

$$\{\vec{x} : T(\vec{x}) = T(\vec{a})\}$$

Teorema ["del gradiente"]

Sea $T: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$ una función escalar diferenciable y $\vec{a} \in \mathbb{R}^n$ con $\nabla T(\vec{a}) \neq \vec{0}$.

Entonces:

(1) $\frac{\nabla T(\vec{a})}{\|\nabla T(\vec{a})\|}$ es la dirección de máximo

CRECIMIENTO para T moviendo en \vec{a}

(2) $\left[\begin{array}{l} \nabla T(\vec{a}) \text{ es PERPENDICULAR a} \\ \text{conjunto de nivel de } T \text{ que pasa} \\ \text{por } \vec{a} \end{array} \right. \left(\begin{array}{l} \nabla T(\vec{a}) \text{ es un vect normal para el} \\ \text{plano tangente al conjunto de nivel que} \\ \text{pasa por } \vec{a} \end{array} \right)$

$$T: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}$$

Ejercicio: Sea $T(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$

(a) Dibuje los conjuntos de niveles 1, 4 de T

(b) Dibuje el conjunto de nivel que pasa por $(3, 0, 0)$

(c) Calcule $\nabla T(3, 0, 0)$ y dibújelo.

(d) Encuentre una ecuación del plano tangente al conjunto de nivel de T que pasa por $(1, 2, 3)$.

Solución:

$$N_1(T) :$$

$$N_4(T)$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = 1$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = 4 \Rightarrow \|\vec{x}\| = 2$$

$$(1, 2, 3)$$

$$N_4(T)$$

$$N_1(T)$$

$$T(3, 0, 0) = 3^2 + 0^2 + 0^2 = 9$$

$$N_9: [x^2 + y^2 + z^2 = 9]$$

$$\nabla T(3, 0, 0)$$

$$(3, 0, 0)$$

$$\nabla T(x, y, z) = \begin{bmatrix} \frac{\partial T}{\partial x} \\ \frac{\partial T}{\partial y} \\ \frac{\partial T}{\partial z} \end{bmatrix} (3, 0, 0) = \begin{bmatrix} 2x \\ 2y \\ 2z \end{bmatrix} (3, 0, 0) = \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

(d) Por el Teorema del gradiente sabemos

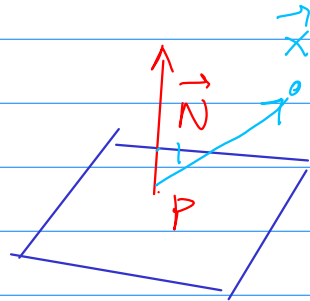
que $\nabla T(1, 2, 3) = \begin{bmatrix} 2x \\ 2y \\ 2z \end{bmatrix} (1, 2, 3) = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{bmatrix}$

es perpendicular al plano tangente al conjunto de nivel de T que pasa por (1, 2, 3).

La ecuación de ese plano es:

$$\left(\vec{x} - \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \right) \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{bmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} x-1 \\ y-2 \\ z-3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} = 0$$

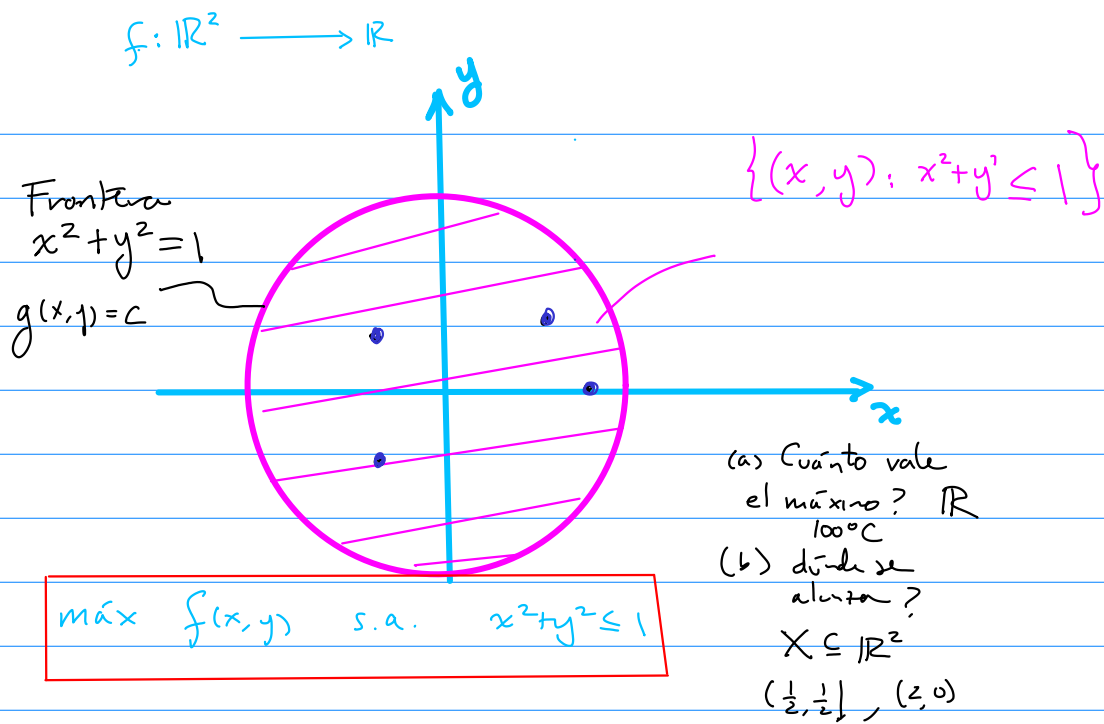


$$2(x-1) + 4(y-2) + 6(z-3) = 0$$

Aplicación: Cómo resolver problemas de optimización?

Problema: (a) Encuentre el valor máximo que toma la función escalar xy en la región $x^2 + y^2 \leq 1$. (b) En qué puntos se alcanza este valor!

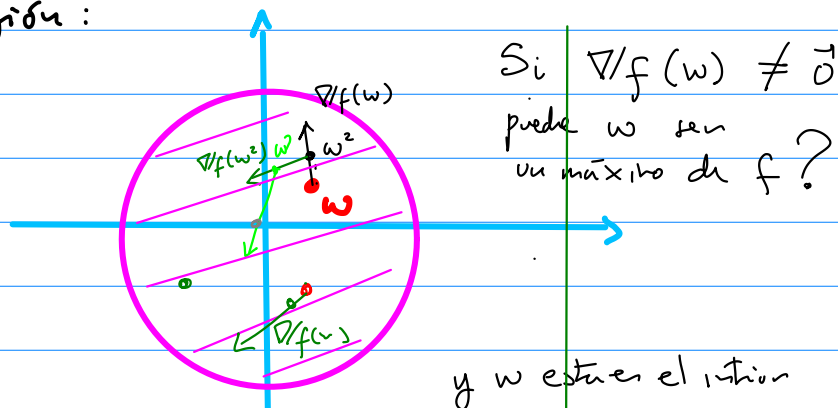
$$f(x, y) = xy$$



Objetivo: Buscar los vectes $\vec{z}_i^* \in \mathbb{R}^2$
 dónde la temperatura $f(x, y)$ sea máxima.

Resolveremos estos problemas buscando candidatos,
 para los z_i^* partiendo el problema en
 dos partes:

parte 1: En el INTERIOR de la
 región:



Obs: Si $\nabla f(w) \neq \vec{0}$ entonces w
 NO ES un maximizador.

Def: w es un punto crítico de f
 si $\boxed{\nabla f(w) = \vec{0}}$

Si z^* es maximizador en el interior entonces
 z^* es un punto crítico.

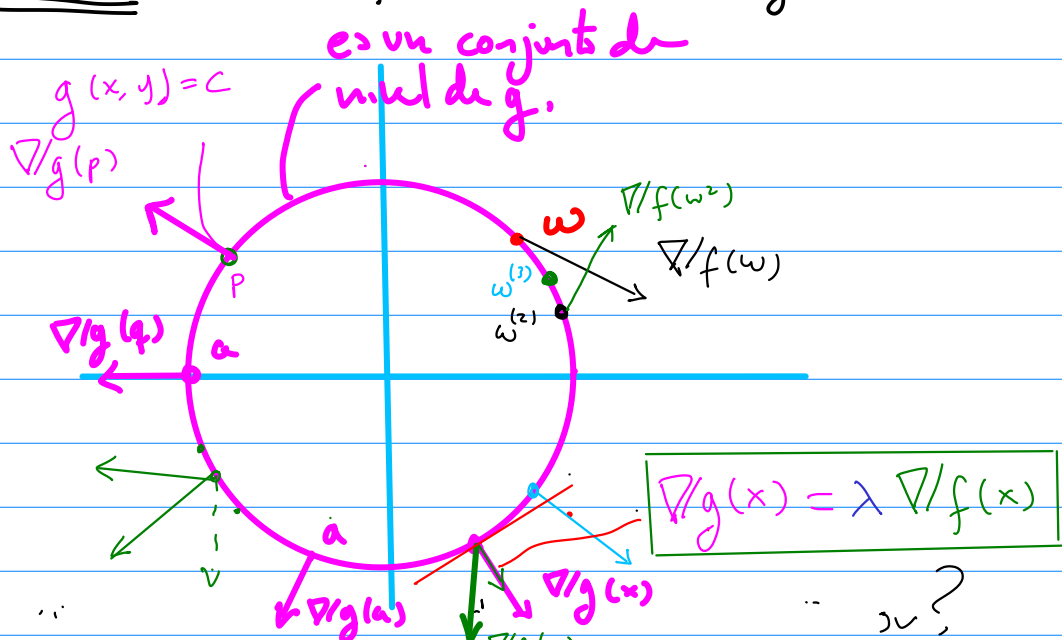
Idea: (1) Encontrar pto's críticos en el interior de la región.

[Puede haber varios puntos críticos y los maximizadores están allí...]

Ejemplo: $f(x,y) = xy$ puntos críticos

$$\nabla f(x,y) = \begin{bmatrix} y \\ x \end{bmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow x=0, y=0$$
$$[\text{Candidatos} = \{(0,0)\}]$$

parte 2: En la frontera de la región



Obs: Si $\nabla f(w)$ NO es perpendicular a la frontera de R (al $g(x,y)=c$) entonces w NO ES un maximizador

Def: Un punto (x,y) es "punto crítico de la frontera" si

(i) $g(x,y) = c$ (está en la frontera)

(ii) $\nabla f(x,y)$ es \perp a la frontera

¿correcta es una ecuación?

Esto es equivalente a decir
 Ecuaciones: $\begin{cases} \nabla f(x,y) = \lambda \nabla g(x,y) \\ g(x,y) = c \end{cases}$

Ejemplo: $f(x,y) = xy$
 $g(x,y) = x^2 + y^2$

3 ecuaciones
3 incógnitas

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ \begin{bmatrix} y \\ x \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} 2x \\ 2y \end{bmatrix} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ y = 2\lambda x \\ x = 2\lambda y \end{cases}$$

Candidatos = $\{(0,0)\} \cup \{ \dots \}$

Evalúo $f(x,y)$ en todos ellos
 y el máximo valor es el máximo
 de f en la región. Este máximo
 se alcanza en los candidatos que tienen
 ese valor.

Método para resolver problemas de optimización:

- (1) Buscamos puntos críticos en el interior $\nabla f(x) = \vec{0}$
- (2) Buscamos puntos críticos en la frontera $\begin{cases} g(x,y) = c \\ \nabla f(x,y) = \lambda \nabla g(x,y) \end{cases}$
- (3) Evalúo $f(x,y)$ en los candidatos y busco el máximo.
 y en qué candidatos se alcanza.

Teorema: Este procedimiento nos encuentra:

- (1) El val máximo de f
- (2) Todos los puntos donde ese máximo se alcanza.

