

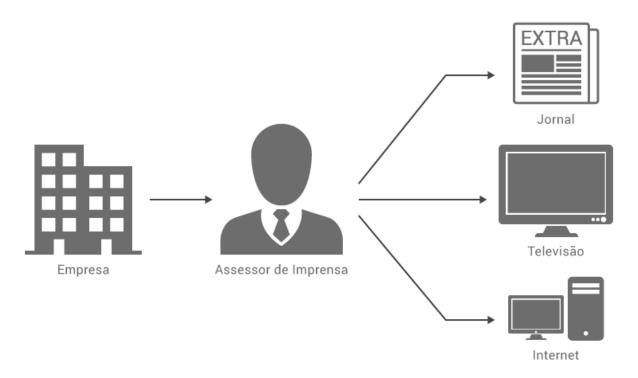
# MARKETING DIGITAL: MÍDIA E ESTRATÉGIA PARA DIVULGAÇÃO

A DIVULGAÇÃO DE UM PRODUTO OU SERVIÇO POR SI, PODE GERAR DADOS DE FEEDBACK IMPORTANTES NA CONSTRUÇÃO DE MECANISMOS INTELIGENTES, PARA NOVAS ESTRATÉGIAS DE MARKETING, BEM COMO A POSSIBILIDADE DE ESTUDO DE NOVOS PRODUTOS OU NOVAS NECESSIDADES DOS CLIENTES.

AUTOR(A): PROF. ANTONIO ANDRADE DOS SANTOS

#### Mídias

Como vimos na aula anterior, as mídias onde serão veiculadas as campanhas publicitárias, são as mais diversas. A pessoa que lida com isso, torna-se um assessor de imprensa dentro de uma grande corporação.



Legenda: ASSESSORIA DE IMPRENSA

O arquiteto da informação precisa ter ciência do que será desenvolvido como campanha de marketing, sempre pensando no armazenamento e controle do que será produzido, bem como, deve pensar no resultado que pode resultar uma campanha. Pois o objetivo é vender mais, lucrar, crescer... E isso, requer boa infraestrutura, e muitas vezes investimentos para ampliar ou melhorar esta infraestrutura.

Mesmo que não seja você o assessor de impressa, ou quem vá desenvolver e controlar alguma campanha, é importante saber pelo menos o essencial sobre o assunto, para melhor medir e prover as ferramentas necessárias.

Por exemplo: Você sabe o que é mercado?

#### Mercado

Assista ao descontraído vídeo para entender um pouco mais sobre o assunto:



Legenda: MERCADO, ADMINISTRAÇÃO, MARKETING, ECONOMIA, PROPAGANDA

Como visto, a palavra mercado tem sentidos diferentes, para diferentes situações ou grupos.

Quando for utilizado pela publicidade, refere-se universo de pessoas a que se destina um grupo de pessoas ou campanha publicitária.

Na administração, indica um ramo de atividades que congrega várias empresas.

Na economia, um grupo de empresas pertencentes a determinadas forças econômicas.

Existem várias metodologias para se desenvolver, várias técnicas. Você não pode deixar de ver sobre o conceito que fala sobre preço, produto, promoção e praça.

#### Os 4 P's

Isso mesmo, os 4 P's significa Preço, Produto, Promoção e Praça. Acesse o gráfico abaixo e descubra o que significa:

Brevemente podemos afirmar que:

Produto: O que o cliente quer; que atributos precisa ter; como será usado; aparência; nome.

Preço: Quanto vale o produto; existem referências; o cliente se importa com o preço; como será adquirido.

Praça: Onde se encontra seu produto; acesso aos canais de distribuição; esforço de vendas; concorrentes.

Promoção: Onde anunciar; momento de promoção; padrão de mercado.

Não poderia deixar de apresentar um exemplo interessante de conceito de uma marca: Nike.



Legenda: PROPAGANDA, MARCA, DISCURSO PUBLICITÁRIO, NIKE, POSICIONAMENTO

Viu? Um produto não é apenas um produto. É necessário muito mais para que se tenha um ciclo de vida mais longo.

### Evolução do marketing

Agora, voltando ao marketing, é interessante ver um pouco mais sobre a evolução do marketing.

## Objeto disponível na plataforma

Informação:



No exemplo, uma fábrica vende produtos.

Na publicidade tradicional, o assessor de imprensa encontrava os assuntos na empresa que a imprensa pode-se se interessar. Atualmente, o assessor também interage através das redes ou mídias sociais com as pessoas em nome da empresa, com blogueiros e outros.

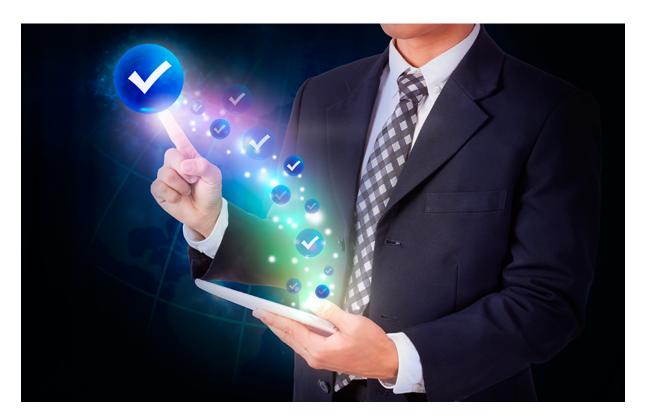
O publicitário criava mensagens publicitárias com o objetivo de vender. Agora, além das mensagens, conversa com pessoas representando a marca. Interage com o assessor, anuncia nos blogs e mídias e redes sociais.

Os meios de comunicação ou as mídias também mudaram. Ou, novas mídias surgiram com as novas tecnologias. Com o ciberespaço.

Já ouviu falar em ciberespaço?

### Ciberespaço

Segundo Ferreira (2018), o ciberespaço é um espaço que não necessita de presença física do homem para que haja a comunicação. Imagina-se uma imagem anônima e define-se um espaço virtual permitido pela tecnologia para que a comunicação seja possível.



Legenda: AMBIENTE VIRTUAL CONTROLADO

Através da possibilidade do hipertexto, a internet tornou-se o principal ambiente de ciberespaço existente. No entanto, o ciberespaço também ocorre em tecnologias tais como pagers, celulares, radioamadores, entre outros. (GUIMARÃES JR, 2000).

É importante saber um pouco mais tanto sobre ciberespaço quando cibercultura. Para tanto, leia os links indicados abaixo. Pesquise sobre o assunto.

### **VEJA MAIS:**

Ciberespaço:

https://www.lua.ovh/mundo/pt/Ciberespaço

(https://www.lua.ovh/mundo/pt/Ciberespa%C3%A7o)

Empresa de e-learning participa de premiação: https://goo.gl/EzxfqE (https://goo.gl/EzxfqE)

O Potencial Educacional Dos Mundos Virtuais Tridimensionais: Um Estudo De Caso Do Second Life: https://goo.gl/2AZeeK (https://goo.gl/2AZeeK)

PIRATARIA ONLINE, a modalidade criminosa mais cometida no ciberespaço: aspectos históricos,

legais e técnicos: https://goo.gl/Qjx2iZ (https://goo.gl/Qjx2iZ)

# Marketing digital

Segundo Pires (2018), o marketing digital que utiliza as mídias sociais, o marketing de atração, mobile, sites responsivos, entre outros, tende a utilizar ainda mais a evolução tecnológica e se despontar ainda mais no ano de 2018.

Segundo Pires (2018), algumas das tendências que se despontam para 2018 no marketing digital para fortalecer muito a relação entre clientes e empresas.

O marketing digital será fortalecido pela:

• Inteligência Artificial, com os *chatboots* que vieram com tudo em 2017.



Legenda: ROBô VARRENDO A SUJEIRA DE UMA SALA

### **VEJA MAIS:**

Sebrae no Paraná - Inteligência Artificial não é o futuro (é o presente): https://goo.gl/A3huZK (https://goo.gl/A3huZK)

Robô do Google cria inteligência artificial melhor que qualquer humano: https://goo.gl/SnFKS9 (https://goo.gl/SnFKS9)

 Realidade Virtual, com programas que interagem com as pesquisas dos usuários e ajudam na decisão de compras, ou em simulações da realidade em outras áreas, principalmente na medicina.



Legenda: OS CENÁRIOS, HOJE, PODEM SER VIRTUAIS, CRIADOS DIGITALMENTE.

# **VEJA MAIS:**

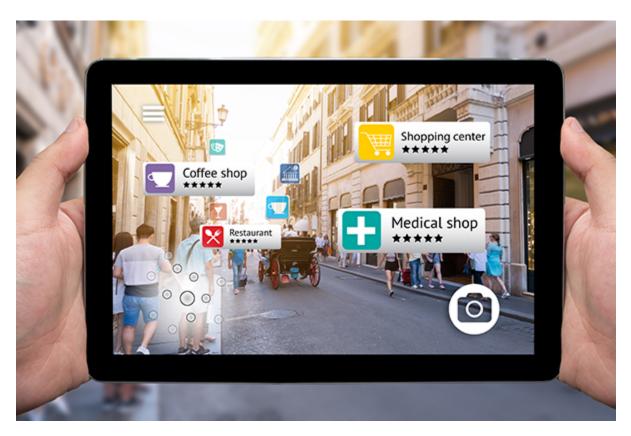
Incrível: Pac-Man é recriado em VR com tecnologia da Microsoft: https://goo.gl/uaJJbZ

(https://goo.gl/uaJJbZ)

Realidade virtual conceituais: https://goo.gl/jYSSFY (https://goo.gl/jYSSFY)

Soluções em Realidade Virtual: http://vrstudios.com.br (http://vrstudios.com.br/)

• Realidade aumentada, com jogos e diversas ferramentas. Exemplo: Pokemon Go.



Legenda: REALIDADE AUMENTADA

### **VEJA MAIS:**

Como funciona a Realidade Aumentada: https://goo.gl/YBMveE (https://goo.gl/YBMveE)

O que você pode esperar da CES 2018: https://www.tecmundo.com.br/mercado/125729-voce-esperar-ces-2018.htm (https://www.tecmundo.com.br/mercado/125729-voce-esperar-ces-2018.htm)

Vídeo – Revista Olhar Digital – Realidade Aumentada: https://olhardigital.com.br/video/realidade-aumentada/8118 (https://olhardigital.com.br/video/realidade-aumentada/8118)

• Influenciadores, que conseguem entender o público de determinado seguimento para interagir e influenciar, gerando resultados satisfatórios tanto para quem vende como para quem compra.

## **VEJA MAIS:**

Confira o ranking de influenciadores digitais do Brasil: https://goo.gl/ZkvvkK (https://goo.gl/ZkvvkK)

Prêmio Influenciadores Digitais (pessoas que foram fundamentais nas estratégias de marketing de marcas): http://premioinfluenciadores.com.br/ (http://premioinfluenciadores.com.br/)

SEBRAE - 6 passos para ser um influenciador digital: https://goo.gl/e2jGZM (https://goo.gl/e2jGZM)

 Design Thinking, o profissional que se coloca no lugar do usuário para que os produtos satisfaçam as necessidades dos maiores interessados.

### **VEJA MAIS:**

SEBRAE - Entenda o design thinking: https://goo.gl/sEHCg9 (https://goo.gl/sEHCg9)

 Automação de Marketing. Apesar das estratégias, a automação é necessária para gerar um controle mais efetivo e eficaz.

# **VEJA MAIS:**

IBM Watson Campaign Automation: https://goo.gl/wxnfLB (https://goo.gl/wxnfLB)

Vídeo - A IBM apresenta uma nova forma de fazer Marketing Digital - IBM Watson Campaign

(ht

tp:

//s

av

efr

0

m.

ne

t/?

url

=h

ttp

S

%

3A

%

)E

41 % 2F yo ut u. be % 2F F W0 m e4  $\mathsf{oT}$ Q0 & ut m \_s ou rc e= ch a m ele on & ut m m ed iu m =e

хt en si on S & ut m \_c a m pa ig n= lin  $k_{-}$ m od ifi

 $Automation: https://youtu.be/FWome4-oTQ0 \ (https://youtu.be/FWome4-oTQ0)er)$ 

Mobile. As ferramentas para Mobile precisam continuar sendo adaptadas e pensadas no marketing.
 Teoricamente já existe um celular por pessoa no Brasil.

### **VEJA MAIS:**

SEBRAE - Canais de Comercialização: Cartilha Mobile Commerce: https://goo.gl/9pHWeH (https://goo.gl/9pHWeH)

Promova o seu negócio com ajuda do celular: https://goo.gl/RqQpuh (https://goo.gl/RqQpuh)

• Social Media: As marcas não veem mais como não publicar em mídias sociais. Consolidou-se.

# **VEJA MAIS:**

SEBRAE - Guia prático sobre *social media optimization*: http://www.sebraemercados.com.br/guia-pratico-sobre-social-media-optimization/ (http://www.sebraemercados.com.br/guia-pratico-sobre-social-media-optimization/)

 Growth Hacking, como uma filosofia de crescimento alinhada com estratégias criativas que se baseiam em dados sólidos obtidos de clientes e usuários.



Legenda: PROCESSO GROWTH HACKING

#### **VEJA MAIS:**

Growth Hacking – As técnicas de crescimento do Vale do Silício: https://goo.gl/FPpYdu (https://goo.gl/FPpYdu)

Esta tendência envolve conceitos fundamentais do marketing, como por exemplo, o funil do marketing: Falando um pouco mais sobre os influenciadores digitais, vale destacar que a revista de Premio Influenciadores Digitais (2018) utilizaram em 2017 uma metodologia para apurar os melhores influenciadores de marketing de marca, que envolve numa primeira etapa, o Facebook e o Google,

utilizando as ferramentas *Facebook Audience Insights* e *Google Adwords*. Numa segunda etapa, são analisados os canais dos influenciadores, tais como: site ou blog, perfil do instagram, canal do YouTube, fanpage no Facebook e perfil no Twitter.

VEJA MAIS:	
9 Tendências de Marketing Digital para 2018	:
https://www.administradores.com.br/noticias/marketing/9-tendencias-de-marketing-digital-para-	
2018/122970/ (https://www.administradores.com.br/noticias/marketing/9-tendencias-de-	
marketing-digital-para-2018/122970/)	
Prémio: Influenciadores Digitais – Metodologia: http://premioinfluenciadores.com.br/o-	
premio/metodologia/ (http://premioinfluenciadores.com.br/o-premio/metodologia/)	
Com Metodologia Exclusiva, A2ad Participa da 2ª Edição Do Prêmio Influenciadores	:
http://www.a2ad.com.br/blog/portfolio-a2ad/com-metodologia-exclusiva-a2ad-participa-da-2	
edicao-premio-influenciadores/ (http://www.a2ad.com.br/blog/portfolio-a2ad/com-metodologia-	
exclusiva-a2ad-participa-da-2a-edicao-premio-influenciadores/)	
Publicitários - Marketing Digital: http://plugcitarios.com/category/marketing-digital/	
SEBRAE - De olho no mercado digital	:
http://www.sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/ufs/mg/noticias/de-olho-no-mercado-	
digital,6fbe478d621dd510VgnVCM1000004c00210aRCRD	
(http://www.sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/ufs/mg/noticias/de-olho-no-mercado-	
digital,6fbe478d621dd510VgnVCM1000004c00210aRCRD)	
Vídeo vinculado ao artigo: SEBRAE – De olho no mercado digital: https://youtu.be/4-2a2xgAzK	ĺ
(ht	
tp:	
//s	
av efr	
0	
m.	
ne	
t/?	
url	
=h	
ttp	
s	
%	

3A % 2F % 2F yo ut u. be % 2F 4-2a 2x gA zK I& ut m \_s ou rc e= ch a m ele on & ut m m ed iu m

=e xt

```
en
                           si
                           on
                           &
                           ut
                           m
                           _c
                           a
                           m
                           pa
                           ig
                           n=
                           lin
                           k_{\perp}
                           od
                           ifi
(https://youtu.be/4-2a2xgAzKI)er)
Vídeo – SEBRAE - (4) Negócios sociais // 10 Tendências de Sustentabilidade
                                            (ht
                                            tp:
                                            //s
                                            av
                                            efr
                                            o
                                            m.
                                            ne
                                            t/?
                                            url
                                            =h
                                            ttp
                                            S
                                            %
                                            3A
                                            %
                                            2F
                                            %
```

AVA UNINOVE 18/11/2021 18:31

> , u 2F W W w. yo ut

> 0 m % 2F

> tc h % 3F v %

> & ut m  $_{\mathsf{s}}$

> rc e=

a m

ub e.c wa 3D ip\_ Lo lH ух cYou ch ele on

AVA UNINOVE 18/11/2021 18:31

```
&
                                               ut
                                               m
                                               m
                                                ed
                                               iu
                                               m
                                                =e
                                               хt
                                                en
                                               si
                                                on
                                                S
                                                &
                                               ut
                                               m
                                                _{\rm C}
                                                a
                                               m
                                               pa
                                                ig
                                               n=
                                               lin
                                               k_{-}
                                               m
                                               od
                                                ifi
(https://www.youtube.com/watch?v=ip\_LolHyxcY)er):
                                                                  https://youtu.be/ip_LolHyxcY
```

(ht tp: //s av efr 0 m. ne t/?

> S %

%

%

url =h ttp 3A 2F 2F yo ut