

Algoritmos de División y conquista (Divide and Conquer)

En un algoritmo de división y conquista hay dos etapas:

- (1) El input se divide en subproblemas que se resuelven independientemente. (típicamente mediante una llamada recursiva) (División)
- (2) Las soluciones de estos problemas individuales se recombinan (Conquista)

Ejemplo: El ejemplo más sencillo es merge Sort.
que tiene complejidad $O(n \log(n))$

Empezaremos con un ejemplo más sustancial,
el problema de contar el Número de inversiones

Def: Sea A una lista de n enteros distintos. Una INVERSIÓN de A es una pareja de posiciones (i, j) con $i < j$ y $A[i] > A[j]$

1 2 3 4 5 ← índice

Ejemplo: 5 4 3 1 2

Inversiones: 1 2, 1 3, 1 4, 1 5, 2 3, 2 4, 2 5, 3 4, 3 5, 4 5
9 inversiones
NO inversiones.

$$0 \leq \# \text{inversiones} \leq \binom{n}{2}$$

Obs: Hay un algoritmo directo, de exploración por fuerza bruta que toma $O(n^2)$ pasos.

Idea: 1 2 3 4 5 6 ← índices
6 5 4 3 1 2

Partimos la sucesión en dos subproblemas:

6 5 4

3 1 2

3 (6 5, 6 4, 5 4)

(3 1, 3 2) — 2

Pero los problemas no son "independientes", falta considerar inversiones que tienen un lado en la primera mitad y el otro en la segunda

$\left. \begin{array}{l} 6\ 3, 6\ 1, 6\ 2 \\ 5\ 3, 5\ 1, 5\ 2 \\ 4\ 3, 4\ 1, 4\ 2 \end{array} \right\}$ — puede haber muchas
 de estas, del
 orden de $O\left(\left(\frac{n}{2}\right)^2\right) = O(n^2)$
 Escogiendo
 $(n, n-1, \dots, \frac{n}{2}, 1, 2, \dots, \frac{n}{2})$
 por ejemplo.

Necesitamos una idea para poder controlar correctamente...

Sabemos que ordenar un arreglo puede hacerse muy rápido así que podemos ordenar los subproblemas para ayudarnos en ese costo. (no importa el orden interno sino solo como se comparan entre sí)

4 5 6 1 2 3

merge

1 2 3 4 5 6

Otro ejemplo 3 3 3

4 2 1

1 2 4

5 6 3

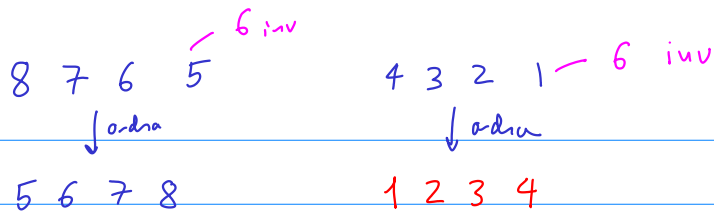
3 5 6

1 2 3 4 5 6
0 0 1

inversiones = # rojos a la izquierda que cruzan

Si mantenemos un contador que nos diga cuántos rojos hemos visto en cada instante podemos contar inversiones

cruzadas muy rápido, aunque hayen muchas



1 2 3 4 5 6 7 8
4 4 4 4 \rightarrow 16 inversiones
cruzadas

$$\text{total} = 6 + 6 + 16 = 28 \quad \textcircled{= \binom{8}{2}}$$

Lema: Suponga que A y R son listas ordenadas.

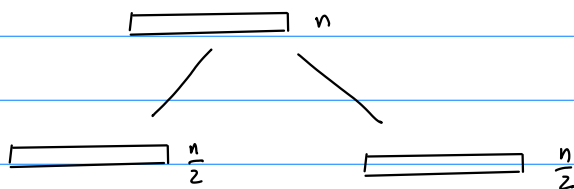
El número de inversiones cruzadas $a > r$ iniciado en a por $a \in A$, $r \in R$ es igual al número de elementos de R a la izquierda de a en la lista $A \cup R$ ordenada de manera creciente.

Dem: Si $A \cup R$ está ordenada de manera creciente y $a \in A$ entonces todo elemento r^* de R a la izquierda (menor) que a determina una inversión cruzada porque $a > r^*$.

Luego un contador es suficiente para calcular las inversiones cruzadas en tiempo $O(n)$.

pues basta recorrer toda la lista una vez.

Cuánto tiempo se requiere en total?



(1) Resuelvo probl recursivamente

(2) Ordeno los outputs $2O\left(\frac{n}{2} \log(n)\right) = O(n \log(n))$

(3) Recorro lista contando las inversiones $O(n)$

luego $T(n) \leq 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n) + O(n \log n)$

¿Qué podemos decir en genl? $\left\{ \begin{array}{l} \leftarrow \text{más tarde... (MASTER)} \\ T(n) = O(n \log n) \end{array} \right.$

Ejemplo: Multiplicación de matrices

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A \cdot E + B \cdot G & A \cdot F + B \cdot H \\ C \cdot E + D \cdot G & C \cdot F + D \cdot H \end{pmatrix}$$

$$T(n) = 8T\left(\frac{n}{2}\right) + 4O\left(\left(\frac{n}{2}\right)^2\right)$$

\uparrow calcular los productos recursivamente
 \uparrow realizar las sumas

\therefore más tarde (MASTER)

$O(n^3)$ (igual que el método ingenuo original $\ddot{\smile}$)

No obstante Strassen inventó una manera de expresar el producto mediante SÓLO 7 llamadas recursivas. Es difícil de creer, pero cierto:

$$X \cdot Y = \begin{pmatrix} P_5 + P_4 - P_2 + P_6 & P_1 + P_2 \\ P_3 + P_4 & P_1 + P_5 - P_3 - P_7 \end{pmatrix}$$

con

$$\begin{aligned} P_1 &= A \cdot (F - H) \\ P_2 &= (A + B) \cdot H \\ P_3 &= (C + D) \cdot E \\ P_4 &= D \cdot (G - E) \\ P_5 &= (A + D) \cdot (E + H) \\ P_6 &= (B - D) \cdot (G + H) \\ P_7 &= (A - C) \cdot (E + F) \end{aligned}$$

Hay solo 7
y no 8
multiplicaciones

Concluimos que la complejidad en el tiempo de Shassen es así:

(1) Calculamos las ^(sumas y restas) de bloques necesarios
 $\leq 10 O(n^2)$

(2) Calculamos los productos

$$7 T\left(\frac{n}{2}\right)$$

(3) Calculamos las sumas de los resultados obtenidos

$$8 O(n^2)$$

Concluimos

$$T(n) \leq 7 T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$$

∴ (MASTER METHOD)

$$T(n) \leq ?$$