



# Tipos Genéricos

Maurício Linhares

# Conteúdo da Aula

---

- ▶ Segurança de tipos em tempo de compilação;
- ▶ O que são tipos genéricos;
- ▶ Criando métodos genéricos;
- ▶ Herança e sobrecarga de métodos genéricos;

# Motivações para os tipos genéricos

---

- ▶ Diminuir a quantidade de operações de “cast” nos programas;
- ▶ Oferecer uma checagem em tempo de compilação dos tipos utilizados em operações polimórficas;
- ▶ Garantir que coleções sempre contém apenas um tipo de objeto;

# Código genérico é mais expressivo

---

```
List lista = new ArrayList();
```

```
lista.add( 20 );
```

```
lista.add( 22.00);
```

**Essa lista é de que?**

```
List <Integer> inteiros =
```

```
new ArrayList<Integer>();
```

**Esta é uma lista de  
números inteiros**

# Código genérico é mais seguro

---

```
List<String> strings = new  
                                ArrayList<String>();
```

```
strings.add( 20 ); //Erro de compilação
```

# Métodos genéricos e classes genéricas

---

Oferecem meios pelos quais uma única declaração de método ou classe se relacione com vários tipos de objetos diferentes transparentemente, sem que o código seja reescrito

# Sobrecarga de métodos

---

Sobrecarga de método é a implementação de um método já existente no objeto mudando seus parâmetros ou o seu retorno (apenas em retornos covariantes).

O compilador procura o método que mais se assemelha com o método declarado no código, através do objeto onde ele está sendo chamado e os parâmetros passados.

# Exemplo de sobrecarga de métodos

---

```
public static void imprimirArray( String[] strings ) {  
  
    for (String string : strings) {  
        System.out.printf("%s\n ", string);  
    }  
}
```

```
public static void imprimirArray( Character[] chars ) {  
  
    for (Character character : chars) {  
        System.out.printf("%s\n ", character);  
    }  
}
```



# Chamando os métodos sobrecarregados

---

```
String[] stringArray = { "José", "Carlos"};
```

```
Character[] charArray = { 'm', 'a', 'r' };
```

```
imprimirArray(charArray);
```

```
imprimirArray(stringArray);
```

# Simplificando com genéricos

---

O mesmo código se repete para os dois tipos, então ele pode ser simplificado com o uso de genéricos.

# Reformulando o método usando genéricos

---

```
public static <A> void imprimirArray  
    ( A[] array ) {  
  
    for (A elemento : array) {  
        System.out.printf("%s\n ", elemento);  
    }  
  
}
```

# Chamando os métodos genéricos

---

```
String[] stringArray = { "José", "Carlos"};
```

```
Character[] charArray = { 'm', 'a', 'r' };
```

```
imprimirArray( charArray );
```

```
imprimirArray( stringArray );
```

# O que aconteceu?

---

O parâmetro de tipo `<A>` declarado na versão genérica do método `imprimirArray()` foi trocado em tempo de compilação pelo tipo do objeto passado como parâmetro.

# Tradução de tipos

---

```
public static <A> void imprimirArray ( A[] array ) {  
    for (A elemento : array) {  
        System.out.printf("%s\n ", elemento);  
    }  
}
```

```
public static void imprimirArray( Character[] chars ) {  
    for (Character character : chars) {  
        System.out.printf("%s\n ", character);  
    }  
}
```

# Declarando um método genérico

---

- ▶ Métodos genéricos declaram os parâmetros de tipo (**<A>**) antes da declaração de tipo de retorno;
- ▶ Os parâmetros de tipo podem ser reutilizados em qualquer lugar dentro do corpo do método;

# Parâmetros de tipo

---

- ▶ São as declarações que definem os comportamentos genéricos, guardando tipos de objetos;
- ▶ São sempre definidos entre os símbolos de < (menor) e > (maior);
- ▶ É uma boa prática defini-los com uma única letra maiúscula (como em <A>);
- ▶ Uma única declaração pode conter vários parâmetros separados por vírgulas (<K,V>)



# Revendo o código

---

```
public static void imprimirArray  
    ( Object[] objects ) {  
  
    for (Object object : objects) {  
        System.out.printf("%s\n ",object);  
    }  
  
}
```

# O código polimórfico funciona da mesma maneira

---

Foi possível trocar todo o código genérico por uma implementação polimórfica que funciona da mesma maneira.

# Parametros de tipo como retorno do método

---

Além de ser utilizados dentro do corpo do método, os parâmetros de tipo podem ser utilizados como o tipo de retorno dos métodos nos quais eles são declarados.

# A interface genérica Comparable<T>

---

- ▶ É utilizada para fazer a comparação de objetos;
- ▶ Define um único método genérico “compareTo (T o)” que retorna um inteiro;

# A interface genérica Comparable<T>

---

- ▶ O método “**compareTo()**” recebe um objeto do tipo <T> e deve retornar um inteiro negativo se o objeto passado como parâmetro for maior;
- ▶ Zero **(0)** se os objetos forem equivalentes;
- ▶ Um inteiro positivo se o objeto passado como parâmetro for menor;

# Exemplo de Comparable<Integer>

---

Integer menor = 10;

Integer maior = 20;

System.out.println( menor.compareTo(maior) );

// Imprime -1

System.out.println( maior.compareTo(maior) );

// Imprime 0

System.out.println( maior.compareTo(menor) );

// Imprime 1

# Métodos com retorno genérico

---

```
public static <T extends Comparable<T> > T maior (T x, T
    y) {

    if ( x.compareTo( y ) > 0 ) {
        return x;
    }
    return y;
}
```

# Exemplo da chamada de método

---

Integer dez = 10;

Integer vinte = 20;

Integer resultado = maior (vinte, dez);

out.printf("\nO maior dos números { %d, %d } é %d\n", dez, vinte , resultado );



# Tradução do compilador

---

```
public static Integer  
    maior (Integer x, Integer y)  
{  
    if ( x.compareTo( y ) > 0 ) {  
        return x;  
    }  
    return y;  
}
```

# “extends” em um parâmetro de tipo

---

- ▶ Indica a mesma relação de herança entre objetos, tanto para interfaces quanto para classes;
- ▶ Indica o “**limite superior**” dos objetos parametrizáveis, que neste caso são objetos que implementam a interface **Comparable<T>**, objetos que não sejam do tipo do “**limite superior**” não podem ser utilizados;

# Exemplo de limite superior usando “extends”

---

# Sobrecarregando métodos genéricos

---

- ▶ Métodos genéricos podem ser sobrecarregados normalmente por métodos não genéricos;
- ▶ É possível sobrecarregar um método genérico com outro método genérico, contanto que os parâmetros sejam diferentes ou mais específicos;

# Sobrecarga com método não genérico

---

```
public static <A extends List<?>> void imprimirArray( A []  
    array ) {  
    for (A elemento : array) {  
        out.printf("%s\n ", elemento);  
    }  
}
```

```
public static void imprimirArray (String[] strings) {  
    for (String string : strings) {  
        out.printf( "Valor: %s", string );  
    }  
}
```

# Sobrecarga com método genérico

---

```
public static <A> void imprimirArray( A[] array ) {  
    for (A elemento : array) {  
        out.printf("%s\n ", elemento);  
    }  
}
```

```
public static <A extends Number> void imprimirArray( A[] array ) {  
    for (A elemento : array) {  
        out.printf("%s\n ", elemento);  
    }  
}
```

# Herança de métodos genéricos

---

O comportamento de herança não se altera com métodos genéricos, a subclasse que herdar um método genérico vai poder utilizá-lo normalmente como se fosse um método comum herdado de sua superclasse.

# Revisão – introdução aos tipos genéricos

---

- ▶ Quais as vantagens de uso dos tipos genéricos?
- ▶ O que é sobrecarga de método?
- ▶ Como o compilador encontra o método que vai chamar?



# Revisão – parâmetros de tipo

---

- ▶ O que é um parâmetro de tipo?
- ▶ Como um parâmetro de tipo é declarado em um método?
- ▶ Onde ele pode ser utilizado dentro do método?
- ▶ Como declarar vários parâmetros de tipo?
- ▶ Como é feita a tradução dos parâmetros de tipo?

# Revisão – interface Comparable<T>

---

- ▶ Para quê a interface Comparable<T> é utilizada?
- ▶ Qual o comportamento esperado do método “compareTo()”?

# Revisão – retorno genérico e limite superior

---

- ▶ Como definir um tipo de retorno genérico?
- ▶ O que ocorre na tradução do retorno genérico para o retorno normal?
- ▶ O que é o “**limite superior**”?
- ▶ A palavra chave “**extends**” pode ser utilizada para quais tipos em uma declaração genérica?
- ▶ Qual é o limite superior em **<T extends Cloneable>**?

# Revisão – sobrecarga de métodos genéricos

---

- ▶ Como sobrecarregar um método genérico com um método normal?
- ▶ Como sobrecarregar um método genérico com outro método genérico?

# Mais informações

---

- ▶ JavaDoc do Java SE 1.5 - <http://java.sun.com/j2se/1.5.0/docs/api/>
- ▶ DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; **Java Como Programar 6ª Edição**. Editora Campus, 2005.
- ▶ Grupo de Usuários Java – <http://www.guj.com.br/>

# Laboratório – Sobrecarga de métodos

---

- ▶ Criar um método que leia um array de Strings e junte todos eles em uma única String, separados por um “\n”;
- ▶ Sobrecarregar o mesmo método com um array de objetos Date;
- ▶ Sobrecarregar o mesmo método com objetos Locale;

# Laboratório – parâmetros de tipo

---

- ▶ Desenvolver um método genérico que faça o o mesmo que o do exercício anterior faz em outra classe;
- ▶ Traduzir a chamada genérica em um método polimórfico;
- ▶ Criar um método que receba dois parâmetros diferentes com parâmetros de tipos diferentes e os coloque como chave e valor em uma coleção HashMap;

# Laboratório – retorno genérico

---

- ▶ Desenvolver um método que faça uma cópia do objeto passado como parâmetro (usando o método “clone()”) e retorne o objeto clonado;
- ▶ Desenvolver uma tradução para o método genérico;



# Revisão – sobrecarga de métodos

---

- ▶ Desenvolver uma versão genérica sobrecarregada do método anterior que só aceite objetos que implementam a interface **Cloneable**;
- ▶ Desenvolver uma versão sobrecarregada desse mesmo método apenas para objetos **Date**;

# Mais informações

---

- ▶ JavaDoc do Java SE 1.5 - <http://java.sun.com/j2se/1.5.0/docs/api/>
- ▶ DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; **Java Como Programar 6ª Edição**. Editora Campus, 2005.
- ▶ Grupo de Usuários Java – <http://www.guj.com.br/>