

# Tipos Genéricos 2

Maurício Linhares

# Conteúdo da Aula

---

- ▶ Erasure (apagamento) e tradução de código;
- ▶ Usando curingas (?) nos parâmetros;
- ▶ Arrays e tipos genéricos
- ▶ Limite inferior utilizando “super”;
- ▶ Composição de limites genéricos;
- ▶ A classe genérica `Class<T>`
- ▶ Tipos brutos;

# Tradução de código genérico

---

- ▶ Genéricos são implementados a nível de compilador;
- ▶ Não são uma construção da máquina virtual e não existem em bytecode;
- ▶ Classes genéricas são sempre únicas e não uma classe para cada tipo declarado;

# Exemplo de tradução

---

```
List<String> lista = new ArrayList<String>();  
lista.add( "Maurício" );  
System.out.println( lista.iterator().next() );
```

//Traduzindo

```
List lista = new ArrayList();  
lista.add( "Maurício" );  
System.out.printf( (String) lista.iterator().next() );
```

# Quando o código genérico é compilado

---

- ▶ Toda a informação de tipos genéricos é retirada (apagada);
- ▶ Todos os parâmetros são definidos pelo limite superior (normalmente Object);
- ▶ Sempre que o código não estiver com os tipos corretos uma operação de “cast” será adicionada;
- ▶ A coerência dos tipos nunca está em risco;

# Exemplo de uso incorreto de genéricos

---

```
List<String> lista = new ArrayList<String>();
```

```
List listaBruta = lista;
```

```
listaBruta.add(l);
```

```
lista.add("Meu Nome");
```

```
System.out.printf( lista.iterator().next() );
```

Lança uma  
ClassCastException

# Exemplo de classes genéricas como classes únicas

---

```
ArrayList<String> listaString = new ArrayList<String>();  
ArrayList lista = new ArrayList();
```

```
System.out.println  
(  
    listaString.getClass().equals( lista.getClass() )  
);
```

# Curingas como parâmetros genéricos

---

- ▶ Utilizados quando não for necessário usar o tipo parametrizado dentro do método;
- ▶ Podem ter limites superiores ou inferiores;
- ▶ São definidos por um sinal de interrogação (?);
- ▶ Coleções definidas com curingas não podem receber objetos;



# Exemplo de declaração de método com curingas

---

```
public static void printGenerico  
    ( Collection <?> colecao )  
{  
  
    for (Object object : colecao) {  
        System.out.println( object );  
    }  
  
}
```

# Desvantagens do uso de curingas

---

- ▶ Como não é declarado um parâmetro de método, o curinga (?) não pode ser referenciado dentro do corpo do método;
- ▶ Não é possível adicionar objetos em coleções declaradas com curingas;
- ▶ Se não houver uma declaração de limite superior, só é possível chamar métodos da classe `Object` no curinga;

# Arrays e tipos genéricos

---

- ▶ Arrays não podem ser definidos com parâmetros de tipo, pois os tipos genéricos não existem no código de máquina gerado;
- ▶ Arrays só podem conter tipos parametrizados (genéricos) se o parâmetro for um curinga sem limite;

# Exemplo do uso incorreto de arrays

---

```
public <T> T[] criarArray( Collection<T> col) {  
  
    return new T[ col.size() ];  
  
}
```



Erro de  
compilação

# Arrays compostos de tipos genéricos

---

```
List<?>[] listas = new ArrayList<?>[10];
```

```
List<String> nomes = new ArrayList<String>();  
nomes.add( "Maurício" );
```

```
listas[0] = nomes;
```

```
System.out.println( "O nome é " + listas[0].get(0) );
```

# Limites inferiores em genéricos

---

- ▶ São utilizados quando os tipos aplicáveis são supertipos do tipo definido;
- ▶ Comumente utilizados em algoritmos de ordenação, comparação e classificação de objetos;
- ▶ Definidos pela sintaxe `<(E|?) super T>;`

# Exemplo de uso de limites inferiores – classe TreeSet <E>

---

- ▶ Coleção ordenada de objetos;
- ▶ Não permite objetos duplicados;
- ▶ Não é thread-safe;

## A interface Comparator <T>

---

- ▶ Define um algoritmo para a ordenação completa entre um grupo de objetos;
- ▶ Define um único método, “compare()”, que recebe dois objetos do mesmo tipo e retorna um número negativo se o primeiro for menor que o segundo, 0 se os dois forem iguais e um número positivo se o primeiro for maior que o segundo;



# Construtor de TreeSet <E>

---

TreeSet(Comparator<? super E> c)

A ordenação é feita por um Comparator, que pode ser do tipo <E> ou de qualquer um dos seus supertipos.

# Limites inferiores em TreeSet<E>

---

Em um TreeSet<String> podem ser utilizados dois objetos Comparator:

Comparator<String>

Comparator<Object>

Pois um String é comparável tanto como String como pela sua superclasse, Object.

# Composição em limites genéricos

---

- ▶ É possível utilizar múltiplos limites em uma declaração de limite superior (“**extends**”);
- ▶ Os limites são declarados um após o outro separados por um **&**;
- ▶ A primeira declaração de limite vai ser utilizada como tipo da variável após o apagamento;

# Exemplo de composição de limites genéricos

---

```
private <T extends Object & Comparable> void  
    printObject( Collection<T>  objetos ) {  
  
        for (T objeto : objetos) {  
            System.out.println( objeto );  
        }  
  
    }
```

# A classe `Class<T>`

---

- ▶ Tornou-se uma classe genérica no Java 5;
- ▶ Aumenta a segurança ao lidar com código reflexivo (que usa reflexão);
- ▶ Pode ser utilizada na passagem de parâmetros genéricos;

# Novas definições de classe

---

String.class -> Class<String>

Number.class -> Class<Number>

Date.class -> Class<Number>

# Exemplo de uso da classe Class parametrizada

---

```
Class<Date> dataClass = Date.class;  
Date dataAtual = dataClass.newInstance();
```

```
System.out.println( dataAtual );
```

```
Class data = dataClass;  
Date dataAtualizada = (Date) data.newInstance();
```

```
System.out.println( dataAtualizada );
```

# Usando a classe `Class<T>` para carregamento dinâmico

---

```
Serializable ser = Class.forName  
    ( "Calendario" )    .asSubclass( Serializable.class )  
                        .newInstance();
```

```
System.out.println( ser.getClass() );
```



# Utilizando o objeto `Class<T>` em métodos genéricos

---

```
public <T> T createObject( Class<T> classe ) throws  
    Exception {  
  
    return classe.newInstance();  
  
}
```

# Tipos Brutos – Raw Types

---

- ▶ São classes genéricas declaradas sem nenhum parâmetro de tipo;
- ▶ Garantem a retrocompatibilidade da linguagem;
- ▶ Todos os parâmetros de tipo são “trocados” por Object;
- ▶ Não faz nenhum teste nem validação nos parâmetros;

# Exemplo de declaração de tipos brutos

---

```
List lista = new ArrayList();
```

```
lista.add( "Maurício" );
```

```
lista.add( new Date() );
```

```
System.out.println(lista.iterator().next());
```



Nenhuma  
declaracao de tipo

# Interoperabilidade com código legado

---

```
public class Calendario {  
    private List datas = new ArrayList();  
  
    public List getDatas() {return this.datas;}  
    public void setDatas( List lista ) { this.datas = lista; }  
  
    public void imprimirDatas() {  
        out.println( "As datas são:" );  
        for (Object data : datas) {  
            out.println( data );  
        }  
    }  
}
```

# Interoperabilidade com código legado

---

```
Calendario calendario = new Calendario();  
List<Date> datas = new ArrayList<Date>();  
  
datas.add( new Date() );  
datas.add( new Date() );  
  
calendario.setDatas(datas);  
calendario.imprimirDatas();
```

# Compatibilidade X Segurança

---

Manter a compatibilidade com o código legado é importante, mas em muitos momentos é perdida a segurança dos tipos genéricos, portanto os tipos brutos devem ser utilizados apenas em último caso.

# Revisão – Erasure (apagamento) e tradução

---

- ▶ O que é apagamento?
- ▶ Quem faz o apagamento?
- ▶ Qual é o tipo que toma o lugar do tipo “apagado”?
- ▶ Quem faz a tradução do código “apagado” para código Java comum?

# Revisão – Curingas como parâmetros genéricos

---

- ▶ Como se declara um curinga em um parâmetro genérico?
- ▶ Onde os curingas devem ser utilizados?
- ▶ É possível declarar uma coleção com um curinga?
- ▶ É possível adicionar um item a uma coleção de curinga?



# Revisão – Curingas como parâmetros genéricos

---

- ▶ Curingas podem ter limites?
- ▶ Quando não há limite, qual é o tipo tido como limite em um curinga?
- ▶ Qual tipo de container de objetos só pode conter objetos parametrizados com curingas?

# Revisão – limite inferior em genéricos

---

- ▶ Qual a palavra utilizada para definir um limite inferior em genéricos?
- ▶ Como funciona a declaração genérica de limite inferior?

# Revisão – composição de limites genéricos

---

- ▶ Qual a sintaxe utilizada na composição de limites?
- ▶ Qual vai ser o tipo da variável após o apagamento do código?

## Revisão – a classe `Class<T>`

---

- ▶ Como se declaram os tipos de classe usando a classe `Class<T>`?
- ▶ Onde essa funcionalidade pode ser utilizada?

# Revisão – Tipos Brutos

---

- ▶ O que são tipos brutos?
- ▶ Onde eles são utilizados?
- ▶ Eles são seguros?

# Laboratório - Apagamento

---

- ▶ Desenvolver código genérico que adicione um conjunto de objetos String em um List<String>;
- ▶ Refazer o exercício anterior traduzindo todo o código para chamadas comuns;
- ▶ Desenvolver código genérico que adicione um conjunto de objetos quaisquer em List<String> e depois tente retirá-los;

# Laboratório – Uso de curingas

---

- ▶ Desenvolver código que imprima objetos Date (e suas subclasses) utilizando objetos DateFormat (e suas subclasses) passados também como parâmetro usando curingas;

# Laboratório – limites inferiores

---

- ▶ Desenvolver dois objetos `Comparator`, um para a classe `Object` e outro para a classe `Number` e os utilizar como ordenadores em um `TreeSet` de objetos `Integer`;



# Laboratório – Composição de limites

---

- ▶ Compor um limite de método que só permita objetos que herdem da classe `Number` e implementem `Serializable`;
- ▶ Compor um limite de método que só permita objetos que implementem `Serializable` e `Cloneable`;

## Laboratório – classe Class<T>

---

- ▶ Desenvolver um método genérico que crie objetos do tipo <T>;
- ▶ Desenvolver um método genérico que carregue uma classe que implemente a interface Comparable, crie uma instância do objeto e imprima o nome da classe completo no console;

# Laboratório – tipos brutos

---

- ▶ Desenvolver código que utilize as coleções do Java sem utilizar tipos genéricos, identificando os métodos que mostram “avisos” quando compilados usando “//” no fim da linha;
- ▶ Reescrever todo o código utilizando genéricos;

# Mais informações

---

- ▶ JavaDoc do Java SE 1.5 - <http://java.sun.com/j2se/1.5.0/docs/api/>
- ▶ DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; **Java Como Programar 6ª Edição**. Editora Campus, 2005.
- ▶ Grupo de Usuários Java – <http://www.guj.com.br/>