

Objetivos	Conocimiento en
<p>           Crecer como especialista en las tecnologías de la información con interés en el desarrollo de software, redes, seguridad de la información, ciberseguridad y desarrollo de videojuegos.         </p>	<p>           Programación, diseño y administración en base de datos, análisis matemático y modelado estadístico.         </p>
<div> <div>Educación.</div> <div> <p> <b>Lic. Matemáticas Aplicadas y Computación,</b> <i>Facultad de Estudios Superiores Acatlán, UNAM.</i> </p> </div> </div>	
Experiencia	
<div> <div> <div>Polyhedron Universe</div> <div> <p>Agosto 2020 - Actualmente</p> </div> </div> <div> <p><b>Programador.</b></p> <p>Proyecto musical multimedia desarrollado en la web que busca la libertad creativa. Participé como desarrollador del ambiente grafico 3D utilizando la libreria Three.js, además del uso de el framework React.</p> </div> </div>	
<div> <div> <div>DVRV</div> <div> <p>Octubre 2020 - Abril 2021</p> </div> </div> <div> <p><b>Programador, Servicio Social.</b></p> <p>Durante mi estadia como servicio social en DVRV tuve diferentes tareas en torno a la tecnologias de Realidad Aumentada y Realidad Virtual. Entre estas actividades estuvo las pruebas de diferentes aplicaciones AR, además de el desarrollo de una aplicacion tutorial para Oculus Quest 2.</p> </div> </div>	
<div> <div> <div>Othala</div> <div> <p></p> </div> </div> <div> <p><b>Programador.</b></p> <p>Proyecto personal para el desarrollo de videojuegos. Contamos con dos proyectos fianlizados:</p> <p><b>Caro:</b> Primer lugar del 2do Concurso de desarrollo de Video Juegos en la Semana de Matemáticas Aplicadas y Computación. Enfocado a PC, cuenta con una breve historia contada a través de 5 niveles cada uno siendo un minijuego.</p> <p><b>Save the Aliens:</b> Desarrollado en el Taller Mermelada Lab impartido en el Centro de Cultura Digital de la Ciudad de México. Dirigido a dispositivos móviles, consiste en un juego de destreza donde el jugador busca mejorar su puntaje.</p> </div> </div>	
<div> <div> <div>Sistema Hera.</div> <div> <p>Agosto - Diciembre 2018</p> </div> </div> <div> <p><b>Programador</b></p> <p>Desarrollo de un sistema para la gestión de calificaciones de un bachillerato técnico. Diseñé e implementé la base de datos además de programar el back-end del sistema. Este proyecto se desarrolló como parte de la asignatura Ingeniería de Software; se presentaron 5 proyectos a competir, siendo mi equipo quién cumplió con los requerimientos estipulados para ser el ganador.</p> </div> </div>	
Lenguajes y software	
Idiomas	<div> <div>HTML/CSS/JS 70%</div> <div>C/C++ 60%</div> <div>SQL 80%</div> <div>Github 60%</div> <div>R 80%</div> <div>PHP 80%</div> <div>C# 80%</div> <div>Unity Engine 80%</div> </div> <div> <div>Español</div> <div>Inglés</div> <div>Alemán</div> </div>
Otros	
<div> <div>Game Summit</div> <div> <p>Participé como staff voluntario en el primer evento relacionado con el desarrollo de videojuegos en países de habla hispana. El evento fue organizado por estudios españoles y mexicanos, además de contar con el apoyo de Unity Latinoamérica y Unreal Engine.</p> </div> </div>	<div> <div>El Podcast de Moi y Mau</div> <div> <p>Podcast enfocado hacia el debate y reseña sobre la música hip-hop. Contamos con 27 episodios de poco más de una hora donde tocamos diversos temas además de los tópicos musicales.</p> </div> </div>