Taller de Objetos

Paradigmas de Lenguajes de Programación — Verano 2018

Fecha de entrega: 1 de Marzo del 2018

Introducción

En este trabajo vamos a modelar el cálculo lambda simplemente tipado con objetos. Consideraremos el siguiente fragmento:

$$\begin{array}{lll} \sigma & ::= & \mathtt{Bool} \mid \sigma \to \sigma \\ M & ::= & \mathtt{true} \mid \mathtt{false} \mid MM \mid \lambda x : \sigma.M \mid x \end{array}$$

Ejercicios a desarrollar

Ejercicio 1

Proveer los objetos y/o constructores necesarios que permitan generar al conjunto de expresiones de tipos y términos del lenguaje. Las constantes Bool, true, false estarán representadas respectivamente por los objetos Bool, TT y FF (su solución no debe basarse en el tipo boolean). Deberán definirse las funciones constructoras adecuadas para generar a los restantes términos del lenguaje.

Ejercicio 2

Extender las definiciones previas para que sea posible obtener una descripción textual de cada término del lenguaje. Por ejemplo, si m es un objeto que representa al término λx : (Bool \rightarrow Bool) \rightarrow Bool.(x true), la expresión m.toString() evalúa

```
"\x:((Bool -> Bool)-> Bool).(x true)".
```

Ejercicio 3

Implementar un mecanismo de *deep copy* (para los términos del lenguaje) que permita generar una copia del receptor de manera tal que el mismo y su copia no compartan referencias a los objetos que representan subtérminos. Si o representa a un término o a una expresión de tipo, entonces debe valer que o != o.deepCopy() y o.toString() == o.deepCopy().toString().

Ejercicio 4

Extender las definiciones precendentes de manera tal que todos los objetos que representan términos del lenguaje puedan responder al mensaje sust("x",m), cuyo efecto es sustituir todas

las ocurrencias libres de la variable x por copias frescas del término m. Puede asumir que m es siempre un término cerrado. La sustitución puede modificar al objeto receptor.

Ejercicio 5

Extender las definiciones dadas de manera tal que todos los objetos que no representan valores puedan responder al mensaje reducir(). Cuando un objeto recibe el mensaje reducir () aplica, si es posible, la regla de reducción sobre el redex indicado por la estrategia de evaluación call-by-value. Es importante que un paso de reducción sólo reduzca a un redex. La reducción puede modificar al objeto receptor.

Importante: los términos que denotan valores no deben poder responder a este mensaje.

Ejercicio 6

Extender su solución de manera tal que toda expresión pueda responder al mensaje evaluar que reduce al objeto receptor a su forma normal. Su solución debe definir una cadena adecuada de prototipos y utilizar herencia de manera tal que la definición evaluar() se realiza en un único objeto.

Ejercicio 7

Redefinir el mecanismo de $deep\ copy$ del ejercicio 3 en términos de un Trait. Para poder tratar uniformemente a los distintos objetos, su solución puede iterar sobre los atributos de un objeto (for (k in o){...}).

Pautas de entrega

Se debe entregar el código impreso con la implementación de las funciones pedidas. Cada función asociada a los ejercicios debe contar con ejemplos que muestren que exhibe la funcionalidad solicitada. Además, se debe enviar un e-mail conteniendo el código fuente en Javascript a la dirección plp-docentes@dc.uba.ar. Dicho mail debe cumplir con el siguiente formato:

- El título debe ser [PLP; Taller-00] seguido inmediatamente del nombre del grupo.
- El código js debe acompañar el e-mail y lo debe hacer en forma de archivo adjunto (puede adjuntarse un .zip o .tar.gz).
- El código entregado debe incluir tests que permitan probar las funciones definidas.

No es necesario entregar un informe sobre el trabajo, alcanza con que el código esté **ade-cuadamente** comentado (son comentarios adecuados los que ayudan a entender lo que no es evidente o explican decisiones tomadas; no son adecuadas las traducciones al castellano del código). Los objetivos a evaluar son:

- Corrección.
- Declaratividad.

Importante: se admitirá un único envío, sin excepción alguna y solo se aceptaran grupos de dos personas.