

## บทคัดย่อ

โปรเจค Jumping Ball นี้มีจุดประสงค์จัดทำขึ้นเพื่อศึกษาการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ (Micro-controller) และเพื่อความบันเทิง โดยนำเสนอในรูปแบบเกมส์ที่ใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ (Micro-controller) ในการทำ และใช้ตัว LED Dot Matrix เป็นตัวแสดงผลออกมา พัฒนามาจากเกมส์ Cookie Run และนำมาผสมผสานความคิดสร้างสรรค์ของผู้จัดทำ โดยตัวเกมส์จะแสดงผลออกมาเป็นไฟ LED ของ LED Dot Matrix มีปุ่มคอนโทรลให้เดินหน้า ถอยหลัง กระโดด จะมีสิ่งกีดขวางที่ผู้เล่นจะต้องหลบหลีก ระหว่างทาง เพื่อให้ผู้เล่นจะได้ไม่เบื่อในการเล่นเกมส์ และเพื่อความสนุกสนานของผู้เล่นอีกด้วย