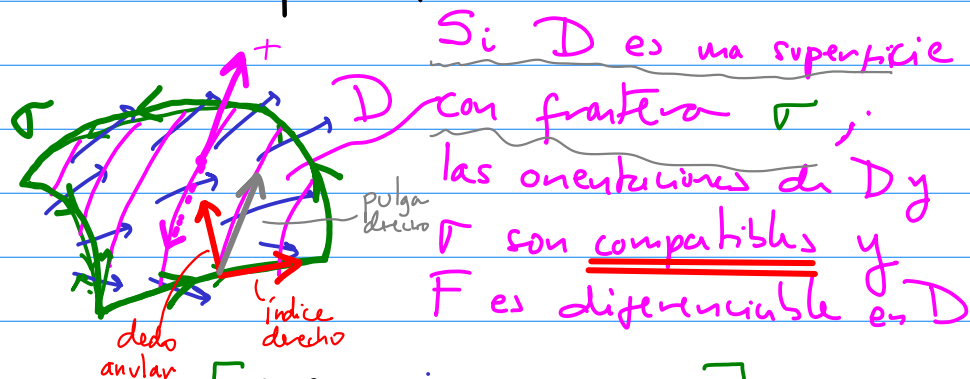


## Teorema (Stokes) [en 3D]

Sea  $\sigma$  una curva <sup>cerrada</sup> parametrizada en  $\mathbb{R}^3$   
 $F$  un campo vectorial en  $\mathbb{R}^3$



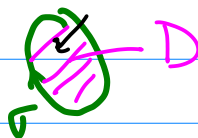
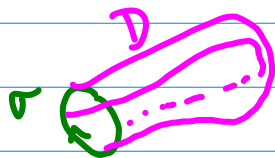
$$\int_{\sigma} F d\vec{s} = \left[ \iiint_D \nabla \times F dS \right]$$

Trabajo realizado  
 por  $F$  a lo largo  
 de  $\sigma$

Puede ser mucho  
 más simple que  $F$

$$\nabla \times F = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_1 & F_2 & F_3 \end{vmatrix}$$

Obs: La misma  $\sigma$  admite muchas  $D$   
 El Teorema funciona con cualquier  $D$ .



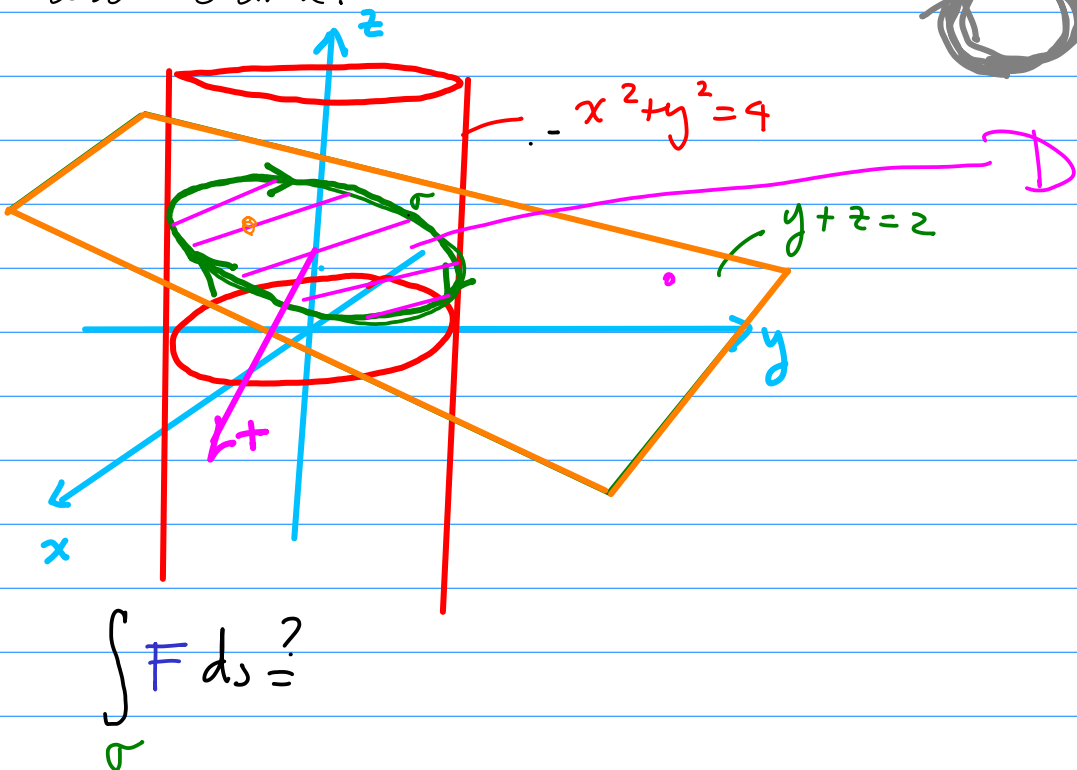
$$F: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

Ejemplo: Sea  $[F(x, y, z) = (-y^2, x, z^2)]$

y sea  $\sigma$  la curva de intersección entre el plano  $[y+z=2]$  y el cilindro

$[x^2+y^2=4]$ . Calcule  $\int_{\sigma} F ds =$  Si

$\sigma$  está orientada en  $\sigma$  la dirección de las manecillas del reloj cuando la vemos desde encima.



$$\int_{\sigma} F ds = ?$$

Sol. Sea  $D$  la parte del plano  $y+z=2$  encerrada por  $\sigma$  orientada con la normal hacia abajo.

El campo vectorial  $F$  tiene componentes polinomiales luego son diferenciables en todo  $\mathbb{R}^3$  y en particular en los

puntos de  $D$  así que podemos aplicar el Teorema de Stokes:

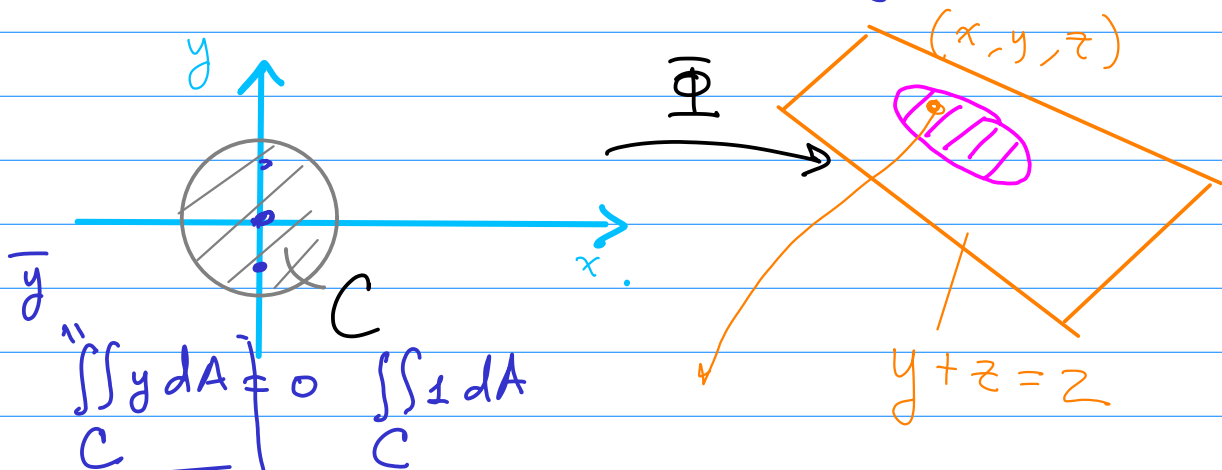
$$\int_{\vec{r}} F d\vec{s} = \left[ \iint_D \nabla \times F d\vec{s} \right] \leftarrow \begin{array}{l} \text{Calcularemos} \\ \text{este lado} \end{array}$$

(1)  $\nabla \times F = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ -y^2 & x & z^2 \end{vmatrix}$

Flujo a través de  $D$

$$= i(0) - j(0) + k(1+2y)$$

$$\nabla \times F = (0, 0, 1+2y) \checkmark$$



PARAMETRIZACIÓN DE  $D$ :

$$\Phi(x, y) = \begin{bmatrix} x \\ y \\ 2-y \end{bmatrix} \quad x^2 + y^2 \leq 4$$

$$\iint_D \vec{G} \cdot d\vec{s} = \iint_C G(\Phi(x, y)) \cdot \overbrace{\Phi_x \times \Phi_y}^{\text{orientación}} dA$$

$$\vec{\Phi}_x = (1, 0, 0)$$

$$\vec{\Phi}_y = (0, 1, -1)$$

$$\boxed{\vec{\Phi}_x \times \vec{\Phi}_y = (0, 1, 1)}$$

orientación incorrecta

CORREGIMOS LA ORIENTACIÓN MULTIPLICANDO POR (-1).

$$= \iint_C (0, 0, 1+2y) \cdot (0, -1, -1) dA_{(x,y)} =$$

$$= \left[ \iint_C (-1-2y) dA \right] = -\text{Area}(C) - 2 \iint_C y dA$$

$$= -\pi 2^2 = \boxed{-4\pi}$$

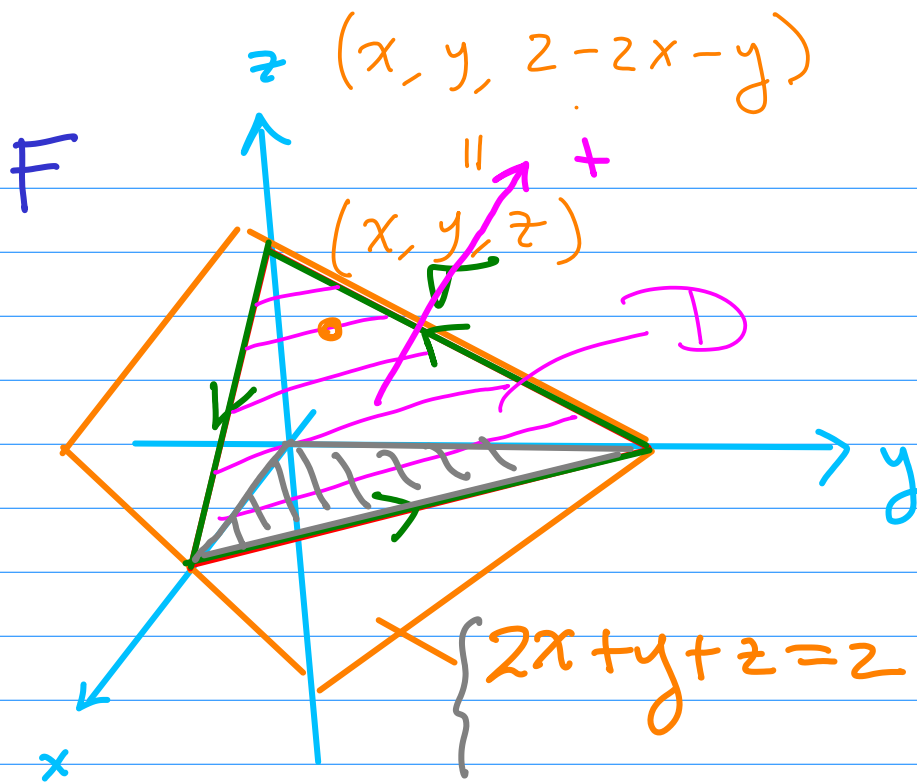
$$\boxed{-4\pi \stackrel{\circ}{=} \int_{\sigma} F ds}$$

Teo Stokes.

Ejemplo: Sea  $F(x,y,z) = (x, y, xyz)$

Sea  $\sigma$  la frontera de la intersección entre el plano  $2x+y+z=2$  y el octante positivo orientado en dirección contraria a las manecillas del reloj visto desde arriba. Calcule

$$\int_{\sigma} F ds =$$

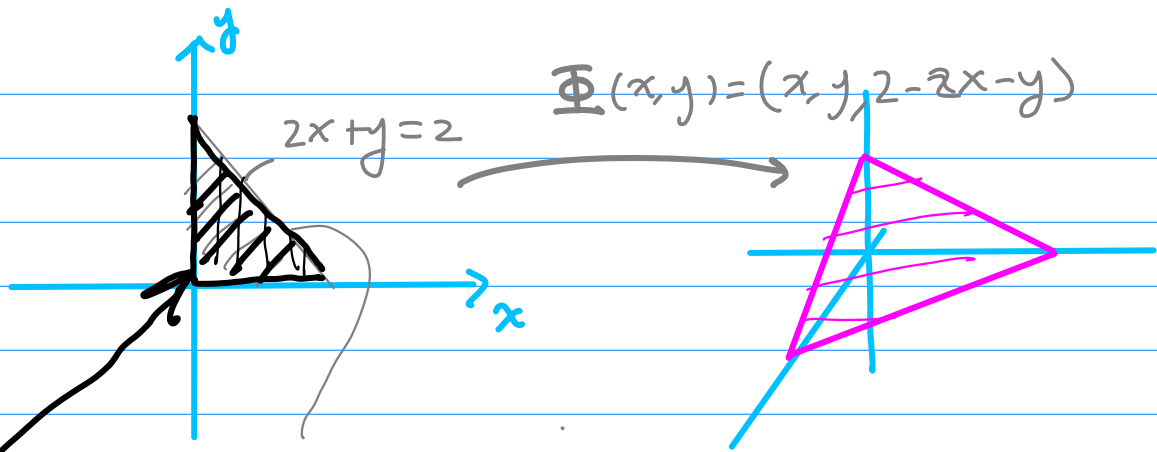


Sol: For Stokes

$$\int_{\mathcal{D}} F \, ds = \iint_{\mathcal{D}} \nabla \times F \, dS$$

$$\nabla \times F = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ x & y & xyz \end{vmatrix}$$

$$\boxed{\nabla \times F = (xz, -yz, 0)}$$



$$\Phi(x, y) = (x, y, 2 - 2x - y)$$

$$\begin{cases} 2x + y + z = 2 \\ z = 0 \end{cases}$$

i j k

$$\Phi_x = (1, 0, -2)$$

$$\Phi_y = (0, 1, -1)$$

$$\Phi_x \times \Phi_y = (2, 1, 1)$$

Normal  
correct ✓

$$= \iint (x(2-2x-y), -y(2-2x-y), 0) \cdot (2, 1, 1) \, dA$$

Integral en 2D  
facil.

$$= \int_0^1 \int_0^{2-2x} [ \quad ] \, dx$$