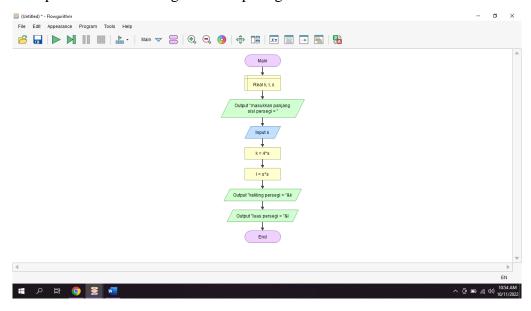
Nama: Maulana Helmi Akbar

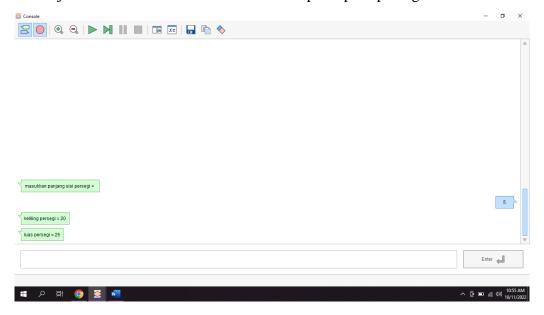
NIM : 19.01.013.099

1. Persegi

Pertama adalah dimulai dari main, setelah itu membuat tipe data real dengan variable k, l dan s. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan Panjang sisi persegi=". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable s, setelah itu membuat rumus keliling dan luas. Kemudian masukkan output hasil dari keliling dan luas persegi.

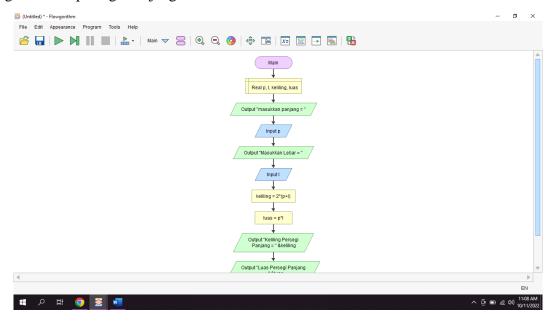


Kemudian menjalankan atau run dan akan muncul output seperti pada gambar dibawah ini.

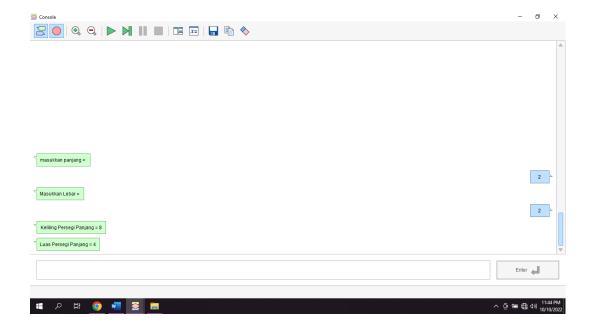


2.Persegi Panjang

Pertama adalah dimula dari main, dan dilanjutkan membuat tipe data real p, l, keliling dan luas. Kemudian memasukan output "masukkan Panjang=". dan memasukan input variable p. dan memasukkan output "masukkan lebar=". Dan memasukkan Kembali input variable l. kemudian selanjutnya memasukkan rumus keliling dan luas persegi Panjang. Dan masukan output hasil keliling dan luas persegi Panjang.

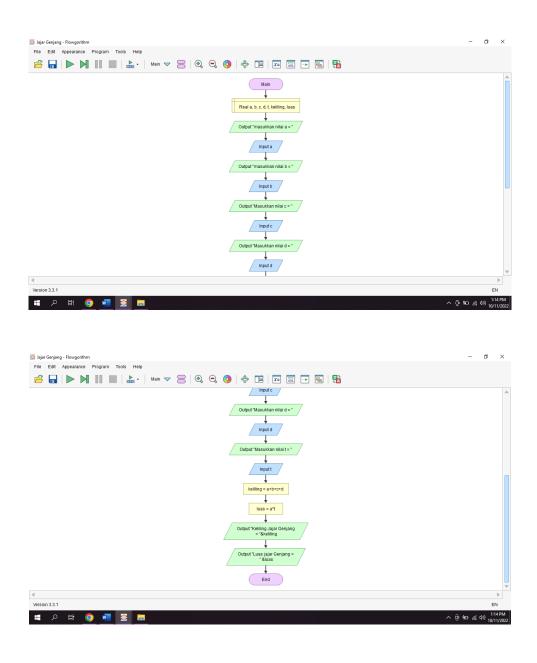


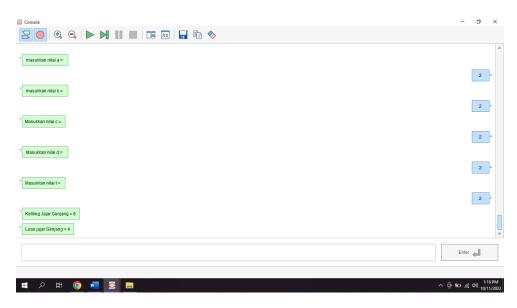
Kemudian menjalankan atau run dan akan muncul output seperti pada gambar dibawah ini.



3. Jajar Genjang

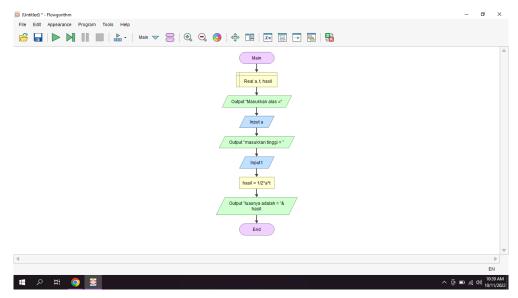
Pertama adalah dimulai dari main, setelah itu membuat tipe data real dengan variable a, b, c, d, t, keliling dan luas. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai a =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable a. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai b =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable b. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai c =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable c. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai d =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable d. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai t =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable t. setelah itu membuat rumus keliling dan luas. Kemudian masukkan output hasil dari keliling dan luas persegi.

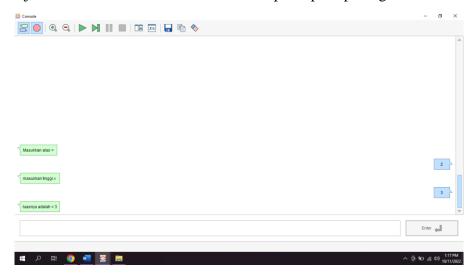




4. Segitiga

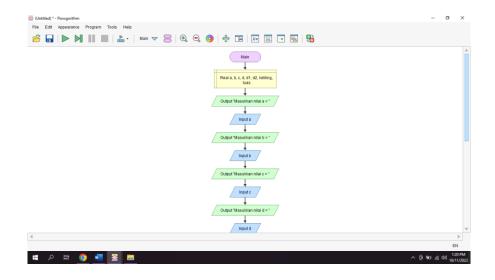
Pertama adalah dimulai dari main, setelah itu membuat tipe data real dengan variable a, t dan hasil. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan alas =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable a. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan tinggi =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable t, setelah itu membuat rumus segitiga. Kemudian masukkan output hasil dari luas.

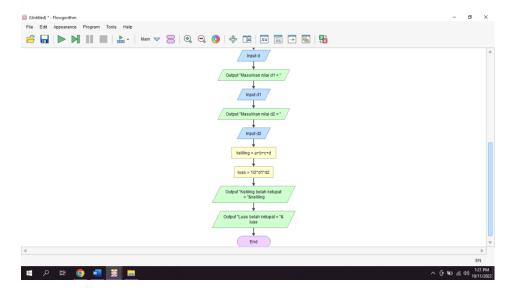


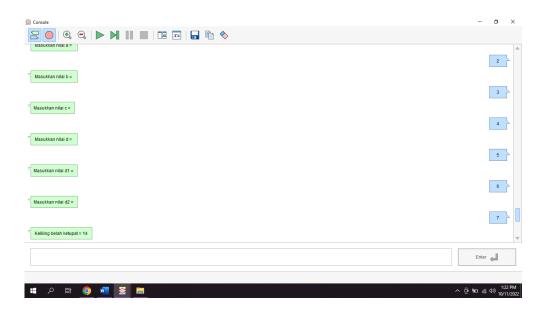


5. Belah Ketupat

Pertama adalah dimulai dari main, setelah itu membuat tipe data real dengan variable a, b, c, d, d1, d2, keliling dan luas. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai a =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable a. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai b =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable b. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai c =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable c. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai d =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable d. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai d1 =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable d1. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai d2 =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable d2. Setelah itu membuat rumus belah ketupat. Kemudian masukkan output hasil dari keliling dan luas.



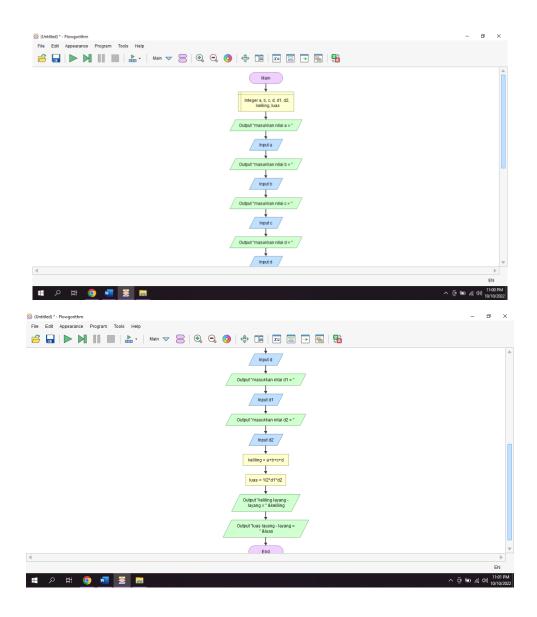


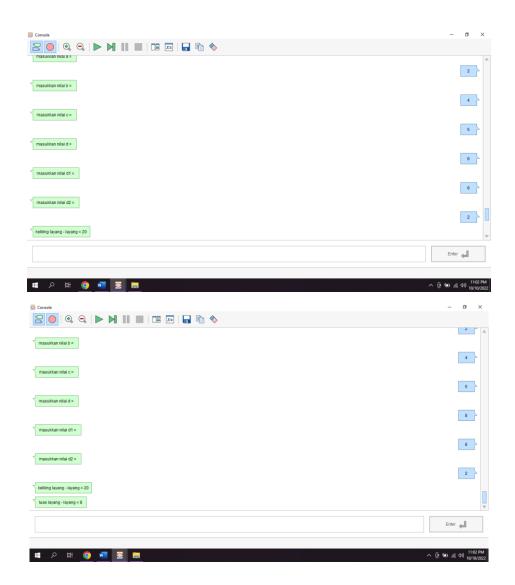


6. Layang – layang

Pertama adalah dimulai dari main, setelah itu membuat tipe data integer dengan variable a, b, c, d, d1, d2, keliling dan luas. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai a =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable a. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai b =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable b. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai c =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable c. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai d =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable d. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai d1 =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable d1. kemudian masukan output dengan tulisan

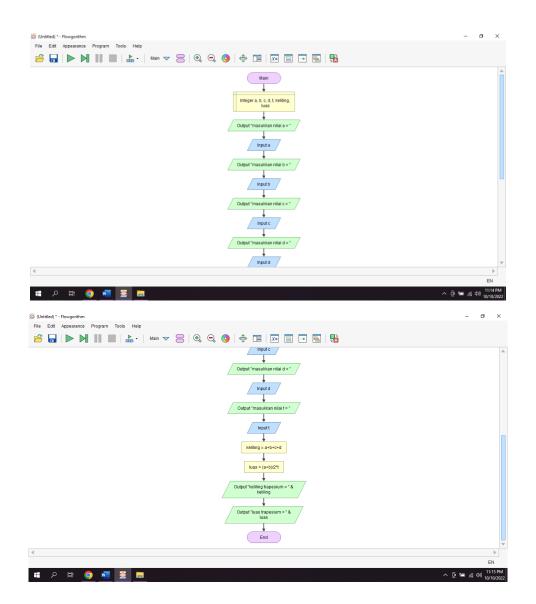
"masukkan nilai d2 =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable d2. =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable d2. Setelah itu membuat rumus laying - layang. Kemudian masukkan output hasil dari keliling dan luas layang - layang.

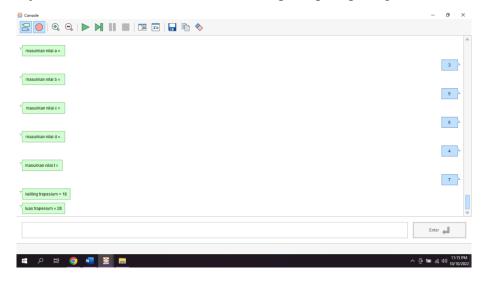




7. Trapesium

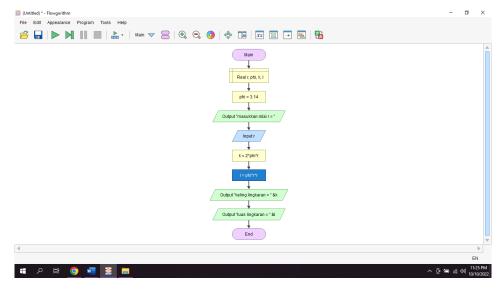
Pertama adalah dimulai dari main, setelah itu membuat tipe data integer dengan variable a, b, c, d, t, keliling dan luas. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai a =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable a. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai b =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable b. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai c =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable c. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai d =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable d. kemudian masukan output dengan tulisan "masukkan nilai t =". Dan Langkah berikutnya masukkan input variable t. Setelah itu membuat rumus keliling dan luat trapesium. Kemudian masukkan output hasil dari keliling dan luas trapesium.

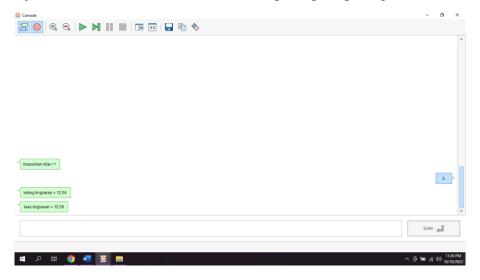




8. Lingkaran

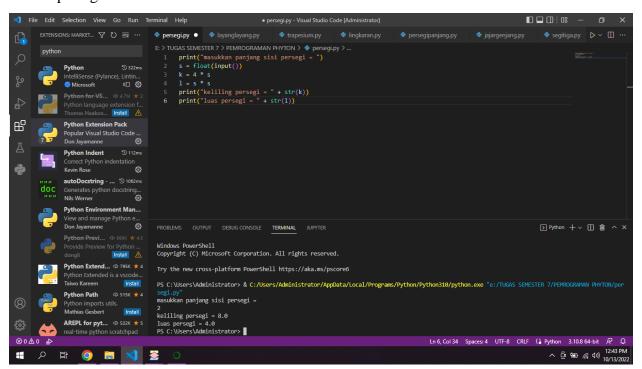
Pertama adalah dimulai dari main, setelah itu membuat tipe data real dengan variable $\,$ r, phi, $\,$ k dan $\,$ l. dan lanjut membuat variable phi = 3.14. kemudian memasukan output "masukkan nilai $\,$ r =". Dan kemudian menginput variable $\,$ r. dan dilanjutkan dengan mencari nilai keliling dan luas.



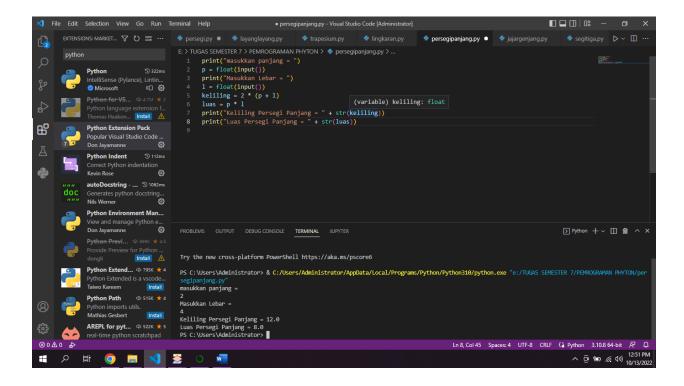


Berikut adalah kodingan dan hasil dari flowgoritm ke visual studio code:

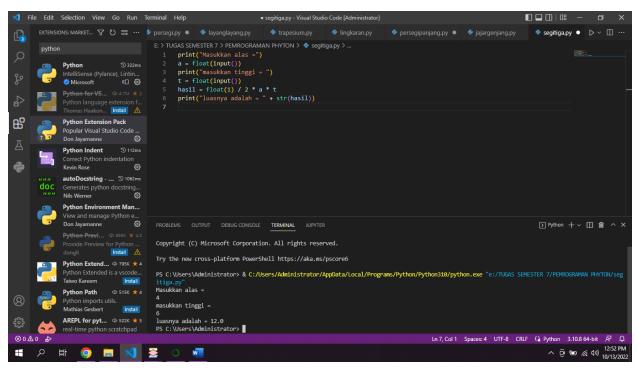
1. persegi



2. Persegi Panjang



3. Jajar Genjang



4. Segitiga

```
Tile Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                                                                                                                                                                                   □□□|00 - □ X
           EXTENSIONS: MARKET... 😗 🖒 🚃 ··· 👂 persegi.py • ্ 💠 layanglayang.py • 🍁 trapesium.py • lingkaran.py • 🌵 persegipanjang.py • 🗳 jajargenjang.py • • segitiga.py • 🗘 > 🗓 ···
                                                                     > TUGAS SEMESTER 7 > PEMROGRAMAN PHYTON > ♠ jajargenjang.py >
1     print("masukkan nilai a = ")
2     a = float(input())
3     print("masukkan nilai b - ")
4     b = float(input())
5     print("Masukkan nilai c = ")
6     c = float(input())
7     print("Masukkan nilai d = ")
8     d = float(input())
9     print("Masukkan nilai t = ")
10     t = float(input())
11     kelling = a + b + c + d
12     luas - a * t
13     print("Keliling Jajar Genjang = " + str(keliling))
15
                           thon
elliSense (Pylance), Lintin...
Microsoft 띠미 ଡ
                       Python Extension Pack
Popular Visual Studio Code
留
                      Popular Visual and Don Jayamanne 

Python Indent 
© 112ms
Correct Python indentation
(i.i.a. Rose
                        autoDocstring - ... 🕲 1062ms
                       Generates python docstring...
Nils Werner ₩
                       View and manage Python e...

Don Jayamanne
                                                                   PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

    Python + ∨ □ 値 ^ ×

                       masukkan nilai b =
                                                                   4
Masukkan nilai c =
                       Python Extended is a vscode...
Taiwo Kareem Install
                                                                    o
Masukkan nilai d =
                                                                    Masukkan nilai t =
                       Python imports utils.

Mathias Gesbert Install
                      Mathias Gesbert Indal 8

AREPL for pyt... ⇔ 522x ★ 5

real-time python scratchpad 95 C: \Users\Administrator>
⊗0∆0 ₽
                                                                                                                                                                                                     Ln 6, Col 19 Spaces: 4 UTF-8 CRLF ( } Python 3.10.8 64-bit ₹ ♀
                                                                                                                                                                                                                                                           へ 📴 🔚 🦟 🕬 12:53 PM
10/13/2022
                   Ħ 🥠 🔚 刘 🤶
O w
```

5. Layang – layang

```
🚺 File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                • layanglayang.py - Visual Studio Code [Administrator]
                                                                                                                                                                                             EXTENSIONS: MARKET... 😗 🖒 🚃 … 😻 persegl.py • 🔹 layanglayang.py • 🔹 trapesium.py 🔹 tringkaran.py ... 🌵 lingkaran.py ... 🌵 persegipanjang.py • 🔹 🍨 jajargenjang.py • 🔹 🕏 segitiga.py i 🖒 ∨ 🖽 …
                                                   E: > TUGAS SEMESTER 7 > PEMROGRAMAN PHYTON > ♦ layanglayang.py > ...
                                                     Python language extension f...
Thomas Haakon... Install 🛕
                  Python Extension Pack
留
                  Popular Visual Studio Code ...
Don Jayamanne 

Python Indent 
112ms
                                                            print("masukkan nilai d2 = ")
d2 = int(input())
                                                          u = in(cinjuc())

keliling = a + b + c + d

luas = float(1) / 2 * d1 * d2

print("keliling layang - layang - " + str(keliling))

print("luas layang - layang - " + str(luas))
                  Correct Python indentation
Kevin Rose
                  autoDocstring - ... © 1062ms
Generates python docstring...
Nils Werner
                  Python Environment Man...
                  Over and manage Python e. PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

Python Previ... 

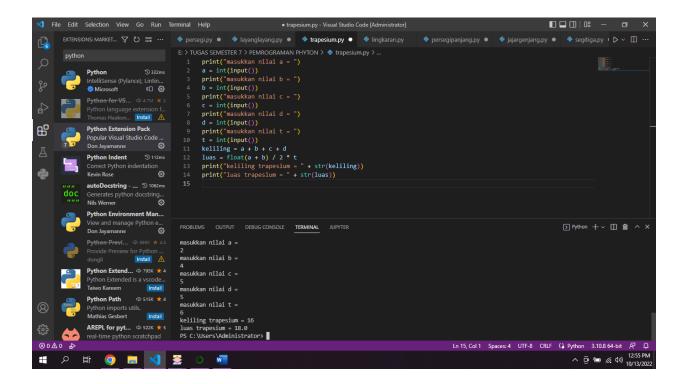
9998 ★ 4.5 4
                                                                                                                                                                                                  › Python + ∨ □ · · · ×
                    rovide Preview for Python ...
                                                     masukkan nilai c =
                                                    masukkan nilai d =
                  Python Extend... Ф 795К 🛨 4
                 Python Extended is a vscode...

Taiwo Kareem Install

Python Path $\Phi$ 515k $\times 4$
                                                     masukkan nilai d1 =
                                                     masukkan nilai d2 =
                  Python imports utils.

Mathias Gesbert Install
                                                    8
keliling layang - layang = 17
                                                   luas layang - layang = 28.0
PS C:\Users\Administrator>
                 ⊗0∆0 ₺
                                                                                                                                                         Ln 17, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF (→ Python 3.10.8 64-bit 👨
                                                                                                                                                                                                     へ 📴 🔚 🦟 切) 12:54 PM
10/13/2022
■ 夕 詩 🧑 🚍 刘 🌫
                                                       O w
```

6. Trapesium



7. Lingkaran

