

# PROYECTO DE DESARROLLO Y TESTING

# ENTREGAS DE BASE DE DATOS

Generación 2018 Version 2





Contenido		
1.	BASE DE DATOS	3
	PAUTAS DE DISEÑO	3
2.	DOCUMENTACIÓN DE BASE DATOS	4
3.	ARCHIVOS A ENTREGAR	5





#### 1. BASE DE DATOS

Para el proyecto se trabaja con:

Base Datos Oracle XE

Herramienta SQLDeveloper

Usuario/esquema PROYECTO

Se debe

Crear usuario/esquema PROYECTO

Asignar Permiso de Administrador al usuario

**PROYECTO** 

GRANT DBA TO PROYECTO;

#### PAUTAS DE DISEÑO

#### Para la creación de la Base de Datos tener en cuenta:

- 1. Las estructuras de las tablas deberán ser definidas con el tipo y tamaño de los campos que sean lo más adecuados al contenido de los datos de sus registros.
- 2. Definir los campos obligatorios que correspondan.
- 3. Definir las claves primarias (PK), claves foráneas (FK) y claves únicas (UK) que correspondan.
- 4. Para la definición de las claves recordar que en algunos casos pueden ser compuestas (por varios campos) y deberán ser correctamente definidas.
- 5. Las tablas que lo ameriten deberán contener la clave primarias como ID (autonúmerico) y una clave primaria lógica (ó clave alternativa), es decir el campo, que a nivel de negocio, identifique el registro.
- 6. En los casos que tengan claves ID (autonúmerico), deberán utilizar secuencia (y por ende trigger) para generar los valores de dichos campos.
- 7. Crear TODAS las tablas y relaciones según MER.





### DOCUMENTACIÓN DE BASE DATOS

Trabajo a realizar en la base de datos con usuario/esquema PROYECTO

A partir del MER, crear los objetos de la Base de Datos: Tablas, claves, restricciones, secuencias y otros.

Luego, crear un documento .docó .pdf de nombre

#### NombreEquipo-BD-Documentacion.doc/pdf

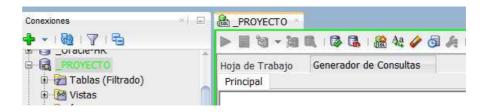
Deberá detallar la lista de objetos creados en la BD (con sus correspondientes scripts para mostrar dichos objetos) por ejemplo:

- Lista de tablas y sus estructuras
- Lista de restricciones
- Lista de secuencias definidas
- Lista de triggers
- Diagrama de Tablas y Relaciones

Crear Diagrama de las tablas y relaciones del usuario PROYECTO con SQLDeveloper en

Hoja de Trabajo / Generador de consulta

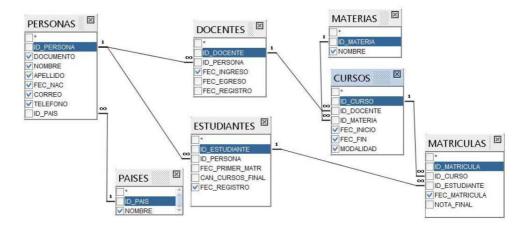
"Arrastrar" las tablas del modelo de datos PROYECTO al Generador de Consultas y capturar pantalla



Se muestra un ejemplo de Diagrama de Tabla a presentar







Se debe capturar la pantalla del diagrama.

Si fuese necesario, el diagrama, puede ser presentado con la captura de varias pantallas (jpg), de forma de que cada pantalla se muestre en una hoja del archivo a entregar.

### 3. ARCHIVOS A ENTREGAR

Para el **HITO 4**, la entrega de Base de Datos se realizará**en un solo archivo ZIP** cuyo nombre deber ser

NombreEquipo-BD-Entrega.ZIP

Archivo ZIP a entregar debe contener 3 archivos

#### 1) Archivo 1: Comandos de creación de los objetos

Archivo: NombreEquipo-BD-DDL.SQL

El archivo SQL contiene los comandos de creación de los objetos de la Base de Datos y se obtiene al EXPORTAR a DDL los objetos creados en SQLDeveloper







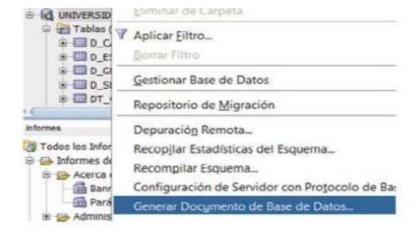
2) Archivo 2: Archivo creado en el HITO 2,

Archivo: NombreEquipo-BD-Documentacion.doc/pdf

3) Archivo 3: Generar Documento Base Datos

Archivo .Zip o similar:

NombreEquipo-BD-Documento\_BD.zip







## 4. MODELO DOCUMENTO

[PORTADA]		
1	NOMBRE del PROYECTO	
1	Nombre del Equipo	
]	Integrantes del Equipo	
-	Tutores	
ŀ	Requerimientos Asignados	

Introducción .....

1.1 Alcance .....



[INDICE]



#### **AREA BASE DE DATOS**

[La introducción debe proporcionar una visión general del trabajo realizado en ésta área]

#### 1.1. Alcance

[Esta sección debe identificar el propósito del trabajo realizado en el área de BD]

#### 1.2. Descripción de la BD

[Esta sección debe detallar lo diseñado/definido en la BD tales como:

Deberá detallar la lista de objetos creados en la BD (con sus correspondientes scripts para mostrar dichos objetos) por ejemplo

- Lista de tablas y sus estructuras
- Lista de restricciones
- Lista de secuencias definidas
- Lista de triggers
- Diagrama de Tablas y Relaciones

Incluir: explicaciones complementarias de decisiones tomadas, así como todo lo que quiera expresar sobre el diseño de la BD ]

#### 1.3. Conclusión

[Esta sección debe indicar la conclusión del resultado de éste trabajo para el equipo, por ejemplo utilidad, aprendizaje, conocimiento desarrollado o fortalecido, debilidades, etc]

-- Recordar que éste documento en el portafolio, puede formar parte del documento del proyecto o ser un anexo al mismo.

