

Universidade Federal do Ceará – UFC
Departamento de Computação – DC

Introdução a Ciência Computação

Prof. Maurício Moreira Neto
maumneto@gmail.com

Plano de Ensino

- Sumário
- Objetivo
- Justificativa
- Ementa
- Conteúdo Programático
- Metodologia
- Disciplina
- Avaliações
- Bibliografias

Sumário

- Maurício Neto
 - maumneto@gmail.com
- Introdução a Ciência da Computação
 - SEG – QUA – SEX
 - 14:00 – 16:00
- Não há pré-requisito nesta disciplina

Justificativa

- A disciplina de proporcionará aos alunos uma primeira aproximação com assuntos intimamente relacionados à área da computação tais como, histórico, conceitos básicos, perspectivas e abrangências da área, pontos fundamentais à formação acadêmica e profissional do estudante

Objetivo

- Apresentar uma **visão geral de Informática**. Fornecer os **conceitos básicos** sobre computação, desde os componentes do computador (**hardware e software**) até as tecnologias mais conhecidas na área (**redes, internet, sistemas operacionais**).



Ementa

- A primeira etapa será apresentada as noções básicas sobre informática
- Posteriormente será apresentado um breve conteúdo histórico sobre a evolução dos computadores
- São também apresentados conceitos básicos sobre redes de computadores e a Internet

Ementa

- Na segunda etapa apresentado o conceito de algoritmos, representações algorítmicas, conceito de programação, tipos de linguagem de programação, tipos primitivos de dados, comandos de atribuição, entrada e saída de dados...

Conteúdo Programático

- **Noções Básicas de Informática**
 - Nomenclatura **Básica** (Informática, dado, informação, modelo)
 - Nomenclatura **Derivada** (Registro, arquivo, campo, base de dados)
 - Nomenclatura **Tecnológica** (Hardware, software, firmware)
 - Noções sobre **Lógica Digital**

Conteúdo Programático

- **História e Evolução de Computadores**
 - Um breve conteúdo histórico sobre a evolução dos computadores
- **Redes de Computadores e a Internet**
 - Conceito básicos de redes de computadores e como funciona a Internet

Conteúdo Programático

- **Algoritmos**
 - É apresentado o conceito algoritmos e os tipos de representação que os algoritmos.
 - Conceitos de programação e os tipos de linguagem de programação.
 - Tipos primitivos de dados
 - Comandos de atribuição, entrada e saída de dados
 - Estruturas de Decisão
 - Estruturas de Controle

Metodologia

- Aula expositivas
- Aulas práticas em laboratório com computadores
- Atividades em grupo e individual



Disciplina

- Disciplina
 - [CK0032] – INTRODUÇÃO A CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – T01
- SIGAA
 - Notícias, avaliações, notas e presenças

Avaliações

- **Avaliações Progressivas: 2**
 - Provas escritas – Nota de 0 a 10
 - Datas a serem definidas durante o semestre
- **Trabalhos: 2**
 - Nota de 0 a 10
 - Em grupo
- **AP1 = 0,6*Prova 1 + 0,4*Trabalho Parcial**
- **AP2 = 0,6*Prova 2 + 0,4*Trabalho Final**



Avaliações

- **Média**
 - Média Final = $(AP1 + AP2) / 2$
 - Avaliação Final: Regras da UFC
- **Média Final:** $(AP1 + AP2 + Final) / 3$



Observações

- **Assiduidade**
 - Regras da UFC: Até 25% de falta
 - Cada dia de aula tem X presenças (ou faltas)
 - Será feita chamadas em todas as aulas
- **Prazos das Atividades**
 - Os prazos deverão ser seguidos a risca!

Bibliográficas

1. BROOKSHEAR, J. G. Ciência da Computação. 7 ed. São Paulo: Bookman, 2005.
2. Markron Books, 1993. VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. 5 Ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Editora Campus, 1999. VIANA, Mateus Mosca. Fundamentos de informática para universitários. Rio de Janeiro: BRASPORT, 1996.
3. VIEIRA, N. J. Introdução aos Fundamentos da Computação, Pioneira Thomson, 2006.
4. FOROUZAN, B., MOSHARRAF, F. Fundamentos da Ciência da Computação - Tradução da 2a Edição Internacional. Cengage Learning. 2012.
5. CAPRON, H., JOHNSON, J. Introdução à Informática. Ed. Pearson Prentice Hall. 2004.
6. FEDELI, R. M., GIULIO, E., POLLONI, F. PERES, F. Introdução à Ciência da Computação, 2003.

Dúvidas?



Obrigado!