



Universidade Federal do Ceará – UFCDepartamento de Computação – DC

Introdução a Ciência da Computação Aula 03

Prof. Maurício Moreira Neto maumneto@gmail.com





Sumário

- Nomenclatura:
 - Básica
 - Derivada
 - Tecnológica







- Nomenclaturas essenciais
- Hardware
- Software
- Firmware





Nomenclaturas essenciais

 Do ponto de vista de informática, o elemento físico utilizado para o tratamento de dados e a obtenção de informação é o computador

Computador

 Máquina composta de elementos físicos do tipo eletrônico, capaz de realizar uma grande variedade de trabalhos com alta velocidade e precisão, desde que receba as instruções adequadas







Nomenclaturas essenciais

- Ao conjunto de ordens dadas a um computador para a realização de um determinado processo dáse o nome de Programa
- Ao conjunto de um ou vários programas que realizam determinado trabalho completo dá-se o nome de aplicação informática





Nomenclaturas essenciais

- No mundo da computação, a informação está presente sempre que um sinal é transmitido de um lugar para outro
- A informação pode ser armazenada em:
 - Livros, discos, fitas, diagramas, etc...
- Quando nos referimos ao armazenamento, transmissão, combinação, comparação de mensagens, dizemos que há um processamento de informações





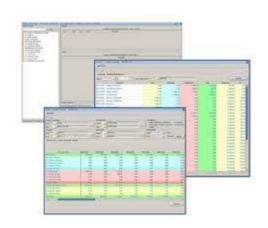


Nomenclaturas essenciais

- Sistema
 - Conjunto de elementos ou componentes que interagem para

se atingir objetivos

- Possuem:
 - Entrada
 - Mecanismos de processamento
 - Saída
 - Feedback
- Exemplo:
 - Sistema de cadastro de funcionários
 - Sistema de controle de estoque



Painel de Controle





Sistema	Elementos			Objetivos
	Entrada	Mecanismos de Processamento	Saída	
Cafeteria	Grãos de café, chá, água, açúcar, creme, especiarias, doces, mão de obra, gerência	Equipamento culinário, receitas	Café, chá, doces, outras bebidas e alimentos	Café, chá e outros itens alimentícios deliciosos e preparados com rapidez
Escola	Estudantes, professores, administradores, livros, equipamentos	Ensino, pesquisa, serviços	Estudantes treinados, pesquisa significativa, serviços à comunidade	Aquisição de conhecimentos
Filme	Atores, diretores, equipe de trabalho, cenários, equipamentos	Filmagem, edição, efeitos especiais, distribuição	Filme acabado entregue nas salas de cinema	Entretenimento, premiações e Lucros





Hardware

- Conjunto de circuitos eletrônicos e dispositivos mecânicos
- Esse nome é usado como referência à maquina propriamente dita, e não a sua utilização







- Classes de Computadores quanto ao Princípio de Operação
 - Computadores Analógicos
 - Computadores Digitais





Computadores Analógicos

- Converte-se a manifestação do fenômeno que se quer aferir em algum tipo de sinalização visual que se comporte analogamente
- Representa variáveis por meio de analogias físicas





- Exemplo de Computadores Analógicos
 - Termômetro
 - A dilatação de mercúrio é análoga à mudança de temperatura
 - Velocímetro
 - Onde o ponteiro se desloca de forma a indicar por analogia com a posição no círculo, indicativa da velocidade instantânea









Computadores Digitais

- Nos sistemas digitais mede-se com determinada frequência o estado e os resultados são traduzidos por dígitos
- Trata de um dispositivo projetado para executar sequências de operações aritméticas e lógicas





- Exemplo de Computadores Digitais
 - Odômetro
 - Assinala a distância percorrida
 - Calculadora
 - Operações aritméticas

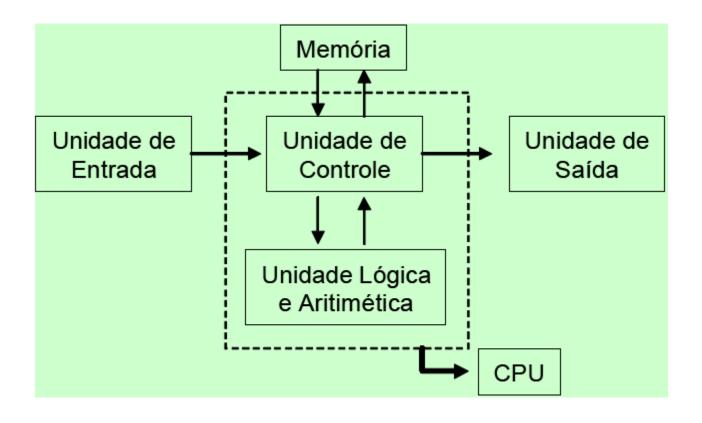








• Estrutura de computador digital (Arquitetura)







Software

- São os programas que permitem atender às necessidades dos usuários
- Abriga programas fornecidos pelos fabricantes e programas desenvolvidos para usuários
 - Software do fabricante
 - Software do usuário







Software

- Para que um computador funcione é necessário o uso de programas
- Estes programas são chamados de softwares
- Software é o conjunto de instruções, organizadas em um ou mais arquivos, que manda o computador executar tarefas que solucionam determinados problemas
- Os softwares são compostos de elementos lógicos que direcionam a ação do hardware
- Os softwares são classificados em:
 - Básico, aplicativos e linguagens





Firmware

- Em eletrônica e computação, firmware é o conjunto de instruções operacionais programadas diretamente no hardware de um equipamento eletrônico
- Armazenado permanentemente num circuito integrado (CI) de memória de hardware





Exemplos de Firmware

















Firmware

- Aplicações
 - Firmwares estão presentes em computadores na forma de BIOS, leitores e/ou gravadores de CDs/DVDs
 - Também estão presentes em celulares, iPods, câmeras digitais, PlayStation, impressoras e virtualmente quaisquer equipamentos eletrônicos da atualidade, incluindo eletrodomésticos como fornos de microondas ou lavadoras





Mainframe

- Computador de grande porte
- Dedicado ao
 processamento de um
 imenso volume de
 informações
- Normalmente centraliza
 o acesso aos serviços e às
 informações de
 uma corporação









Supercomputadores

- Características
 - Altíssima velocidade de processamento
 - Grande capacidade de memória
 - Arquitetura especial
 - Altíssimo custo de aquisição
 - Há poucas unidades no mundo









Supercomputadores

- Aplicações comuns
 - Científicas: química, medicina, biologia, meteorologia, etc
 - Ex: sequenciamento de cadeias de DNA
 - Militares: defesa, simulações táticas, detecção de alvos





Computadores Pessoais















Mini-computadores













Novas tendências















• Exercícios:

- 1. Discuta as diferença entre os computadores digitais e analógicos?
- 2. O que é hardware, software e firmware? Qual a relação/função entre eles?
- 3. Quais são os componentes que estão envolvidos na arquitetura de um computador digital? Quais as funções de cada um deles?





Obrigado!

maumneto@gmail.com