

Trabalhando com Componentes do Bootstrap e jQuery

MOSTRAR A UTILIZAÇÃO DE ALGUNS COMPONENTES DO BOOTSTRAP PARA A CONSTRUÇÃO DE PÁGINAS WEB, UTILIZANDO TAMBÉM A BIBLIOTECA JQUERY

AUTOR(A): PROF. EDSON MELO DE SOUZA

1. Introdução

O HTML, juntamente com o CSS e a biblioteca jQuery e jQuery UI nos dão condições de construir sites dinâmicos. Entretanto, dependendo do projeto, é necessário que muitos códigos CSS sejam escritos, além do JavaScript.

Neste tópico veremos como utilizar as classes do Bootstrap para construção de páginas esteticamente atraentes e estruturadas, além de incluir dinamismo utilizando a jQuery e a jQuery UI.

O objetivo deste tópico não é abordar o estudo de todos componentes contidos no Bootstrap, mas sim, apresentar a construção dos principais componentes, ou seja, os que mais são utilizados no dia a dia na criação de uma página web.

2. Componentes Bootstrap

O Bootstrap fornece diversos componentes reutilizáveis para a criação de páginas como: ícones, elementos *dropdown* (suspenso), grupos de *input* (campos), barras de navegação, caixas de mensagens e muito mais. A seguir é apresentada uma lista dos componentes:

- Ícones por Glyphicons
- Dropdowns
- Grupo de botões
- Dropdowns de botões
- Grupo de Inputs (Campos)
- Navegações
- Barra de navegação
- Breadcrumbs (Rastro de navegação)
- Paginação

- Labels (Rótulos)
- Badges (Indicadores)
- Jumbotron (Telão)
- Cabeçalho de página
- Imagens Miniaturas
- Alertas
- Barras de progresso
- · Objeto de mídia
- · Lista em grupos
- Painéis

Os exemplos utilizados neste tópico foram retirados diretamente do site oficial do *framework* Bootstrap (http://getbootstrap.com/getting-started/#download (http://getbootstrap.com/getting-started/%23download)). Entretanto, podem ocorrer adaptações para melhorar a explicação.

Observação: Quando for necessário incluir um comentário, ele será feito diretamente no código, a fim de melhorar a compreensão.

Antes de iniciarmos a falar sobre os componentes, abaixo segue os códigos do arquivo HTML padrão que utilizaremos para desenvolver os exemplos. Portanto, em todos os exemplos serão mostrados apenas o código relativo ao que está sendo discutido. Ao criar o arquivo do exemplo em seu computador, copie o código abaixo e então introduza o código apresentado entre as tags e "body" e "/body"

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html lang="en">
3.
        <head>
            <meta charset="utf-8">
4.
5.
            <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6.
            <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale</pre>
7.
            <meta name="description" content="">
8.
            <meta name="author" content="">
9.
            <title>Arquivo Modelo para o Bootstrap</title>
10.
11.
            <!-- Arguivos CSS do framework Bootstrap-->
12.
            <link href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/css/</pre>
13.
14.
            <!-- Biblioteca jQuery para o funcionamento do Bootstrap -->
15.
            <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/</pre>
16.
17.
            <!-- Biblioteca de funcionalidades do Bootstrap -->
18.
            <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/</pre>
19.
20.
            <!-- Inclusão da biblioteca jQuery UI para a criação dos element
21.
            <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jqueryui/1.12</pre>
22.
23.
            <!-- Arquivos CSS do framework jQuery UI-->
24.
            <link rel="stylesheet" href="https://ajax.googleapis.com/ajax/li</pre>
25.
26.
        </head>
27.
28.
        <body>
29.
30.
31.
32.
        </body>
33. </html>
```

2.1 Menu de Navegação (navbar)

A usabilidade é um dos fatores que impactam diretamente na navegação de um usuário na internet e, por conta disso, um dos recursos mais utilizados para fornecer o conjunto de opções de acesso dentro de uma página são os "Menus ou Barras de Navegação".

Existem diversos tipos de menus, podendo estar presentes no topo de uma página, nas laterais ou no rodapé e, em algumas situações, podem existir mais de um menu e até mesmo a repetição no rodapé da página, facilitando o acesso rápido ao usuário.

O Bootstrap possui uma classe que tem a funções de criar menus de navegação muito bem estruturados e, para construir esses menus, utilizamos a classe ".navbar". Os Navbars são componentes meta responsivos que servem como cabeçalhos de navegação para seu aplicativo ou site. Eles começam colapsados ou recolhidos (e são alternáveis) em telas móveis e tornam-se horizontais conforme a largura da janela de exibição disponível aumenta.

As barras de navegação podem ser de diversos tipos e também podem conter elementos como links, botões, campos para digitação, imagens, entre outros. E, para cada elemento, existe uma classe que é utilizada em conjunto com a classe ".navbar".

A seguir é mostrado o código para a criação de um menu simples fixo (estático). O código está alterado em relação ao modelo oferecido anteriormente. Portanto, siga o código que será mostrado para a construção do menu.

A imagem, após o código, mostra um menu na parte superior da tela, com o nome da página em destaque (negrito) e três links denominados Link1, Link2 e Link3, sendo que o primeiro link está em destaque.

```
1. <nav class="navbar navbar-default navbar-static-to">
2.
        <div class="container">
3.
           <div class="navbar-header">
                <button type="button" class="navbar-toggle collapsed" data-t</pre>
4.
                    <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
5.
6.
                    <span class="icon-bar"></span>
7.
                    <span class="icon-bar"></span>
8.
                    <span class="icon-bar"></span>
9.
                </button>
10.
                <a class="navbar-brand" href="#"><strong>Nome do Projeto</st</pre>
11.
           </div>
12.
           <div id="navbar" class="collapse navbar-collapse">
                13.
14.
                    <a href="#">Link 1</a>
15.
                    <a href="#about">link 2</a>
16.
                    <a href="#contact">Link 3</a>
17.
                18.
           </div><!--/.nav-collapse -->
19.
        </div>
20. </nav>
      Nome do Projeto Link 1 link 2 Link 3
   SAIBA MAIS!
   Você
         poderá
                encontrar
                                                                   endereço:
                          mais
                                tipos
                                           navegação
                                                     acessando
   http://getbootstrap.com.br/components/#navbar
   (http://getbootstrap.com.br/components/#navbar).
```

2.2 Breadcrumbs (Indicador de Navegação)

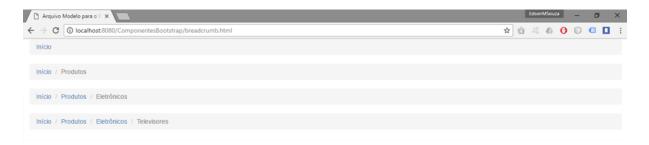
Outro recurso muito utilizado para orientar o usuário na navegação são os *Breadcrumbs* ou "Migalhas de Pão", do famoso conto de João e Maria, onde João caminhava e deixa migalhas de pão jogadas no chão para marcar o caminho de volta.

Este recurso é de extrema importância, principalmente em sites complexos que possuem muitas páginas, mostrando claramente ao usuário em que páginas ele está e de onde ele veio, pois, após clicar em diversas páginas, o usuário pode não se recordar onde ele estava anteriormente.

Vejamos como criar um Breadcrumb:

```
1. <div class="container-fluid"><!-- Início do container -->
2.
    3.
       <a href="#">Início</a>
4.
    5.
    <a href="#">Início</a>
6.
7.
       Produtos
8.
    9.
    10.
       <a href="#">Início</a>
       <a href="#">Produtos</a>
11.
12.
       Eletrônicos
13.
    14.
    <a href="#">Início</a>
15.
16.
       <a href="#">Produtos</a>
17.
       <a href="#">Eletrônicos</a>
18.
       Televisores
19.
    20. </div><!-- Fim do container -->
```

A seguir é mostrada a imagem da tela renderizada.



A imagem mostra a criação de três Breadcrumbs. É importante deixar claro que "cada" linha de link deve estar em uma página, possibilitando retornar para o nível anterior com muita facilidade, apenas clicando no link.

2.3 Paginação

Em diversas situações, principalmente em páginas de comércio eletrônico, é necessário mostrar um número limitado de produtos. Então o mais confortável para o usuário é ter um mecanismo que possa facilitar sua vida e, este recurso é conhecido como paginação. Assim como em um livro, podemos dividir um conteúdo em mais de uma página. A paginação pode ser encontrada também em sites de busca, como o Google, onde os resultados são apresentados de forma paginada.

Vejamos como criar um sistema de paginação:

```
1. <div class="container-fluid"><!-- Início do container -->
2.
       <nav aria-label="">
          3.
4.
              i>
                 <a href="#" aria-label="Anterior">
5.
6.
                     <span aria-hidden="true">«</span>
7.
                 </a>
8.
             class="active"><a href="#">1</a>
9.
              <a href="#">2</a>
10.
11.
             <a href="#">3</a>
12.
              <a href="#">4</a>
13.
              <a href="#">5</a>
14.
              <
                 <a href="#" aria-label="Próximo">
15.
16.
                    <span aria-hidden="true">>></span>
17.
                 </a>
18.
              19.
          20.
       </nav>
21. </div><!-- Fim do container -->
```

Quando criamos uma paginação, devemos utilizar a classe ".pagination" para uma lista, *tag* "ul" e então criar os itens da lista (números), *tag* "li" com os links que levam até a página desejada. Uma outra classe que pode ser utilizada com a numeração é a ".active", que tem a função de destacar qual elemento da lista foi selecionado, deixando o usuário bem orientado.

Na imagem a seguir é mostrado o resultado da criação de uma paginação.



A imagem mostra o resultado da criação de uma paginação com 5 páginas e com dois símbolos nas extremidades indicando que há mais páginas que podem ser acessadas.

Para saber mais sobre esse recurso, acesse: http://getbootstrap.com.br/components/#pagination (http://getbootstrap.com.br/components/#pagination).

2.4 Labels (Rótulos)

O *labels* ou rótulos são blocos que tem a função de identificar algo em uma página HTML, principalmente campos de formulários. Por exemplo, vamos considerar que há um campo disponível para digitar seu nome, vejamos: Nome: ______

Imagine se não tivesse a informação "nome", você não saberia o que digitar. Portanto, um *label* é apenas um elemento informativo. Mais adiante estudaremos os campos "input" e veremos os campos como contornar esse problema utilizando outros recursos.

Vamos ver como criar um label utilizando a classe ".label":

```
1. <div class="container-fluid"><!-- Início do container -->
2.
       <!-- Labels de tamanhos diferentes -->
3.
       <h1>Exemplo de Título <span class="label label-default">Exemplo</spa
       <h2>Exemplo de Título <span class="label label-default">Exemplo</spa
4.
       <h3>Exemplo de Título <span class="label label-default">Exemplo</spa
5.
6.
       <h4>Exemplo de Título <span class="label label-default">Exemplo</spa
7.
       <h5>Exemplo de Título <span class="label label-default">Exemplo</spa
8.
       <h6>Exemplo de Título <span class="label label-default">Exemplo</spa
9.
       10.
11.
       <!-- Labels coloridos -->
       <span class="label label-default">Padrão</span>
12.
13.
       <span class="label label-primary">Primário</span>
14.
       <span class="label label-success">Successo</span>
15.
       <span class="label label-info">Informação</span>
16.
       <span class="label label-warning">Atenção</span>
        <span class="label label-danger">Erro</span>
17.
18. </div><!-- Fim do container -->
```

A imagem a seguir mostra o resultado da criação dos rótulos. Você pode perceber que há vários tipos de rótulos que vão desde de tamanhos diferentes até coloridos, com referências a ocorrências que podem aparecer em uma página.



2.5 Cabeçalho de Página

A classe ".page-header" tem a função de destacar um texto no cabeçalho da página e pode ser composta de vários elementos para personalizar sua aparência. Vamos ver um exemplo:

A imagem a seguir mostra o resultado após a renderização do código, apresentado um texto em tamanho grande na parte superior da página.



Exemplo de cabeçalho de página

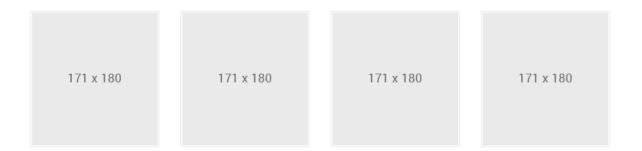
2.6 Thumbnails (Miniatura de Imagens)

Este recurso é muito utilizado em sites, pois muitos deles disponibilizam fotos para o usuário. A ideia deste recurso é fornecer um espaço para apresentar uma imagem, porém, com um link para o acesso a imagem original, normalmente em tamanho maior. Esta classe é muito utilizada em conjunto com *plug-ins* jQuery de efeitos de imagens, que veremos um pouco mais a frente ainda neste tópico.

Vamos ver como implementar o código utilizando uma imagem de 171x180 pixels:

```
1. <div class="container-fluid"><!-- Início do container -->
 2.
        <div class="row">
 3.
            <div class="col-xs-6 col-md-3">
                <a href="#" class="thumbnail">
 4.
                     <img src="..." alt="...">
 5.
 6.
                </a>
 7.
            </div>
 8.
            <div class="col-xs-6 col-md-3">
 9.
                <a href="#" class="thumbnail">
10.
                     <img src="..." alt="...">
11.
                </a>
12.
            </div>
            <div class="col-xs-6 col-md-3">
13.
14.
                <a href="#" class="thumbnail">
                     <img src="..." alt="...">
15.
16.
                </a>
17.
            </div>
18.
            <div class="col-xs-6 col-md-3">
                <a href="#" class="thumbnail">
19.
20.
                     <img src="..." alt="...">
21.
                </a>
22.
            </div>
23.
        </div>
24. </div><!-- Fim do container -->
```

A seguir é mostrado o resultado da renderização do código.



2.7 Panels (Painéis)

Esta funcionalidade é muito interessante e amplamente utilizada, pois cria blocos de texto que possuem título e podem conter texto em seu interior, facilitando a disposição na tela do conteúdo desejado.

Também é possível inserir no painel uma tabela ou outro recurso presente no Bootstrap, fazendo com que a organização fique muito atraente e eficiente. Assim como com os *labels*, um painel pode ter cores personalizadas, seguindo o mesmo conceito dos *labels*.

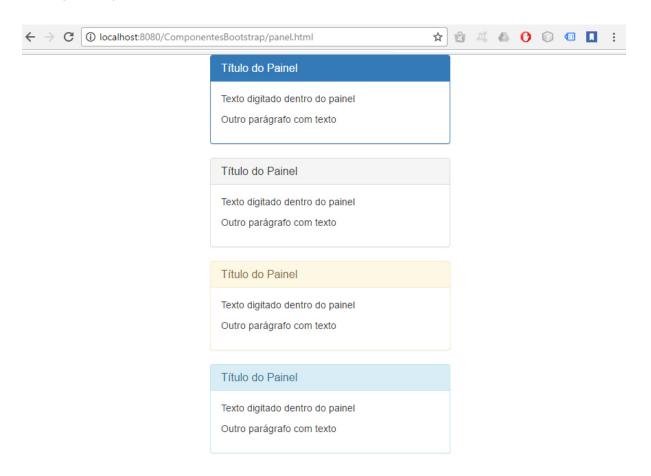
No código a seguir são criados vários painéis com cores diferentes e com títulos e com o tamanho definido para quatro colunas. É possível controlar o tamanho dos painéis configurando o tamanho do *container* onde eles serão colocados.

```
1. <div class="container"><!-- Início do container -->
 2.
        <div class="col-md-4 col-md-offset-4">
 3.
            <div class="panel panel-primary">
 4.
                <div class="panel-heading">
                    <h3 class="panel-title ">Título do Painel</h3>
 5.
 6.
                </div>
 7.
                <div class="panel-body">
 8.
                    Texto digitado dentro do painel
 9.
                    Outro parágrafo com texto
10.
                </div>
11.
            </div>
12.
        </div>
13.
        <div class="col-md-4 col-md-offset-4">
14.
            <div class="panel panel-default">
15.
                <div class="panel-heading">
16.
                    <h3 class="panel-title ">Título do Painel</h3>
17.
                </div>
18.
                <div class="panel-body">
19.
                    Texto digitado dentro do painel
20.
                    Outro parágrafo com texto
21.
                </div>
22
            </div>
23.
        </div>
24.
        <div class="col-md-4 col-md-offset-4">
            <div class="panel panel-warning">
25.
26.
                <div class="panel-heading">
27.
                    <h3 class="panel-title ">Título do Painel</h3>
28.
                </div>
29.
                <div class="panel-body">
30.
                    Texto digitado dentro do painel
31.
                    Outro parágrafo com texto
32.
                </div>
33.
            </div>
34.
        </div>
35.
        <div class="col-md-4 col-md-offset-4">
36.
            <div class="panel panel-info">
37.
                <div class="panel-heading">
38.
                    <h3 class="panel-title ">Título do Painel</h3>
39.
                </div>
```

```
40. <div class="panel-body">
41. Texto digitado dentro do painel
42. Outro parágrafo com texto
43. </div>
44. </div>
45. </div>
46. </div><!-- Fim do container -->
```

Você pode perceber como esse recurso pode ser muito útil. Mais adiante será apresentado um painel que tem modificações dinâmicas utilizando jQuery.

Na imagem a seguir são mostrados os painéis criados.



2.8 Table (Tabelas)

Tabelas são um recurso muito utilizado em páginas na internet, pois sua construção facilita a tabulação de dados. Um exemplo disso é a listagem do nome de produtos com seus preços referentes.

A criação é simples e utiliza as *tag* HTML "*table*". Entretanto, o Bootstrap possui uma classe ".*table*" que realiza modificações de diversas formas em uma tabela, proporcionando uma experiência muito interessante.

A seguir vamos ver como criar uma tabela que apresenta linhas com cores diferenciadas, conhecidas como "zebradas". Este recurso facilita muito a visualização, evitando que o usuário se perca durante a leitura dos dados. Para isso, além da *tag* ".*table*" é utilizada também a subclasse ".*table-striped*" que gera o zebramento.

```
1. <div class="container"><!-- Início do container -->
2.
     3.
       <thead>
4.
          5.
            Cód. Produto
6.
            Descrição
7.
            Valor
8.
          9.
       </thead>
10.
       11.
          12.
            >001
13.
            Telefone Celular
14.
            R$ 1.250,35
15.
          16.
          17.
            >002
18.
            Carregador
19.
            R$ 84,50
20.
          21.
          22.
            >003
23.
            Película
24.
            R$ 28,00
25.
          26.
          27.
            >004
28.
            Bateria Original
29.
            R$ 250,67
30.
          31.
       32.
     33. </div><!-- Fim do container -->
```

Na imagem a seguir é apresentada a tabela gerada com as linhas coloridas sempre que forem ímpares, ou seja, a primeira linha sempre será colorida quando usar este recurso. Para obter a mesma tabela, mas sem cores, basta retira a tag ".table-striped".



2.10 Form-Group (Formulários)

Não ter um formulário em uma página do site significa que você não está dando a atenção necessário ao seu visitante, pois, está é a forma mais prática de manter contato com o usuário, de forma que ele possa preenche-lo e lhe enviar.

Outro ponto é a criação do cadastro, onde é necessário o preenchimento de campos. Outra situação é o meio de acesso a áreas reservadas, os quais fazemos utilizando uma tela de login.

O Bootstrap possui um conjunto de classes para serem utilizadas em formulários, o que faz com que sua aparência fique muito atraente e também funcional. A principal classe é a ".form-group" que agrupa os elementos de um formulário.

Dentro deste item vamos tratar também dos campos de entrada ou os "inputs", pois podemos aplicar classes que farão uma transformação substancial na utilização, eliminando, por exemplo, o uso dos "labels".

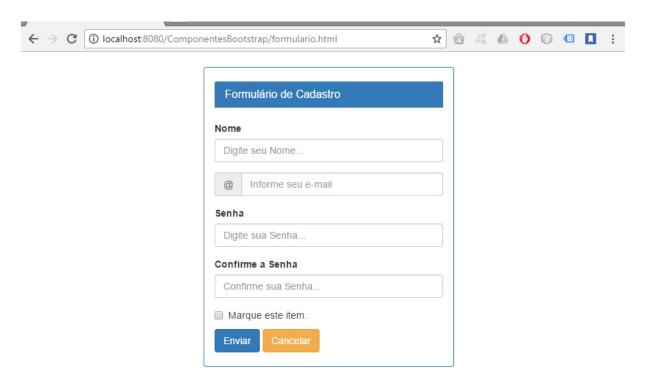
No código a seguir é criado um formulário simples de cadastro que utilizará classes diversas para personaliza-lo. Para incrementar, vamos criar o formulário dentro de um painel, assim ficará bem profissional. Vamos então ao código:

```
1. <div class="container"><!-- Início do container -->
        <div class="col-md-8 col-md-offset-4">
2.
3.
            <div class="panel panel-primary col-sm-6">
4.
                 <br>>
5.
                 <div class="panel-heading">
                     <h3 class="panel-title ">Formulário de Cadastro</h3>
6.
7.
                </div>
8.
                 <br>>
9.
                <form id="formExemplo" data-toggle="validator" role="form">
10.
                     <div class="form-group">
11.
                         <label for="textNome" class="control-label">Nome</la</pre>
12.
                         <input id="textNome" class="form-control" placeholde</pre>
13.
                     </div>
14.
15.
                     <div class="form-group">
16.
                         <div class="input-group">
17.
                              <span class="input-group-addon" id="basic-addon1</pre>
18.
                             <input type="text" class="form-control" placehol</pre>
19.
                         </div>
20.
                     </div>
21.
22
                     <div class="form-group">
23.
                         <label for="inputPassword" class="control-label">Sen
24.
                         <input type="password" class="form-control" id="inpu</pre>
25.
                     </div>
26.
27.
                     <div class="form-group">
28.
                         <label for="inputConfirm" class="control-label">Conf
29.
                         <input type="password" class="form-control" id="inpu</pre>
30.
                     </div>
31.
32.
                     <div class="checkbox">
33.
                         <label>
34.
                              <input type="checkbox"> Marque este item.
35.
                         </label>
36.
                     </div>
37.
38.
                     <button type="submit" class="btn btn-primary">Enviar</bu</pre>
39.
                     <button type="submit" class="btn btn-warning">Cancelar/
```

```
40. </form>
41. <br/>
42. </div>
43. </div>
44. </div><!-- Fim do container -->
```

A seguir é mostrada a imagem resultante da renderização do código acima, onde pode ser visualizado o formulário criado com uma marcação no campo e-mail, indicando, ao lado esquerdo do campo, o sinal de arroba "@", ou seja, é um campo para inclusão do e-mail.

Esse recurso é muito interessante, pois elimina a utilização de "labels" para identificar o campo, como nos demais campos do formulário.



Você pode perceber o quão é poderoso o *framework* Bootstrap e, portanto, vale muito investir seu tempo e aprender a utilizar outros recursos, além dos apresentados, para criar páginas profissionais.

A seguir veremos um exemplo onde a biblioteca jQuery é utilizada para dar dinamismo aos controles.

3.1 Aplicando Efeitos no Bootstrap com a Biblioteca jQuery

Para demonstrar o poder da associação do Bootstrap com a jQuery, vamos criar um painel que disponibilizará a funcionalidade de "abrir e fechar", como em um efeito cortina. Este painel contém algum texto em seu interior e também um botão no lado superior direito.

Ao carregar a página, o painel estará fechado e, ao clicar no botão, ele se abrirá e apresentará um novo botão para poder fecha-lo. Para que os efeitos possam ocorrer, será necessária a criação de um CSS para customizar o painel e o código está descrito dentro do arquivo HTML a seguir. Também será necessário criarmos um script para a jQuery disponibilizar os efeitos para interagirmos. Vamos então ao código:

```
1. <!DOCTYPE html>
 2. <html lang="en">
 3.
        <head>
 4.
            <meta charset="utf-8">
 5.
            <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 6.
            <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale</pre>
 7.
            <meta name="description" content="">
 8.
            <meta name="author" content="">
 9.
            <title></title>
10.
11.
            <!-- Arguivos CSS do framework Bootstrap-->
12.
            <link href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/css/</pre>
13.
14.
            <!-- Biblioteca jQuery para o funcionamento do Bootstrap -->
15.
            <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/</pre>
16.
17.
            <!-- Biblioteca de funcionalidades do Bootstrap -->
18.
            <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/</pre>
19.
20.
            <!-- Inclusão da biblioteca ¡Query UI para a criação dos element
21.
            <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jqueryui/1.12</pre>
22.
            <!-- Arquivos CSS do framework jQuery UI-->
23.
24.
            <link rel="stylesheet" href="https://ajax.googleapis.com/ajax/li</pre>
25.
26.
            <!-- Folha de estilo para pesonalizar o painel -->
27.
            <style type="text/css">
28.
                 .clickable
29.
                 {
30.
                     cursor: pointer;
31.
                }
32.
33.
                 .clickable .glyphicon
34.
                 {
35.
                     background: rgba(0, 0, 0, 0.15);
36.
                     display: inline-block;
37.
                     padding: 6px 12px;
38.
                     border-radius: 4px
39.
                }
```

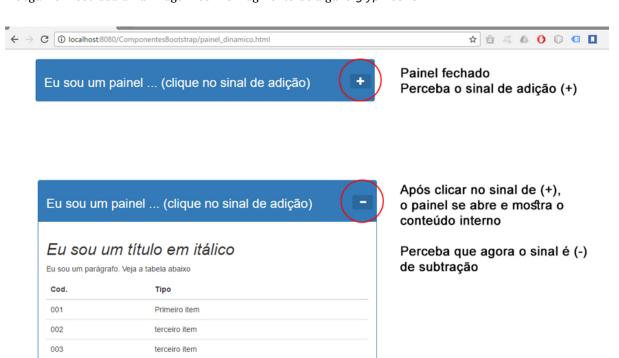
```
40.
41.
                .panel-heading span
42.
                {
43.
                    margin-top: -40px;
44.
                    font-size: 15px;
45.
                    margin-right: -9px;
46.
                }
47.
                a.clickable { color: inherit; }
                a.clickable:hover { text-decoration:none; }
48.
49.
50.
                #recuo p{
51.
                    margin-left: 0px;
52.
                }
53.
            </style>
54.
55.
            <!-- Scripts para as funcionalidades com a jQuery -->
56.
            <script>
                $(document).on('click', '.panel-heading span.clickable', fun
57.
58.
                    var $this = $(this);
59.
                    if (!$this.hasClass('panel-collapsed')) {
60.
                        $this.parents('.panel').find('.panel-body').slideUp(
61.
                        $this.addClass('panel-collapsed');
62.
                        $this.find('i').removeClass('glyphicon-minus').addCl
63.
                    } else {
64.
                        $this.parents('.panel').find('.panel-body').slideDow
65.
                         $this.removeClass('panel-collapsed');
66.
                         $this.find('i').removeClass('glyphicon-plus').addCla
67.
                    }
68.
                });
                $(document).on('click', '.panel div.clickable', function (e)
69.
70.
                    var $this = $(this);
71.
                    if (!$this.hasClass('panel-collapsed')) {
72.
                         $this.parents('.panel').find('.panel-body').slideUp(
73.
                        $this.addClass('panel-collapsed');
74.
                         $this.find('i').removeClass('glyphicon-minus').addCl
75.
                    } else {
76.
                         $this.parents('.panel').find('.panel-body').slideDow
77.
                         $this.removeClass('panel-collapsed');
78.
                         $this.find('i').removeClass('glyphicon-plus').addCla
```

```
79.
                 }
80.
              });
81.
              $(document).ready(function () {
82.
                  $('.panel-heading span.clickable').click();
83.
                  $('.panel div.clickable').click();
84.
              });
85.
          </script>
86.
       </head>
87.
88.
       <body>
89.
          <br>><br>>
90.
          <div class="container"><!-- Início do container -->
              <div class="col-md-7">
91.
92.
                  <div class="panel panel-primary">
93.
                     <div class="panel-heading">
94.
                         <h3>Eu sou um painel ... (clique no sinal de adi
95.
                         <span class="pull-right clickable"><i class="gly"</pre>
96.
                     </div>
97.
                     <div id="recuo">
98.
                         <div class="panel-body">
99.
                            <h2><em>Eu sou um título em itálico</em></h2
90.
                            Eu sou um parágrafo. Veja a tabela abaixo
91.
                            92.
                                <thead>
93.
                                    94.
                                       Cod.
95.
                                       Tipo
96.
                                    97.
                                </thead>
98.
                                99.
                                    10.
                                       001
11.
                                       Primeiro item
12.
                                    13.
                                    14.
                                       002
15.
                                       terceiro item
16.
                                    17.
```

```
18.
                                       003
19.
                                      terceiro item
20.
21.
                               22.
                            </div>
23.
24.
                     </div>
25.
                 </div>
26.
27.
              </div><!-- Fim do container -->
28.
          </div>
29.
       </body>
30. </html>
```

No código você pode perceber a presença de uma classe denominada "glyphicon". Essa classe contém diversos objetos visuais que são renderizados pelo Bootstrap, fornecendo "imagens" em forma de ícones, mas não como imagem, e sim como um elemento mapeado, o que faz com que sejam rapidamente carregados.

A seguir é mostrada uma imagem com o fragmento de alguns glyphicons.



Aqui finalizamos este tópico que mostrou muitos recursos do Bootstrap. Mas, não se esqueça que há muito mais e, portanto, você deve acessar o link de referência a seguir para saber mais sobre as classes mostras e sobre outras classes que o Bootstrap nos disponibiliza.

SAIBA MAIS!

Bootstrap Componentes - http://getbootstrap.com.br/components/

(http://getbootstrap.com.br/components/)

Bootstrap CSS - http://getbootstrap.com.br/css/ (http://getbootstrap.com.br/css/)