

Como utilizar o programa Cacao

CAPACITAR O ALUNO PARA O USO DA FERRAMENTA WEB CACOO, A FIM DE QUE POSSA CONSTRUIR INTERFACES EM ALTA DEFINIÇÃO.

Introdução à ferramenta web Cacao

Na aula anterior, vimos como aplicar o teste de Paper Prototype em interfaces de baixa fidelidade que, em sua maioria, foram desenhadas a mão. Para melhorar os detalhes e ampliar a interatividade com a interface veremos, nesta aula, um tutorial de como construir interfaces eficazes com o Cacao. A escolha pela utilização dessa ferramenta deu-se por diversos motivos, entre eles: a viabilidade de ser web, assim você poderá acessar de qualquer lugar sem a necessidade de instalar programas em seu computador; sua versatilidade, facilmente é possível criar wireframes, mapas de navegação, UML etc.; a possibilidade para compartilhar diagramas entre equipes, professores e colaboradores; outra facilidade da ferramenta é que, uma vez compartilhado o diagrama, qualquer membro de sua equipe que também estiver online poderá trabalhar com você no diagrama e conversar via chat.

Primeiramente, para utilizar a ferramenta, é preciso ter acesso à internet. É possível fazer uso da ferramenta por qualquer navegador, mas com o Google Chrome algumas funcionalidades são adicionadas. Vamos acessá-la? Digite em seu navegador o endereço web www.cacoo.com (https://cacoo.com/lang/pt_br/) (fig. 1)

Esta Imagem Complementar faz parte da sequência desta aula e, portanto, é essencial para a aprendizagem.

IMAGEM (https://ead.uninove.br/ead/disciplinas/impressos/_g/dinter80_100/a14i01_dinter80_100.pdf)

Após entrar no website Cacao.com será necessário criarmos uma conta. Isso pode ser feito rapidamente clicando na área em destaque "Acesse sua conta Cacao" e preenchendo-a com seu e-mail, usuário e uma senha de acesso. Pressione o botão "Sign Up" ou ainda, se preferir, logue com uma conta Google, Facebook ou Twitter.(fig. 2 e 3)

Esta Imagem Complementar faz parte da sequência desta aula e, portanto, é essencial para a aprendizagem.

IMAGEM (https://ead.uninove.br/ead/disciplinas/impressos/_g/dinter80_100/a14i02_dinter80_100.pdf)

Esta Imagem Complementar faz parte da sequência desta aula e, portanto, é essencial para a aprendizagem.

IMAGEM (https://ead.uninove.br/ead/disciplinas/impressos/_g/dinter80_100/a14i03_dinter80_100.pdf)

Após o preenchimento dos campos a próxima tela será carregada. Confirme seus dados, idioma e fuso horário, marque o checkbox, concordando com os termos e serviços, pressionando, em seguida, o botão "Criar". Na sequência (fig.4), será carregada uma tela introdutória descrevendo o conteúdo das próximas cinco fases: no primeiro passo teremos acesso à construção dos diagramas; no segundo, será possível criar uma pasta para o projeto; no terceiro passo, caso queira, compartilhe a pasta com os outros membros da sua equipe; no quarto, se assim desejar, compartilhe um diagrama com um amigo; no quinto, você terá acesso à área de customização da conta, na qual você conseguirá alterar o nome de usuário e inserir uma imagem para o seu avatar.

Esta Imagem Complementar faz parte da sequência desta aula e, portanto, é essencial para a aprendizagem.

IMAGEM (https://ead.uninove.br/ead/disciplinas/impressos/_g/dinter80_100/a14i04_dinter80_100.pdf)

Neste tutorial iremos nos concentrar na tarefa de criar um diagrama que será o nosso estudo para interface (wireframe). No topo da página existem três abas: Get Started, Diagramas e Configurações.

Acesse a aba "Diagramas" para carregar a tela na qual construiremos uma interface. Nela aparecerá uma mensagem de boas vindas nos informando que ainda não há diagramas. No canto superior direito, em baixo do campo "busca", você encontrará o botão "Criar Novo Diagrama"; acesse-o para abrir a tela de construção dos diagramas (fig. 5).

Esta Imagem Complementar faz parte da sequência desta aula e, portanto, é essencial para a aprendizagem.

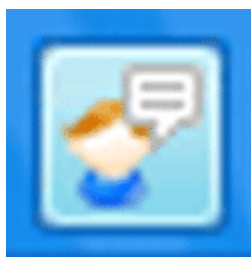
IMAGEM (https://ead.uninove.br/ead/disciplinas/impressos/_g/dinter80_100/a14i05_dinter80_100.pdf)

Após aguardar o carregamento do ambiente, teremos a tela na qual será construída a nossa interface. Vamos conhecer os elementos: o menu superior é onde estão todas as ferramentas e está localizado ao lado do logo do Cacao. Para descobrir qual é a função de um cada deles, passe o mouse sobre os ícones e, então, aparecerá a legenda com a descrição. (fig.6)

Esta Imagem Complementar faz parte da sequência desta aula e, portanto, é essencial para a aprendizagem.

IMAGEM (https://ead.uninove.br/ead/disciplinas/impressos/_g/dinter80_100/a14i06_dinter80_100.pdf)

É nessa barra superior que também será possível habilitar e ocultar todas as janelas. Por exemplo, se fecharmos a "Chat" será possível habilitá-la no seu respectivo ícone, na barra superior (fig.7).



No canto superior, lado direito, temos a janela "Estampa" (stencil). Nela estão os vários tipos de diagramas disponíveis, como UML, mapa do site etc. Expanda a pasta "Web" e escolha a opção "Wireframe", que irão carregar vários elementos para desenhar sua interface (fig. 8).

Clique no elemento caixa de texto (textbox) e arraste-o para a área branca. Ajuste o tamanho da caixa, dando um duplo clique sobre o texto para selecioná-lo. Aparecerá a barra de propriedades, pela qual ajustaremos o tamanho da fonte de doze para dezesseis e trocaremos a cor da fonte para #666666. Certifique-se de que a caixa de texto inserida esteja selecionada, caso não esteja, clique sobre ela para fazê-lo. Na barra de menu, localizada no topo da página, pressione o ícone "duplicate" para fazer uma duplicata do objeto selecionado; alinhe-o com a caixa do usuário, altere a legenda interna da caixa de texto para "Digite a sua senha"; na janela "Estampa", arraste um button (botão) e modifique seu texto interno para "Acesso ao sistema". De volta a janela "Estampa", arraste um Dialog box (caixa de dialogo), clique com o botão direito do mouse e escolha a opção "Enviar para trás", a fim de que esse elemento fique atrás dos demais. Ajuste seu tamanho para ficar em conformidade com os demais elementos da tela, clique no título da caixa de dialogo e modifique para "Acesso restrito", trocando o tamanho da fonte para dezesseis.

Para conhecer um pouco mais sobre essas atividades, veja o slideshow abaixo. Este slideshow faz parte da sequência desta aula e, portanto, é essencial para a aprendizagem.

SLIDESHOW (https://ead.uninove.br/ead/disciplinas/web/_g/dinter80_100/a14s01_dinter80_100.htm)

Para conhecer um pouco mais sobre essas atividades, veja o slideshow abaixo. Este slideshow faz parte da sequência desta aula e, portanto, é essencial para a aprendizagem.

SLIDESHOW (https://ead.uninove.br/ead/disciplinas/web/_g/dinter80_100/a14s02_dinter80_100.htm)

Definindo as propriedades da interface

Na barra de menu, clique no ícone "Diagram Property", o qual carregará as opções; insira o título do diagrama "Sistema de controle de pedidos" e clique em "Update Settings" (atualizar configurações). Isso fará com que nossa interface seja reconhecida no Cacao por esse título.

Na aba localizada no canto esquerdo inferior, chamada "Untitled", clique duas vezes sobre o texto para alterar o nome da folha para "Login" e pressione "Ok" para confirmar a alteração. Isso permitirá, futuramente, inserirmos hyperlinks sobre os botões. Para salvar o diagrama clique em "Save Diagram" (salvar diagrama), o que permitirá atualizar suas modificações.

Esta Imagem Complementar faz parte da sequência desta aula e, portanto, é essencial para a aprendizagem.

IMAGEM (https://ead.uninove.br/ead/disciplinas/impressos/_g/dinter80_100/a14i07_dinter80_100.pdf)

Pronto, finalizamos a construção da nossa primeira interface em alta resolução.

Próxima aula

Não perca a próxima aula, na qual aprenderemos mais como desenhar e navegar entre interfaces. Todos preparados? Então vamos lá!

Para compreender mais sobre como construir interfaces no Cacao assista aos vídeos disponíveis no link:

WINCHESTER, Meri. Web Scripting: Creating a first wirframe using Cacao. Disponível em:

(ht
tp:
//s
av
efr
o
m.
ne
t/?
url
=h
ttp
%
3A
%
2F
%
2F
w
w
w.
yo
ut
ub
e.c
o
m
%
2F
wa
tc
h
%
3F
v
%
3D

ED
iO
W
8z
L9
N
E
&
ut
m
_s
ou
rc
e=
ch
a
m
ele
on
&
ut
m
-
m
ed
iu
m
=e
xt
en
si
on
s
&
ut
m
_c
-

a
m
pa
ig
n=
lin
k_
m
od
ifi

www.youtube.com (http://www.youtube.com/watch?v=EDiOW8zL9NE)er). Acesso em 03 mai. 2013.

(ht
tp:
//s
av
efr
o
m.
ne
t/?
url
=h
ttp
%
3A
%
2F
%
2F
vi
m
eo
.c
o
m
%
2F
23



59
54
13
&
ut
m
s

