## PRÁCTICO: Máquinas de Turing

## Mauricio Velasco

- a) Diseñe y escriba una máquina de Turing que escanea hacia la derecha hasta que encuentra dos a's consecutivas y luego se detiene.
  El alfabeto de la máquina debe ser Σ = {a, b, ∪, Δ} y debe dar la descripción de la máquina en completo detalle (como 5-tupla).
  - b) Escriba las configuraciones que ocurren al ejecutar su máquina con input  $\cup bbabaa$ .
- 2. Dé un ejemplo de una máquina de Turing sobre el alfabeto  $\{a\}$  con un solo halting state h que cumpla:
  - a) Si la máquina se inicia con la palabra aaaaaa...a donde la a aparece un número par de veces y la cabeza lectora en el vacío inicial entonces la máquina se detiene en estado h con la cabeza en el vacío inicial.
  - b) Si la máquina se inicia con la palabra aaaaaa...a donde la a aparece un número impar de veces y la cabeza lectora en el vacío inicial entonces la máquina NO se detiene (es decir continua realizando operaciones y movimientos y nunca llega al estado h).

Demuestre que su máquina cumple las características pedidas.

- 3. Construya una máquina de Turing (usando, si quiere, la notación de máquinas de Turing jerárquicas) que calcule la funcion  $f:\{a,b\}^* \to \{a,b\}^*$  dada por  $f(w)=ww^R$  donde  $w^R$  significa la palabra reversa a w. Muestre la ejecución de la misma en una cadena representativa. (nota: Puede asumir que la cinta inicia con la palabra w y que la cabeza lectora se encuentra en el vacío inicial).
- 4. Describa una máquina de Turing que semidecida el lenguaje  $a^*ba^*b$ .
- 5. Utilice máquinas de Turing no deterministas para demostrar que:
  - a) La clase de lenguajes recursivos esta cerrada bajo unión, concatenación y estrella de Kleene.

b) La clase de lenguajes recursivamente enumerables esta cerrada bajo unión, concatenación y estrella de Kleene.