**Questão 1** – O melhor ciclo de vida de produção de software para este projeto é o espiral. Pois a divisão do projeto em *Sprints* permite que o time de desenvolvedores faça entregas parciais de recursos. Além de permitir mudanças no escopo sem maiores problemas. Essa flexibilidade quanto a mudanças no escopo só é possível devido ao acompanhamento feito durante as *Sprints.* Seja por reuniões diárias ou contato com o Product Owner. Tudo isso acompanhado de validações no final de cada *Sprint.*