**Questão 2** – O melhor ciclo de vida de produção de software para este projeto é o espiral. Pois neste ciclo o software pode ser repartido e ter módulos, permitindo assim entregas parciais. Além de o projeto passar o tempo todo por planejamento, avaliação de riscos, monitoração, possibilitando mudanças no escopo.

**Questão 3 –** O *Scrum* poderia ser aplicado ao projeto. Pois a divisão do projeto em Sprints permite que o time de desenvolvedores faça entregas parciais de recursos. Além disso, o *SCRUM* permite mudanças no escopo sem maiores problemas. Essa flexibilidade quanto a mudanças no escopo só é possível devido ao acompanhamento feito durante as Sprints. Seja por reuniões diárias ou contato com o Product Owner. Tudo isso acompanhado de validações no final de cada Sprint.

**Questão 4 –** A equipe seria dividida em Scrum Master, o responsável por remover os impedimentos do time e garantir o uso do Scrum. O Product Owner, responsável por garantir o retorno de investimento e conhecer as necessidades do cliente. E o time de desenvolvimento, que definirá as metas das iterações, fará auto - gerenciamento e produzirá o produto.