

Organización y Arquitectura de Computadoras

Practica 02

Mauricio Araujo Chávez
312210047

27/Agosto/2017

- Compilar usando el comando:
gcc -o xxxx medias.c -lm
 - Donde *xxxx* es el nombre que se le quiera dar al programa.
 - Ejecutar usando el comando:
./xxxx 'O' numeros
 - Donde *xxxx* es el nombre del programa
 - 'O' la opción a calcular que puede ser:
 - 'A' para media aritmetica
 - 'H' para media armónica
 - 'G' para media geométrica.
 - *numeros* son los numeros a los cuales se les quiere calcular media separados por espacios.
- Por ejemplo *./medias A 1 2 3*