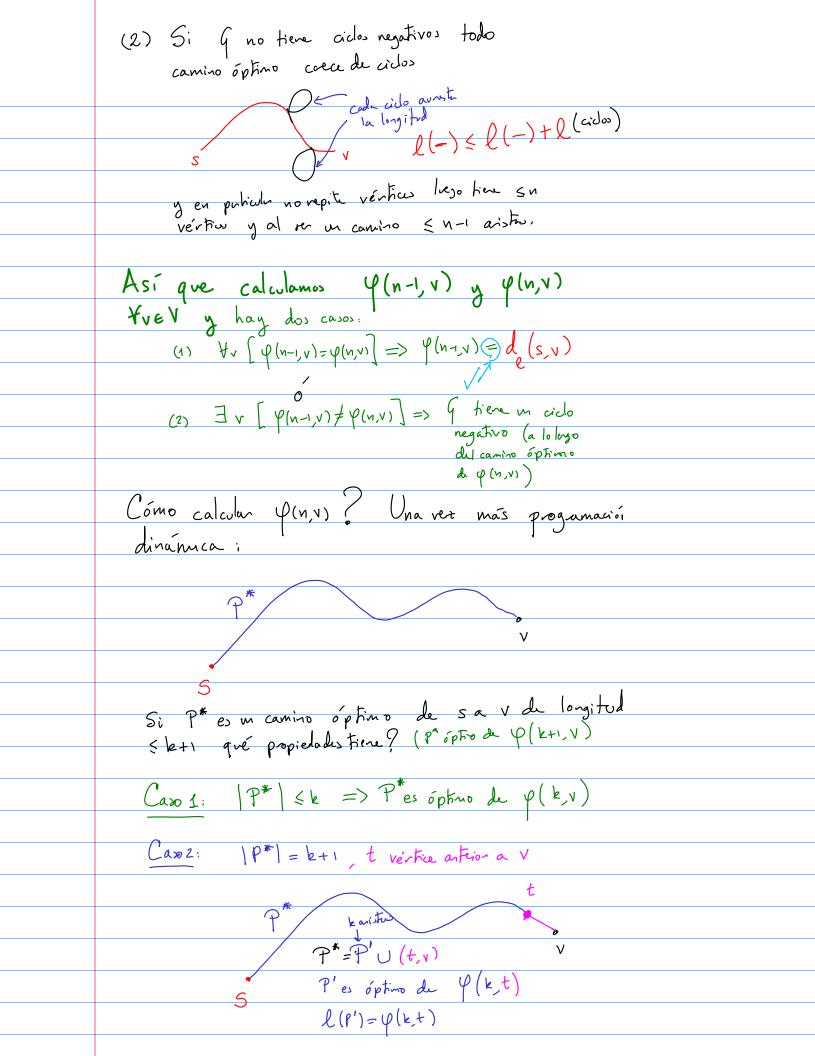
Caminos más contos CON PESOS NEGATIVOS:
El algoritmo de Dijkstra es MUY EFIGIENTE ((M+n)lg(n))
El algoritmo de Dijkstra es MUY EFICIENTE Q(M+n)lg(n)) pero requiae que los pesos l(u,v)≥0 + (u,v)∈ E(g).
_
Qué hacer si los pesos son negativos? Problemas
como este aparecen naturalmente en ginantas, en
como este aparecen naturalmente en finantas, en situaciones en las que un activo este "en corto"
es deux en calidad regativa (log de las tasas de
conversión entre moradas por ejemplo)
VAMOS A CONSIDÉRAR EL SIGUIENTE PROBLEMA:
VAMOS A CONSIDÉRAR EL SIGUIENTE PROBLEMA: Sea 9 un grapo finto con pesos ARBITRARIOS LEC(4) -> TR y se V(9) Fig. V(4)
y sevial filevial
γ(k, V):= min { l(P): Pes m camino de 5 hasta V} vsando < k aristas de G
ee IN
Esto resulve el poblema porque: ciclos
regati vos
Lema: (1) Si y (k,v) = y (k+1,v) +ve V(4) entonus
y(k,v) = min {l(p): P es un carnino de coalque logisted} de s hasta V
(2) Si G NO TIENE CICLOS P con l(P) <0
entonus $\gamma(n-1,v) = \gamma(n,v) \forall v \in V(1)$
Dem: (1) Si hay un camino de s a w con k+2
aristory L(P) < \psi(k, w) P' Hore \le k+1 aristory
Dem: (1) Si hay un camino de S a W con $k+2$ aristas y $L(P) < \varphi(k, w)$ P' Here $\leq k+1$ aristas $P = P' \cup \{t, w\} P'$ $L(P') \geqslant \varphi(k+1, t) = \varphi(k, t)$ ten arita $\frac{1}{2} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{$
ST t ken aits twigo T
$\int_{\mathbb{R}} \int_{\mathbb{R}} \int$
Contactication!



lvego
$$l(p^*) = l(p') + l(t,v) = \varphi(k,t) + l(t,v)$$

poor algvin t adynation.

ECUACIÓN DE BELLMAN!

 $\psi(k,v) = \min_{k \in I_n(v)} \psi(k,t) + l(t,v)$

teIn(v)

Estados lul poblema:

HEMOS DESCUBIERTO EL

 $(n-1, q)$ ALGORITMO DE

BELLMAN-FORD

 $(1,q)$
 $p_{ax:}$ Cuado $k=0$
 $\varphi(k,v) = \{ v_0, v_0 \neq s_0, v_$

Complejidad: En cada: piso hacemos n+m operationes en total $\leq n(n+m) = O(nm)$.

Remale: Hay in algoritmo reiete 2023 mucho más rápido. Buscar en Google: "Quanto magazine shortest path negative neights"

En muchas aphicaciones queremos calcular de (a,b)

poor TODA prieja (a,b) y no solo fijando a = 5

Qué hacer?

IDEA 1: Bellman Ford n veces?

O(n²m) (O(n⁴) no muy bieno)

IDEA 2: Programación Dinámica.

Princia en v

H(21,2,...,e3 v, w) = min { l(p): -P termina en w
-P vsa como vértus
internos solo vértus
en {1,2,..,e3}

K,v,w

