



Universidade Federal do Ceará – UFCDepartamento de Computação – DC

Introdução a Ciência da Computação Aula 01

Prof. Maurício Moreira Neto maumneto@gmail.com





Sumário

- Nomenclatura:
 - Básica
 - Derivada
 - Tecnológica





- Dado
- Informação
- Informática





• O que é um dado?





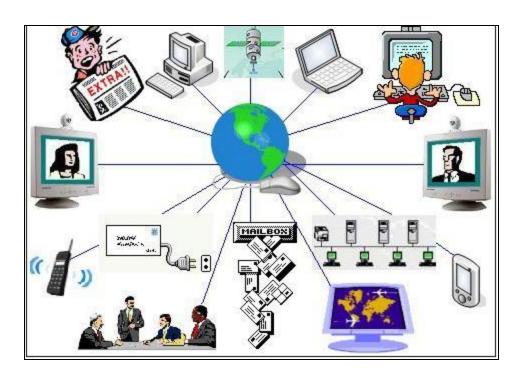


- Dados são representados por diversos tipos de símbolos:
 - Letras do alfabeto, números, pontos e traços, sinais, figuras etc
- Estes símbolos podem ser arrumados e rearrumados em diversas combinações representando fatos
- Quando são arrumados de forma utilizável, denominam-se informação





- Informação
 - É um conjunto de dados significativos e relevantes que descrevem eventos ou entidades







Características de informações valiosas

Características	Definições
Precisas	Não contém erros. "Entra lixo, sai lixo"
Completas	Contém todos os fatos importantes
Econômicas	Devem ser relativamente econômicas de se produzir
Flexíveis	Podem ser utilizadas para diversos propósitos
Confiáveis	Podemos depender de informações confiáveis Depende também da forma de coleta dos dados
Relevantes	Importantes para o tomador de decisões





Características de informações valiosas

Características	Definições
Simples	Devem ser simples e não exageradamente complexas
Apresentadas no momento exato	É preciso apresentar as informações no momento certo
Verificáveis	Devem ser verificáveis, isto é, possível serem checadas para garantir se estão corretas
Acessíveis	Devem ter fácil acesso para usuários autorizados
Seguras	Devem ser seguras quanto ao acesso de usuários não autorizados





- Termo informática
 - Criado na França em 1962, e provém da contração das palavras:

Information automatique (Informação automática)

Uma definições mais comumente aceita

Ciência que estuda o tratamento automático e racional da informação





- Entre as principais funções da informática destacam-se:
 - Desenvolvimento de novas máquinas
 - Hardware
 - Desenvolvimento de novos métodos de trabalho
 - Engenharia de Software
 - Gerência de Projetos
 - Construção de aplicações automáticas
 - Software
 - Melhoria de métodos e aplicações existentes
 - Software





- A informática é considerada como a interseção de 4 áreas do conhecimento:
 - Ciência da Computação
 - Ciência da Informação
 - Teoria dos Sistemas
 - Cibernética





- Ciência da Computação
 - Trata do processamento de dados, abrangendo a arquitetura dos computadores e as respectivas engenharias de software, isto é, a programação dos equipamentos
 - Centrada em algoritmos, ou seja, os instrumentos lógicos para a solução de problemas







- Ciência da Informação
 - Preocupa-se fundamentalmente com o trato da informação, principalmente no tocante ao seu armazenamento e acesso
 - Análise
 - Coleta
 - Classificação
 - Manipulação
 - Armazenamento
 - Recuperação
 - disseminação



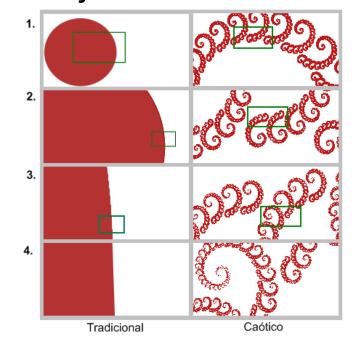




Teoria dos Sistemas

 Fornece uma abordagem teórica e conceitual para facilitar o entendimento e a solução de problemas de acordo com os objetivos

pretendidos







- Cibernética
 - Concentra-se na busca de eficácia, através de ações coordenadas de mecanismos de automação
 - Estudo das funções humanas de controle e da possibilidade da sua substituição por sistemas

mecânicos e elétricos





- Conhecimento
 - Consciência e entendimento de um conjunto de informações e formas de torná-las úteis para apoiar uma tarefa específica ou tomar uma decisão
- Qual a importância das informações e o conhecimento?





- Exercício 1
 - Imagine o contexto de um Sistema Computacional para Gerenciar uma Locadora de vídeos.
 Identifique os dados e as informação que podem existir neste tipo de Sistema.





- Exercício 2
 - Em um Sistema para Gerenciar uma Loja, quais os dados e as informações que estão envolvidas no contexto deste sistema.





Obrigado!

maumneto@gmail.com