

En  $\mathbb{R}^n$  es posible medir distancias y ángulos. ¿Cómo?

Def. Si:  $\vec{u} = (u_1, \dots, u_n)$  y  $\vec{v} = (v_1, \dots, v_n)$  son vectores en  $\mathbb{R}^n$  definimos

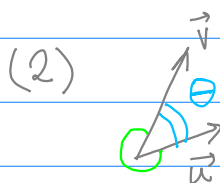
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \dots + u_n v_n$$

Para qué sirve?

(1) Permitir calcular la longitud de un vector  $\vec{u} \in \mathbb{R}^n$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2}$$

norma de  $\vec{u}$   
longitud de  $\vec{u}$

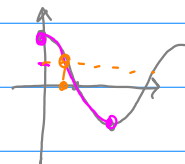


$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\theta)$$

(a) Así que podemos calcular el ángulo  $\theta$  despejando, es decir

$$\theta = \arccos\left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}\right)$$

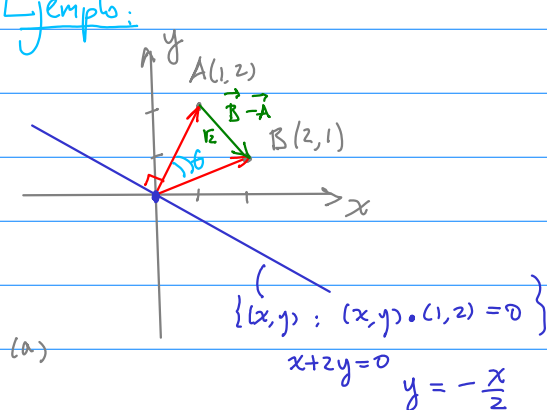
$\cos^{-1}()$  resultado entre 0 y  $\pi$



(b)  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \iff \vec{u}$  y  $\vec{v}$  son vectores perpendiculares.

Ejemplo:

Calcule la distancia y el ángulo entre los vectores dados:



$$\vec{B} - \vec{A} = (2,1) - (1,2) = (1,-1)$$

$$\|\vec{B} - \vec{A}\| = \sqrt{(1,-1) \cdot (1,-1)} = \sqrt{2}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \|\vec{A}\| \|\vec{B}\| \cos(\theta)$$

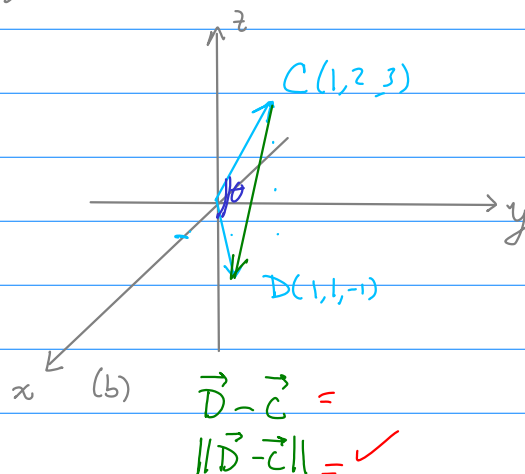
$$\vec{A} \cdot \vec{B} = 2 \cdot 1 + 2 \cdot 1 = 4$$

$$\|\vec{A}\| = \sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5}$$

$$\|\vec{B}\| = \sqrt{2^2 + 1^2} = \sqrt{5}$$

$$\cos \theta = \frac{4}{\sqrt{5} \sqrt{5}} = \frac{4}{5}$$

$$\theta = \arccos\left(\frac{4}{5}\right) \approx 0.643 \text{ rad}$$



$$\theta = \arccos\left(\frac{\vec{D} \cdot \vec{C}}{\|\vec{D}\| \|\vec{C}\|}\right)$$

$2\pi \text{ rad} \sim 360$

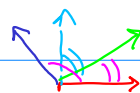
$$0.643 \cdot \frac{360}{2\pi} = 0 \text{ rad}$$

Ejercicio: (i) Calcule la distancia y el ángulo entre  $A(1,2,3,4)$  y  $B(1,1,1,1)$  en  $\mathbb{R}^4$

(ii) Son A y B perpendiculares?



[\*(iii) Encuentre un vector en  $\mathbb{R}^4$  perpendicular a  $\vec{B}$ .]



Sol:  $\vec{A} - \vec{B} = (0, 1, 2, 3)$ ,  $\|\vec{A} - \vec{B}\| = \sqrt{0^2 + 1^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14}$

$$\cos(\theta) = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{\|\vec{A}\| \|\vec{B}\|} = \frac{1+2+3+4}{\sqrt{1^2+2^2+3^2+4^2} \sqrt{4}} = \frac{10}{2\sqrt{30}} = \frac{5}{\sqrt{30}}$$

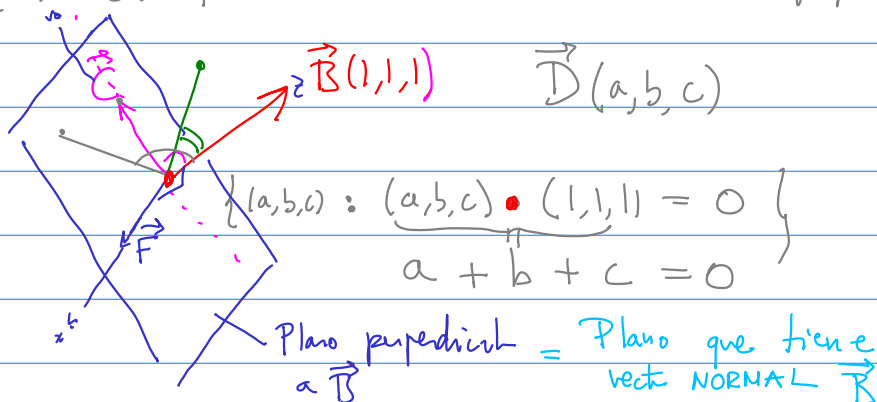
$$\sqrt{30} = \sqrt{2 \cdot 3 \cdot 5}$$

$$\theta = \text{ArcCos}\left(\frac{5}{\sqrt{30}}\right) \approx 0.42 \text{ rad}$$

$\frac{\pi}{2} \text{ rad}$

$$\vec{C} = (1, -1, 1, -1), \quad \vec{C} \cdot \vec{B} = 1 + (-1) + 1 + (-1) = 0$$

(iv) ¿Qué forma tienen TODOS los vectores perpendiculares a  $\vec{B}$ ?



En  $\mathbb{R}^4$ : Los vectores perpendiculares a un vector dado

$$\{(a,b,c,d) : (a,b,c,d) \cdot (1,1,1,1) = 0\}$$

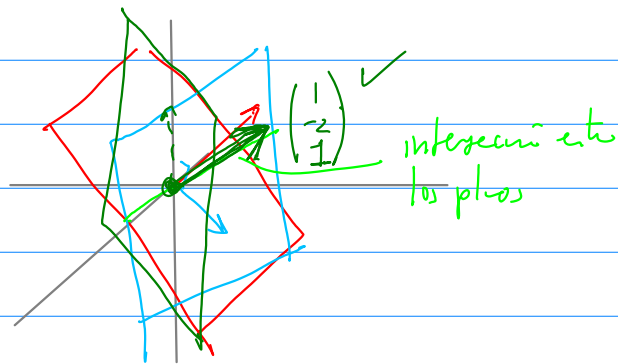
$$a+b+c+d=0$$

Una ecuación del plano perpendicular a  $B(1,1,1,1)$  en  $\mathbb{R}^4$

$$2x - 3y + 4z = 0 \text{ en } \mathbb{R}^3$$

Plano perpendicular a  $(2, -3, 1)$

Pregunta: ¿Qué es la colocación de vectores simultáneamente perpendicular a  $(1,2,3)$  y  $(1,1,1)$ .



$$\left\{ \begin{array}{l} (x, y, z) : (x, y, z) \cdot (1, 1, 1) = 0 \\ (x, y, z) \cdot (1, 2, 3) = 0 \end{array} \right\}$$

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x + 2y + 3z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$R_2 \rightarrow R_2 - R_1$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

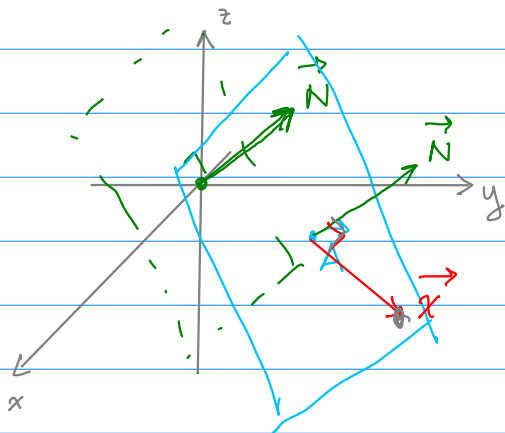
$$R_1 \rightarrow R_1 - R_2$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$x - z = 0$$

$$y + 2z = 0$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z \\ -2z \\ z \end{pmatrix} = z \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$



Def: Sea  $\mathcal{P}$  el plano que pasa por un punto  $\vec{A}$  y tiene vector normal  $\vec{N}$ . Una ecuación para  $\mathcal{P}$  es.

$$\mathcal{P} = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n : (\vec{x} - \vec{A}) \cdot \vec{N} = 0 \}$$

ecuación lineal

Ejemplo: Encuentra una ecuación del plano  $\mathcal{P}$  que  
pasa por  $A(1,2,3)$  y es perpendicular a  $\vec{N}(1,1,1)$

$$\mathcal{P} = \left\{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^3 : \underbrace{((x,y,z) - (1,2,3)) \cdot (1,1,1)} = 0 \right\}$$

$$(x-1, y-2, z-3) \cdot (1,1,1) = 0$$

$$(x-1) + (y-2) + (z-3) = 0$$

$$\boxed{x+y+z=6} \quad \checkmark$$

→ Proyección