



Introdução a Ciência da Computação Introdução ao LaTeX Parte 02

PROF. MAURÍCIO MOREIRA NETO
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
CENTRO DE CIÊNCIAS





Sumário

- Importando projetos existentes
- Utilizando Figuras
- Utilizando Tabelas
- Utilizando pacotes
- Arquivo de referencias (.bib)





Importando Projetos Existentes

Pode-se importar um projeto já existente de diversas maneiras:

- Importar por meio do GitHub
- Carregar por meio de um arquivo .zip
- Copiar um arquivo existente



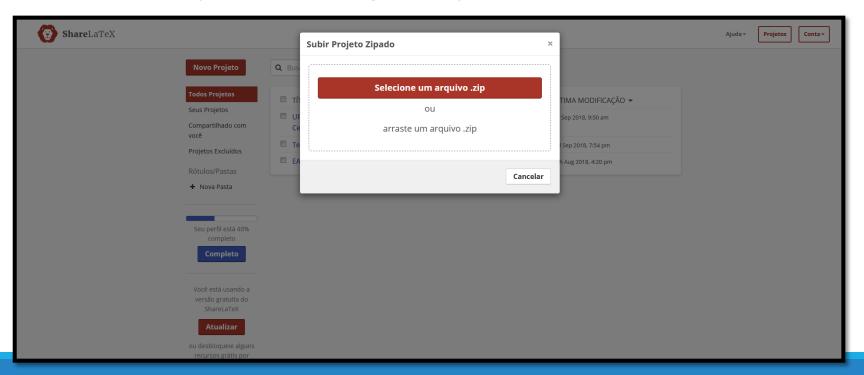




Importando Projetos Existentes-

Carregar por meio de um arquivo .zip

- Abra o sharelatex
- 2. Vá em Novo Projeto → Carregar Projeto







Importando Projetos Existentes

- Vamos aprender a importar o Template de TCC/Dissertação/Tese da Universidade Federal do Ceará (UFC)
- Entre na sua conta do shareLaTeX
- Acesse: <u>www.biblioteca.ufc.br/servicos-e-produtos/templates/</u>
- Clique em "Modelo de trabalho acadêmico utilizando o ShareLaTeX"
- Menu → Copiar Projeto
- Renomeie a cópia e pronto! Agora você pode alterar o projeto copiado





- O pacote usado é \usepackage{graphicx}
- o Formatos: EPS, PDF, JPG e PNG

```
\begin{figure}[!htb]
\centering
\includegraphics{nome_da_figura}
\caption{Legenda}
\label{Rotulo}
\end{figure}
```





[!htb] - São as opções onde o LaTeX escolhe a melhor posição para inserir a figura na página, aqui (here), topo (top) ou embaixo (bottom), respectivamente. Ao colocar apenas um deles, por exemplo [!h], a figura ficará exatamente onde foi inserida.

\centering – Centraliza a figura. Ao omitir, a figura ficará alinhada à esquerda.

\includegraphics - É onde se insere um figura.

\caption - É a legenda.

\label - É o rótulo, ou seja, um nome que identifica a figura para um referência cruzada, por exemplo.





Opções do \includegraphics

width=num	define a largura da figura em cm, mm, pt, etc.
height=num	define a altura.
keepaspectratio	true/false verdadeiro ou falso. Quando verdadeiro mantém a proporção da figura de acordo com a largura e altura, mas não distorcendo a figura e nem excedendo a largura ou a altura.
scale=num	redimensiona a figura por um fator de escala; por exemplo, 0.5 reduz a figura à metade, e 2 duplica.
angle=num	esta opção rotaciona a figura em graus no sentido anti-horário.
trim=1 b r t	esta opção recorta a figura pela / left (esquerda), b bottom (por baixo), r right (direita) e t top (por cima). Onde /, b, r, t são comprimentos em valores numéricos.
clip	para que o <i>trim</i> funcione defina clip=true
page=num	se você inserir uma figura <i>pdf</i> de várias páginas esta opção permite que você escolha qual página você quer.





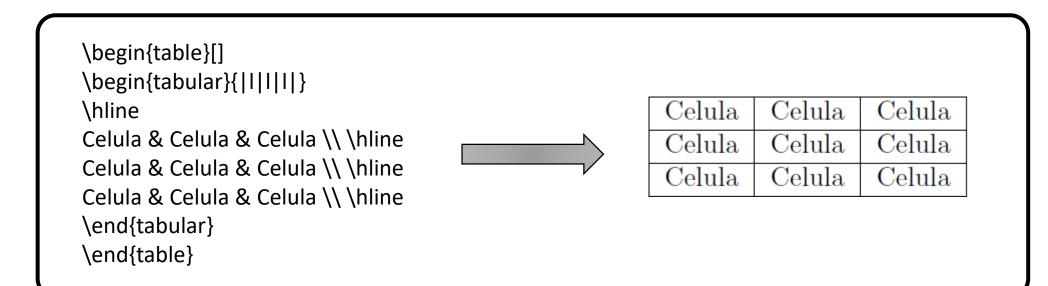
Para criar as subfiguras é necessário utilizar o pacote \usepackage{subfig}

```
\begin{figure}[!htb]
\centering \subfloat[Droopy]{ \includegraphics[height=5cm]{droopy} \label{figdroopy}
\quad %espaco separador
\subfloat[Snoop]{
\includegraphics[height=5cm]{snoopy1}
\label{figsnoop}
\caption{Subfiguras} \label{fig01}
\end{figure}
```





As tabelas simples não necessitam de pacotes externos







- Assim como as figuras, também usa-se as macros \begin{table} e \end{table}
- o Existe a ideia do \caption{} (em geral fica na parte superior = antes \begin{tabular})
- A macro \hline indica o desenho de uma linha
- Cada item de uma coluna é separado por um &
- As letras c, l e r significam centro, esquerda e direita respectivamente (center, left e right). Isto indica a posição do texto em relação a célula





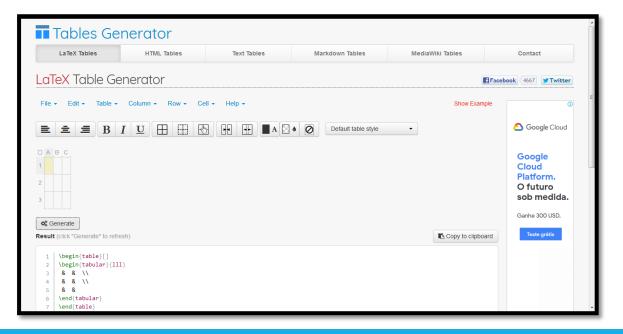
- As barras verticais (|) separando c, | e r são para fazer linhas verticais na tabela
- \cline{coli-colj} faz linhas horizontais apenas entre as colunas i e j
- **** Indica o início de uma nova linha na tabela





Pode-se ter auxilio de ferramentas online que geram tabelas por meio de um interface gráfica

Ex: https://www.tablesgenerator.com/







Utilizando Pacotes

- Pode-se definir pacotes como um conjunto de arquivos que implementam uma determinada característica adicional para os documentos escritos em LaTeX
- É necessário para ampliar a capacidade de um comando básico ou um novo comando

Estes pacotes são inseridos no preâmbulo usando o comando \usepackage[opções]{pacote}





Utilizando Pacotes

Os principais são:

- graphicx Para inserir gráficos
- o color Para usar cor no seu texto
- babel Para traduzir nomes que aparecem em inglês na estrutura do documento. Ex: chapter, section, tableofcontents, etc. Neste caso, para que estas palavras sejam traduzidas para o português brasileiro, use a opção [brazil]
- o **fontenc** Permite que o LaTeX compreenda a acentuação feita direto pelo teclado. É usado com o opcional [T1]
- o amsfonts Define alguns estilos de letras para o ambiente matemático

• • •





Arquivo de Referencias (BibTeX)

- Permite que sejam montados dados bibliográficos para posterior uso em seus documentos
- Usa-se \cite para citações no meio do texto, mas em vez de digitar a lista diretamente no documento, é usado o comando \bibliography{nome} com o nome dos arquivos que contêm o banco de dados
- Para usar o BibTeX é preciso digitar no final do documento os comandos (antes do\end{document}):
 - o \bibliographystyle{abbrv}
 - o \bibliography{refs}





Arquivo de Referencias (BibTeX)

- Insira o comando \bibliographystyle{estilo} no preâmbulo do documento e o Comando \bibliography{arquivo (sem .bib)} no local onde deverá aparecer a bibliografia.
- Os estilos podem ser:
 - o plain É o mais usado. As entradas são colocadas em ordem alfabética
 - unsrt As entradas aparecem na ordem de citação no meio do texto
 - oabbrv Semelhante aos anteriores, mas vem com nomes abreviados





Arquivo de Referencias (BibTeX)

É criado um arquivo contendo a descrição da referência, como feito abaixo:

```
@book{ apos:tex,
author = {Programa de Educação Tutorial},
title ={Apostila de \LaTeX},
publisher = {Universidade Federal Fluminense},
address = {Niterói - Rio de Janeiro,
year ={2004}
}
```





Vamos brincar um pouco com o template da UFC...

