

Objetos_Primer_Acto

February 5, 2018

[Python Ver.: 3.6.x] | [Autor: Luis Miguel de la Cruz Salas]

1 Descripción.

Revisar los conceptos de identidad, estado interno, nombres, comportamiento.

2 Instrucciones.

1. Para ejecutar una celda teclear: [Shift + Enter]
2. Cuando se modifica el código de cualquier celda, se debe re-ejecutar la celda.
3. Las celdas que dependan de una celda modificada, se deben re-ejecutar.
4. Cuando tenemos el nombre de una función de biblioteca, si ubicamos el curso sobre el nombre y tecleamos [Shift + Tab] obtendremos ayuda sobre dicha función.
5. Lo anterior aplica a funciones definidas por el usuario, siempre y cuando se haya documentado con docstring.
6. Cuando tecleamos el nombre de un objeto, previamente definido, y le agregamos un '.' podemos en ese momento teclear el [Tab] para obtener ayuda sobre su comportamiento.

```
In [1]: a = 1 # Se crea el objeto 1 y se le etiqueta con la letra 'a' (nombre)
```

```
In [2]: a # Cuando se pone el nombre del objeto y se ejecuta,  
        # generalmente se obtiene su contenido o su tipo
```

```
Out[2]: 1
```

```
In [3]: type(a) # La función type() devuelve el tipo del objeto 'a'
```

```
Out[3]: int
```

```
In [4]: id(a) # La función id() devuelve la identidad del objeto 'a'
```

```
Out[4]: 4475066368
```

```
In [5]: a.bit_length() # Comportamiento: ubicar el curso en bit_lenght() y  
        # teclear [Shift + Tab]
```

```
Out[5]: 1
```

```

In [6]: a = 2 # Se crea el objeto 2 cuyo nombre es 'a',
          # ¿Qué pasó con el objeto 1?

In [7]: type(a)

Out[7]: int

In [8]: id(a) # Obsérvese la diferencia en el identificador
          # de 'a' con respecto a la anterior

Out[8]: 4475066400

In [9]: b = a # Se le da otro nombre al objeto etiquetado
          # previamente con el nombre 'a'

In [10]: type(a)

Out[10]: int

In [11]: id(b) # Obsérvese que el identificador de 'a' y
              # el de 'b' es el mismo

Out[11]: 4475066400

In [12]: print(a,b) # Imprimimos el contenido de 'a' y 'b'

2 2

In [13]: a = 5

In [14]: print(a,b)

5 2

In [15]: id(a)

Out[15]: 4475066496

In [16]: id(b)

Out[16]: 4475066400

In [17]: c = 'Hola Mundo Pythonico!'
          c

Out[17]: 'Hola Mundo Pythonico!'

In [18]: type(c)

Out[18]: str

```

```

In [19]: id(c)

Out[19]: 4507845952

In [20]: len(c)

Out[20]: 21

In [21]: c.split()

Out[21]: ['Hola', 'Mundo', 'Pythonico!']

In [22]: print(a,b,c)

5 2 Hola Mundo Pythonico!

In [23]: a = c

In [24]: type(a)

Out[24]: str

In [25]: id(a)

Out[25]: 4507845952

In [26]: print(a,b,c)

Hola Mundo Pythonico! 2 Hola Mundo Pythonico!

```

3 Reglas para los nombres de los objetos.

Las siguientes son algunas reglas para poner nombre a los objetos:

1. Los nombres no pueden iniciar con un número.
2. No puede haber espacios en los nombres. Usar guión bajo: `'_'`.
3. No se puede usar ninguno de los siguientes símbolos: `'",<>/?|()!@#$$%^&*~+~'`.
4. Se considera una buena práctica usar minúsculas en los nombres.

Para más información véase: PEP8

```
In [ ]:
```