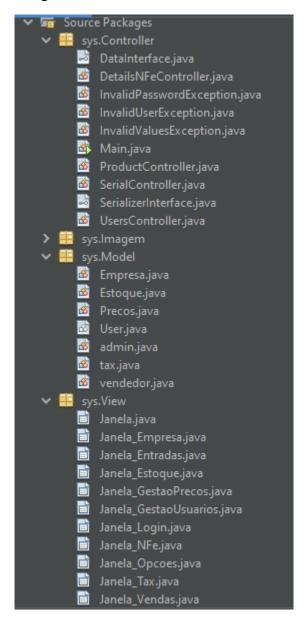
#### Manual de Usuário

## Resumo do Projeto

O código foi dividido da seguinte forma:



No Package View encontram-se todas as janelas da aplicação e funções básica a serem executadas para viabilizar a apresentação e envio de dados para as outras partes do código.

No Package Model estão as Classes criadas, ressalto a existência das classes admin e vendedor que herdam da classe abstrata User e todas implementam a interface que permite a serialização.

No Package Imagem estão apenas algumas imagens utilizadas na ambientação das telas.

No Package Controller estão as exceções possíveis, os controladores para receberem,

verificarem e tratarem as requisições vindas das telas e as interfaces, a SerializerInterface fornece os métodos que a Classe SerialController implementa e a DataInterface fornece um método de carregamento de dados implementado em UsersController, ProductController e DetailsNFeController.

## Tela de Login



Ao ser carregada, são carregadas também todas as informações serializadas.

O botão **Sair** encerra a aplicação.

Ao clicar em **Entrar**, verifica-se o preenchido e a validade das informações, além do tipo de usuário, se for administrador é redirecionado para uma tela de opções, se for vendedor é redirecionado para a tela de vendas.

É possível logar dando Enter com o campo senha preenchido.

Obs: Para facilitar estou deixando um usuário de cada tipo aqui:

Usuário: admin Senha: 1234

Usuário: vendas Senha: 1234

Ambos podem ser visualizados e alterados a partir da tela de Gestão de Usuários.

## Administrador

# Tela de Opções



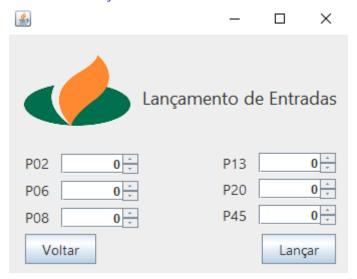
Apresenta as telas que o administrador pode acessar.

Os botões desabilitados são ideias de funções ainda não disponíveis nessa versão.

## Funções dos botões:

Lançar Entrada – Vai para a tela de lançamentos de estoque;
Visualizar Estoque – Exibe as quantidades existentes em estoque;
Gestão de Usuários – Vai para a tela de controle de usuários;
Gestão de impostos – Vai para a tela de gestão de impostos;
Dados da Empresa – Vai para a tela com as informações da empresa;
Gestão de Preços – Vai para a tela de Gestão de Preços;
Logout – Retorna para a tela de login;
Sair – Encerra a aplicação.

# Tela de Lançamentos



## Funções dos botões:

**Lançar** – Verifica a validade das informações inseridas nos campos e grava os dados; Obs: as quantidades devem ser maiores ou iguais a zero.

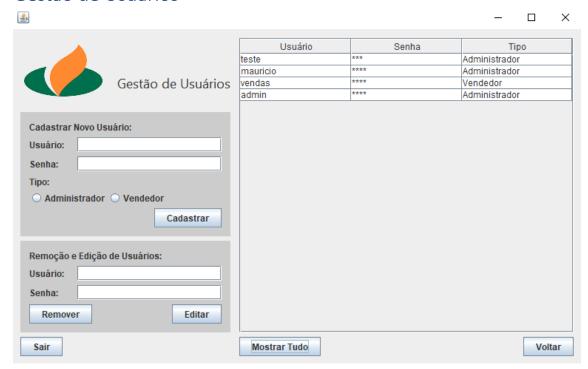
Voltar – Retorna para a tela de opções.

# Visualizar Estoque



Tem a função de exibir a quantidade atual do estoque, o botão **Voltar** retorna para a tela de opções.

#### Gestão de Usuários



Essa tela apresenta as ferramentas necessárias para criar, editar e remover usuários. As senhas aparecem representadas por asteriscos, a fim de garantir a segurança.

Funções dos botões:

Cadastrar – Verifica a validade dos campos e grava o novo usuário;

Remover - Remove o usuário selecionado;

Editar – Edita o usuário de acordo com as novas informações dos campos;

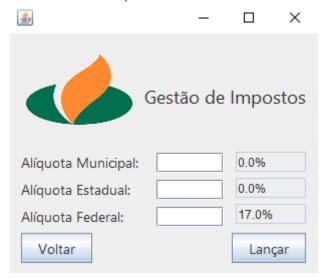
Obs: O painel de Edição e Remoção é preenchido de acordo com o usuário selecionado na tabela ao lado, sendo necessário selecionar um usuário para editar ou remover. Além disso o usuário base admin, se excluído é recadastrado, a fim de garantir que o acesso às telas de configuração não seja perdido.

Mostrar Tudo – Exibe todos os usuários cadastrados;

Voltar – Retorna par a tela de opções;

Sair - Encerra a aplicação.

# Gestão de Impostos



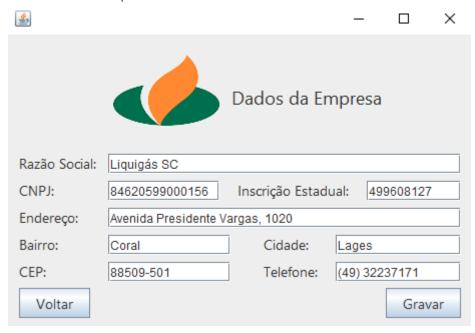
Os campos da direita exibem as alíquotas de imposto atuais cadastradas no sistema, e os da esquerda possibilitam a edição desses valores.

## Funções dos botões:

**Lançar** – Verifica a validade das informações e grava os dados, ao gravar atualiza os campos da direita;

Obs: Os valores devem ser maiores que 0 e menores que 1. Ex: 0.17 para 17%. **Voltar** – Retorna para a tela de opções.

# Dados da Empresa



Apresenta as informações da empresa, importantes para a emissão da NF-e.

#### Funções dos botões:

**Gravar** – Valida e grava as informações; Obs: deve ser informado um CNPJ válido. **Voltar** – Retorna para a tela de opções.

# Gestão de Preços



Os campos da direita exibem os valores atuais cadastradas no sistema, e os da esquerda possibilitam a edição desses valores.

Funções dos botões:

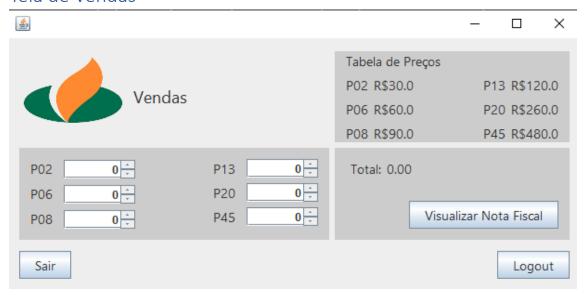
**Gravar** – Verifica a validade das informações e grava os dados, ao gravar atualiza os campos da direita;

Obs: Os valores devem ser positivos.

**Voltar** – Retorna para a tela de opções.

## Vendedor

## Tela de Vendas



Nessa tela é possível visualizar a tabela de preços atual do sistema e ver o preço conforme a quantidade de produtos adicionados.

Funções dos botões:

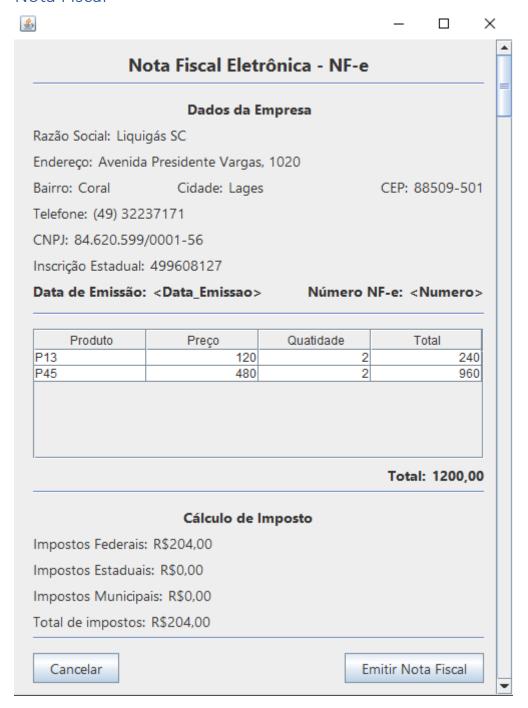
Visualizar Nota Fiscal – Verifica os dados e exibe a tela de NF-e;

Obs: as quantidades devem ser maiores ou iguais a zero e quantidade a ser comprada não pode exceder a quantidade disponível em estoque.

Logout – Retorna para a tela de login;

Sair – Encerra a aplicação.

#### Nota Fiscal



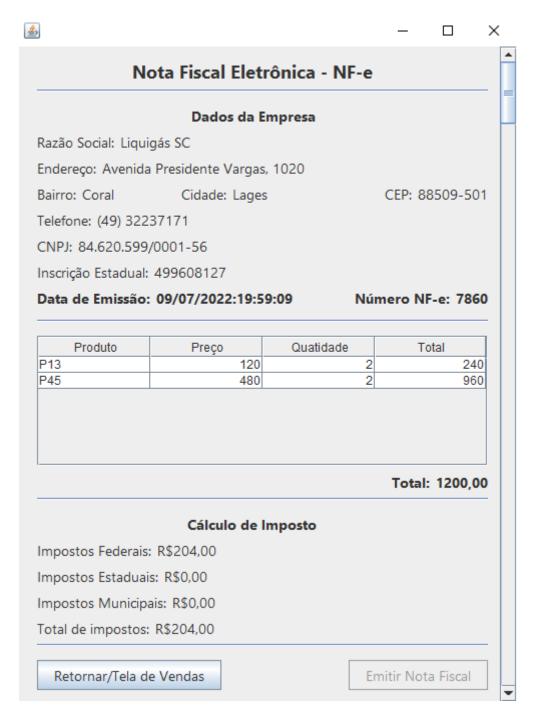
A tela de NF-e apresenta as informações da empresa, a quantidade, valor e total dos produtos a serem adquiridos e os valores de impostos.

Funções dos botões:

**Emitir Nota Fiscal** – Pede para o cliente confirmar, caso seja confirmado, os campos em negrito são preenchidos e os produtos comprados são subtraídos do estoque, também altera o texto do campo Cancelar para Retornar / Tela de Vendas.

Cancelar – Possibilita retornar a tela de vendas sem realizar a compra.

Após a emissão a NF-e fica da seguinte forma:



Os campos Data de Emissão e Número são preenchidos, a quantidade é decrementada do estoque e o botão de retorno volta para a tela de vendas para que o usuário para fazer uma nova venda.