

Apuntes de programacion lineal

Mauritania

19 de febrero de 2020

Índice

1. Introduccion	1
2. EJERCICIOS	1
3. Matriz	1

1. Introduccion

La forma estándar de un problema de programación lineal es :Dado una matriz A y vectores b, c , maximizar $c^T x$ sujeto a $Ax \leq b$.

2. EJERCICIOS

	A	B
Maquina 1	1	2
Maquina 2	1	1

3. Matriz

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 4 \\ 7 & 8 & 5 \end{pmatrix} \quad (1)$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 0 & 8 \\ 9 & 9 & 3 \\ 3 & 5 & 7 \end{pmatrix}$$