

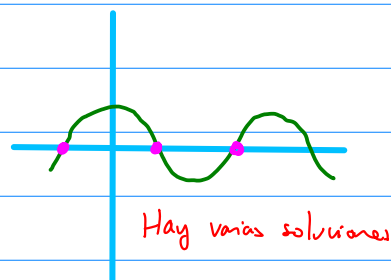
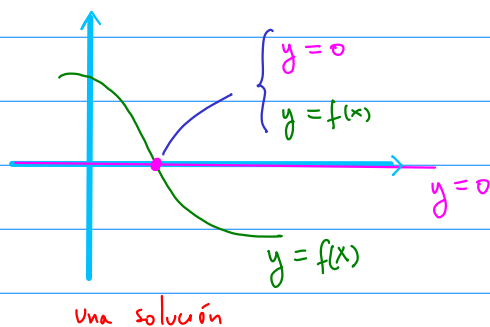
Aplicaciones del Cálculo I.

(1) Cómo resolver ecuaciones $x^3 - 3x + 6 \stackrel{\text{ecuación}}{=} 0$?
 $\underbrace{x^3 - 3x + 6}_{\text{función diferenciable } f(x)}$

"resolver" significa encontrar un número real x^*

con $f(x^*) = 0$ (ambas serían $(x^*)^3 - 3x^* + 6 = 0$)

Note que un problema de este tipo podría no tener ninguna solución o tener muchas. Gráficamente



El Método de Newton es un mecanismo para encontrar **MUY BUENAS** aproximaciones de una solución x^* de la ecuación $\boxed{f(x) = 0}$ si disponemos de una aproximación inicial de esta solución. Es una manera de refinar aproximaciones

PROBLEMA: encuentre solución x^* de

Considere $\boxed{f(x)=0}$ donde $f(x)$ es diferenciable

Idea: Si empezamos de una solución aproximada $x=a$ cómo podemos mejorarla?

USAMOS LA IDEA del cálculo diferencial. Cerca de $x=a$ tenemos

$$f(x) \approx f(a) + f'(a)(x-a)$$

luego en vez de resolver $f(x)=0$ resolvemos

$$f(a) + f'(a)(x-a) = 0 \quad \text{que es lineal en } x$$

$$f'(a)[x-a] = -f(a) \Leftrightarrow x = a - \frac{f(a)}{f'(a)} \quad \text{si } f'(a) \neq 0.$$

así que nuestra solución mejorada es

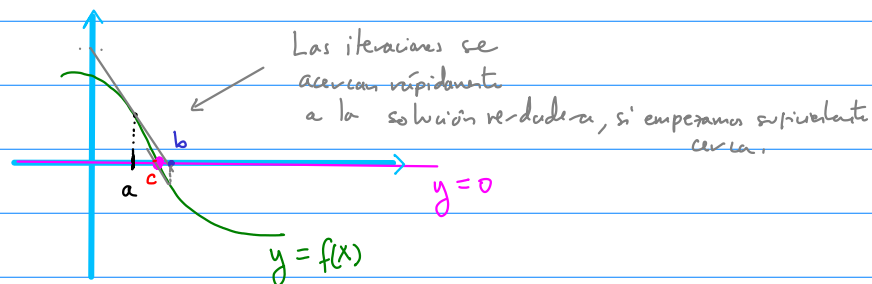
$$b = a - \frac{f(a)}{f'(a)}.$$

Más formalmente, definimos inductivamente x_0, x_1, x_2, \dots

$$\begin{cases} x_0 = a & (\text{aproximación inicial dada}) \\ x_{j+1} = x_j - \frac{f(x_j)}{f'(x_j)} \end{cases}$$

Método de Newton para "resolver" $f(x)=0$.

Gráficamente lo podemos interpretar así:



Ejemplo: Para ver que el método funciona, calculemos aproximaciones a $\sqrt{2}$.
 $\sqrt{2}$ es la solución a la ecuación $x^2 - 2 = 0$

$$f(x) = x^2 - 2$$

$$f'(x) = 2x$$

$$\left. \begin{aligned} x_0 &= 1.5 \\ x_{j+1} &= x_j - \frac{x_j^2 - 2}{2x_j} \end{aligned} \right\} \text{ ver implementación en la página web del cálculo. Obtiene los decimales conocidos en 5 iteraciones ✓}$$

Ejemplo: Encuentre el mínimo absoluto de

$$f(x) = 3x^4 - 28x^3 + 6x^2 + 24x \quad \text{en } -1 \leq x \leq 7.$$

usando el Método de Newton para tener una precisión muy alta.

Teorema: Si α es una solución \checkmark , $I = [\alpha - \epsilon, \alpha + \epsilon]$ y $x_0 \in I$

cumplen:

(i) $f'(x) \neq 0 \quad \forall x \in I$

(ii) $f''(x)$ es continuo en I

(iii) $M = \frac{1}{2} \left(\max_{x \in I} |f''(x)| \right) \left(\max_{x \in I} \frac{1}{|f'(x)|} \right)$ cumple $M|x_0 - \alpha| < 1$

entonces $|x_{k+1} - \alpha| \leq M |x_k - \alpha|^2$
y el método de Newton converge a α

MUY RÁPIDO

(el número de cifras significativas (decimales correctos) se duplica en cada iteración)

Derivadas de orden superior y sus usos:

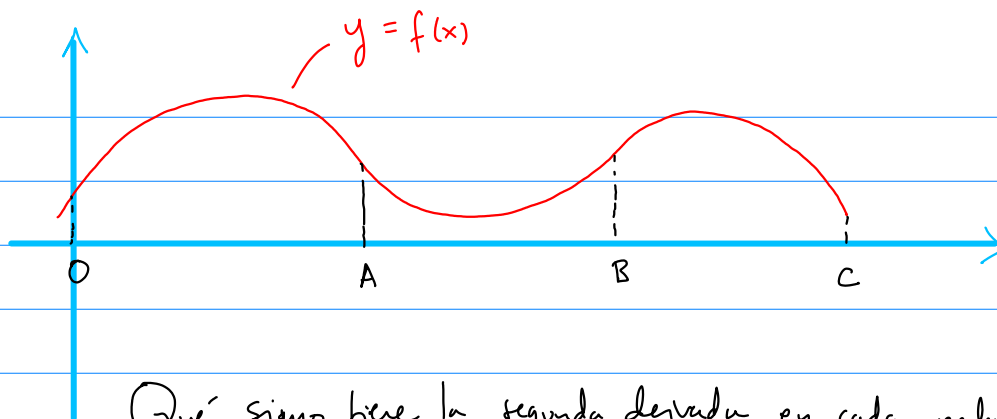
Si $f(x)$ es derivable podemos definir la función $f'(x)$ (que en cada punto x vale la pendiente de la recta tangente a la gráfica de $f(x)$ en $(x, f(x))$). Podemos preguntarnos si $f'(x)$ es diferenciable y en ese caso

$$f''(x) := (f')'(x)$$

Ejemplo: Si $f(x) = e^x$ $f'(x) = e^x$, $f''(x) = e^x, \dots$

Si $f(x) = \sin(x)$, $f'(x) = \cos(x)$, $f''(x) = -\sin(x)$, $f'''(x) = -\cos(x)$, $f^{(4)}(x) = \sin(x)$

Cuánto vale $f^{(358)}(x) = ?$



¿Qué signo tiene la segunda derivada en cada pedazo?

Def: Una función $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ es convexa en $[a, b]$ si:

$$f(ta + (1-t)b) \leq tf(a) + (1-t)f(b)$$

$$\forall t \in (0, 1).$$

Teorema: Si f es una función diferenciable en $[a, b]$ las siguientes condiciones son equivalentes:

(1) f es convexa en $[a, b]$

(2) $\forall x \in (a, b) \quad \forall y \in (a, b)$

$$f(y) \geq f(x) + f'(x)(y-x)$$

(3) $f''(x) \geq 0 \quad \forall x \in [a, b].$

Ejemplo: Demuestra que la función $f(x) = x \log(x)$ es convexa para $x > 0$
↑
entropía de Shannon.

Obs: Si $f(x)$ es convexa entonces todo punto crítico es un mínimo **GLOBAL**. Las funciones convexas son fáciles de optimizar y es una de las razones de su importancia.