

Objetivos

Creer como especialista en las tecnologías de la información con interés en el desarrollo de software, redes, seguridad de la información, ciberseguridad y desarrollo de videojuegos.

Conocimiento en

Desarrollo y administración de microservicios a través de Java Spring, creación de sitios web con React y Angular, además de administración de bases de datos.

Educación.

Lic. Matemáticas Aplicadas y Computación, Facultad de Estudios Superiores Acatlán, UNAM.

Diplomado en Técnicas Estadísticas y Minería de Datos, Facultad de Estudios Superiores Acatlán, UNAM.

Experiencia

Banregio

Diciembre
2021 -
Actualmente

Programador Analista Jr.

Actualmente pertenezco al área de Tecnología, en una de las células de trabajo que atiende el Onboarding de parte de los productos que ofrece el banco. Esta célula se encarga de los procesos de negocio mediante los cuales un prospecto puede acceder de manera digital a la contratación de productos como cuentas de cheques, créditos como tdc, crédito personal, así como diversos tipos de seguros individuales por mencionar los más relevantes.

Mi principales responsabilidades consisten en:

- Atender nuevos requerimientos de las áreas de producto participando desde el **ANÁLISIS** en dónde se identifica los insumos de negocio, impacto técnico y con esto determinar alcance e inversión de horas y recursos requeridos, **DESARROLLO** que involucra la implementación junto con la coordinación con los diferentes equipos involucrados, además del **SEGUIMIENTO** del proceso de liberación pasando por las pruebas en calidad hasta su posterior salida a producción la cual involucra en ocasiones monitoreo para la validación de su correcto funcionamiento.
- Fortalecer procesos actuales mediante refactorizaciones en puntos críticos, buscando una mayor eficiencia en los procesos existentes y así mejorar la experiencia del cliente.
- Respuesta a incidencias en los procesos de contratación de producto, las cuales consisten en **ANÁLISIS** del error reportado que consiste en buscar el origen de este para así llegar a propuestas para su **SOLUCIÓN** inmediata y prevención.

Mi enfoque principal es como desarrollador backend, utilizando Java para el desarrollo de microservicios con el framework **Spring**. Por otro lado, en ocasiones también he participado en desarrollo front-end, el cual es a través de Typescript con **Angular**.

Code Builders

Junio 2021 -
Diciembre
2021

Programador.

Durante mi estancia aquí, participé en un proyecto de migración de un sistema de gestión para servicios de grúas y reparación de vehículos. El nuevo sistema se desarrolló con el framework **ASP.NET** basado en la arquitectura Modelo Vista Controlador utilizando el lenguaje C#. Mis responsabilidades consistían en la creación de las diferentes vistas usando Bootstrap para su maquetación, además de la lógica de front-end con **Javascript**. También desarrollé la lógica de back-end donde la principal actividad fue la migración del código del sistema original al nuevo, junto con mejoras solicitadas por el cliente.

Polyhedron Universe

Agosto 2020 -
Abril 2021

DVRV

Dep. de Visualización y
Realidad Virtual.

Octubre 2020
- Abril 2021

Othala

Enero -
Diciembre
2019

Sistema Hera

Agosto -
Diciembre
2018

Languages & software

Java	Angular	Spring	Sybase	C	C	C++	C#	PHP	HTML
Javascript	CSS	SQL	MySQL	PostgreSQL		MongoDB	ReactJS		ThreeJs
Heroku		XAMPP		Unity		R		Github	

Otros

Game Summit

Noviembre 2019

Participé como staff voluntario en el primer evento relacionado con el desarrollo de videojuegos en países de habla hispana. El evento fue organizado por estudios españoles y mexicanos, además de contar con el apoyo de Unity Latinoamérica y Unreal Engine.

El Podcast de Moi y Mau

Podcast enfocado hacia el debate y reseña sobre la música hip-hop. Contamos con 27 episodios de poco más de una hora donde tocamos diversos temas además de los tópicos musicales.

Programador.

Proyecto musical multimedia desarrollado en la web que busca la libertad creativa. Participé como desarrollador del ambiente gráfico 3D utilizando la librería **Three.js**, además del uso del framework **React.js**.

Programador.

Durante mi estadía en DVRV desarrollé diversas tareas en torno a las tecnologías de *Realidad Aumentada* y *Realidad Virtual*. Parte de mis actividades fue realizar pruebas de diferentes aplicaciones AR, además del desarrollo de una aplicación tutorial para **Oculus Quest 2**. (*Servicio Social*).

Programador.

Proyecto personal para el desarrollo de videojuegos utilizando **Unity Engine** como herramienta principal. Contamos con dos proyectos finalizados:

Caro: Primer lugar del 2do Concurso de desarrollo de Video Juegos en la Semana de Matemáticas Aplicadas y Computación. Enfocado a PC, cuenta con una breve historia contada a través de 5 niveles cada uno siendo un minijuego.

Save the Aliens: Desarrollado en el Taller Mermelada Lab impartido en el Centro de Cultura Digital de la Ciudad de México. Dirigido a dispositivos móviles, consiste en un juego de destreza donde el jugador busca mejorar su puntaje.