Práctico 3 TEOCOMP: Complejidad Computacional.

Mauricio Velasco

- 1. Demuestre formalmente que el siguiente problema de decisión esta en la clase de complejidad P: Dado un grafo G con costos en las aristas <math>y un entero h, existe un árbol generador de <math>G con $costo \leq h$?
- 2. Demuestre las siguientes afirmaciones sobre lenguajes $L \subseteq \{0,1\}^*$:
 - a) Si $L_1, L_2 \in P$ entonces $L_1 \cap L_2 \in P$
 - b) Si $L_1 \in P$ entonces el complemento $\{0,1\}^* \setminus L_1 \in P$
 - c) Si $L_1, L_2 \in NP$ entonces $L_1 \cap L_2 \in NP$
- 3. Demuestre que si $L \in NP$ entonces L puede decidirse mediante un algoritmo que corre en tiempo $O(2^{n^k})$ para alguna constante k (que depende de L).