INTRODUÇÃO A CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

NOMENCLATURA TECNOLÓGICA

Maurício Moreira Neto¹

¹Universidade Federal do Ceará Departamento de Computação

31 de janeiro de 2020



Sumário

- 1 Sumário
- 2 Nomenclatura Tecnológica
- 3 Nomenclaturas Essencias

- 4 Sistema
- 5 Hardware
- 6 Arquitetura
- 7 Software



Nomenclatura:

- Básica
- Derivada
- Tecnológica



Sumário



Nesta aula iremos estudar as seguintes definições:

- Nomenclaturas essenciais
- Hardware
- Software
- Firmware



Nomenclaturas essenciais

 Do ponto de vista de informática, o elemento físico utilizado para o tratamento de dados e a obtenção de informação é o computador

Computador

Máquina composta de elementos físicos do tipo eletrônico, capaz de realizar uma grande variedade de trabalhos com alta velocidade e precisão, desde que receba as instruções adequadas



Ao conjunto de ordens dadas a um computador para a realização de um determinado processo dá-se o nome de Programa

 Ao conjunto de um ou vários programas que realizam determinado trabalho completo dá-se o nome de aplicação informática



- No mundo da computação, a informação está presente sempre que um sinal é transmitido de um lugar para outro
- A informação pode ser armazenada em:
 - Livros, discos, fitas, diagramas, etc...
- Quando nos referimos ao armazenamento, transmissão, combinação, comparação de mensagens, dizemos que há um processamento de informações





Sistema

- Conjunto de elementos ou componentes que interagem para se atingir objetivos
- Possuem:
 - Entrada
 - Mecanismo de processamento
 - Saída
- Exemplo:
 - Sistema de cadastro de funcionários
 - Sistema de controle de estoque



Sistema	Elementos			Objetivos
	Entrada	Mecanismos de Processamento	Saída	
Cafeteria	Grãos de café, chá, água, açúcar, creme, especiarias, doces, mão de obra, gerência	Equipamento culinário, receitas	Café, chá, doces, outras bebidas e alimentos	Café, chá e outros itens alimentícios deliciosos e preparados com rapidez
Escola	Estudantes, professores, administradores, livros, equipamentos	Ensino, pesquisa, serviços	Estudantes treinados, pesquisa significativa, serviços à comunidade	Aquisição de conhecimentos
Filme	Atores, diretores, equipe de trabalho, cenários, equipamentos	Filmagem, edição, efeitos especiais, distribuição	Filme acabado entregue nas salas de cinema	Entretenimento, premiações e Lucros



Hardware

- Conjunto de circuitos eletrônicos e dispositivos mecânicos
- Esse nome é usado como referência à maquina propriamente dita, e não a sua utilização





- Classes de Computadores quanto ao Princípio de Operação
 - Computadores Analógicos
 - Computadores Digitais



■ Computadores Analógicos

- Converte-se a manifestação do fenômeno que se quer aferir em algum tipo de sinalização visual que se comporte analogamente
- Representa variáveis por meio de analogias físicas



■ Exemplo de Computadores Analógicos

- Termômetro
 - A dilatação de mercúrio é análoga à mudança de temperatura

- Velocímetro
 - Onde o ponteiro se desloca de forma a indicar por analogia com a posição no círculo, indicativa da velocidade instantânea







■ Computadores Digitais

- Nos sistemas digitais mede-se com determinada frequência o estado e os resultados são traduzidos por dígitos
- Trata de um dispositivo projetado para executar sequências de operações aritméticas e lógicas



■ Exemplo de Computadores Digitais

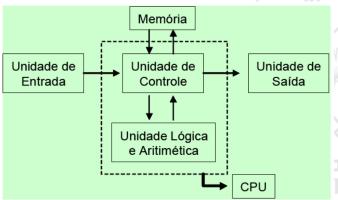
- Odômetro
 - Assinala a distância percorrida

- Calculadora
 - Operações aritméticas





■ Estrutura de computador digital (Arquitetura)





Software

- São os programas que permitem atender às necessidades dos usuários
- Abriga programas fornecidos pelos fabricantes e programas desenvolvidos para usuários
 - 1 Software do fabricante
 - 2 Software do usuário





- Software é o conjunto de instruções, organizadas em um ou mais arquivos, que manda o computador executar tarefas que solucionam determinados problemas
- Os softwares são compostos de elementos lógicos que direcionam a ação do hardware
- Os softwares são classificados em:
 - Básico
 - Aplicativos
 - Linguagens



■ Firmware

- Em eletrônica e computação, firmware é o conjunto de instruções operacionais programadas diretamente no hardware de um equipamento eletrônico
- Armazenado permanentemente num circuito integrado (CI) de memória de hardware



■ Exemplos de Firmware





Mainframe

- Computador de grande porte
- Dedicado ao processamento de um imenso volume de informações
- Normalmente centraliza o acesso aos serviços e às informações de uma corporação





Supercomputadores

- Características
 - Altíssima velocidade de processamento
 - Grande capacidade de memória
 - Arquitetura especial
 - Altíssimo custo de aquisição
 - Há poucas unidades no mundo
- Aplicações comuns
 - Científicas: química, medicina, biologia, meteorologia, etc
 - Militares: defesa, simulações táticas, detecção de alvos, ...



Software

Exercícios:

- Discuta as diferença entre os computadores digitais e analógicos?
- O que é hardware, software e firmware? Qual a relação/função entre eles?
- 3 Quais são os componentes que estão envolvidos na arquitetura de um computador digital? Quais as funções de cada um deles?



Obrigado!

maumneto@gmail.com

