

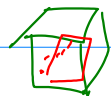
Hoy: Tipos principales de funciones $f: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$

Entre todas las funciones $f: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$ hay TRES clases especiales que debemos conocer bien:

- (1) Funciones escalares $f: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^1$
- (2) Curvas parametrizadas $\sigma: \mathbb{R}^1 \longrightarrow \mathbb{R}^n$
- (3) Campos Vectoriales $G: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$

(1) Funciones escalares: $f: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$

Ejemplo en física: $^{\circ}\text{C}$ [Ejemplo concreto simple: $f(x,y) = x^2 - y^2$]
La temperatura T del punto (x,y,z) en un salón está dada por " $T(x,y,z) = x^2 + \sin(y^2z) + z^3$ "



Cómo las visualizamos? Cajitas de nivel
Gráfica de f

Derivadas:

$$DT = 1 \left[\frac{\partial T}{\partial x_1} \quad \dots \quad \frac{\partial T}{\partial x_n} \right] \rightsquigarrow \nabla T = \begin{bmatrix} \frac{\partial T}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial T}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

Teorema de gradiente. (2 pags.)

(2) Curvas parametrizadas

Def: Una curva parametrizada es una función $\sigma: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^n$

Ejemplo en física:

Ejemplo muy simple: $\sigma(t) = (\cos(t), \sin(t), t)$

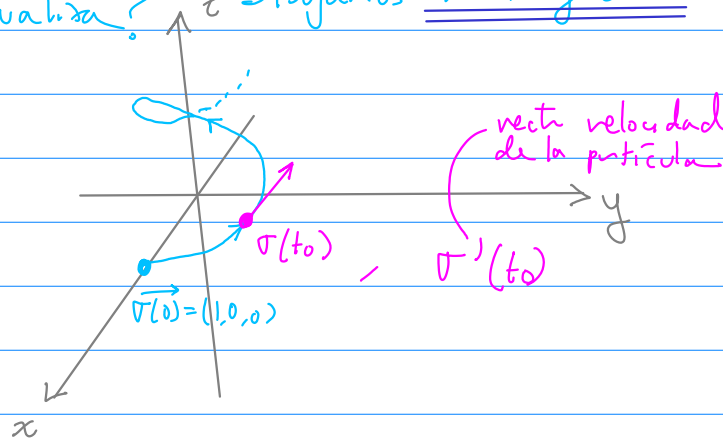
$\sigma(t)$ = "Vector posición de una partícula en el instante t "

$$= (x(t), y(t), z(t))$$

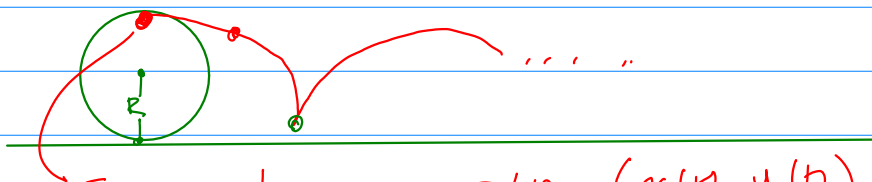
Cómo se visualiza?

$$[\sigma(t) = (\overset{x}{\cos(t)}, \overset{y}{\sin(t)}, \overset{z}{t})]$$

Cómo se visualiza? $\overset{z}{\text{Dibujamos la trayectoria}}$



Ejercicio:



Encuentre la curva $\sigma(t) = (x(t), y(t))$
si el círculo gira a velocidad de una
vuelta por segundo sin deslizarse

Dibuje $\|\sigma'(t)\|: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

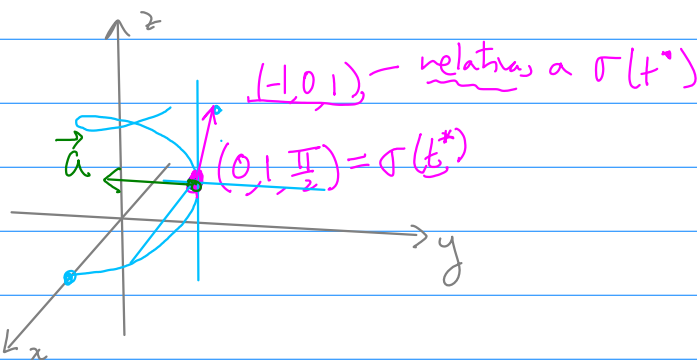
$$D\sigma(t_0) = \frac{1}{h} \begin{bmatrix} x_1'(t) \\ x_2'(t) \\ \vdots \\ x_n'(t) \end{bmatrix} = \underbrace{(\sigma'(t))}_{\text{Notación: OSO se puede usar sin ambigüedad porque } \sigma \text{ depende de una sola variable}}$$

Vector velocidad de la
curva en el instante t .

$\sigma''(t_0)$ — Vector aceleración
de la partícula
en el instante t_0

Ejercicio: Encuentre velocidad, rapidez y aceleración de
una partícula cuya trayectoria está dada por
 $\sigma(t) = (\cos(t), \sin(t), t)$ en el punto $(0, 1, \frac{\pi}{2})$.

Sol:



(1) En qué instante t^* , tenemos $\boxed{\sigma(t^*) = (0, 1, \frac{\pi}{2})}$

$$(\cos(t^*), \sin(t^*), t^*) = (0, 1, \frac{\pi}{2})$$

$$\begin{cases} \cos(t^*) = 0 \checkmark \\ \sin(t^*) = 1 \checkmark \\ \left[t^* = \frac{\pi}{2} \right] \end{cases}$$

$\rightarrow t^* = \frac{\pi}{2} \approx 1.5$ seg después

(2) Velocidad = $\sigma'(t^*) = (-\sin(\frac{\pi}{2}), \cos(\frac{\pi}{2}), 1)$

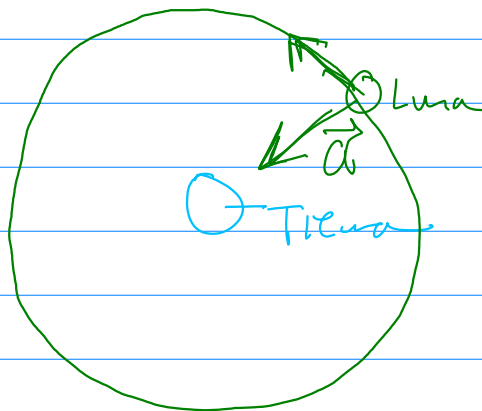
$$\sigma'(t) = (-\sin(t), \cos(t), 1) \quad \underline{(-1, 0, 1)} \checkmark \text{ m/sec}$$

$$\text{Rapidez} = \|(-1, 0, 1)\| = \sqrt{(-1)^2 + 0^2 + 1^2} = \sqrt{2} \text{ m/sec}$$

$$\text{Aceleración} = \sigma''(t^*)$$

$$\sigma''(t) = (-\cos(t), -\sin(t), 0)$$

$$\sigma''(t^*) = (-\cos(\frac{\pi}{2}), -\sin(\frac{\pi}{2}), 0) = (0, -1, 0)$$

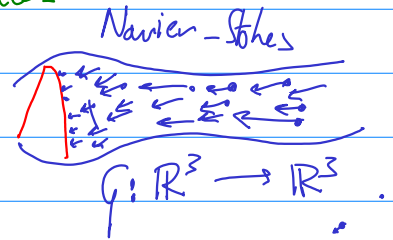


(3) Campos vectoriales

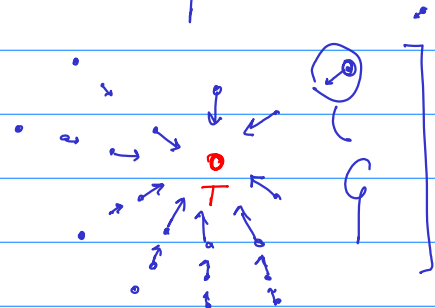
Def: Un campo vectorial en \mathbb{R}^n es una función $G: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$.
Para cada punto $\underline{x} \in \mathbb{R}^n$ asignamos una flecha $G(\underline{x})$ en \mathbb{R}^n anclada en \underline{x} .

Ejemplo en física: Hay dos tipos principales

(a) El campo de velocidades de un fluido
 $G(x,y,z)$ = "Velocidad del agua en ese punto"



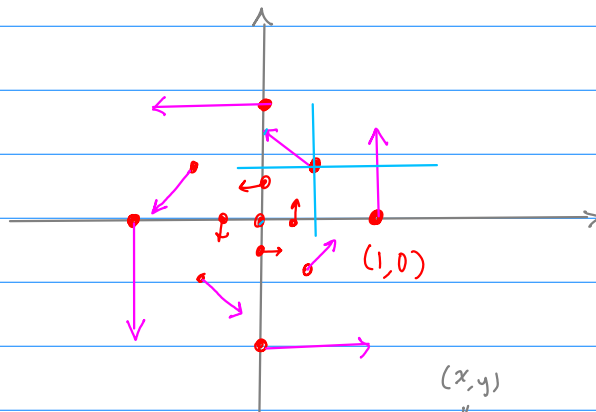
(b) El campo de fuerzas generado por un objeto (cargas, masas, ...)



Ejemplo muy simple $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $F(x,y) = (-y, x)$

Cómo se visualiza? "Ponemos la flecha $F(x,y)$ en el punto (x,y) "

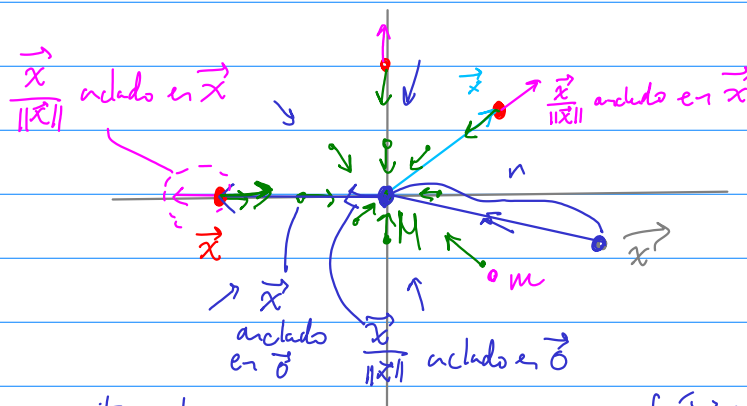
(a)



$$\begin{aligned} F(1,0) &= (-0, 1) = (0, 1) \\ F(0,1) &= (-1, 0) \\ F(-1,0) &= (-0, -1) = (0, -1) \\ F(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) &= (-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) \end{aligned}$$

(b) Cómo visualizar

$$A(\vec{x}) = -\frac{\vec{x}}{\|\vec{x}\|} ?$$



Ejercicio:

Escriba el campo gravitacional según la ley de grav. universal!

magnitud

Campo gravitacional causado por masa M en O sobre un objeto de masa m en \vec{x}

Sol:

$$H(\vec{x}) =$$

$$\left(-\frac{\vec{x}}{\|\vec{x}\|} \right) \left[\frac{1}{\|\vec{x}\|^2} \cdot GMm \right]$$

física

¿Qué es?
 GMm
 constante
 apuntado hacia el origen