

# Práctica #1

En esta práctica se pondrán a prueba los conocimientos sobre el uso de variables, tipos, lectura y escritura de datos así como el uso de la estructura de control *if*.

## Ejercicios

1. Escriba un programa que pregunte al usuario por su nombre y lo salude con su nombre
2. Escriba un programa que convierta de una palabra a un valor entero
3. Escriba un programa que convierta de una palabra a un valor flotante
4. Escriba un programa que convierta de una palabra a un valor double
5. Escriba un programa que imprima el cociente y el resto de una división
6. Escriba un programa que reciba dos números e imprima el resultado de la suma, resta, multiplicación y división de esos números

7. Escriba un programa que convierta de grados centígrados a fahrenheit

$$\text{grados fahrenheit} = 1,8 * \text{grados centígrados} + 32$$

8. Escriba un programa que calcule el área de un cuadrado
  9. Escriba un programa que calcule el perímetro de un rectángulo
  10. Escriba un programa que convierta de kilómetros por hora a millas por hora
- $$\text{millas por hora} = \text{kilómetros por hora} * 0.6213712$$
11. Escriba un programa que reciba una cantidad de horas y minutos e imprime el total de minutos
  12. Escriba un programa que lea dos números y calcule si el primer número es múltiplo del segundo
  13. Escriba un programa que lea dos números y evalúe si son iguales
  14. Escriba un programa que calcule si un número es impar
  15. Escriba un programa que calcule si un número es positivo o negativo