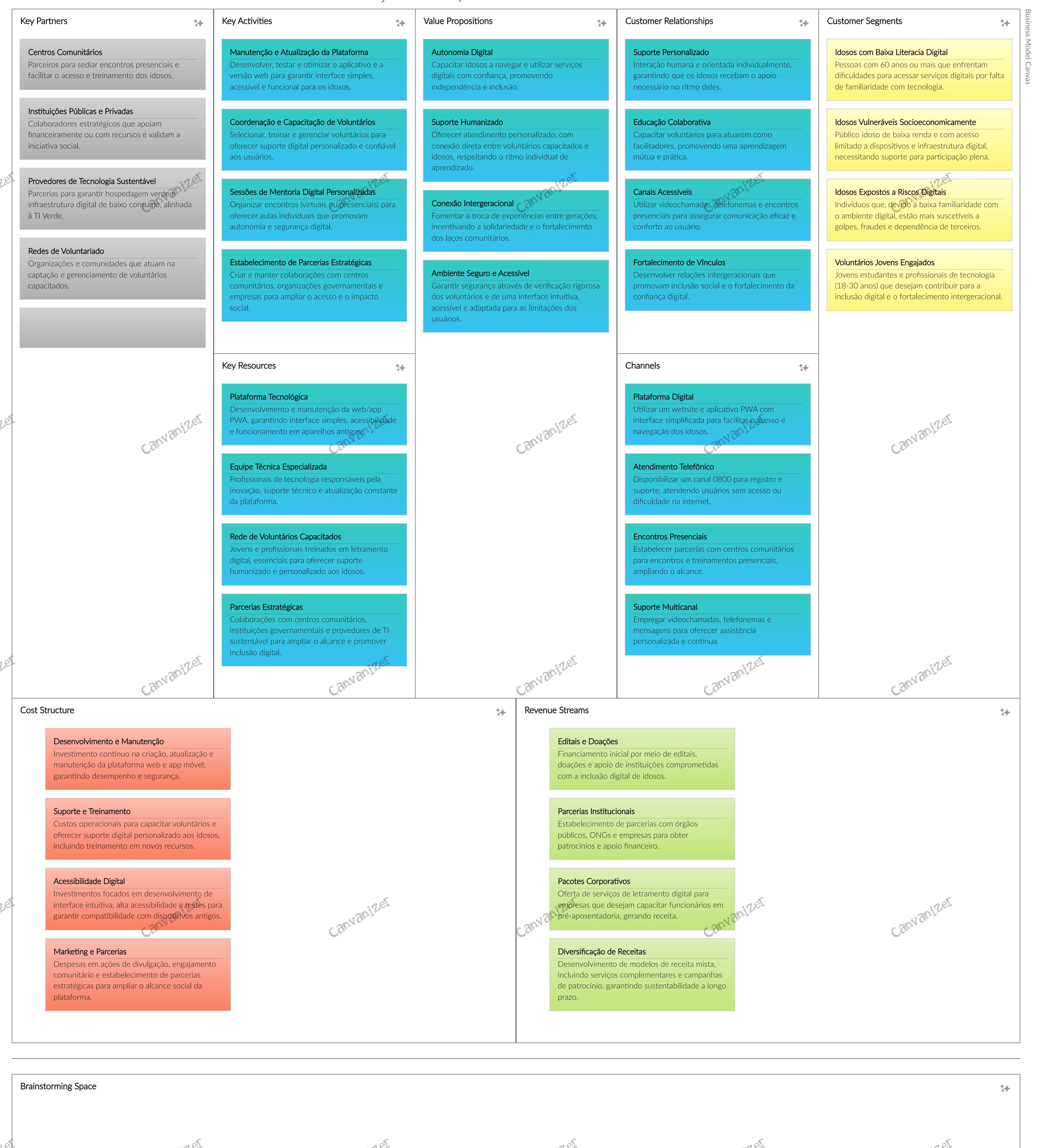
# Projeto de Impacto Social: Conecta Senior



Business Model Canvas by Alexander Osterwalder from www.businessmodelgeneration.com | Business Model Canvas PDF Template
The business model canvas itself is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License.

# Projeto de Impacto Social: Conecta Sênior

Este documento serve como um guia para a ideação e planejamento de um projeto de impacto social, usando um exemplo prático focado em inclusão digital para idosos.



#### 1. O Problema

- Desafio Social: A crescente digitalização de serviços essenciais (bancários, governamentais, saúde, comunicação) está excluindo a população idosa que possui baixa ou nenhuma literacia digital. Isso cria uma barreira significativa para o exercício da cidadania e o acesso a direitos.
- Quem são os mais afetados?: Idosos, especialmente aqueles com mais de 65 anos, de baixa renda, que vivem sozinhos ou em regiões com infraestrutura digital precária. Muitos não tiveram oportunidade de aprender a usar as novas tecnologias e desconfiam do ambiente digital.

## Consequências:

- Dependência: Necessidade constante de ajuda de familiares ou amigos para realizar tarefas simples.
- **Vulnerabilidade:** Maior exposição a golpes financeiros e fraudes online.
- Exclusão: Dificuldade para acessar serviços públicos, agendar consultas médicas, participar de atividades sociais online e se comunicar com entes queridos.
- Isolamento Social: A barreira digital agrava o sentimento de solidão e desconexão com a sociedade.

# 2. A Solução Proposta

- Solução Tecnológica: Uma plataforma web e aplicativo móvel de uso simplificado chamado "Conecta Sênior".
- Descrição: A plataforma funciona como uma ponte, conectando voluntários (jovens estudantes, profissionais de tecnologia, etc.) a idosos que precisam de suporte digital. O suporte é oferecido de forma personalizada, paciente e segura, por meio de videochamadas, telefonemas ou encontros presenciais em locais parceiros (como centros comunitários).
- Tecnologia para Redução de Desigualdades: A "Conecta Senior" ataca diretamente a desigualdade digital ao capacitar um grupo vulnerável. Ela não apenas "faz por eles", mas ensina a "como fazer", promovendo autonomia, confiança e inclusão digital de longo prazo.

#### 3. Público-alvo

- **Usuários Diretos (Primários):** Pessoas com 60 anos ou mais, com pouca ou nenhuma familiaridade com smartphones, computadores e a internet.
- Usuários Diretos (Secundários): Voluntários, tipicamente jovens (18-30 anos), interessados em contribuir socialmente e desenvolver habilidades de comunicação e ensino.
- Como a "divisão digital" os afeta?: Esse público se sente intimidado pela tecnologia. Muitos não possuem dispositivos adequados ou planos de dados. A solução é projetada com uma interface extremamente simples e oferece caminhos alternativos para o cadastro, como um número de telefone 0800, onde um atendente pode realizar o registro.

## 4. Proposta de Valor

- Principal Benefício: Proporcionar autonomia, segurança e independência para que a população idosa possa navegar no mundo digital com confiança. Para o voluntário, oferece uma experiência de voluntariado flexível, impactante e que promove a troca de experiências entre gerações.
- Diferencial Competitivo: Diferente de cursos online genéricos e impessoais, nossa solução se baseia na conexão humana. O aprendizado é individualizado, respeitando o ritmo de cada pessoa e focado nas suas necessidades imediatas (ex: "aprender a fazer chamada de vídeo com meu neto"). O ambiente é seguro, com verificação de todos os voluntários.

#### 5. Inclusão e Acessibilidade

- Acessibilidade Digital (WCAG):
  - Interface com alto contraste, textos grandes e fontes legíveis.
  - o Botões e ícones claros e de fácil identificação.

- Navegação intuitiva, com o mínimo de passos possível.
- Compatibilidade com leitores de tela e comandos de voz para funções básicas.
- Internet Lenta: O aplicativo é projetado para ser leve (tecnologia PWA Progressive Web App), consumir poucos dados e ter funcionalidades que funcionam offline (como agendamento de aulas e acesso a materiais didáticos simples).
- Aparelhos Antigos: Garantia de funcionamento em versões mais antigas dos sistemas operacionais (Android e iOS) e em navegadores de computadores com hardware limitado.

# 6. Impacto Social Esperado

 Mudança Positiva: Reduzir o isolamento social da população idosa, aumentar sua autonomia e protegê-la de fraudes. Além disso, busca-se fortalecer os laços intergeracionais e a solidariedade na comunidade.

#### • Indicadores de Sucesso (KPIs):

- Quantitativos: Número de idosos atendidos; número de voluntários ativos; horas de mentoria realizadas.
- Qualitativos: Pesquisas de satisfação para medir o aumento do nível de confiança digital dos usuários; histórias de sucesso (depoimentos); melhora em indicadores de bem-estar e conexão social.

## 7. Sustentabilidade do Projeto

- Modelo de Operação: Iniciar como uma ONG para ter acesso a editais, doações e parcerias com o poder público e empresas. A longo prazo, evoluir para um negócio social:
  - A operação principal para o público de baixa renda continuaria gratuita, financiada por doações e parcerias.
  - Uma frente de receita seria criada oferecendo pacotes de letramento digital para empresas que desejam apoiar seus funcionários em pré-aposentadoria.

#### • Sustentabilidade Ambiental (TI Verde):

- Hospedagem Verde: Utilizar provedores de nuvem que comprovem o uso de energia de fontes renováveis.
- Código Otimizado: Desenvolver um software eficiente que consuma o mínimo de bateria e processamento, ajudando a prolongar a vida útil dos dispositivos dos usuários.
- Conscientização: Usar a plataforma para divulgar informações sobre o descarte correto de lixo eletrônico.