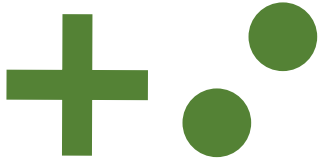




Universidad Nacional
Autónoma de México



Computación Gráfica
Interacción Humano
Computadora

Grupo: 01 - Equipo 09
Propuesta de Proyecto
Final (Borrador)

López Muñoz José Luis – No.Cuenta: 315048391

Correo: joselopezm9809@gmail.com

Paceheco Salgado Mauricio – No.Cuenta: 316234593

Correo: maupacheco301@gmail.com

Saucedo Chavarría Diego – No.Cuenta: 315140378

Correo: saucedo.diego1212@gmail.com

2024-2



Centro Comercial Sustentable

“LONE PINE MALL”



LONE PINE MALL

Propuesta

Centro comercial virtual dividido en dos tiendas y un lobby, en donde se observa que este promueve el desarrollo sostenible con paneles solares, área donde las personas pueden pasear con sus mascotas, etc.

El centro comercial cuenta con 2 tiendas y un lobby:

- Tienda de productos ecológicos generales.
- Tienda de ropa.
- Lobby de estadía general donde personas pueden pasear con sus mascotas.

Imágenes de referencia



En esta tienda se puede mostrar modelos de ropa, ropa en si y propaganda sobre el cuidado del medio ambiente.

Tienda de productos ecológicos

En esta tienda observaremos productos amigables con el medio ambiente



Lobby

Este es un espacio aproximado a lo que se quiere diseñar para la convivencia del publico en general y un lugar amigable con las mascotas.



Animaciones:

Para la primera propuesta de nuestro proyecto, queremos desarrollar un centro comercial sustentable, que funcione con energías renovables y sea lo más ecológico.

Animación 1:

La primera animación sencilla que propongo es la creación de montar paneles solares por encima de todo el centro comercial, y en zonas en donde sea de importancia implementarlos. Y la animación es que se muevan continuamente todos con respecto a que hubiera aire y se simulará que se mueve respecto a él.



Animación 2:

La animación compleja número 2, serían un perro y su dueño caminando por la plaza, realizando el movimiento y animación de sus cuerpos.



Animación 3:

Se animará el movimiento de un carro a punto de estacionarse en el parking del centro comercial.



Animación 4:

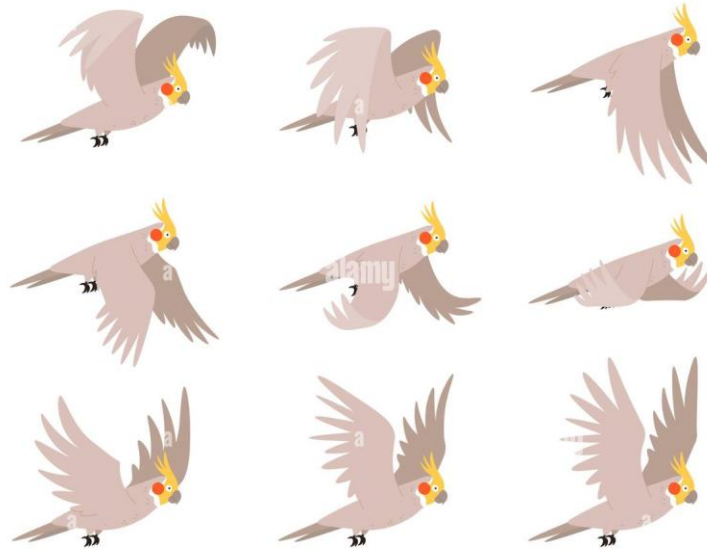
Lobby:

Animación: Crea animaciones de personas caminando por los pasillos del centro comercial.



Animación 5

Un ave que vuela alrededor del lobby inicia su recorrido en un árbol da una vuelta y se detiene en un área distinta



Mapa tentativo



Estimación de costos

1. Recursos Humanos:

- 3 desarrolladores a \$22,000 al mes cada uno.

2. Herramientas y Software:

- Licencia de un IDE (Visual Studio Professional): \$29,674.
- Costo de 3ds Max: \$20,829
- Herramientas de gestión de proyectos: \$870.

3. Hardware:

- Compra de tres computadoras para desarrollo: \$23,000 cada una.

4. Infraestructura:

- Uso de servicios en la nube: \$5448 al mes.

5. Capacitación:

- Curso en línea para el equipo: \$18,162.

6. Gastos Generales:

- Electricidad, espacio de oficina, etc.: \$18,162 al mes.

7. Marketing y Distribución:

- Publicidad en redes sociales: \$9080.

8. Soporte y Mantenimiento:

- Presupuesto para actualizaciones y correcciones: \$21,794 al mes.

9. Licencias y Patentes:

- Licencia de una biblioteca de código abierto: \$1816.

10. Tiempo de Desarrollo:

- El proyecto tomará 4 meses con el equipo mencionado.

Costos del proyecto.

Calculando los costos totales:

- Costos de Personal: $(3 \text{ desarrolladores} * \$22,000) = \$66,000 \text{ al mes} * 4 \text{ meses} = \$264,000$
- Herramientas y Software: $\$29,674 + \$20,289 + \$870 = \$50,833$
- Hardware: $3 \text{ computadoras} * \$23,000 = \$69,000$
- Infraestructura: $\$5448 \text{ al mes} * 4 \text{ meses} = \$21,792$
- Capacitación: $\$18,162$
- Gastos Generales: $\$18,162 \text{ al mes} * 4 \text{ meses} = \$72,648$
- Marketing y Distribución: $\$72,648$
- Soporte y Mantenimiento: $\$21,794 \text{ al mes} * 4 \text{ meses} = \$87,176$
- Licencias y Patentes: $\$1816$
- Total (Sin margen de beneficio): $\$658,075$
- Total (Con un margen de beneficio del 20%):
 $(\$658,075 * 0.20) = \$131,615 + \$658,075 = \$789,690$