# Einführung in die lineare und kombinatorische Optimierung Serie 2

Maurice Althoff (FU 4745454) Michael R. Jung (HU 502133) Felix Völker (TU 331834)

31. Oktober 2014

## Aufgabe 5

a )

 $x_1 \dots$  Anzahl produzierter Müsli-Packungen vom Typ A $x_2 \dots$  Anzahl produzierter Müsli-Packungen vom Typ B

 $x_3 \dots$  Anzahl produzierter Müsli-Packungen vom Typ C

$$c := \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} b := \begin{pmatrix} 5000 \\ 11000 \\ 8000 \end{pmatrix} x := \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} A := \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 4 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 2 \end{pmatrix}$$

LP  $P : \max c^T x$  unter den Nebenbedingungen

$$Ax \le b$$
$$x > 0$$

ausgeschrieben:

 $\max 5x_1 + 4x_2 + 3x_3$  unter den Nebenbedingungen

$$2x_1 + 3x_2 + 1x_3 \le 5000 \tag{y_1}$$

$$4x_1 + 1x_2 + 2x_3 \le 11000 \tag{y_2}$$

$$3x_1 + 4x_2 + 2x_3 \le 8000 \tag{y_3}$$

$$x_1, x_2, x_3 \ge 0$$

b)

D: min  $b^Ty$  <br/> unter den Nebenbedingungen  $A^Ty \geq c$ 

 $y \ge 0$ 

ausgeschrieben:

min 
$$5000y_1+11000y_2+8000y_3$$
 unter den Nebenbedingungen 
$$2y_1+4y_2+3y_3\geq 5$$
 
$$3y_1+1y_2+4y_3\geq 4$$
 
$$1y_1+2y_2+2y_3\geq 3$$
 
$$y_1,y_2,y_3\geq 0$$

c) • Erster Versuch in P:

Wir nehmen möglichst viel von Müsli A, da dieses den meisten Gewinn bringt. Ein zulässiger Vektor wäre  $x^1 := \begin{pmatrix} 2500 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Gewinn wäre  $c^T x^1 = 12500$ .

• Erster Versuch in *D*:

Wir wissen bereits, dass 12500 eine untere Schranke ist, um möglichst nah heranzukommen muss  $y_2$  möglichst klein sein. Hier sieht man nun, dass  $y^1 := \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  ein zulässiger

Vektor ist. Zielfunktion:  $b^T y^1 = 13000$ .

Wir wissen also nun: Das Optimum liegt in [12500, 13000].

• Zweiter Versuch in P:

Da Nüsse knapp sind und Müsli B viel davon verbraucht, versuchen wir  $x_1$  groß zu lassen, und ein wenig Müsli C dazu zu nehmen. Da auch Rosinen knapp sind versuchen wir  $y_1$  und  $y_3$  möglichst genau zu treffen. Wenn wir das Gleichungssystem

$$\left(\begin{array}{cc} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{array}\right) \left(\begin{array}{c} x_1 \\ x_3 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} 5000 \\ 8000 \end{array}\right)$$

lösen, so erhalten wir  $x_1^2=2000, x_3^2=1000$ . Da  $(2000,0,1000)^T$  zulässig ist versuchen wir diesen. Gewinn:  $c^Tx^2=13000$ . Nun wir wissen wir wegen  $b^Ty^1=13000$ , dass dies optimal ist.

# Aufgabe 6

- a)  $\bullet \{x \in \mathbb{R}^n | \forall 1 \le i \le n : x_i \le 1 \land -x_i \le 1 \}$ 
  - Setze  $I := \{1, \dots, n\}.$   $\left\{ x \in \mathbb{R}^n | \forall S \subseteq I : \left( \sum_{i \in S} x_i \sum_{i \in I \setminus S} x_i \right) \le 1 \right\}$
- b) Setze  $c':=\begin{pmatrix}c\\c_0\end{pmatrix}, d':=\begin{pmatrix}d\\d_0\end{pmatrix}$ , dann kann man das Problem zunächst umschreiben für  $x\in\mathbb{K}^{n+1}$  zu:

$$\min \max \left\{ c'^T x', d'^T x' \right\} \underbrace{\begin{pmatrix} A & 0 \\ \mathbf{0} & 1 \\ \mathbf{0} & -1 \end{pmatrix}}_{=:A'} x' \ge \underbrace{\begin{pmatrix} b \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}}_{=:b'}$$

Mit der erweiterten Ungleichung wird sichergestellt, dass  $x'_{n+1} = 1$  ist, und somit die "Zielfunktionen" wieder die gleichen sind.

2

Als nächstes nutzen wir die Gleichheit  $\max\{a,b\} = \frac{a+b+|a-b|}{2}$  und erhalten:

$$\min ((c' + d')^T x' + |(c' - d')^T x'|)$$

$$A'x' > b'$$

### Aufgabe 7

Gegeben sei ein Graph G = (V, E) mit Kantengewichten  $c_e \ge 0$  für alle  $e \in E$ . Wir konstruieren einen Graphen G' ähnlich wie im Skript S.45 und nehmen an, dass  $V = \{v_1, ..., v_n\}$  gilt:

- 1. Die Graphen  $G_1 = (U, E_1)$  mit  $U := \{u_1, ..., u_n\}$  und  $G_2 = (W, E_2)$  mit  $W := \{w_1, ..., w_n\}$  seien knotendisjunkte isomorphe Bilder von G, so dass die Abbildungen  $v_1 \to u_i$  und  $v_i \to w_i$ , i = 1, ..., n Isomorphismen sind.
- 2. Aus  $G_2$  entfernen wir das Bild des Knoten u, dann verbinden wir die übrigen Knoten  $w_i \in W$  mit ihren isomorphen Bildern  $u_i \in U$  durch eine Kante  $u_i w_i$  mit dem Gewicht  $c(u_i, w_i) = 0$ . Die Kanten von  $G_1$  und  $G_2 u$  enthalten das Gewicht ihrer Urbildkanten.
- 3. G' entsteht durch die Vereinigung von  $G_1$  und  $G_2 \{u\}$  unter Hinzufügung der Kanten  $u_i w_i$ .
- 4. Zusätzlich fügen wir G' einen Knoten v' hinzu, der mit unserem Zielknoten v verbunden ist.

#### Aufgabe 8