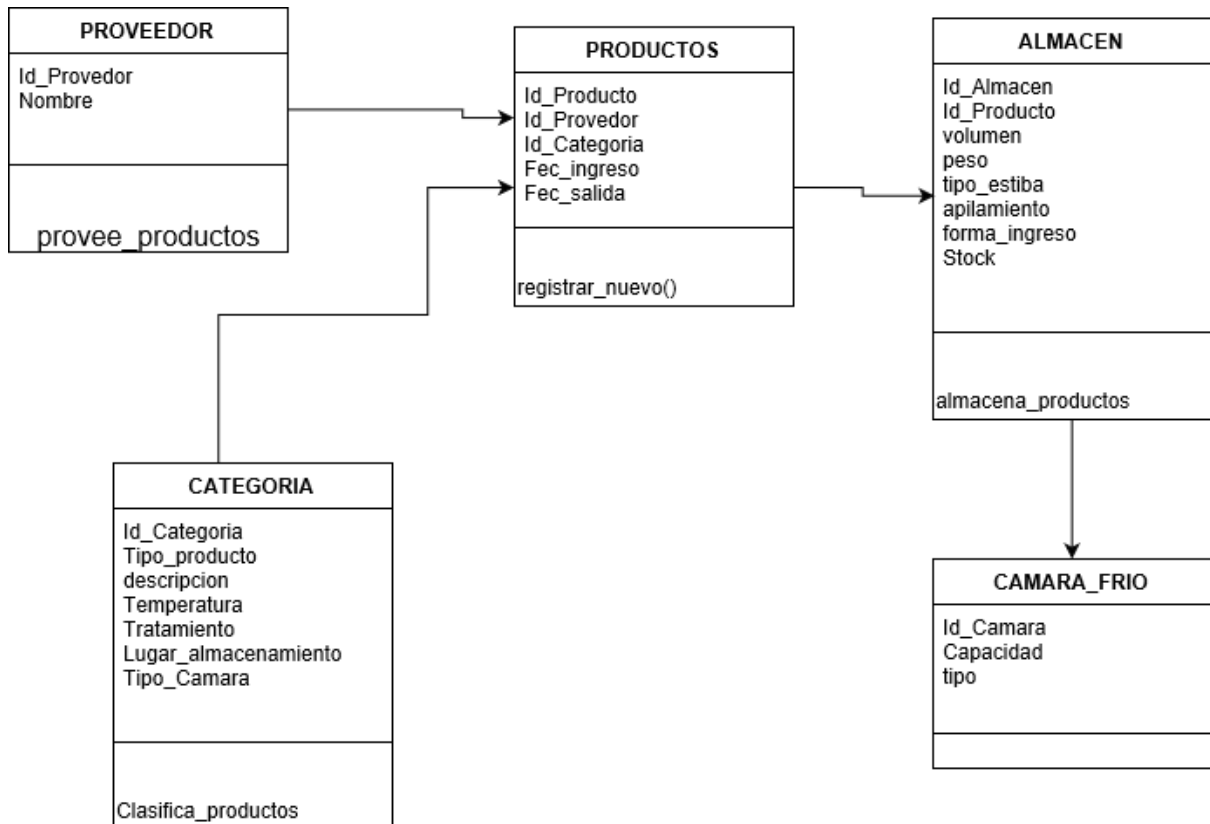


night_riders

DOCUMENTACIÓN DE PRESENTACIÓN DEL DIAGRAMA UML



Proveedor: es la clase que definimos para identificar a los proveedores, la misma incluye los atributos “*id_proveedor*” que sirve para indexar las distintas instancias y el atributo “*nombre*” que es el nombre o alias de la compañía, para referencia humana.

Almacén: es la clase que definimos para identificar a los almacenes, la misma incluye los atributos “*id_almacen*” que sirve para indexar las distintas instancias y el atributo “*nombre*” que es el nombre o alias de la compañía, para referencia humana.

Producto: es la clase que definimos para identificar los productos, la misma incluye los atributos “*id_producto*” que sirve para indexar los distintos productos y el atributo “*nombre*” que es el nombre o alias de la compañía, para referencia humana.

Categoría: la clase categoría tiene la función de clasificar los distintos tipos de productos para tenerlos ordenados por categorías.

Camara_Frio: es la clase que representa los espacios de almacenamiento refrigerados.