>SHIPPING COST (0.35 KG)</b>	JNE - CTC   9000   1-2
<b>ORDER TOTAL</b>	<b>196,000</b>

**Direct Bank Transfer.**  
Make your payment directly into our bank account. Please use your Order ID as the payment reference. Your order won't be shipped until the funds have cleared in our account.

**PLACE ORDER**

**Gambar 3.10** Tampilan Checkout Produk

Apabila pengiriman ke alamat yang berbeda bisa menceklis ship to a different address, maka tampilannya akan seperti ini.

The screenshot shows the 'SHIP TO A DIFFERENT ADDRESS?' checkbox checked. The form fields are as follows:

- SHIP TO A DIFFERENT ADDRESS?**: ☒
- First Name \***: (empty)
- Last Name \***: (empty)
- Address \***: Home number and street name
- Apartment, suite, unit etc. (optional)**: (empty)
- Province \***: - Please Select -
- City \***: - Please Select -
- Postcode / Zip \***: (empty)
- Phone \***: (empty)
- Email**: (empty)
- Order Notes**: Notes about your order, e.g. special notes for delivery.

**Gambar 3.11** Tampilan Pengiriman Alamat Berbeda

### III.4.7. Halaman Detail Orders

Halaman ini berfungsi untuk melihat informasi-informasi order pembeli.

Thank you. Your order has been received!

**YOUR ORDER:**

<b>BILLING ADDRESS</b> zaki yamani pancoran Barat XI Email: zaki@gmail.com Phone: 085703742615 Postcode: 12345	<b>SHIPMENT ADDRESS</b> zaki yamani pancoran Barat XI Email: zaki@gmail.com Phone: 085703742615 Postcode: 12345	<b>DETAILS</b> Invoice ID: #HJ/20200727/VII/XXVII/00004 27 Jul 2020 04:26:44 Shipped by: JNE - CTC
---	--	---

#	ITEM	DESCRIPTION	QUANTITY	UNIT COST	TOTAL
AI-3-5	Jersey Liverpool Home - L - Merah	Size: L Color: Merah	1	170.000	170.000

Subtotal	170.000
Tax (10%)	17.000
Shipping Cost	9.000
Total	196.000

Proceed To Payment

Gambar 3.12 Tampilan Detail Order

### III.4.8. Halaman Pembayaran

Halaman ini berfungsi untuk melakukan pembayaran produk yang sudah di order.

**Toko Online**

jumlah **Rp 196,000**

order ID HJ/20200727/VII/XXVII/00004

Nama  
zaki yamani

No telp.  
+6285703742615

Email  
zaki@gmail.com

**Kartu Kredit** en id

Nomor kartu  
4811 1111 1111 1114 **VISA**

Berlaku hingga  
01 / 25 **CW**

Pembayaran aman dengan Midtrans

SafeKey JCB Verified by VISA MasterCard Norton

Email  
zaki@gmail.com

No telp.  
+6285703742615

**PENTING!** Setelah Anda klik konfirmasi pembayaran, Anda tidak dapat mengganti metode pembayaran

**BAYAR SEKARANG**

Gambar 3.14 Tampilan Pembayaran

### III.4.9. Tampilan detail order setelah melakukan pembayaran

Halaman ini berfungsi untuk melihat detail dari orders yang sudah dibayar.

#### YOUR ORDER:

##### BILLING ADDRESS

zaki yamani  
pancoran Barat XI  
Email: zaki@gmail.com  
Phone: 085703742615  
Postcode: 12345

##### SHIPMENT ADDRESS

zaki yamani  
pancoran Barat XI  
Email: zaki@gmail.com  
Phone: 085703742615  
Postcode: 12345

##### DETAILS

Invoice ID: #HJ/20200727/VII/XXVII  
/00004  
27 Jul 2020 04:26:44  
Shipped by: JNE - CTC

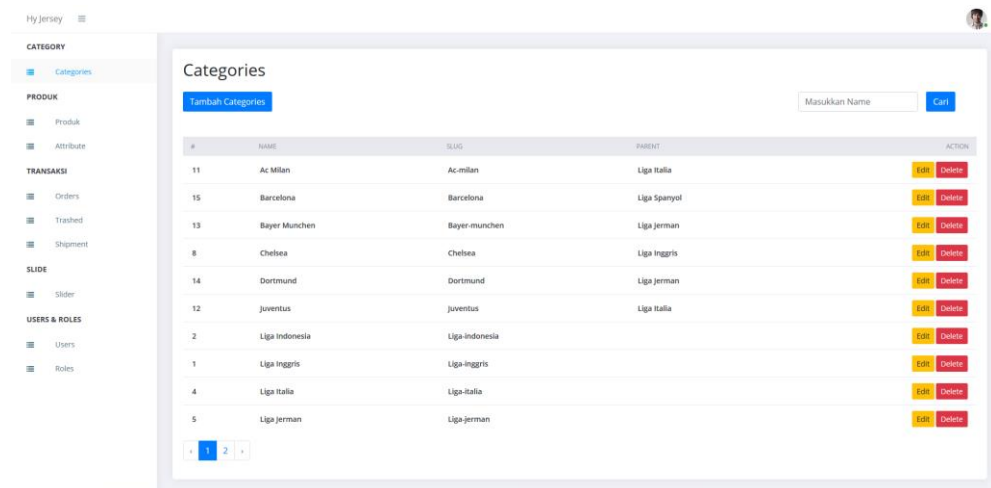
#	ITEM	DESCRIPTION	QUANTITY	UNIT COST	TOTAL
AI-3-5	Jersey Liverpool Home - L - Merah	Size: L Color: Merah	1	170.000	170.000

Subtotal	170.000
Tax (10%)	17.000
Shipping Cost	9.000
Total	196.000

**Gambar 3.15** Tampilan Detail Order Setelah Pembayaran

### III.4.10. Tampilan Data Kategori Admin

Halaman ini berfungsi untuk mengelola Kategori untuk suatu produk.



**Gambar 3.16** Tampilan Kategori Admin

### III.4.11 Tampilan Data Produk Admin

Halaman ini berfungsi untuk mengelola data suatu produk.

Hy Jersey

**CATEGORY**

- Categories

**PRODUK**

- Produk
- Attribute

**TRANSAKSI**

- Orders
- Trashed
- Shipment

**SLIDE**

- Slider

**USERS & ROLES**

- Users
- Roles

**Products**

Tambah Products

Masukkan Name

#	SKU	TYPE	NAME	PRICE	QTY	STATUS	ACTION
16	A3	Configurable	Jersey Ac Milan Home	0		Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>
17	A3-3-5	Simple	Jersey Ac Milan Home - L - Merah	140,000	35	Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>
18	A3-4-5	Simple	Jersey Ac Milan Home - XL - Merah	150,000	35	Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>
22	A4	Configurable	Jersey Bayer Munchen Away	0		Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>
23	A4-3-9	Simple	Jersey Bayer Munchen Away - L - Putih	110,000	40	Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>
5	A12	Configurable	Jersey Chelsea Home	0		Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>
6	A12-3-8	Simple	Jersey Chelsea Home - L - Biru	150,000	29	Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>
24	A41	Configurable	Jersey Dortmund Away	0		Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>
25	A41-3-10	Simple	Jersey Dortmund Away - L - Hitam	100,000	29	Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>
19	A32	Configurable	Jersey Juventus Home	0		Active	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="remove"/>

1 2 3

**Gambar 3.17** Tampilan Data Produk Admin

### III.4.12. Tampilan Data Attribut Admin

Halaman ini berfungsi untuk mengelola data attribute yaitu size, dan color. Atribut ini nantinya untuk suatu produk.

Hy Jersey

**CATEGORY**

- Categories

**PRODUK**

- Produk
- Attribute

**TRANSAKSI**

- Orders
- Trashed
- Shipment

**SLIDE**

- Slider

**USERS & ROLES**

- Users
- Roles

**Attribute**

Masukkan Name

#	CODE	NAME	TYPE	ACTION
2	Color	Color	Select	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Options"/> <input type="button" value="Delete"/>
1	Size	Size	Select	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Options"/> <input type="button" value="Delete"/>

**Gambar 3.18** Tampilan Data Attribut Admin

### III.4.13. Tampilan Data Orders Admin

Halaman ini berfungsi untuk mengelola data orders

Hy Jersey

**CATEGORY**

- Categories

**PRODUK**

- Produk
- Attribute

**TRANSAKSI**

- Orders**
- Trashed
- Shipment

**SLIDE**

- Slider

**USERS & ROLES**

- Users
- Roles

### Orders

Type code or name from to All Status Show

ORDER ID	GRAND TOTAL	NAME	STATUS	PAYMENT	ACTION
H5/20200727/VU/XXVU/00001 27 Jul 2020 07:00:38	119.000	Zaki Yamani Zaki@gmail.com	Confirmed	Paid	Show
H5/20200727/VU/XXVU/00004 27 Jul 2020 04:26:44	196.000	Zaki Yamani Zaki@gmail.com	Completed	Paid	Show
H5/20200727/VU/XXVU/00003 27 Jul 2020 03:38:48	106.000	Lydia Agustin Lydia@gmail.com	Delivered	Paid	Show
H5/20200727/VU/XXVU/00002 27 Jul 2020 03:36:00	174.000	Lydia Agustin Lydia@gmail.com	Confirmed	Paid	Show
H5/20200726/VU/XXVU/00001 26 Jul 2020 15:54:26	405.000	Farra Diba Diba@gmail.com	Completed	Paid	Show

**Gambar 3.19** Tampilan Data Orders Admin

### III.4.14 Tampilan Data Trashed Admin

Halaman ini berfungsi untuk mengelola data-data orders yang diremove dari data orders.

Hy Jersey

**CATEGORY**

- Categories

**PRODUK**

- Produk
- Attribute

**TRANSAKSI**

- Orders
- Trashed**
- Shipment

**SLIDE**

- Slider

**USERS & ROLES**

- Users
- Roles

### Trashed Orders

ORDER ID	GRAND TOTAL	NAME	STATUS	PAYMENT	ACTION
H5/20200727/VU/XXVU/00005 27 Jul 2020 04:31:57	152.000	Zaki Yamani Zaki@gmail.com	Cancelled	Unpaid	Show

**Gambar 3.19** Tampilan Data Trashed Admin

### III.4.15 Tampilan Data Shipments Admin

Halaman ini berfungsi untuk melihat detail pengiriman orders.

Order ID	Name	Status	Status Delivery	Total Qty	Total Weight (gram)
HjS/20200727/VI/XXVII/00001 27 Jul 2020 07:00:38	zaki yamani	confirmed	pending	1	300
HjS/20200727/VI/XXVII/00004 27 Jul 2020 04:26:44	zaki yamani	completed 2020-07-27 04:46:50	shipped	1	350
HjS/20200727/VI/XXVII/00003 27 Jul 2020 03:36:48	lydia agustin	delivered 2020-07-27 04:47:06	shipped	1	300
HjS/20200727/VI/XXVII/00002 27 Jul 2020 03:36:00	lydia agustin	confirmed	pending	1	300
HjS/20200726/VI/XXVI/00001 26 Jul 2020 15:54:28	Farra Diba	completed 2020-07-26 15:57:08	shipped	2	800

**Gambar 3.19** Tampilan Data Shipments admin

### III.4.16. Tampilan Data Slider Admin

Halaman ini berfungsi untuk mengelola data slider yang akan ditampilkan di halaman user.

#	Title	Image	Position	Status	Action
1	Liga Inggris		up   down	inactive	<a href="#">edit</a> <a href="#">remove</a>
3	Liga Inggris		up   down	active	<a href="#">edit</a> <a href="#">remove</a>
4	liga italia		up   down	active	<a href="#">edit</a> <a href="#">remove</a>

**Gambar 3.20** Tampilan Data Slider Admin

### III.4.17. Tampilan Data User di Admin

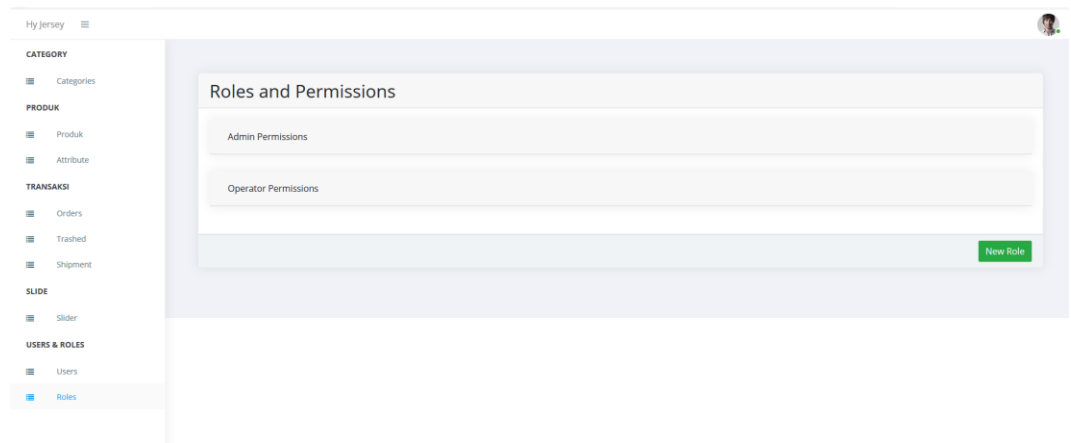
Halaman ini berfungsi untuk mengelola data-data operator atau user.

#	NAME	EMAIL	ROLE	CREATED AT	ACTION
1	Admin	Admin@shop.test	Admin	2020-07-26 14:15:46	
4	Farra	Diba@gmail.com		2020-07-26 15:50:23	<a href="#">Edit</a> <a href="#">delete</a>
5	Lydia	Lydia@gmail.com		2020-07-26 15:50:52	<a href="#">Edit</a> <a href="#">delete</a>
2	Operator	Operator@shop.test	Operator	2020-07-26 14:15:46	<a href="#">Edit</a> <a href="#">delete</a>
3	Zaki	Zaki@gmail.com		2020-07-26 15:49:56	<a href="#">Edit</a> <a href="#">delete</a>

**Gambar 3.21** Tampilan Data User Admin



### III.4.18. Tampilan Data Role User di Admin



**Gambar 3.2** Tampilan Data Role User Admin

### III.5. Uji Coba

Aplikasi Website E-Commerce Jersey Sepakbola berbasis web ini telah dilakukan pengujian terlebih dahulu, berikut merupakan hasil dari uji coba tersebut.

No	Pengujian	Data Masukkan	Yang diharapkan	Response	Hasil
1.	Pengujian Login Admin	E-Mail dan Password	Berhasil masuk ke halaman Admin	Cepat	Berhasil
2.	Pengujian Login Operator	E-Mail dan Password	Berhasil masuk ke halaman admin sebagai operator	Cepat	Berhasil
3.	Pengujian Login Pembeli	E-Mail dan Password	Berhasil Masuk Ke halaman Pembeli	Cepat	Berhasil
4.	Pengujian Register Pembeli	Mengisi data di halaman register	Data akun baru dari pembeli masuk ke table user di database	Cepat	Berhasil
5.	Pengujian Checkout Produk	Pembeli memasukkan detail pengiriman dan data diri	Data orders berhasil masuk ke table orders di database	Lambat(tergantung internet)	Berhasil
6.	Pengujian Pembayaran	Pembeli melakukan Pembayaran melalui transfer bank	Data pembayaran masuk ke table pembayaran di database	Lambat(tergantung koneksi internet)	Berhasil

#### **IV. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penulisan dapat disimpulkan bahwa aplikasi E-Commerce Jersey Sepakbola berbasis web ini dapat mempermudah para penggemar sepakbola diseluruh Indonesia untuk bisa mendapatkan jersey klub sepakbola kesayangannya dan dipermudah dengan pemesanan dan pembelian jersey secara online. Selain itu dengan adanya website ini juga akan memudahkan dalam hal promosi jersey agar keberadaannya diketahui banyak orang.

#### **IV.2. Saran**

Dalam penulisan selanjutnya, diharapkan bisa menjual berbagai macam aksesoris sepakbola lainnya tidak hanya jersey, aplikasi dapat dikembangkan dengan penambahan liga-liga sepakbola lainnya tidak hanya 6 liga saja, pengiriman tidak hanya berlaku untuk wilayah Indonesia tetapi juga bisa untuk wilayah mancanegara, dan produk tidak hanya menjual jenis jersey grand original tetapi menjual jenis lainnya juga seperti jenis jersey original.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

1. Adinta, F., & Indri, N. (2017). RANCANG BANGUN APLIKASI CHATTING BERBASIS WEB MENGGUNAKAN DOCKER . *Journal Of Information System And Informatics Engineering* , 1-68.
2. Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: mediakita.
3. Ayu, F., & Permatasi, N. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL) PADA DEVISI HUMAS PT. PEGADAIAN . *Jurnal Intra-Tech*, 12-26.
4. Bisnis, T. G. (2014). *Cara Cerdas Mengelola Aset*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
5. Diphayana, W. (2018). *PERDAGANGAN INTERNASIONAL*. Sleman: DEEPUBLISH.
6. Pamungkas, R., Excel, A., Erdian, A., Anang, M., & Rifda, F. (2019). Analisis Kualitas Website SMK Negeri 2 Sragen dengan Metode Webqual 4.0 dan Importance Performance Analysist (IPA). *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 17-23.
7. Prahastini, S., & Rudy, S. (2012). PERANCANGAN APLIKASI UNTUK SISTEM PENYALIRAN PADA TAMBANG TERBUKA . *Jurnal Teknologi Mineral*, 150-156.

8. Robi, Y. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: deepublish.
9. Siahaan, P. (2014). *The Big Pang Theory: Talking Mad About Football*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
10. Sitorus, L. (2015). *ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
11. Syahputra, I. (2016). *Pemuja SepakBola*. Jakarta: PT Gramedia.
12. Winarno, E., Zaki, a., & SmitDev, C. (2013). *Buku Sakti Pemograman PHP*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
13. Yudhanto, y., & Helmi, A. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
14. Yuhefizar, & Hidayat, R. (2009). *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

