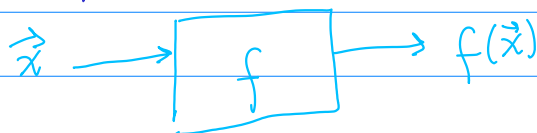


Funciones (Hoy)

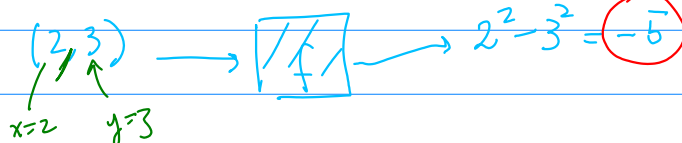
Def: Una función f de \mathbb{R}^n a \mathbb{R}^m es una regla que asigna a cada vector $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ un vector $f(\vec{x})$.

Notación $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$



Ejemplo: " $f(x, y) = x^2 - y^2$ "

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^1$




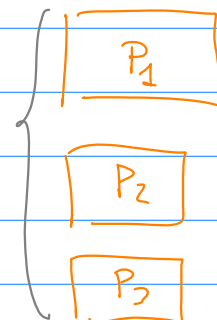
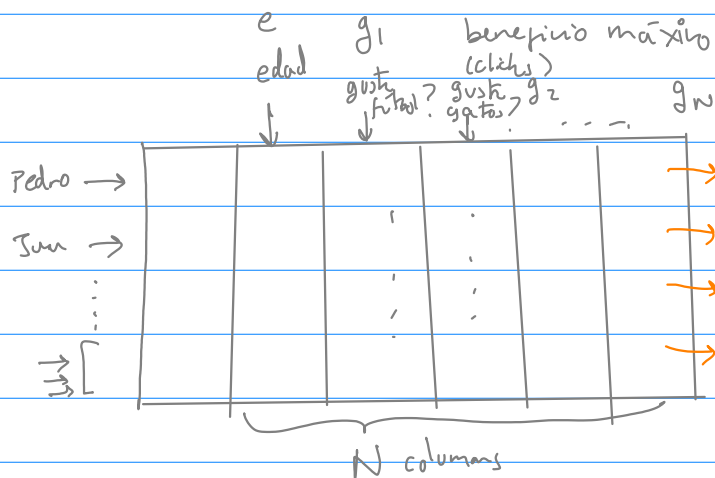
~~$x^2 - y^2 = 0$~~ $\leftarrow e_1$
 $f(x, y) = x^2 - y^2$ \leftarrow función

Pregunta: ¿Cómo visualizar funciones?

Pregunta: ¿Por qué importan?

Ejemplo: (FACEBOOK)

Vende publicidad: "Dado un ad (parte publicitaria ) a qué usuarios debo mostrarlo para obtener"

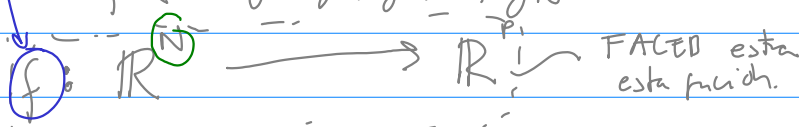


Lo que quería encontrar FB es:

machine learning

$$f(e, g_1, g_2, g_3, \dots, g_N) =$$

"Probabilidad de hacer click en P " ✓



② Cómo visualizar funciones? $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

Empecemos por funciones escalares ($m=1$)

$$g(x,y) = x^2 - y^2 \quad g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^{(1)}$$

Hay dos métodos principales para visualizar funciones

escalares: ① Conjuntos de nivel de g

② Gráfica de g

① Def: El conjunto de nivel c de g es
 $g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

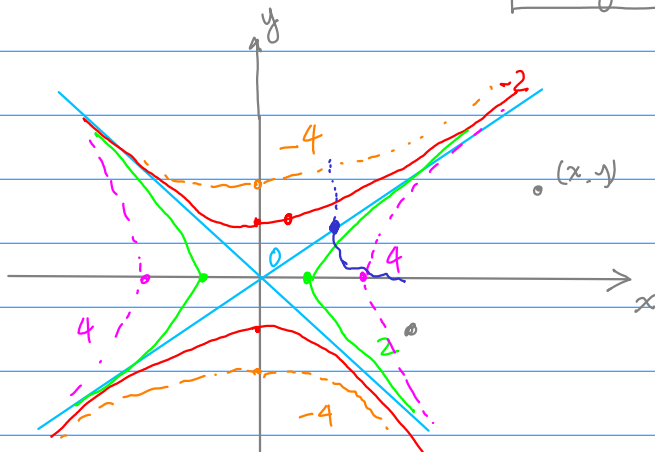
$$N_c(g) = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n : (g(\vec{x}) = c) \} \subseteq \mathbb{R}^n$$

Una forma de visualizar una función escalar es dibujando algunos conjuntos de nivel en diferentes colores.

Ejemplo: Dibuje los conjuntos de niveles $-4, -2, -1, 0, 1, 2, 4$ de $g(x,y) = x^2 - y^2 \quad g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

$$c=-2 \quad N_{-2}(g) = \{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 : g(x,y) = -2 \}$$

$$x^2 - y^2 = -2 \quad \text{Dibujar las soluciones } (x,y) \text{ de la ecuación.}$$



$$x=0 \quad -y^2 = -2 \quad \pm\sqrt{2}$$

$$y^2 = 2 \Rightarrow y = \pm\sqrt{2}$$

$$N_2(g) = \{ (x,y) : g(x,y) = 2 \}$$

$$x^2 - y^2 = 2$$

$$N_0(g) = \{ (x,y) : x^2 - y^2 = 0 \}$$

$$x^2 - y^2 = 0$$

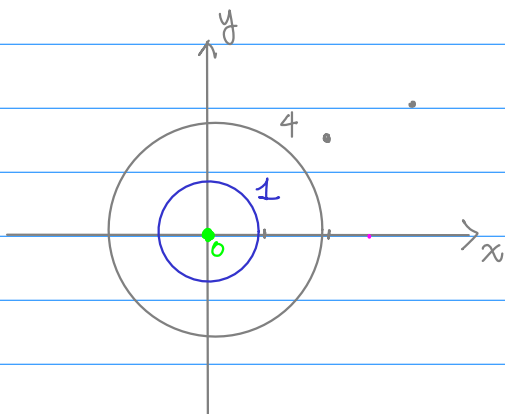
$$(x-y)(x+y) = 0 \Rightarrow y = x \text{ o } y = -x$$

Nota: El ejemplo más común de una función escalar en física es $T(x,y) = \text{"Temperatura del punto } (x,y)\text{"}$

Ejercicio: $h(x,y) = x^2 + y^2$ dibuje los conjuntos de nivel 4, 1, 0, -1.

$$N_4(h) = \{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 : h(x,y) = 4 \}$$

$$x^2 + y^2 = 4$$



$$N_1(h) = \{ (x,y) : x^2 + y^2 = 1 \}$$

$$N_0(h) \quad x^2 + y^2 = 0$$

$$N_{-1}(h) \quad x^2 + y^2 = -1 \quad \text{no existe}$$

②

Def: Sea $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ una función (escalar)
la gráfica de f es *nueva variable*

$$G(f) = \{ (\vec{x}, w) \in \mathbb{R}^{n+1} : w = f(\vec{x}) \} \subseteq \mathbb{R}^{n+1}$$

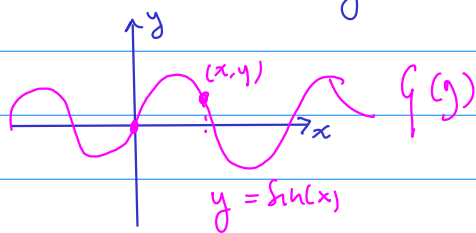
$n+1$

Una forma de visualizar una función escalar es dibujando $G(f) \subseteq \mathbb{R}^{n+1}$ ($n=1,2$)

Ejemplo 0: $g(x) = \sin(x)$ $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$$G(g) = \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : y = g(x) \} \subseteq \mathbb{R}^2$$

$$= \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : y = \sin(x) \}$$

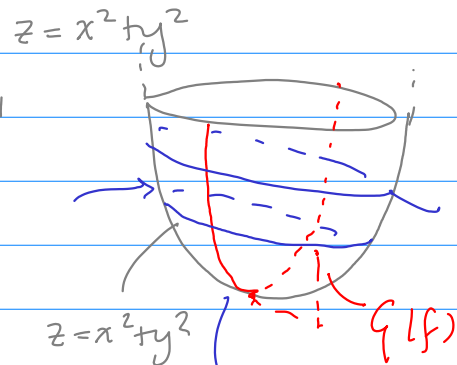
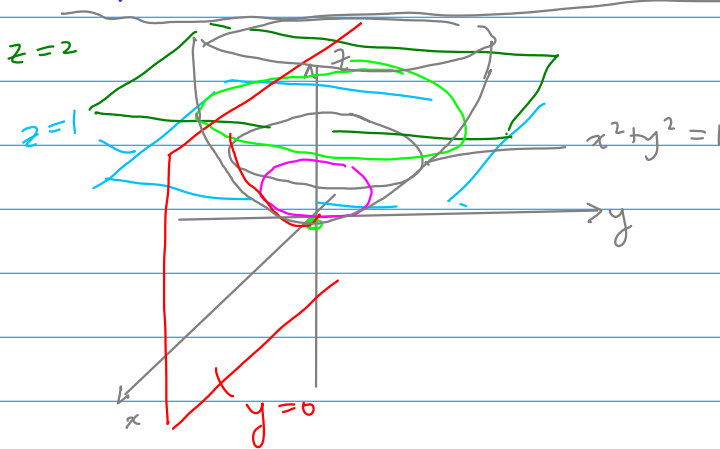


$$h: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

Ejemplo 1: Dibuje $g(h)$ si $h(x,y) = x^2 + y^2$

$$G(h) = \{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^{2+1} : \textcircled{z} = h(x,y) \}$$

$$G(h) = \{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^3 : z = x^2 + y^2 \}$$



La gráfica se
obtiene "sacando"
el $N_c(f)$
a altura w
c

Método: Intersección la superficie con planos
que uno con otro.

$$\begin{cases} z=1 \\ z=x^2+y^2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z=1 \\ x^2+y^2=1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} z=2 \\ z=x^2+y^2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z=2 \\ x^2+y^2=2=(\sqrt{2})^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} z=x^2+y^2 \\ y=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z=x^2 \\ y=0 \end{cases}$$

Pregunta: Dibujar $g(g)$, $g(x,y) = x^2 - y^2$?