

Código	Requerimiento funcional
RQF005	Nombre: Registro de Rendimiento por Partido
	Descripción: Registrar información del desempeño de un jugador en los distintos partidos en los que juega, teniendo en cuenta aspectos como el número de pases exitosos, faltas cometidas, goles, distancia recorrida, etc.
	Usuarios: clientes

Código	Requerimiento funcional
RQF006	Nombre: Filtrado de datos por eventos
	Descripción: Filtrar y presentar los datos existentes de los jugadores de acuerdo a los torneos o eventos a los que corresponde cada partido, separando cada uno entre entrenamientos, partidos de un torneo específico, etc.
	Usuarios: cliente, administradores

HU005:

usuario: Clientes

Nombre: Registro de Rendimiento por partido

Historia: Los entrenadores de la escuela de fútbol necesitan poder registrar datos relacionados al rendimiento de los jugadores en un partido.

Criterios de aceptación:

El usuario debe tener acceso a un portal web que permita acceder a la base de datos

El usuario debe poder acceder a un portal web y:

1. Seleccionar jugador cuyos datos se van a registrar
2. Determinar que tipo de partido se está jugando (partido de entrenamiento, de torneo, amistoso, etc.)
3. Registrar los datos de rendimiento de jugador y guardarlos en la base de datos

HU006:

usuario: Clientes, administradores

Nombre: Filtrado de datos por eventos

Historia: Los usuarios de la base de datos necesitan poder filtrar los datos de los partidos de los jugadores según el tipo de eventos al que pertenece el partido (si es un partido de práctica, de un torneo o un partido amistoso), para los torneos, también deben poder buscar por el torneo específico.

Criterios de aceptación:

El usuario debe poder acceder al portal web, seleccionar ver los datos de un jugador en específico o de todos los jugadores y filtrar los datos según el tipo evento o el torneo específico que el usuario necesite.