

## Solução Computacional Para Gestão de Pequenas Propriedades Leiteiras

Mauricio de Assis<sup>1</sup>, Frank Willian Cardoso de Oliveira<sup>2</sup>

Campus Paranavaí - Instituto Federal do Paraná (IFPR)  
Paranavaí- PR – Brasil

mauricioassisrt@gmail.com, frank.willian@ifpr.edu.br

Diante do competitivo mercado produtivo leiteiro, torna-se fundamental controles automatizados das informações geradas no dia a dia, para evitar que dados importantes sejam perdidos ou inacessíveis em tempo hábil. Porém, essa automatização ainda não é uma realidade para os pequenos produtores, no qual pode-se constatar por meio de estudos empíricos que muitos ainda utilizam recursos manuais para gerenciar suas propriedades.

Nesse contexto, o objetivo deste trabalho foi propor e desenvolver um *software web* para realizar o controle de pequenas propriedades leiteiras. A viabilidade da proposta foi verificada por meio de uma pesquisa de mercado, que analisou *softwares* disponíveis para o setor. Pode-se constatar que, os produtos computacionais oferecido por empresas são muito abrangentes, possuindo conteúdos excessivos para pequenas propriedades, que consequentemente possuem custos de aquisição e manutenção que não são viáveis para o público em questão.

Para realizar o desenvolvimento da aplicação computacional, foi feito o levantamento de requisitos em uma pequena propriedade leiteira, após a coleta das informações, foram projetados os diagramas de caso de uso e de classe (Sommerville, 2007). Além disso, durante esse processo foram levantadas as tecnologias utilizadas na implementação do projeto de *software*, assim, foi definido o uso da linguagem de programação Java (Santos, 2013), que é a base do desenvolvimento, o *Bootstrap* para a modelagem do ambiente *front-end* e para a estilização das páginas, o qual é composto de atributos de classes CSS (Mark 2015), o *PrimeFaces*, um *framework MVC* (Modelo, Visão e Controle) baseado em componentes para auxiliar no ambiente gráfico (Carmisini, 2012), entre outras.

O sistema projetado e desenvolvido fornece opções para efetuar cadastro de animais, com suas devidas características necessárias, módulo leiteiro para controlar a produção do leite, onde é feito o controle do leite produzido. No módulo de venda é possível efetuar a venda de um ou vários animais, no qual é armazenado o valor individual, pois podem haver diferenças de pesos dos mesmos e consequentemente dos valores. O sistema também conta com diversos relatórios, como de produção, venda e valor do litro do leite, podendo ser consultados dentre um período de datas informadas pelo usuário. Além da aplicação *web*, o projeto conta com um aplicativo para dispositivos móveis, que tem como finalidade dar mais portabilidade e facilitar o lançamento das ordenha por parte do produtor.

Com a implantação do software, espera-se que o produtor rural possa ter uma gestão mais adequada da propriedade leiteira, no qual todas as informações coletadas terão uma fonte centralizada, ou seja, tudo estará disponível no servidor e poderá ser

acessado por qualquer computador ou dispositivo móvel com internet. Como passo futuro, está a implantação da aplicação seguido de teste no ambiente de produção.

## Referências

- Santos, R. Introdução à programação orientada a objetos usando java. Elsevier Editora Ltda, 2013.
- Otto, M. Bootstrap. <<https://getbootstrap.com/docs/3.3/about/>>. Acesso em 15 de mar. 2017.
- Sommerville, I. Engenharia de Software, 8ª edição, São Paulo: Pearson Addison-Wesley, v. 22, p. 103, 2007.
- Carmisini, A; Vahldlck, A. Comparativo entre frameworks de javaserver faces: apache tobago, primefaces e richfaces. Revista eletrônica do Alto Vale do Itajai, p. 30, 2012. Disponível em: <http://www.revistas.udesc.br/index.php/reavi/article/view/2889/2183/>. Acesso em 23 de mar. 2017.