

CURRICULUM VITAE

Maurício Satio Miyaji
brasileiro, casado

celular:
(11) 99303.1661

e-mail:
maumiyaji@gmail.com

Linkedin:
www.linkedin.com/in/mauriciomiyaji/

endereço:
Av. Eng. Armando de Arruda
Pereira, 4573 apto. 73A
São Paulo - SP

NÍVEIS DE CONHECIMENTO:

CCM / Lógica	PLENO
Agile Scrum	PLENO
Inspire	PLENO
Photoshop	PLENO
Illustrator	PLENO
Adobe XD	PLENO
Figma	AVANÇADO
HTML5 / CSS	PLENO
Javascript	PLENO
Angular / Vue	AVANÇADO
Python	AVANÇADO

PERFIL

Designer Gráfico e UX/UI, Desenvolvedor Front End, Especialista em Projetos CCM (Customer Communication Management) e Designer de Jogos de Tabuleiro (Boardgames).

RESUMO PROFISSIONAL

Nos últimos dez anos, atuei nas áreas de TI e Pré-Comercial, na análise e desenvolvimento de comunicação transpromo/CCM, com dados variáveis, principalmente para bancos (Santander e Itaú), como especialista nos softwares DOC1, HP Exstream e Quadient (anteriormente, GMC) Inspire.

Nesse período também atuei na criação de websites e aplicativos web, utilizando HTML/CSS/Javascript e Python, e na criação de anúncios, logotipos, embalagens e folders, editando Imagens, realizando ilustrações, e pequenos vídeos, com domínio dos softwares Illustrator, Photoshop, InDesign e AdobeXD.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- 2018 - 2020** **BRQ Digital Solutions / Santander**
Analista e Desenvolvedor Sr TI
Responsável pelo desenvolvimento e implementação de projetos de CCM na área de Minutaria do banco Santander, utilizando metodologia Agile Scrum.
- 2016 - 2018** **Designer e Desenvolvedor Freelancer**
Criação de diversos tipos de materiais impressos ou virtuais.
- 2011 - 2016** **Direct One / Eximia / Headway**
Analista e Desenvolvedor de Marketing e TI
Responsável pela implementação de projetos de CCM, integrando dados variáveis e sistemas de impressão para diversos clientes (Pernambucanas, Renner, Banco Pan, Santander, Bradesco, Itaú, PrintLaser e BMK).
- 2009-2010** **Quadient Software Technology**
Analista de Comunicação, Especialista de Software
Responsável pelo desenvolvimento, implementação e suporte de projetos de impressão de dados variáveis/CCM.
- 2007-2009** **GB Network & Print**
Analista Comercial e de Marketing
Responsável pela apresentação e demonstração das soluções de impressão corporativa da empresa e pelo desenvolvimento de Projetos de Outsourcing (BMK).
- 1996-2007** **Kropki Design / Ogiva Macmann & Tate / Terra Networks**
Designer Gráfico, Assistente de Criação, Editor web
Criação de materiais de design e publicidade e pela edição do canal de Games do portal Terra.

IDIOMAS:

Inglês

FLUENTE

Espanhol

AVANÇADO

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- 1991 - 1995 **Publicidade e Propaganda**
Escola de Comunicações e Artes - USP
- 1990 - 1991 **Matemática (incompleto)**
Instituto de Matemática e Estatística - USP

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Grande capacidade de aprendizado e adaptação;
- Conhecimentos plenos na metodologia **Scrum**, utilizada pelo banco Santander;
- Certificado em diversos tipos de cursos e bootcamps nas áreas de web (front-end e full-stack) pela DIO - Digital Innovation One e Udemy.

Além das experiências já citadas, também trabalhei como:

- Professor de Inglês, na escola **Wise Up**;
- Criador e desenvolvedor de Board Games, com vários deles publicados no Brasil, pela Grow e Estrela, e com um deles, o **Vineta**, sendo vencedor de um concurso europeu e, conseqüentemente, sendo publicado pela empresa americana Winning Moves.