

Desarrollador Full Stack con 3 años de experiencia en el desarrollo de aplicaciones web, utilizando para back end C# .NET o Node.js en la implementación de servicios REST, y en front end, JavaScript con la librería React.js para desarrollo de interfaces de usuario. Aplicando principios SOLID, patrones de diseño y buenas prácticas de programación. Soy un profesional entusiasta y comprometido, con gran interés en estudiar y comprender los fundamentos de las tecnologías que me apasionan. Actualmente, me encuentro probando nuevas tecnologías como React Native.

## EXPERIENCIA

### Ministerio de Obras Públicas, Chile

#### Desarrollador Web, Subdirección de Obras de Vialidad — diciembre, 2019 - Presente

- Lidero el desarrollo de nuevo sistema para administración de contratos nacional.
  - Mantención, optimización y extensión de funcionalidades de sistema heredado.
  - Desarrollo de API REST con Node.js y Framework Express.js (Arquitectura n-capas - Microservicios - middlewares - JWT).
  - Confección de guía técnica y buenas prácticas, que establece lineamientos para el proceso de desarrollo de APIs REST de la Subdirección, transversal a diferentes tecnologías de desarrollo, pero enfocado al stack JavaScript, Node.js y framework de Express.js.
  - Creo documento técnico con conceptos de base sobre patrones de diseño, testing de caja negra con partición de equivalencia, principios SOLID, estructuras de datos básicas, protocolo HTTP y CORS. Con el objetivo de contar con un apoyo práctico que permita dar cumplimiento a normativas de desarrollo institucionales.
  - Reducción de un 40% la cantidad de solicitudes de soporte a usuarios respecto a errores en la carga y descarga de documentos del sistema de contratos durante el año 2021. Dicha cifra en lo que va del año 2022 alcanza el 70%, mediante la implementación de un mecanismo de control en la UI de 4 módulos que se ejecuta previo al guardado en servidor documental.
- Stack tecnológico: **C#, Node.js, JavaScript, React Js, Db Oracle 11g, TOAD.**

#### Consultor Técnico, Laboratorio Nacional de Vialidad — diciembre, 2009 - noviembre, 2019

- Diseñé y desarrollé en conjunto con profesionales de obras civiles, aplicación para el recálculo de cotas a partir de datos en planos AutoCAD. Actualmente, es el mecanismo oficial para obtención de IRI teórico de un camino y evaluación de multas de acuerdo a los resultados.
  - Eliminé la dependencia con software de terceros utilizado para el registro de datos, confección e impresión de credenciales de laboratoristas viales, mediante el desarrollo de una aplicación de escritorio con Python y Tkinter.
  - Agilicé el proceso de adaptación para nuevos integrantes del departamento mediante la escritura de documentos técnicos y material audiovisual sobre calibración, operación, extracción y proceso de datos de equipos de control de calidad vial.
  - Reduje en un 50% el tiempo de respuesta a requerimientos de implementación de funcionalidades en plataforma Microsoft SharePoint mediante la realización de capacitaciones para convertirme en administrador del portal dentro del departamento.
- Stack tecnológico: **HTML, CSS, JavaScript, Python, SQL Server.**

## HABILIDADES

**Lenguajes de Programación:** Avanzado: C#, JavaScript ES6, Node.js; Intermedio: VB.NET, Python.

**Frameworks:** Avanzado: MCV5 .NET; Intermedio: .NET Core 3.0, Express.js, .NET Framework 4.x.

**Librerías:** Avanzado: Ract.js, Redux, Redux Toolkit; Intermedio: Socket.io.

**Base de Datos:** Avanzado: Oracle 11g, SQL Server; Intermedio: MySQL, FireStore; Básico: MongoDB.

**Herramientas:** Git, Github, Trello, Slack, Firebase, Azure Board, TOAD for Oracle, Microsoft SQL Server Studio.

**Agile:** SCRUM

**Idiomas:** Intermedio: Inglés; Nativo: Español.

## EDUCACIÓN

**Universidad Andrés Bello – Santiago, Chile.** Licenciado en Ingeniería, Ingeniería en Computación e Informática, 2022.

**Instituto Comercial Guillermo González Heinrich – Santiago, Chile.** Técnico en Programación, 1999.

## CERTIFICACIONES

**Data Science Practitioner – IBM.** Julio de 2022.

**Desarrollo Web Front End – Acámica.** Enero de 2022.

**SCRUM Fundamentals – SCRUMstudy.** Julio de 2021.

**JavaScript ES6 – Udemy.** Abril de 2021.