



**MAURICIO ALONSO
ARANCIBIA SANCHEZ**

PERFIL

Desarrollador FrontEnd con conocimientos en Vue, JS, HTML y CSS, además de otros lenguajes como TypeScript y Java. Egresado de la carrera de Ingeniería de Sistemas con muchas facilidades de aprendizaje rápido y efectivo, con ganas de seguir adquiriendo conocimientos. Me considero una persona con una gran prioridad por la responsabilidad y el compromiso por el trabajo, además de tener aptitudes para poder desarrollar bajo presión. Me adapto rápido a los diferentes tipos y métodos de trabajo. Muestro especial afán por la programación frontend ya que me gusta entregar una buena experiencia de usuario hacia el cliente final, ya que gracias a mis habilidades puedo identificar con facilidad cuales podrían ser los usos que estos le pueden dar al programa.

INFORMACIÓN PERSONAL

Edad: 26 años
N° Celular: 934830545
DNI: 70982103
Dirección: St.1 Gr. 11 Mz. D Lt. 21
Distrito: Villa el Salvador – LIMA
Correo: mauricioaransan@gmail.com
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/mauricio-aransan/>

APTITUDES

- Mental analítica
- Afán de superación
- Iniciativa y toma de decisiones
- Proactivo
- Capacidad de liderazgo
- Versátil
- Facilidades en trabajos de equipo
- Autodidacta
- Puntual

EXPERIENCIA LABORAL

DEISTER PERU / Programador Front-End (Mar, 2022 – Ene, 2023)

- ❖ Creación de Landing Pages usando Vue y TypeScript para los nuevos proyectos de la organización, además de brindar soporte en otros proyectos, los cuales estaban hechos con base en Java, FTL y JS, haciendo las conexiones con el ERP de la empresa, en el cual se creaban las tablas y se almacenaba la información.
- ❖ Apoyo en los distintos proyectos del área de ERP de la organización, con clientes españoles, los cuales requerían soporte y soluciones a los requerimientos de estos.

ENCODE SOLUTIONS / Técnico & Programador (May. 2021 – Mar, 2022)

- ❖ Encargado de la instalación de los Sistema de Alarmas contra incendios, así como también de los Sistemas de Cámaras de Seguridad (CCTV) y del Sistema de Control de Acceso.
- ❖ Ayudante en el análisis y programación de los sistemas BMS encargados de la supervisión y control de los equipos electrónicos en el proyecto Lima Airport Partners (LAP), mediante el uso del software EcoStruxure Building Operation (EBO)
- ❖ Ayudante de programador mediante el uso del software Continium, encargado de la supervisión y control del Sistema de Alarma Contra Incendios, en el proyecto U. Lima.

IDIOMAS

❖ INGLÉS

- Hablado: Básico
- Escrito: Intermedio

EXPERIENCIA ACADÉMICA

Desarrollo de un Aplicativo Móvil para el control y manejo de los productos almacenados en la empresa SODIMAC.

- ❖ *Desarrollo de una APP mediante la cual se sepa la ubicación y cantidad exacta de los productos que son almacenados en la empresa.*
- ❖ *Manejo de Base de Datos en tiempo real*
- ❖ *Ingreso mediante Usuario Único*
- ❖ *Control de movimientos de productos*
- ❖ *Reporte de movimiento de productos*
- ❖ *Evitar el conteo manual para los inventarios anuales*
- ❖ *Disminución de tiempos de espera y pérdidas económicas.*

Estado: Finalizado – Sin publicar en la Play Store

EDUCACIÓN



UNTELS – “Universidad Nacional Tecnológica de Lima Sur”. Facultad de Ingeniería y Gestión.
Carrera Profesional de **Ingeniería de Sistemas. (EGRESADO)**

CONOCIMIENTOS

- | | |
|-----------------|--------------------------------------|
| ➤ Java | ➤ TypeScript |
| ➤ JavaScript | ➤ Dart |
| ➤ Spring | ➤ Android Studio |
| ➤ Flutter | ➤ Firebase |
| ➤ Angular | ➤ MySQL |
| ➤ CSS3 | ➤ Metodologías ágiles (SCRUM, PMBOK) |
| ➤ HTML5 | ➤ MS Office |
| ➤ Vue / Vuetify | ➤ Git |
| ➤ Informix | |

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- Curso Online: MS OFFICE
 - UDEMY (2021 – 2021)
 - Nivel ➔ **Intermedio**
- Curso Online: ANDROID STUDIO
 - UDEMY (2019 – 2020)
 - Nivel ➔ **Junior**
- Curso Online: FLUTTER & DART
 - UDEMY (2020 – 2021)
 - Nivel ➔ **Junior**
- Curso Online: JS – HTML - CSS
 - UDEMY (2021 – 2021)
 - Nivel ➔ **Junior**
- Curso Online: UNIVERSIDAD JAVA
 - UDEMY (2021 – 2022)
 - Nivel ➔ **Junior**
- Curso Online: VUE 2 & VUE 3
 - UDEMY (2022 – presente)
 - Nivel ➔ **Junior**