



**FACULTAD  
DE INGENIERIA**

Universidad de Buenos Aires

**CARRERA DE ESPECIALIZACIÓN EN  
SISTEMAS EMBEBIDOS**

MEMORIA DEL TRABAJO FINAL

**Monitor para medidores de energía  
eléctrica**

**Autor:**

**Ing. Mauricio Barroso Benavides**

Director:

Mg. Ing. Gonzalo Sanchez (F.A.A.)

Jurados:

Mg. Ing. Martín Nicolás Menéndez (pertenencia)

Mg. Ing. Christian Yañez Flores (pertenencia)

Esp. Ing. Esteban Daniel Volentini (pertenencia)

*Este trabajo fue realizado en la Ciudad de Salta,  
entre agosto de 2019 y agosto de 2020.*



## *Resumen*

La presente memoria tiene como objetivo describir el desarrollo de un dispositivo electrónico, capaz de monitorear la información de consumo de energía eléctrica proveniente de medidores de uso domiciliario. El trabajo fue propuesto por la cooperativa de servicios eléctricos de la ciudad boliviana de Tupiza, COPELECT, para automatizar la lectura de los medidores que tiene instalados en los hogares de sus más de diez mil abonados.

En la elaboración de este trabajo se ven plasmados los conocimientos adquiridos en la carrera de especialización, sobre ingeniería de software, sistemas operativos en tiempo real I y II, protocolos de comunicación y diseño de circuitos impresos.



## *Agradecimientos*

Esta sección es para agradecimientos personales y es totalmente **OPCIONAL**.



# Índice general

<b>Resumen</b>	<b>III</b>
<b>1. Introducción General</b>	<b>1</b>
1.1. Medición del consumo eléctrico domiciliario . . . . .	1
1.2. Medición inteligente . . . . .	3
1.3. Soluciones disponibles en el mercado . . . . .	4
1.4. Motivación . . . . .	6
1.5. Objetivos y alcance . . . . .	6
<b>2. Introducción Específica</b>	<b>7</b>
2.1. Requerimientos . . . . .	7
2.1.1. Requerimientos funcionales . . . . .	7
2.1.2. Requerimientos no funcionales . . . . .	7
2.2. Esquema general del sistema . . . . .	8
2.2.1. Conversor óptico-eléctrico . . . . .	8
2.2.2. Microcontrolador . . . . .	9
2.2.3. Transceptor Wi-Fi . . . . .	10
2.2.4. Transceptor LoRa . . . . .	12
2.2.5. Reloj en tiempo real . . . . .	13
2.2.6. Memoria no volátil . . . . .	14
2.3. Planificación . . . . .	16
2.3.1. Actividades del trabajo . . . . .	16
2.3.2. Desgloce en tareas . . . . .	16
2.3.3. Entregables del trabajo . . . . .	16
<b>3. Diseño e Implementación</b>	<b>19</b>
3.1. Prototipo de pruebas . . . . .	19
3.1.1. Microcontrolador + Wi-Fi . . . . .	20
3.1.2. Transceptor LoRa . . . . .	21
3.1.3. RTC + EEPROM . . . . .	21
3.1.4. Conversor óptico-eléctrico . . . . .	22
3.2. Diseño de firmware . . . . .	22
3.2.1. SDK . . . . .	23
3.2.2. Controladores . . . . .	24
3.2.3. Aplicación . . . . .	25
3.3. Interfaz web . . . . .	25
3.3.1. Pantalla principal . . . . .	26
3.3.2. Pantalla de configuración . . . . .	27
3.4. Prototipo comercial . . . . .	27
3.4.1. Carcasa . . . . .	28
3.4.2. Circuito impreso . . . . .	28
<b>4. Ensayos y Resultados</b>	<b>33</b>

4.1. Pruebas de firmware . . . . .	33
4.1.1. Pruebas unitarias . . . . .	33
4.1.2. Pruebas de funcionamiento . . . . .	34
4.2. Pruebas de hardware . . . . .	34
4.3. Pruebas funcionales de la interfaz web . . . . .	35
4.4. Pruebas funcionales de campo . . . . .	35
4.5. Resultado final . . . . .	35
4.6. Comparación con dispositivos disponibles comercialmente . . . . .	35
<b>5. Conclusiones</b>	<b>37</b>
5.1. Conclusiones generales . . . . .	37
5.2. Próximos pasos . . . . .	38
<b>Bibliografía</b>	<b>39</b>



# Índice de figuras

1.1. Medidor de consumo eléctrico analógico <sup>1</sup> . . . . .	2
1.2. Medidor de consumo eléctrico digital <sup>2</sup> . . . . .	2
1.3. Smart meter de la firma emlite <sup>3</sup> . . . . .	3
1.4. Registrador de pulsos PA-FL de la firma SyxthSense <sup>4</sup> . . . . .	5
1.5. Registrador de pulsos AirTM-100S de la firma iNES <sup>5</sup> . . . . .	5
2.1. Diagrama en bloques general del dispositivo. . . . .	8
2.2. Fotorresistencia GL5528 <sup>6</sup> . . . . .	9
2.3. Fototransistor IR333C <sup>7</sup> . . . . .	9
2.4. Tarjeta de desarrollo del fabricante STMicroelectronics basada en el microcontrolador STM32F030R8T6 <sup>8</sup> . . . . .	10
2.5. Ubicación de Wi-Fi en el modelo OSI <sup>9</sup> . . . . .	11
2.6. Arquitectura de una red Wi-Fi <sup>10</sup> . . . . .	11
2.7. Módulo Wi-Fi basado en el circuito integrado EMW3162 <sup>11</sup> . . . . .	12
2.8. <i>Stack</i> LoraWAN <sup>12</sup> . . . . .	12
2.9. Arquitectura de una red LoraWAN <sup>13</sup> . . . . .	13
2.10. Módulo LoRa basado en el circuito integrado RF96 <sup>14</sup> . . . . .	14
2.11. Módulo RTC basado en el circuito integrado DS1307 <sup>15</sup> . . . . .	14
2.12. Módulo EEPROM basado en el circuito integrado 24C256 <sup>16</sup> . . . . .	15
2.13. Módulo flash basado en el circuito integrado W25Q16BVSIG <sup>17</sup> . . . . .	15
2.14. Diagrama AON del trabajo. . . . .	16
2.15. Primera parte del diagrama de Gantt. . . . .	17
2.16. Segunda parte del diagrama de Gantt. . . . .	18
2.17. Tercera parte del diagrama de Gantt. . . . .	18
3.1. Diagrama en bloques del prototipo de pruebas. . . . .	19
3.2. Tarjeta de desarrollo NodeMCU de la firma Amica <sup>18</sup> . . . . .	20
3.3. Módulo RTC + EEPROM <sup>19</sup> . . . . .	21
3.4. Módulo detector de luz <sup>20</sup> . . . . .	22
3.5. Diagrama de capas del firmware. . . . .	23
3.6. Pantalla principal de la interfaz web. . . . .	26
3.7. Pantalla de configuración de la interfaz web. . . . .	27
3.8. Carcasa VG-S43 de la firma Vange <sup>21</sup> . . . . .	28
3.9. Módulo de alimentación HLK-PM03 de la firma Hi-Link. . . . .	29
3.10. Diagrama esquemático del prototipo comercial. . . . .	30
3.11. Capa top del PCB. . . . .	31
3.12. Capa bottom del PCB. . . . .	32
3.13. Modelo 3D del PCB del prototipo comercial. . . . .	32
4.1. Banco de pruebas para las pruebas de funcionamiento. . . . .	34



# Índice de Tablas

2.1. IEEE 802.11 . . . . .	10
3.1. Consumo del prototipo comercial . . . . .	29
4.1. caption corto . . . . .	33
4.2. caption corto . . . . .	33



***Dedicado a... [OPCIONAL]***



# Capítulo 1

## Introducción General

En este capítulo se presenta una descripción del proceso que COPELECT realiza para obtener información sobre el consumo eléctrico de sus abonados, nociones sobre medidores inteligentes, una comparación de las soluciones comercialmente disponibles en esta temática, las razones que motivaron al desarrollo del trabajo junto con sus objetivos y alcances.

### 1.1. Medición del consumo eléctrico domiciliario

En los hogares se dispone de diversos dispositivos eléctricos y electrónicos que son utilizados para entretenimiento, labores domésticas, trabajo, etc. La energía eléctrica consumida por estos dispositivos es medida en vatio-hora, simbolizado Wh [1]. El kWh, equivalente a 1000 vatios-hora, se utiliza para la facturación del consumo de energía eléctrica por parte de las compañías prestadoras del servicio [1]. Para este fin, las compañías instalan en los hogares de sus abonados dispositivos llamados medidores, que se encargan de contar la cantidad de kWh consumidos. También, los medidores proporcionan una interfaz para que los funcionarios de dichas compañías puedan registrar la información de consumo eléctrico.

Las mayor parte de compañías prestadoras del servicio eléctrico utilizan principalmente dos tipos de medidores para medir el consumo eléctrico domiciliario. Estos son:

1. Medidores analógicos: contienen un disco giratorio metálico y un contador analógico que indica el total de kWh consumidos. Cuando la corriente fluye a través del medidor, se genera un campo eléctrico que impulsa el disco a girar. Entonces, la velocidad angular del disco está relacionada linealmente con el consumo eléctrico. Cada medidor analógico tiene un valor que indica el número de revoluciones que representan exactamente 1 kWh [2].
2. Medidores digitales: tienen una interfaz que consiste en una pequeña pantalla digital para mostrar la cantidad total de kWh consumidos y una salida de pulso óptico compuesta por un LED (*Light-Emitting Diode*). Cada cierta cantidad de transiciones entre el estado apagado y encendido del LED representa exactamente 1 kWh consumido, esta cantidad es una constante indicada por el medidor como impulsos/kWh. Por lo tanto, monitorear el parpadeo del LED brinda la capacidad obtener el consumo eléctrico en el tiempo. El valor de los impulsos/kWh difiere según el fabricante del medidor y generalmente se encuentra debajo del LED [2].

En las figuras 1.1 y 1.2, se pueden observar un medidor de consumo eléctrico analógico y otro digital, respectivamente.

FIGURA 1.1. Medidor de consumo eléctrico analógico<sup>1</sup>.FIGURA 1.2. Medidor de consumo eléctrico digital<sup>2</sup>.

Cuando la compañía prestadora del servicio eléctrico quiere obtener la información de consumo de sus medidores, lo hace registrando el valor que exhibe la interfaz del medidor, que posee un contador analógico en el caso de un medidor analógico o una pantalla digital en el caso de un medidor digital, ambas exhiben el total de kWh consumidos por el abonado.

La cooperativa de servicios eléctricos Tupiza Ltda., COPELECT, de la ciudad de Tupiza, Bolivia, tiene instalados alrededor de diez mil medidores de consumo eléctrico analógicos y digitales de uso domiciliario en los hogares de sus abonados, que son monitoreados para determinar el consumo eléctrico de cada uno de ellos. El monitoreo lo realizan funcionarios que se desplazan por toda la ciudad y registran el valor que exhibe la interfaz de los medidores junto con el nombre del abonado al que corresponde. Esta información es recopilada y utilizada para

<sup>1</sup>Imagen tomada de: <https://expansionba.com.ar/2020/05/23/medidas-para-amortiguar-el-costo-energetico-en-pymes/>

<sup>2</sup>Imagen tomada de: <https://www.casasbahia.com.br/medidor-de-energia-monofasico-nansen-220v-100a-lumen-mc/>



emitir la factura correspondiente de cada abonado. Finalmente, la factura emitida es impresa y llevada por los funcionarios a los hogares de los abonados para que tengan conocimiento del monto que deben pagar por su consumo eléctrico.

El proceso de monitoreo antes descrito es llevado a cabo una vez al mes por doce funcionarios, quienes tardan alrededor de ocho días en registrar toda la información de los medidores. Posteriormente, esa información es introducida a una base de datos que funciona en un servidor local ubicado en las oficinas centrales de COPELECT. La cantidad de kWh consumidos que deben ser facturados se determinan al restar el conteo de kWh del mes anterior con el actual. En casos particulares donde los funcionarios no pueden acceder al medidor para registrar el conteo de kWh consumidos, se emite la factura con los datos del mes anterior.

## 1.2. Medición inteligente

La mayoría de los medidores de consumo eléctrico utilizados por parte de las compañías que prestan dicho servicio, sean estos analógicos o digitales, son dispositivos cuya única función es medir y exhibir mediante su interfaz la cantidad de kWh consumidos. Esta información únicamente es útil para la compañía y no brinda otros datos de relevancia. Existen también en el mercado otro tipo de medidores cuyas prestaciones son beneficiosas tanto para la compañía como para el abonado.

Los medidores inteligentes o *smart meters*, son dispositivos que graban información como el consumo eléctrico, niveles de voltaje, corriente y factor de potencia. Esta información es comunicada a la compañía eléctrica para generar la facturación de sus servicios y a los abonados para que tengan mayor conocimiento sobre el comportamiento de su consumo eléctrico. Los smart meters típicamente graban la información eléctrica en tiempo real o en intervalos cortos a lo largo del día. En la figura 1.3 se observa un smart meter.



FIGURA 1.3. Smart meter de la firma emlite<sup>3</sup>.

<sup>3</sup>Imagen tomada de: <https://www.jwsmartmeters.co.uk/brand/emlite/>

Para mejorar el proceso de monitoreo y adquisición de información sobre consumo eléctrico, los smart meters representan una solución idónea, pero, el costo de su implementación los vuelve inviables para muchas compañías que ofrecen el servicio eléctrico. Entonces, debido a la problemática antes planteada, existe un mercado creciente para medidores no inteligentes, ampliados con un dispositivo que transfiere la información sobre el consumo eléctrico a la compañía y al abonado.

El dispositivo añadido a los medidores eléctricos de uso convencional puede utilizar distintos tipos de sensores para obtener la información de consumo eléctrico. Estos son:

- Pinza de corriente: es una bobina sujeta alrededor de un conductor eléctrico. Cuando la corriente pasa a través del conductor, se genera un campo eléctrico. La bobina medirá este campo eléctrico y lo traducirá a un flujo de corriente [3].
- Cámara: podría ser situada en frente de del medidor y periódicamente tomar obtener fotografías del contador o pantalla. Las lecturas del consumo pueden ser extraídas de estas fotografías con técnicas de procesamiento de imágenes [4].
- Foto-reflector: consiste en un LED y un fototransistor en una sola carcasa. Este sensor es posicionado en frente del disco que poseen los medidores analógicos, cuando el LED emite luz es reflejada por el disco y medida por el fototransistor [5].
- Fototransistor: en conjunto con la salida de pulso óptico de los medidores digitales, se puede contar la cantidad de veces que el LED pasa de estado bajo a alto, para determinar el consumo eléctrico [6].

### 1.3. Soluciones disponibles en el mercado

Como se mencionó en la subsección anterior, dotar a los medidores convencionales de un dispositivo que amplíe sus funciones, es una manera de mejorar el proceso de monitoreo y adquisición de información de consumo eléctrico que realizan las compañías prestadoras de servicio.

Comercialmente existen dispositivos que cumplen esta función y utilizan alguno de los sensores adecuados para este fin. La fabricación de estos dispositivos se realiza sobre todo en Estados Unidos y algunos países europeos. A continuación se listan algunos dispositivos que utilizan la salida de pulso óptico de los medidores digitales para registrar el consumo de kWh:

- PA-FL [7] es un contador de pulsos con comunicación inalámbrica de la firma SyxthSense. Es alimentado mediante baterías o una fuente de tensión de 24 V y trabaja como parte de un sistema propietario de SyxthSense. Puede ser instalado en medidores de electricidad, agua o gas y transmitir inalámbricamente los datos que registra utilizando una modulación de tipo FSK (*Frequency Shift Keying*, modulación por desplazamiento de frecuencia) en la banda de 868,3 MHz. También, posee dos salidas de potencia de 1 A y 60 V que pueden ser utilizadas para interactuar con otros dispositivos eléctricos o electrónicos. Dispone de una carcasa con certificación IP54. En la figura 1.4 se muestra una fotografía del dispositivo.



FIGURA 1.4. Registrador de pulsos PA-FL de la firma SyxthSense<sup>4</sup>.

- AirTM-100S [8]: creado por la firma iNES, es un dispositivo diseñado para adquirir datos de medidores de energía eléctrica, agua y gas. Utiliza la salida de pulso óptico de medidores digitales para registrar el consumo del servicio. Es alimentado por una batería de 3,6 V que le brinda un tiempo de vida de aproximadamente cinco años, tiene carcasa con certificación IP65 y puede transmitir utilizando redes Sigfox [9] a una frecuencia de 868 MHz. El dispositivo puede observarse en la figura 1.5.



FIGURA 1.5. Registrador de pulsos AirTM-100S de la firma iNES<sup>5</sup>.

---

<sup>4</sup>Imagen tomada de: [7]

<sup>5</sup>Imagen tomada de: [8]

## 1.4. Motivación

Hoy en día, no solo las compañías de servicio eléctrico están interesadas en los números que proporcionan los medidores domiciliarios, sino también los propios abonados. Con la introducción del *smart meter*, la cantidad de electricidad consumida se puede comunicar en tiempo real al abonado. Este consumo se presenta en un dispositivo, por ejemplo, un teléfono inteligente o una tableta, que brinda más información a los abonados y los motiva a reducir su consumo de energía hasta en un 9 % [10]. Entonces, el trabajo se originó como una propuesta de COPELECT, para contar con una alternativa tecnológica que optimice el proceso de monitoreo de los medidores que tiene instalados en la ciudad boliviana de Tupiza y proporcione a sus usuarios una manera de conocer su consumo eléctrico de manera oportuna.

Otra motivación importante para la realización de este trabajo fue la aplicación de los conocimientos adquiridos en la carrera de Especialización, para desarrollar e implementar un dispositivo basado en buenas prácticas de desarrollo de *firmware* y *hardware*, que sea lo suficientemente robusto y eficiente para que puedan reproducirlo por cientos o miles de unidades.

## 1.5. Objetivos y alcance

El objetivo principal de este trabajo fue desarrollar e implementar un dispositivo electrónico, capaz de monitorear un medidor de consumo eléctrico de uso domiciliario mediante la salida de pulso óptico incorporada, para proporcionar la información obtenida a la compañía prestadora del servicio de manera remota y permitir al abonado conocer su consumo eléctrico en el momento que realiza la consulta a través de una interfaz gráfica web.

El alcance de este proyecto incluye:

- Un prototipo comercial que pueda ser instalado en los medidores de consumo eléctrico de COPELECT.
- Manual de uso e instalación.

## Capítulo 2

# Introducción Específica

El presente capítulo presenta los requerimientos del dispositivo, una descripción de los bloques que lo componen y la planificación que se siguió para lograr satisfactoriamente el desarrollo.

### 2.1. Requerimientos

El dispositivo tiene dos tipos de requerimientos, funcionales y no funcionales. Los funcionales, se refieren a la capacidad para cumplir con ciertas tareas impuestas, que garantizan un correcto desempeño del dispositivo en general. Los no funcionales, tienen relación con temas de carácter económico e informativo.

#### 2.1.1. Requerimientos funcionales

- El dispositivo deberá poseer conexión Wi-Fi<sup>1</sup>
- El dispositivo deberá funcionar como servidor web local.
- El dispositivo deberá contar con la hora y fecha exactas.
- El dispositivo deberá interpretar los pulsos ópticos provenientes de un medidor de consumo de energía eléctrica domiciliario.
- El dispositivo deberá poseer una memoria no volátil para registrar datos como la hora, fecha, conteo de pulsos e ID del usuario; durante al menos tres meses.
- El dispositivo deberá contar con un sistema de adquisición, procesamiento, transmisión y recepción de datos, el mismo podrá ser implementado en un microcontrolador con Wi-Fi integrado.
- El dispositivo deberá poseer una interfaz web para que los usuarios puedan observar un registro histórico de su consumo de energía eléctrica.
- El dispositivo deberá poder establecer conexión con un gateway LoRa, para enviar diariamente en formato hexadecimal la hora, fecha, consumo de energía eléctrica e ID del usuario.

#### 2.1.2. Requerimientos no funcionales

- El dispositivo deberá tener un precio menor a 50 \$us.

---

<sup>1</sup>Wi-Fi. Es una tecnología inalámbrica para la interconexión de dispositivos electrónicos.

- El dispositivo deberá contar con manuales de uso e instalación.

## 2.2. Esquema general del sistema

Para cumplir con todos los requerimientos funcionales expuestos en la sección anterior, los componentes mínimos necesarios y su interconexión se muestran en el diagrama en bloques de la figura 2.1.

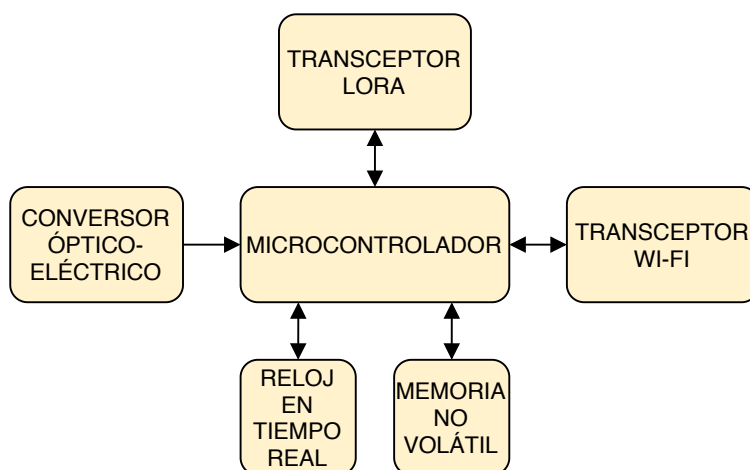


FIGURA 2.1. Diagrama en bloques general del dispositivo.

En el diagrama anterior, el conversor óptico-eléctrico, transforma los pulsos de luz provenientes del LED de un medidor de consumo eléctrico a pulsos eléctricos y los entrega al microcontrolador. El microcontrolador procesa estos pulsos y realiza el cálculo del consumo eléctrico, esa información junto con la hora y fecha provenientes del reloj en tiempo real, son almacenados en la memoria no volátil para su posterior utilización. El transceptor Wi-Fi, se comunica con el microcontrolador para obtener los datos que serán utilizados para generar la interfaz gráfica mostrada al usuario. El transceptor LoRa, tiene la función de establecer comunicación bidireccional con un dispositivo concentrador LoRa, para enviar la información de la memoria no volátil y recibir parámetros de funcionamiento.

### 2.2.1. Conversor óptico-eléctrico

Es el encargado de convertir la salida de pulso óptico de medidores eléctricos digitales a pulsos eléctricos, para que puedan ser interpretados por un microcontrolador. Esta información determina el consumo eléctrico que registra el medidor.

La salida de pulso óptico de los medidores eléctricos digitales, esta compuesta por un LED de color rojo, que emite luz cuando se ha consumido una cierta cantidad de kWh. El valor de la relación entre los pulsos emitidos y el consumo eléctrico, es un parámetro intrínseco del medidor, que varía según el modelo y la firma que lo fabrica.

Para realizar la conversión de pulsos de luz a pulsos eléctricos, existen principalmente dos transductores que cumplen cabalmente esta función:

- Fotorresistencia: es una resistencia cuyo valor se modifica en función a la intensidad de luz incidente. También es conocida como LDR (*Light-Dependent*

*Resistor*, resistencia dependiente de la luz) [11]. En la figura 2.2 se observa una fotoresistencia.



FIGURA 2.2. Fotoresistencia GL5528<sup>2</sup>.

- Fototransistor: es un transistor sensible a la luz, normalmente a los infrarrojos. La cantidad de luz incidente es proporcional a la corriente de base generada. Generalmente tiene el factor de forma de un LED [11]. Un fototransistor de uso común se observa en la figura 2.3.



FIGURA 2.3. Fototransistor IR333C<sup>3</sup>.

### 2.2.2. Microcontrolador

Un microcontrolador es un circuito integrado programable, capaz de ejecutar las instrucciones que tiene almacenadas. Dispone de los tres componentes básicos de una computadora: memoria, CPU (*Central Processing Unit*, unidad central de procesamiento) y periféricos de entrada/salida.

El diseño de los microcontroladores está orientado a reducir los costos económicos y el consumo energético de un sistema en particular. Según la aplicación en la que el microcontrolador se vaya a utilizar, el tamaño de la unidad central de procesamiento, la cantidad de memoria y los periféricos incluidos son diferentes. Es por esta razón que tiene recursos de hardware muy limitados en comparación con, por ejemplo, una computadora.

Los fabricantes más populares de microcontroladores son: Analog Devices, Cypress Semiconductor, Infineon, Maxim Integrated, Microchip, NXP, On Semiconductor, Panasonic, ROHM Semiconductor, STMicroelectronics y Texas Instruments [12].

<sup>2</sup>Imagen tomada de: <https://www.devobox.com/en/photosensors/38-photoresistor-ldr07.html>

<sup>3</sup>Imagen tomada de: <https://www.steren.com.gt/fototransistor-de-5-mm-transparente.html>

En el mercado se pueden encontrar microcontroladores en diferentes factores de forma, pero, para el desarrollo de sistemas embebidos, lo más común es utilizar tarjetas de desarrollo como la que se muestra en la figura 2.4.

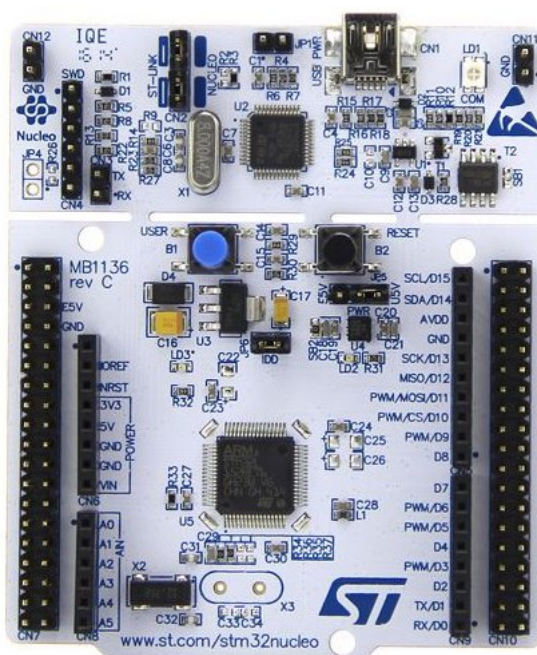


FIGURA 2.4. Tarjeta de desarrollo del fabricante STMicroelectronics basada en el microcontrolador STM32F030R8T6<sup>4</sup>.

### 2.2.3. Transceptor Wi-Fi

Wi-Fi es una tecnología de red inalámbrica, que permite a dispositivos como computadoras y teléfonos celulares conectarse entre sí para formar una red, o conectarse a un enrutador por el que se disponga de conexión a Internet. Está basado en la familia de estándares IEEE 802.11, que definen los protocolos que permiten la comunicación entre dispositivos compatibles con Wi-Fi [13]. Según la versión de Wi-Fi, puede funcionar en las bandas de 2.4 GHz o 5 GHz [13].

En la tabla 2.1 muestran las características técnicas de las distintas versiones del estándar IEEE 802.11.

TABLA 2.1. Tabla comparativa de características del estándar IEEE 802.11<sup>5</sup>

Protocolo 802.11	Frecuencia	Ancho de banda	Velocidad de datos (Mb/s)
a	5 GHz	20 MHz	5, 9, 12, 18, 24, 36, 48, 54
b	2,4 GHz	20 MHz	1, 2; 5,5; 11
g	2,4 GHz	20 MHz	6, 9, 12, 18, 24, 36, 48, 54
n	2,4 GHz y 5 GHz	20 MHz y 40 MHz	7,2; 28,9; 43,3; 57,8; 65; 72,2

<sup>4</sup>Imagen tomada de: <https://www.seeedstudio.com/NUCLEO-L152RE-Development-Board-for-STM32-p-1934.html>

<sup>5</sup>Datos obtenidos de: <https://microchipdeveloper.com/wifi:a-b-g-n-explained>



Dentro del modelo OSI<sup>6</sup>, Wi-Fi se encuentra en la capa física y de enlace de datos. En la figura 2.5 se ve el modelo OSI.

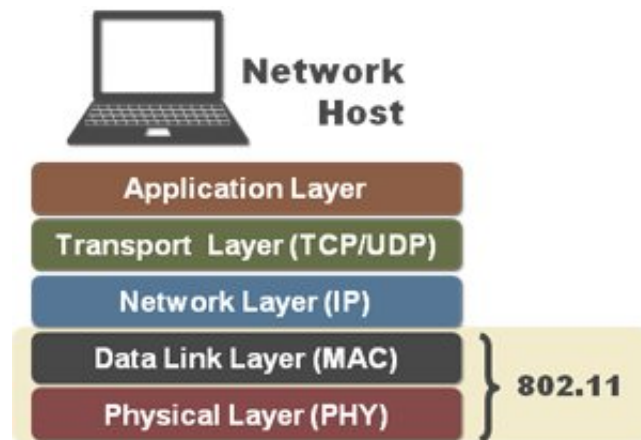


FIGURA 2.5. Ubicación de Wi-Fi en el modelo OSI<sup>7</sup>.

Una red Wi-Fi tiene una arquitectura en estrella como se muestra en la figura 2.6.

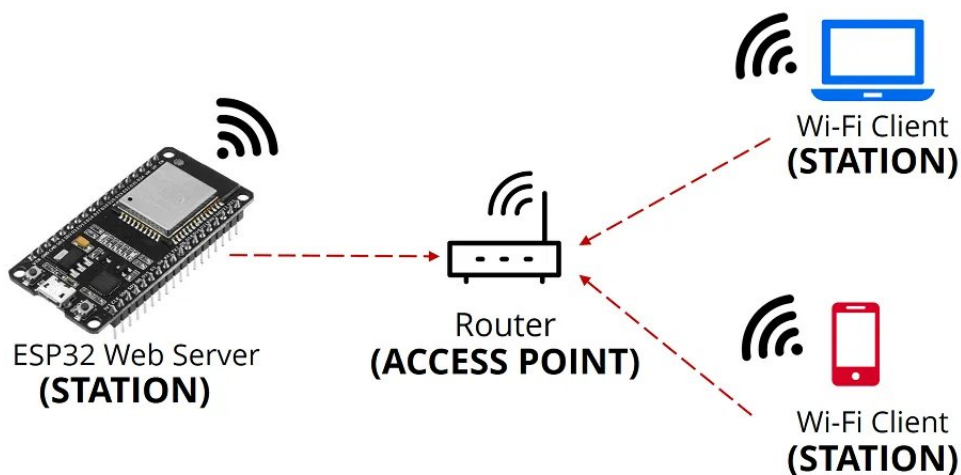


FIGURA 2.6. Arquitectura de una red Wi-Fi<sup>8</sup>.

Los elementos principales de una red Wi-Fi son:

- Estaciones: son dispositivos electrónicos que se conectan entre sí a través de enrutadores inalámbricos. Son más conocidos como *hosts* y pueden ser computadoras, tabletas, teléfonos celulares o sistemas embebidos.
- Puntos de acceso: también conocidos como *access points*, son los elementos de la red que enrutan la información proveniente de las estaciones dentro de la red local o hacia otras redes.

Dentro de lo referido al desarrollo de sistemas embebidos, comercialmente pueden encontrarse módulos Wi-Fi como el de la figura 2.7.

<sup>6</sup>Modelo OSI. Es un modelo de referencia para los protocolos de red, creado por la Organización Internacional de Normalización.

<sup>7</sup>Imagen tomada de: <https://microchipdeveloper.com/wifi:80211-osi>

<sup>8</sup>Imagen tomada de: <https://randomnerdtutorials.com/esp32-access-point-ap-web-server/>



FIGURA 2.7. Módulo Wi-Fi basado en el circuito integrado EMW3162<sup>9</sup>.

## 2.2.4. Transceptor LoRa

LoRa (*Long Range*, largo alcance), es una técnica de modulación de espectro extendido derivada de la tecnología CSS (*Chirp Spread Spectrum*, espectro extendido de tipo chirp)[14]. Fue desarrollado por la firma Semtech y es utilizada principalmente en dispositivos orientados a IoT (*Internet of Things*, Internet de las cosas) y dispositivos alimentados por baterías. Opera en las bandas de 433 Mhz, 868 Mhz y 915 MHz, según el país.

Las comunicaciones entre dispositivos LoRa, son del tipo punto a punto, ya que la tecnología es de capa física. Para formar redes LoRa, es necesaria una capa MAC (*Media Access Control*, control de acceso al medio), la cual es llamada LoRaWAN (*Long Range Wide Area Network*, red de área amplia LoRa).

LoRaWAN, es una especificación de redes LPWAN (*Low Power Wide Area Network*, red de área amplia de baja potencia) y LoRa Alliance es la encargada de su estandarización. Está diseñada para conectar dispositivos de bajo consumo energético a Internet a través de redes regionales, nacionales o globales. Además proporciona comunicación bidireccional, seguridad, movilidad y servicios de localización[15].

En la figura 2.8 se puede observar el modelo de capas de una red de dispositivos LoRa, donde el protocolo LoRa define la capa física (PHY) y LoRaWAN la capa de acceso al medio (MAC).

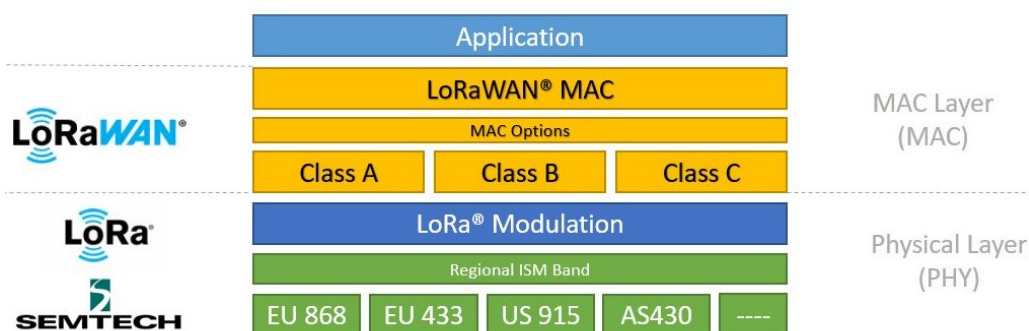


FIGURA 2.8. Stack LoraWAN<sup>10</sup>.

<sup>9</sup>Imagen tomada de: <https://www.seeedstudio.com/EMW3162-WiFi-Module-External-IPEX-antenn-p-2235.html>

<sup>10</sup>Imagen tomada de: <https://lora-developers.semtech.com/library/tech-papers-and-guides/lora-and-lorawan/>

La arquitectura de una red LoRaWAN es de tipo estrella, como se muestra en la figura 2.9.

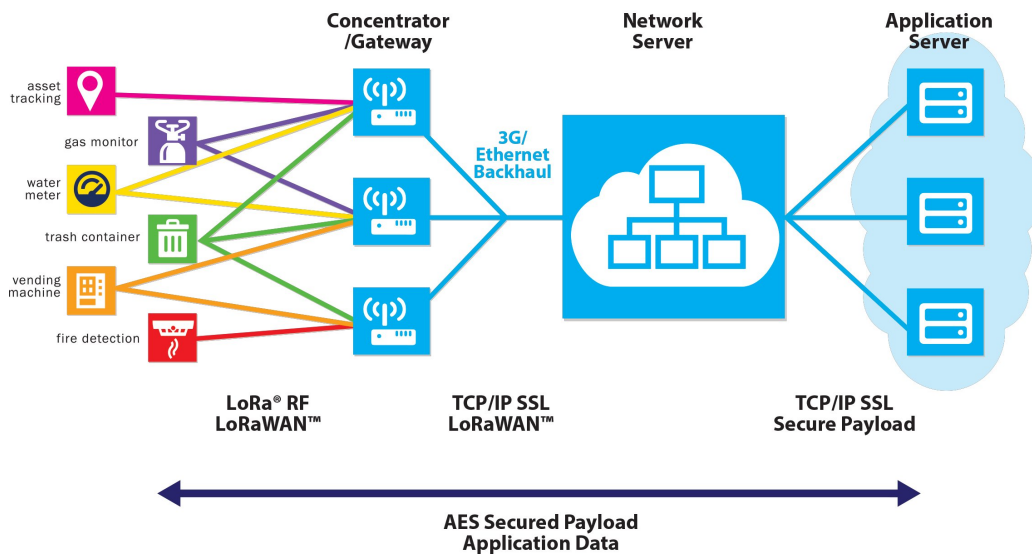


FIGURA 2.9. Arquitectura de una red LoraWAN<sup>11</sup>.

De la figura anterior, se distinguen los siguientes elementos:

- **Nodos:** son los dispositivos que utilizan la tecnología LoRa como método de transmisión de datos. Son utilizados para obtener datos de sensores o para interactuar con actuadores. Generalmente son dispositivos de bajo consumo energético y alimentados por baterías.
- **Concentradores:** también conocidos como *gateways*, son los encargados de recibir la información de los nodos y reenviarla a un servidor de red. Estos dispositivos tienen acceso a Internet mediante redes celulares, Wi-Fi o *ethernet*.
- **Servidores de red:** son los responsables del enrutamiento de los mensajes a la aplicación adecuada, seleccionar el mejor gateway para el mensaje de enlace descendente, eliminar mensajes duplicados y descifrar los mensajes que vienen cifrados desde los nodos.
- **Servidores de aplicación:** es donde se realizan los procesos útiles sobre los datos obtenidos de los nodos. Típicamente se ejecutan en una nube privada o pública.

En el desarrollo de nodos para redes LoRaWAN, se utilizan módulos que llevan embebido un circuito integrado con tecnología LoRa, como el de la figura 2.10.

### 2.2.5. Reloj en tiempo real

Más conocido como RTC (*Real-Time Clock*, reloj en tiempo real), es un circuito integrado que tiene la capacidad de llevar con precisión la hora y fecha. Para contar con exactitud los segundos, utiliza un oscilador de cristal de cuarzo de 32.768 kHz, que puede o no estar embebido en el encapsulado del RTC.

<sup>11</sup>Imagen tomada de: <https://www.aprendiendoarduino.com/2018/03/05/redes-lpwan/>

<sup>12</sup>Imagen tomada de: <https://www.antratek.com/rfm95-lora-module>

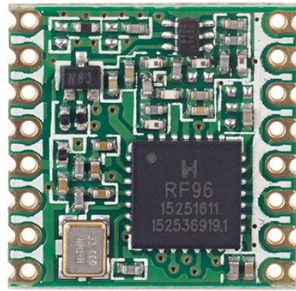


FIGURA 2.10. Módulo LoRa basado en el circuito integrado RF96<sup>12</sup>.

La principal aplicación de un RTC es brindar a un sistema electrónico la hora y fecha exactas, también puede ofrecer otras funciones como alarmas, salidas de reloj de 1 Hz o medición de temperatura.

Algunos RTCs tienen una fuente de poder alternativa basada en baterías, que mantiene funcionando la parte del circuito que lleva la cuenta de la hora y fecha. Esta fuente de tensión normalmente son baterías de litio o supercapacitores<sup>13</sup>. Comercialmente un RTC puede adquirirse como parte de un módulo, como el que se ve en la figura 2.11, que tiene instalada la fuente de alimentación alternativa y brinda mayor facilidad para acceder a los pines del circuito integrado.

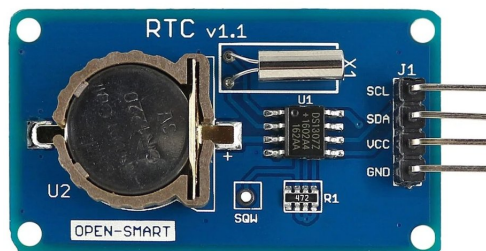


FIGURA 2.11. Módulo RTC basado en el circuito integrado DS1307<sup>14</sup>.

### 2.2.6. Memoria no volátil

Es un tipo de memoria de lectura y escritura, en la que los datos que tiene almacenados se mantienen intactos cuando la fuente de alimentación deja de funcionar, es decir, que no necesita energía para mantener guardada la información grabada en ella [16].

En sistemas embebidos, existen principalmente dos tipos de memorias no volátiles:

- EEPROM (*Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory*, ROM borrrable y programable eléctricamente): es un tipo de memoria ROM que puede ser programada y borrada mediante métodos eléctricos. Aunque puede ser leída un número ilimitado de veces, las operaciones de escritura o borrado

<sup>13</sup>Supercapacitor. Es un capacitor que tiene valores de capacitancia muy altos, pero valores de voltaje muy bajos.

<sup>14</sup>Imagen tomada de: <https://www.antratek.com/rfm95-lora-module>

de datos solo se pueden realizar entre cien mil y un millón de veces. Este tipo de memorias pueden encontrarse como circuitos integrados que generalmente disponen de comunicación I2C o SPI. En la figura 2.12 se aprecia un módulo EEPROM, comercialmente esta es la forma más habitual de encontrarlo.

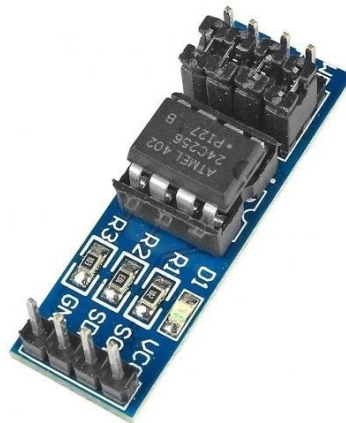


FIGURA 2.12. Módulo EEPROM basado en el circuito integrado 24C256<sup>15</sup>.

- Flash: está basada en las memorias EEPROM y permite la lectura y escritura de múltiples posiciones de memoria de manera simultánea, gracias a ello su velocidad de funcionamiento es superior a la de su antecesor. El número de operaciones de escritura o borrado es de diez mil a un millón. Es empleada principalmente en la fabricación de memorias USB y unidades de estado sólido. Asimismo, los microcontroladores actuales tienen integrada una unidad de memoria flash para el almacenamiento de instrucciones y datos. Para la realización de pruebas y prototipos, existen comercialmente módulos de memoria flash con comunicación SPI, como el de la figura 2.13.

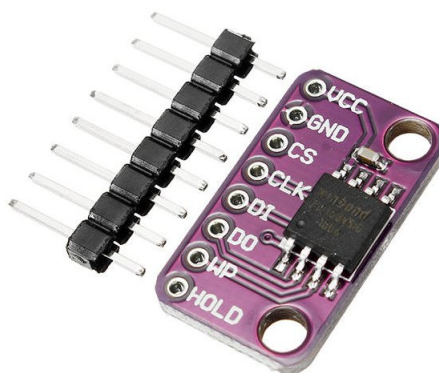


FIGURA 2.13. Módulo flash basado en el circuito integrado W25Q16BVSIG<sup>16</sup>.

<sup>15</sup>Imagen tomada de: <https://allegro.pl/oferta/modul-z-pamiecia-at24c256-i2c-serial-eprom-007-6055966557>

<sup>16</sup>Imagen tomada de: <https://tienda.sawers.com.bo/microcontroladores/memorias-eprom-dataloggers/cjmcu2516-modulo-memoria-flash>

## 2.3. Planificación

De acuerdo a los requerimientos planteados en la sección 2.1 y en función del diagrama en bloques general del dispositivo mostrado en la sección 2.2, se confeccionó una planificación de este trabajo como parte de la materia e Gestión de Proyectos de la Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos.

### 2.3.1. Actividades del trabajo

El trabajo fue dividido en distintas actividades, cada una cumple con uno o varios de los requerimientos planteados previamente. En la figura 2.14 se observa el diagrama AON (*Activity On Node*, actividad en el nodo).

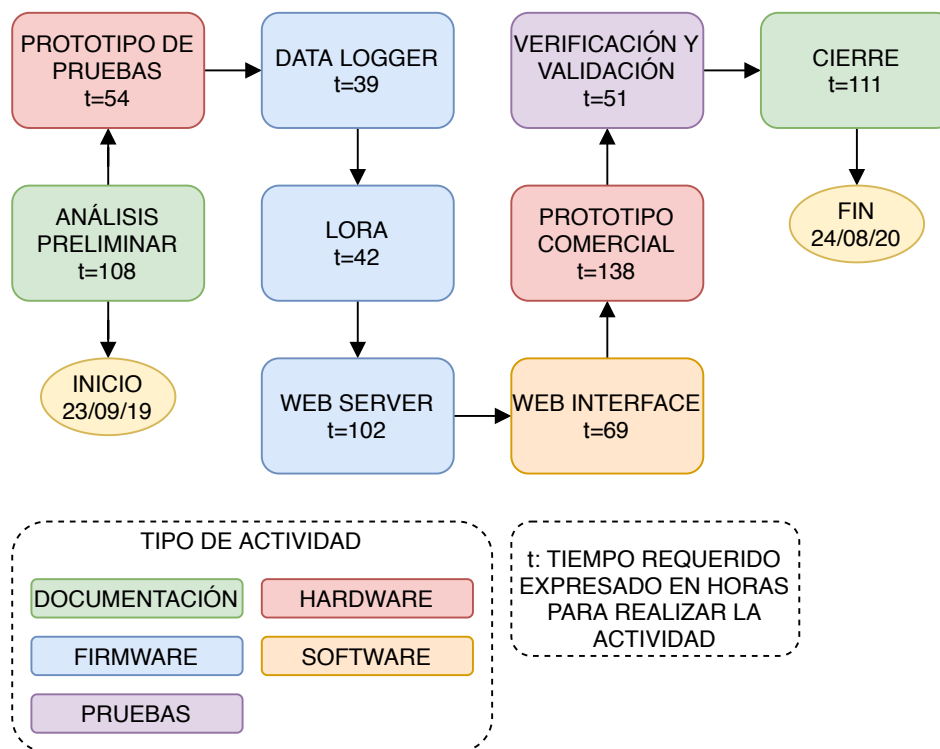


FIGURA 2.14. Diagrama AON del trabajo.

Resalta que la cantidad de horas destinadas al desarrollo de firmware y hardware son aproximadamente el 62 % del tiempo previsto para el desarrollo del trabajo en general. Esto guarda relación con el esfuerzo destinado para obtener resultados que garanticen un buen desempeño técnico del dispositivo desarrollado.

### 2.3.2. Desgloce en tareas

Para mejorar el control del tiempo en el desarrollo de todas las actividades del trabajo, estas fueron desglosadas en tareas. Estas tareas fueron planificadas y programadas según el diagrama de Gantt de las figuras 2.15, 2.16 y 2.17.

### 2.3.3. Entregables del trabajo

Los entregables del proyecto son los siguientes:

- Diagrama esquemático.



FIGURA 2.15. Primera parte del diagrama de Gantt.

- Código fuente.
- Prototipo comercial.
- Manual de uso e instalación.
- Informe final.



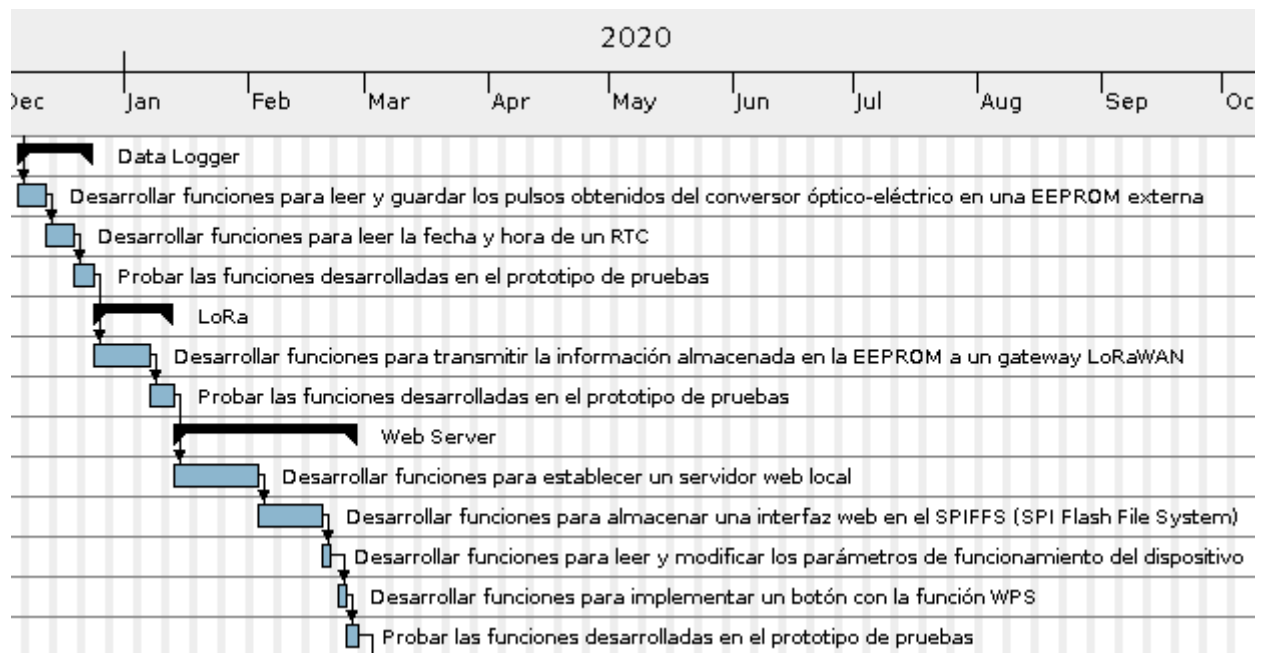


FIGURA 2.16. Segunda parte del diagrama de Gantt.

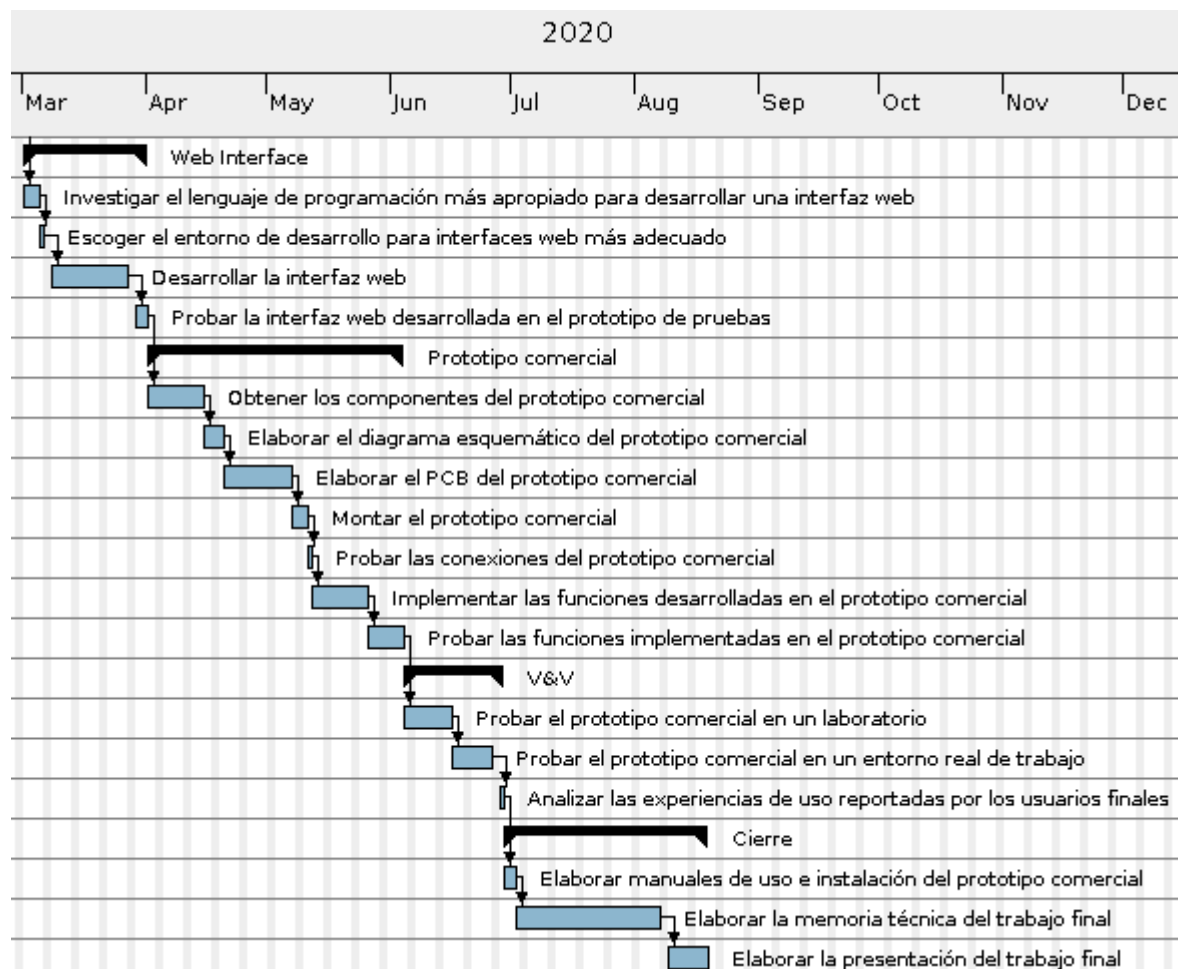


FIGURA 2.17. Tercera parte del diagrama de Gantt.



## Capítulo 3

# Diseño e Implementación

En este capítulo se explica...

### 3.1. Prototipo de pruebas

El prototipo de pruebas, fue desarrollado con la finalidad de probar todas las funciones de firmware que componen el trabajo y brindar una primera aproximación al prototipo comercial del dispositivo.

Como se vio en la figura 2.1, el dispositivo está compuesto por los siguientes bloques funcionales: microcontrolador, transceptor Wi-Fi, transceptor LoRa, memoria no volátil, reloj en tiempo real y conversor óptico-eléctrico.

La construcción del prototipo de pruebas se realizó en una *breadboard*, para poder realizar cambios en las conexiones de los componentes de una manera sencilla cuando estos se requieran. Se eligieron componentes de hardware acordes con los bloques que constituyen el dispositivo, en su mayor parte módulos de desarrollo con circuitos integrados embebidos que disponen de conectores apropiados para una breadboard. En la figura 3.1 se muestra el diagrama en bloques general con los componentes del prototipo de pruebas.

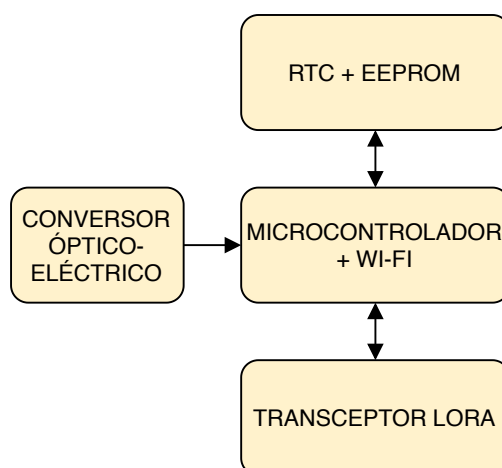


FIGURA 3.1. Diagrama en bloques del prototipo de pruebas.

Para garantizar un tiempo corto en la obtención de los componentes del prototipo de pruebas, el criterio predominante para la elección de los componentes de cada uno de los bloques fue la disponibilidad en el mercado local. Además, la elección

de proveedores locales aseguró la restitución eficaz de los componentes que se malograron durante el desarrollo.

### 3.1.1. Microcontrolador + Wi-Fi

Este bloque fusiona los bloques microcontrolador y transceptor Wi-Fi. El desarrollo de dispositivos con conexión Wi-Fi ha tenido un gran crecimiento en los últimos años (ref), por lo que los fabricantes de circuitos integrados ofrecen soluciones que integran microcontroladores y transceptores Wi-Fi en un solo encapsulado.

El componente elegido para este bloque es la tarjeta de desarrollo NodeMCU de la firma Amica, basado en el módulo ESP-12F de la firma Ai-Thinker. Las características más atractivas de esta tarjeta en lo referente al desarrollo, son alimentación y programación a través de un puerto micro USB, factor de forma adecuado para ser montado sobre un breadboard e incorporación de LEDs y pulsadores en la misma tarjeta. En la figura 3.2 se muestra la NodeMCU.

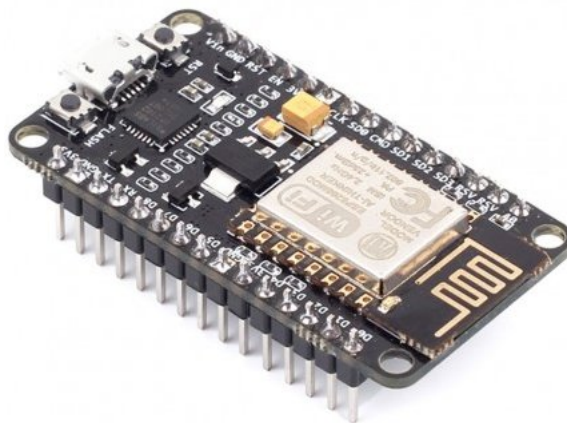


FIGURA 3.2. Tarjeta de desarrollo NodeMCU de la firma Amica<sup>1</sup>.

El módulo ESP-12F, monta sobre sí un SoC (*System on a Chip*, sistema en un chip) de la firma Espressif Systems, el ESP8266, que funciona como microcontrolador y transceptor Wi-Fi. Otros componentes instalados sobre este módulo son condensadores, resistencias, oscilador, memoria flash y una antena impresa; todos ellos necesarios para que el ESP8266 pueda desempeñar correctamente sus funciones.

El ESP8266 es un chip de bajo costo que incorpora un microcontrolador y un transceptor Wi-Fi, además de contar con un *stack* TCP/IP. Sus características técnicas más relevantes son:

- Procesador: Tensilica LX106 de arquitectura RISC(footnote) de 32 bits a una frecuencia de 80 MHz.
- RAM: 64 KB para instrucciones y 96 KB para datos.
- ROM: externa, puede soportar hasta 16 MB de memoria flash con conexión QSPI(footnote).
- Wi-Fi: IEEE 802.11 b/g/n.

<sup>1</sup>Imagen tomada de: <https://www.amazon.com/-/es/KeeYees-Internet-Development-Wireless-Compatible/dp/B07PR9T5R5>

- Periféricos: GPIO, SPI, I<sup>2</sup>C, UART y ADC.

### 3.1.2. Transceptor LoRa

La elección del componente de este bloque,

### 3.1.3. RTC + EEPROM

Los bloques memoria no volátil y reloj en tiempo real fueron fusionados en un único bloque, ya que comercialmente existen módulos que cumplen ambas funciones. Estos módulos tienen embebidos circuitos integrados de memoria y RTC, además de otros componentes como resistencias, condensadores, osciladores, zócalos para baterías y conectores apropiados para un breadboard. Estos módulos en su gran mayoría poseen una EEPROM como medio de almacenamiento de datos, esta tecnología es preferible sobre las memorias flash en aplicaciones de adquisición de datos, ya que proporciona un número mayor de ciclos de escritura y borrado.

La mayor parte de los módulos que existen en el mercado local cumplen cabalmente con las funciones que requiere este bloque, pero, debido a la cantidad de pines utilizables de la NodeMCU se tuvo preferencia por los módulos que tenían integrados chips con interfaz I<sup>2</sup>C. Asimismo, al haber muchos módulos que cumplían el requisito de la interfaz, se buscó uno que tuviera un RTC con la capacidad de generar alarmas en función de la hora. En la figura 3.2 se observa el módulo de RTC + EEPROM elegido.

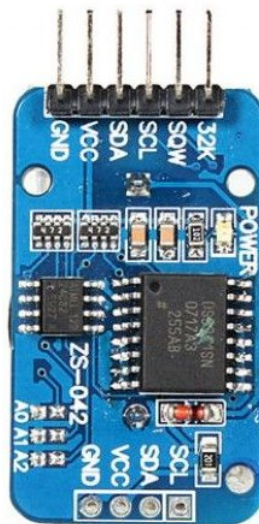


FIGURA 3.3. Módulo RTC + EEPROM<sup>2</sup>.

Los circuitos integrados que componen el módulo son el DS3231 y el AT24C32, un RTC y una EEPROM, respectivamente. El DS3231 es un RTC de alta precisión de la firma Maxim Integrated, que cuenta con una interfaz I<sup>2</sup>C para conectarse con otros dispositivos, también tiene la capacidad de generar alarmas y medir la temperatura. El AT24C32 es una EEPROM de la firma Microchip, con interfaz I<sup>2</sup>C y 32KB de capacidad de almacenamiento.

<sup>2</sup>Imagen tomada de: <https://electropeak.com/extremely-accurate-rtc-module>

### 3.1.4. Conversor óptico-eléctrico

Para este bloque, el componente elegido es un módulo detector de luz, compuesto por un fototransistor PT333-3C de la firma Everlight y un comparador de voltaje LM393 de la firma Texas Instruments. El módulo genera como salida un pulso eléctrico acotado al nivel de voltaje con el que se alimenta, que está determinado por la cantidad de luz incidente y el valor del potenciómetro incluido. En la figura 3.3 se puede observar el módulo.



FIGURA 3.4. Módulo detector de luz<sup>3</sup>.

## 3.2. Diseño de firmware

El desarrollo del firmware fue la tarea que requirió más esfuerzo en el trabajo, debido a que los objetivos principales del autor fueron lograr modularización y reutilización del código escrito. Para lograr dichos objetivos, el firmware fue estructurado en capas y se utilizó control de versiones para documentarlo. De esta manera, se logró un desarrollo de carácter más profesional que podrá ser reutilizado en futuros proyectos que requieran funciones similares.

Antes de realizar la descomposición del firmware en capas, fue necesario elegir las herramientas de desarrollo implicadas, las mismas fueron imprescindibles al momento de escribir el código fuente del dispositivo. Estas herramientas fueron un SDK (*Software Devevelopment Kit*, kit de desarrollo de software): para proporcionar una API (*Application Programming Interface*, interfaz de programación de aplicaciones) que facilite la escritura de código fuente para el ESP8266 y un IDE (*Integrated Development Enviroment*, Entorno de Desarrollo Integrado) que proporcione funciones para facilitar el desarrollo con el SDK elegido.

- ESP8266\_RTOS\_SDK: este SDK fue desarrollado por la firma Espressif Systems para la programación del SoC ESP8266 y facilita un conjunto de funciones para la creación de código fuente. Está basado en el RTOS (*Real-Time Operating System*, sistema operativo en tiempo real) de uso gratuito FreeRTOS (ref), el mismo fue utilizado en las materias sobre sistemas operativos

---

<sup>3</sup>Imagen tomada de: <https://www.roboter-bausatz.de/en/diy-electronics/extension-modules/sensors/optics-light/149/light-sensor-module>

en tiempo real de la Carrera de Especialización y brinda funciones que ayudan a lograr determinismo en la ejecución de las tareas del dispositivo. Asimismo, contiene bastante documentación y ejemplos sobre como utilizar las funciones del ESP8266.

- Eclipse: en la documentación de instalación y uso del ESP8266\_RTOS\_SDK (ref), se indica el proceso de configuración de este IDE para compilar el código basado en este SDK. Otro aspecto para su elección fue la experiencia previa del autor con este IDE, el mismo fue utilizado en varias materias de la Carrera de Especialización.

Entonces, una vez definidas las herramientas utilizadas, fue posible dividir el firmware en capas, para facilitar el desarrollo y reducir la complejidad del código escrito para el dispositivo. La división en capas del firmware puede observarse en el diagrama de la figura 3.5, donde existen tres capas claramente diferenciadas: SDK, Controladores y Aplicación.

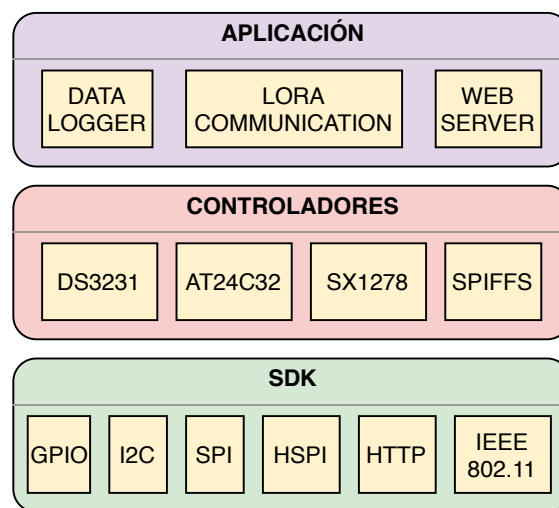


FIGURA 3.5. Diagrama de capas del firmware.

### 3.2.1. SDK

Esta capa está compuesta por la API del SDK y proporciona a las capas de niveles superiores la capacidad de interactuar con los periféricos y protocolos del ESP8266. De todos los periféricos y protocolos que dispone el ESP8266, los que fueron utilizados en el trabajo fueron:

- GPIO: este periférico fue utilizado por la capa Aplicación para gestionar los pines disponibles en el ESP8266, ya que algunos de ellos tienen funciones específicas y no pueden ser utilizados para propósitos generales. El SDK posee funciones para definir los pines como entradas o salidas, configuración de interrupciones por flanco positivo o negativo, resistencias de *pull-up* internas, entre otras.
- I<sup>2</sup>C: se utilizó este periférico para que la capa Controladores mediante el protocolo I<sup>2</sup>C interactúe con el RTC y la EEPROM. Al tener pocos pines disponibles en el ESP8266, este componente se hizo muy importante, ya

que para comunicarse con otros circuitos integrados que utilizan el mismo protocolo, solo se necesitan dos pines, uno para datos y otro para el reloj.

- SPI: la capa Controladores utiliza este periférico para comunicarse con el transceptor LoRa. El transceptor LoRa elegido, se comunica a través del protocolo SPI con el microcontrolador que lo maneja para intercambiar datos.
- HSPI: el ESP8266 no posee memoria ROM embebida en el SoC, por tanto, utiliza una memoria flash externa para almacenar las instrucciones del programa y los datos del usuario. Esta memoria flash se comunica con el ESP8266 mediante el protocolo HSPI. Este periférico se utilizó para que la capa Controladores configurare la flash como un sistema de archivos.
- HTTP: el SDK ofrece funciones para ejecutar este protocolo. Fue de utilidad para proporcionar a la capa Aplicación las funciones necesarias para implementar un servidor web.
- IEEE 802.11: el ESP8266 tiene embebida toda la electrónica necesaria para implementar los protocolos IEEE 802.11 en sus versiones b, g y n. La capa Aplicación utilizó las funciones disponibles para lograr que el dispositivo funcione como access point y/o estación.

### 3.2.2. Controladores

El ESP8266 está conectado a periféricos de hardware externos, que proporcionan características necesarias para que el dispositivo ejecute eficientemente todas las tareas que debe cumplir. Entonces, el objetivo de esta capa fue desarrollar bibliotecas de firmware para los circuitos integrados externos al ESP8266, que brinden a la capa Aplicación de una interfaz adecuada para comunicarse con ellos. Asimismo, las bibliotecas fueron desarrolladas pensando en ser reutilizadas en futuros proyectos.

Para el manejo de la EEPROM, se desarrolló una biblioteca para que el ESP8266 pueda almacenar y recuperar datos de esta memoria. El elemento más importante en el desarrollo fue el datasheet del AT24C32 (ref), en el mismo se indican todos los pormenores técnicos del funcionamiento de esta EEPROM. Además, se utilizaron las funciones del SDK para gestionar la comunicación I<sup>2</sup>C en función de la información obtenida del datasheet. Las funciones que proporciona esta biblioteca son:

- 
- 
- 

Otra de las bibliotecas desarrolladas fue la que maneja el RTC, que sirvió para configurar la hora, fecha y otras funciones incorporadas. El datasheet del DS3231 (ref), fue la herramienta principal, de este se obtuvo información sobre la dirección de los registros de todas las funciones de este circuito integrado y la forma adecuada de configurarlos. Esto junto con las funciones del SDK referentes al protocolo I<sup>2</sup>C, permitieron que se disponga de una manera para que el ESP8266 pueda intercambiar datos con el DS3231. En esta biblioteca se desarrollaron las siguientes funciones:

- 
- 

El desarrollo de la biblioteca para manejar el circuito integrado SX1278, componente central de transceptor LoRa, fue útil para establecer la comunicación de este elemento con el ESP8266, lo que permitió configurar sus parámetros para lograr la transmisión y recepción de datos con otros dispositivos LoRa de manera exitosa. Está basada en la biblioteca Arduino LoRa de Sandeep Mistry (ref) y en el datasheet del SX1278 (ref). Proporciona funciones para:

- 
- 

Por último, se desarrolló una biblioteca para establecer un sistema de archivos muy reducido llamado SPIFFS (*SPI Flash File System*, sistema de archivos flash SPI), que está albergado en una memoria flash externa, la misma que es utilizada para almacenar el programa grabado en el ESP8266. Esta fue la biblioteca que requirió menos esfuerzo en su desarrollo, debido a que la mayor parte de las funciones estaban disponibles en el SDK. Cumple con las siguientes funciones:

- 
- 

### 3.2.3. Aplicación

Esta capa contiene los elementos que permiten al dispositivo ejecutar todas sus tareas correctamente. Está basada en los elementos de las capas inferiores

## 3.3. Interfaz web

El diseño e implementación de una interfaz web, tiene como objetivo proporcionar a los usuarios, es decir, a los abonados de las compañías eléctricas, la capacidad de interactuar con el dispositivo para visualizar gráficamente información relativa a su consumo eléctrico y configurar parámetros de la conexión Wi-Fi.

Para el desarrollo se utilizó el IDE Visual Studio Code, que ofrece un entorno de desarrollo muy intuitivo y también brinda la posibilidad de descargar *plugins* que facilitan la escritura de código. Asimismo, se utilizaron distintos lenguajes enfocados en el desarrollo web, para brindar a la interfaz una estructura bien definida, estética y funcionalidad. Estos fueron:

- HTML: se utilizó para definir todos los aspectos estructurales de la interfaz, como la ubicación de los elementos, las llamadas a bibliotecas externas y otros parámetros informativos. La versión utilizada fue HTML 5.
- CSS: brindó control sobre la presentación, formato y el diseño de la interfaz.
- JavaScript: permitió dotar de funcionalidad a los elementos de la interfaz. Fue necesaria para realizar el procesamiento de los datos provenientes del dispositivo.

- JQuery Mobile: con esta biblioteca fue posible darle a la interfaz un aspecto de aplicación para teléfonos móviles, además de la capacidad de adaptarse a cualquier tamaño de pantalla sin que la información mostrada se vea alterada.
- Highcharts: a través de esta biblioteca se logró exhibir la información de consumo eléctrico en un gráfico de barras, de esta manera era más comprensible para el usuario.

La interfaz web está dividida en dos pantallas, principal y de configuración. La primera es meramente informativa y es donde se muestra el consumo eléctrico al usuario. La segunda permite conectar el dispositivo a un red Wi-Fi existente.

### 3.3.1. Pantalla principal

Esta pantalla fue diseñada pensando en brindarle al usuario la información de su consumo eléctrico de la manera más simple posible. En la mayor parte del área de la pantalla se muestra un gráfico de barras que presenta el consumo eléctrico de los últimos tres meses y en la esquina superior izquierda un pequeño botón que dirige a la pantalla de configuración.

Al cargar la interfaz en un navegador web, se obtiene mediante el método GET(ref) un archivo CSV (*Comma-Separated Values*, valores separados por coma) con los valores de consumo eléctrico que están almacenados en el dispositivo. Estos son procesados con instrucciones escritas en JavaScript para que la biblioteca Highcharts los utilicé para generar el gráfico de barras. En la figura x se observa la pantalla principal de la interfaz web.

### 3.3.2. Pantalla de configuración

Se diseñó esta pantalla para que la única configuración que puede realizarse sea la conexión del dispositivo a una red Wi-Fi existente a través de su SSID y contraseña. Esta pantalla es imprescindible, debido a que el dispositivo no debería ser manipulado manualmente bajo ninguna circunstancia por el usuario.

El componente principal es un formulario para ingresar el SSID y contraseña de la red a la que el usuario desea conectar el dispositivo. En la esquina superior izquierda se encuentra un botón para retornar a la pantalla principal y en la esquina superior derecha un botón para enviar por el método POST el contenido del formulario al dispositivo. En la figura x se muestra la pantalla de configuración de la interfaz web.

## 3.4. Prototipo comercial

El desarrollo de un prototipo para ser comercializado, fue necesario para una primera implementación del dispositivo en un entorno real de trabajo y la realización de pruebas a nivel físico. El mismo consta de una carcasa y un PCB (*Printed Circuit Board*, tarjeta de circuito impreso).

### 3.4.1. Carcasa

El primer paso, fue elegir una carcasa de dimensiones adecuadas, para que pueda ser montada directamente sobre un medidor de consumo eléctrico domiciliario.



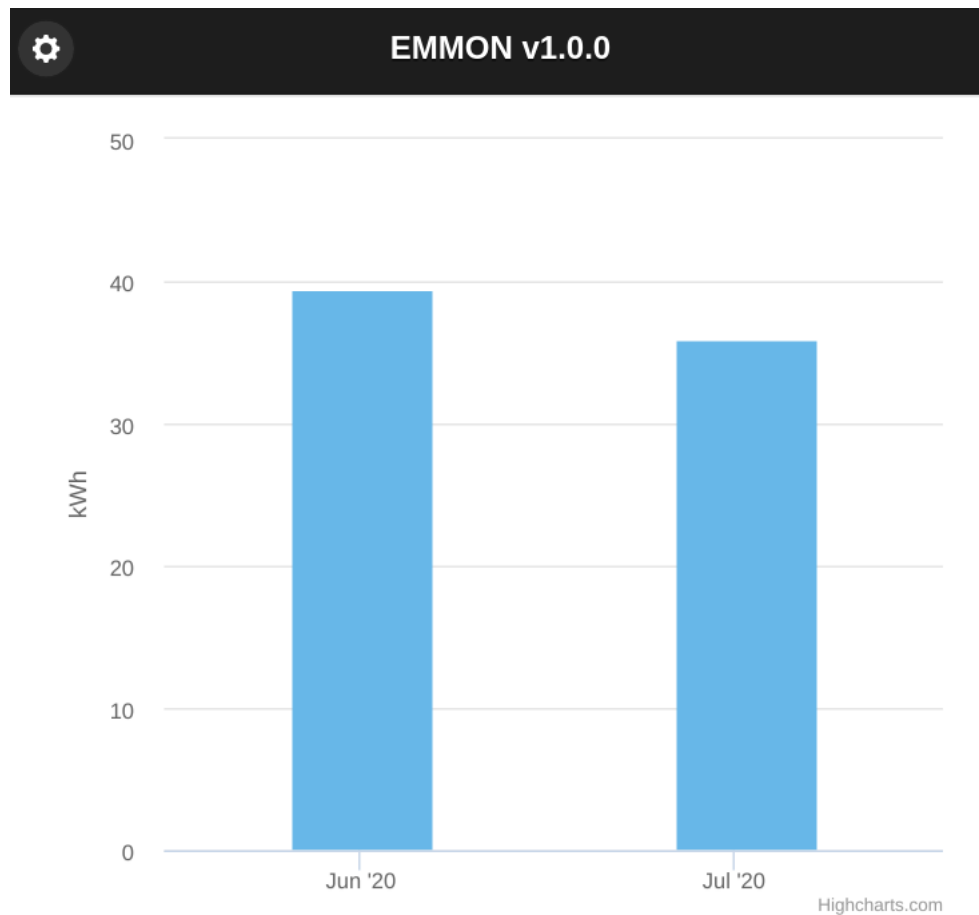


FIGURA 3.6. Pantalla principal de la interfaz web.

Para este fin, se estudió la posibilidad de diseñar una carcasa personalizada, pero, debido a los altos costos de producción a nivel de prototipo, esta idea fue rápidamente descartada. Entonces, después de realizar un análisis de las dimensiones de los medidores utilizados por COPELECT, se eligió una carcasa disponible en el mercado internacional, la VG-S43 de la firma Vange. La elección de esta carcasa sobre otras similares, fue debido a los zócalos que tenía, que se adecuaban perfectamente para que el fototransistor estuviera descubierto y tuviera vista directa con el LED del medidor eléctrico. En la figura x se puede apreciar el carcasa elegida.

### 3.4.2. Circuito impreso

Antes de empezar con el diseño del PCB, se realizó la elección de los componentes que serían parte del mismo. En el prototipo de pruebas se utilizaron módulos y tarjetas de desarrollo que con el firmware implementado en ellos, cumplieron todos los requerimientos planteados. Entonces, para que el firmware desarrollado pudiera ser utilizado exitosamente en el prototipo comercial, se utilizaron los circuitos integrados principales de los módulos y tarjetas de desarrollo, también se descartaron los componentes electrónicos que no resultaban necesarios para este

<sup>4</sup>Imagen tomada de: <https://es.aliexpress.com/item/33004284623.html?spm=a2g0o.cart.0.0.50483c00xuS0Xo&mp=1>

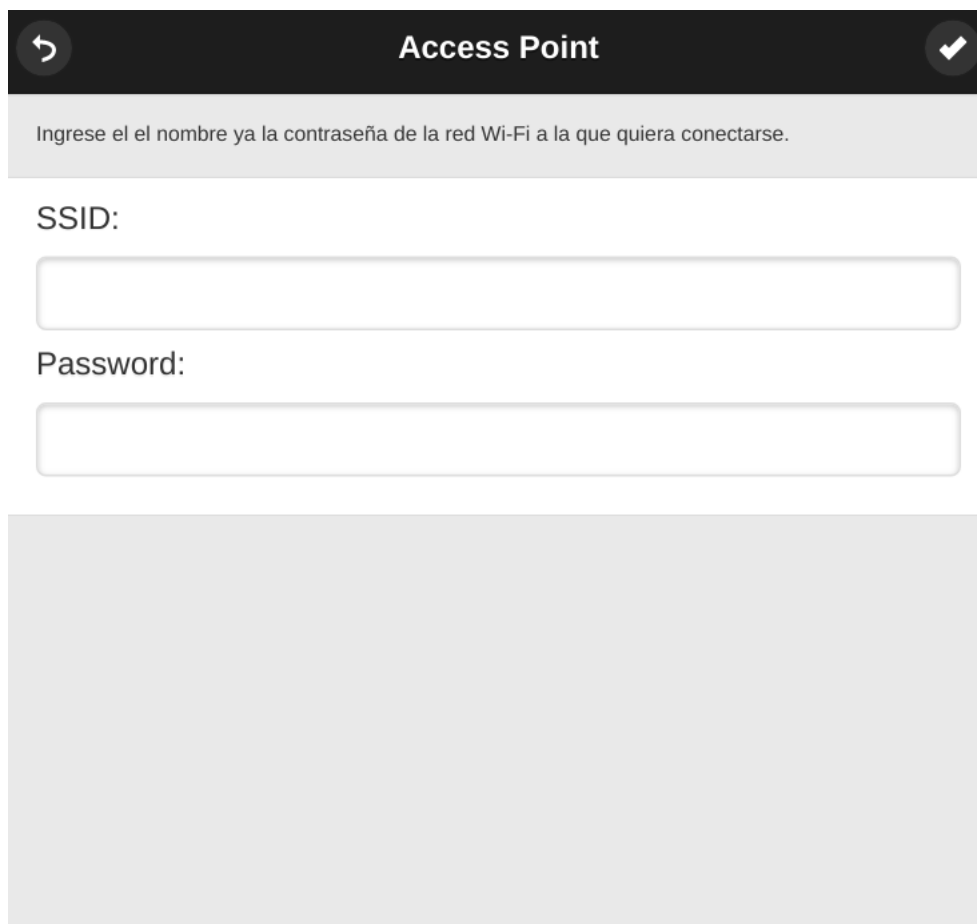


FIGURA 3.7. Pantalla de configuración de la interfaz web.

trabajo. Existen dos componentes que se implementaron como módulos, el ESP-12F que es componente principal de la NodeMCU, y el RA-01, que es un transceptor LoRa basado en el mismo circuito integrado que el PM1280, el SX1278. Además, el PT333-3C fue sustituido por el PT11-21C, que también es un fototransistor de similares características, pero es un SMD (*Surface-Mount-Device*, dispositivo de montaje superficial).

Una vez elegidos los componentes implicados, se realizó un análisis del consumo de corriente de cada uno de ellos, para implementar una fuente de alimentación adecuada. Cabe resaltar que el voltaje de alimentación de todos los componentes es 3,3 V. En la tabla x se muestran los valores máximos de consumo de corriente de los componentes, estos datos fueron obtenidos de los *datasheets* de los mismos.

De la tabla anterior, se determinó que el consumo total de todos los componentes es de 636,2 mA. Al momento de elegir la fuente de alimentación al consumo total se le añadió un margen de seguridad del 50 %, dando un nuevo valor de 954,43 mA. Por lo tanto, la fuente de alimentación elegida debió ser de 3.3 V y 1 A.

Para reducir la cantidad de componentes de la fuente de alimentación, se escogió un módulo conversor de energía alterna a directa. De esta forma, el prototipo comercial podría conectarse directamente a la misma línea eléctrica del medidor. El componente elegido fue el módulo HLK-PM03 de la firma Hi-Link, que proporciona 3,3 V y 1 A a su salida, cuando a la entrada existen 90 V - 240 V alternos. En

FIGURA 3.8. Carcasa VG-S43 de la firma Vange<sup>4</sup>.

TABLA 3.1. Tabla de consumo eléctrico de los componentes del prototipo comercial

Componente	Consumo de corriente (mA)
ESP-12F	500 (en modo de transmisión continua)
RA-01	93 (en modo transmisor)
DS3231	0,2 (en modo activo)
AT24C32	3 (cuando se escribe un dato)
LM393	20 (cortocircuitado a tierra)
PT11-21C	20

la figura x puede observarse el módulo para la fuente de alimentación.

Con ayuda del software KiCAD, se realizó el dibujo de un diagrama esquemático del prototipo comercial, que interconecta todos los componentes y brinda información relacionada a aspectos importantes sobre el funcionamiento y diseño del PCB. En la figura x se muestra el diagrama esquemático del prototipo comercial.

Del diagrama anterior, se puede notar que se añadieron *test points* para poder probar la respuesta del sensor de luz mediante instrumentación especializada. Se añadieron también, un conector destinado a la depuración del código almacenado en el ESP8266, junto con LEDs para monitorear el estado de la fuente y el sensor de luz.

Con el diagrama esquemático finalizado, se realizó la ERC (*Electrical Rule Check*, comprobación de reglas eléctricas) en busca posibles cortocircuitos, conexiones



FIGURA 3.9. Módulo de alimentación HLK-PM03 de la firma Hi-Link.

ilegales y contactos flotantes entre otras comprobaciones. Posteriormente, se dibujó el circuito impreso, donde se tuvieron en consideración las restricciones físicas impuestas por la elección de la carcasa. Se tuvo especial énfasis en la ubicación de los conectores, para que estos quedaran al borde del PCB y pudieran ser accedidos con mayor facilidad. El fototransistor quedó ubicado en una posición tal que coincidiera con el zócalo inferior de la carcasa. Otra consideración de importancia fue la distancia entre el transceptor LoRa y el conector coaxial, ambos componentes fueron ubicados muy cerca, de tal forma que la pista que los conectaba tuviera una distancia muy corta, asimismo, se dibujo la pista lo más ancha posible y se pusieron vías conectadas a tierra para lograr una mejor respuesta a las interferencias electromagnéticas.

Las capas *top* y *bottom* del PCB, pueden apreciarse en las figuras x y y, respectivamente. Por otro parte, en las figuras z y a, se muestran el modelo 3D renderizado del PCB y una fotografía del PCB montado.

La manufactura del PCB fue realizada por el fabricante JLCPCB y los componentes fueron adquiridos de la firma LCSC. Ambos fueron elegidos por los costos reducidos que ofrecen en sus productos, además de que JLCPCB ofrece el servicio de PCBA (*Printed Circuit Board Assembly*, montaje de PCB) con los componentes que tiene disponibles LCSC.

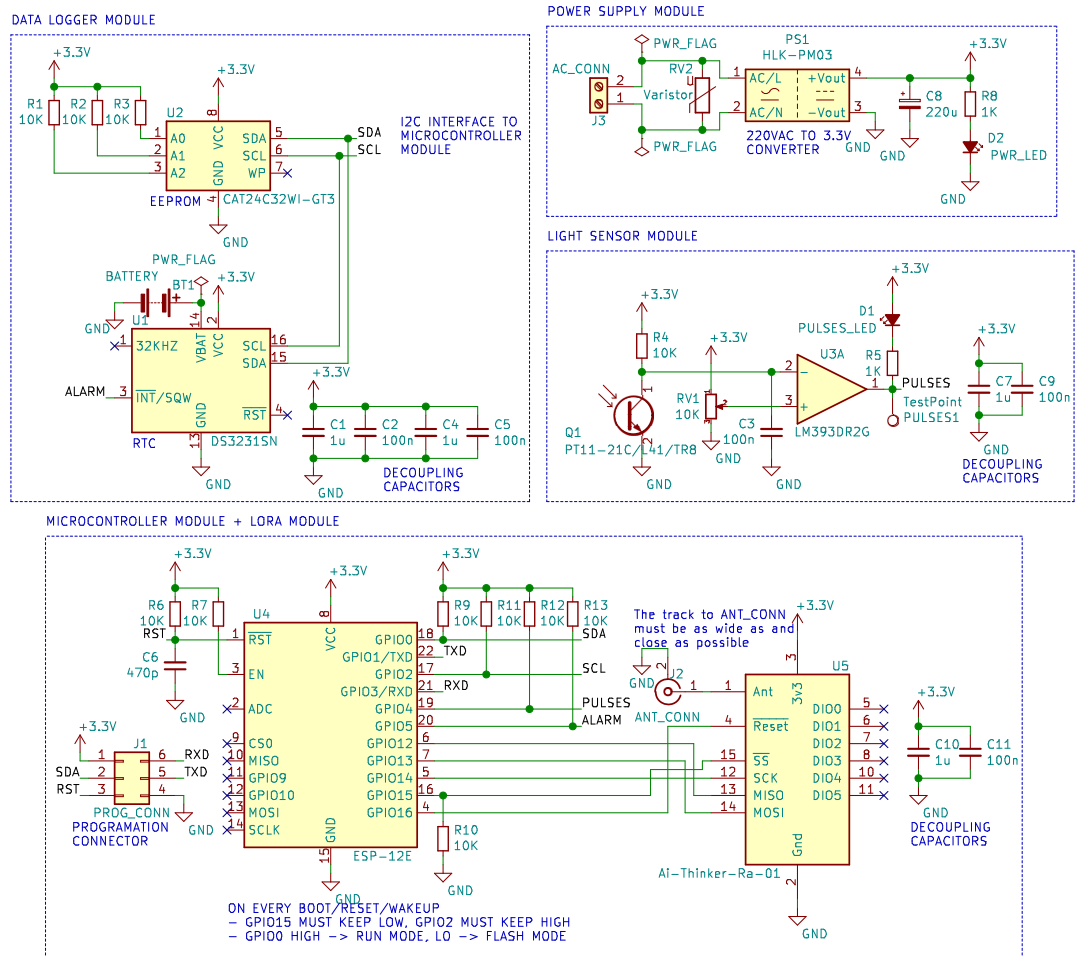
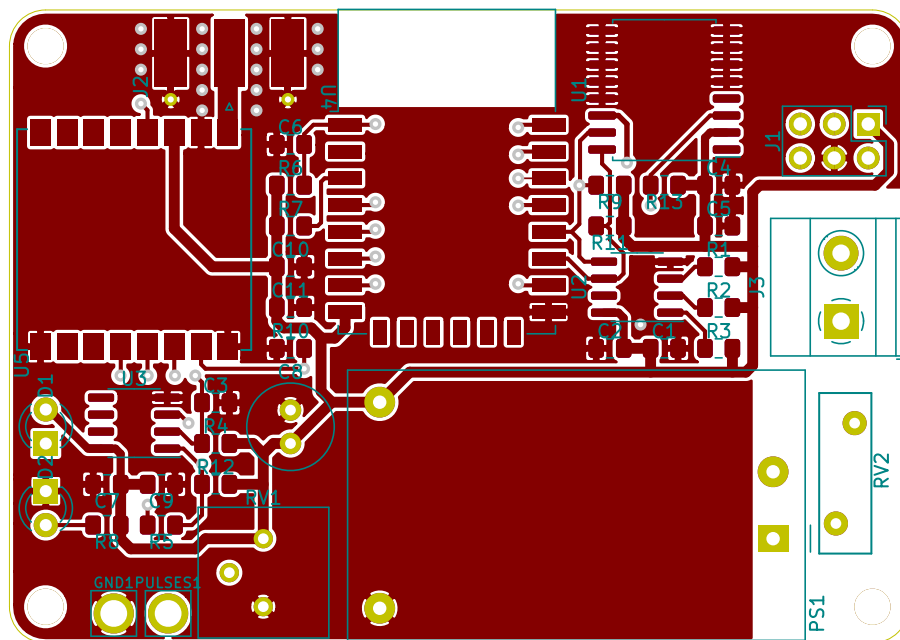


FIGURA 3.10. Diagrama esquemático del prototipo comercial.



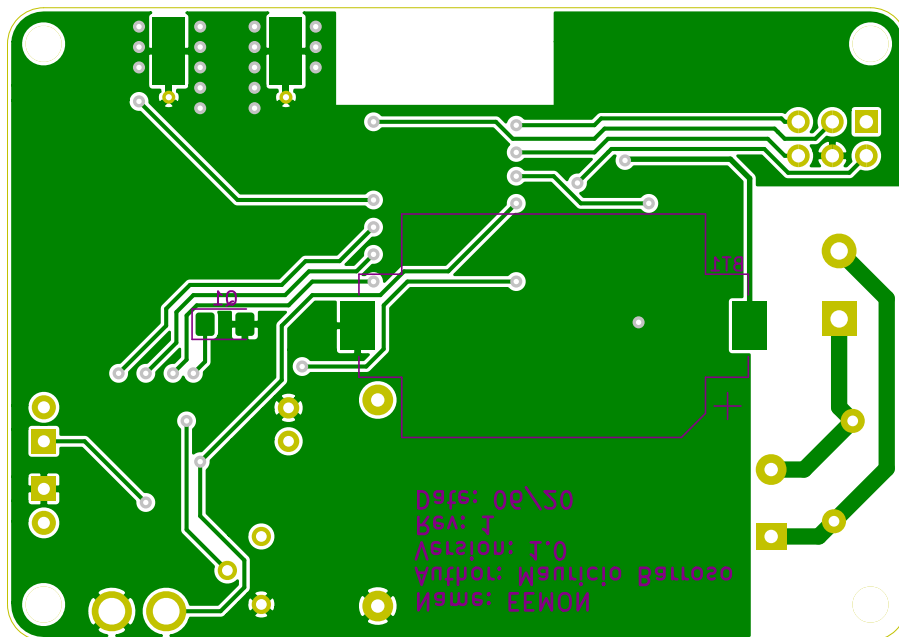


FIGURA 3.12. Capa bottom del PCB.

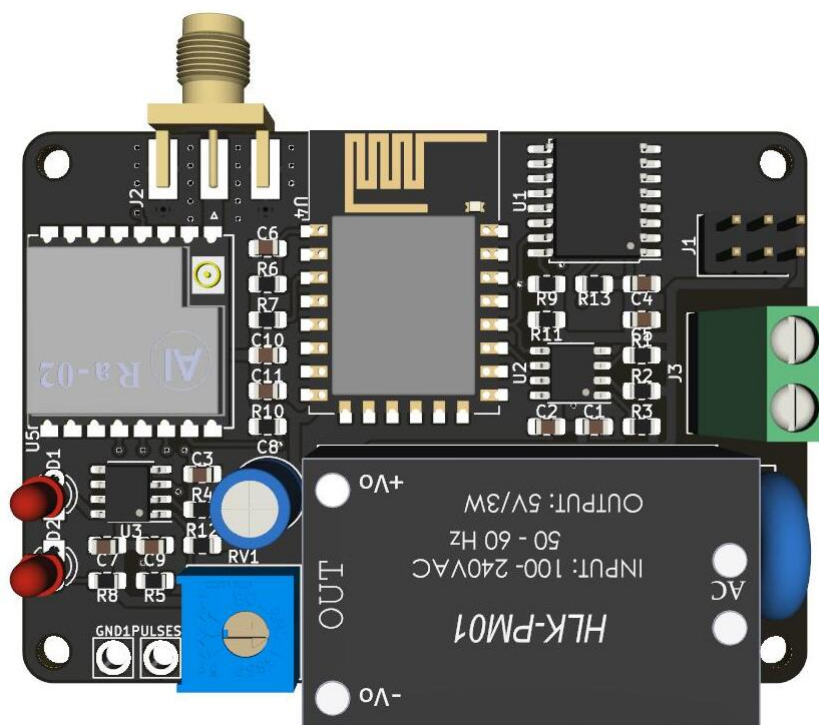


FIGURA 3.13. Modelo 3D del PCB del prototipo comercial.

## Capítulo 4

# Ensayos y Resultados

En este capítulo se presentan las pruebas y ensayos realizados para validar el correcto funcionamiento del dispositivo. También, se incluyen los resultados obtenidos y una tabla comparativa de características con otros dispositivos similares disponibles en el mercado.

### 4.1. Pruebas de firmware

El dispositivo está compuesto principalmente por tres bloques funcionales, cada uno tiene asociado un módulo de firmware que le permite desempeñar las tareas de adquisición de datos, interfaz web y comunicación LoRa; como se explicó en el capítulo 3. Durante el desarrollo del dispositivo, los módulos de firmware fueron sometidos a una serie de pruebas para garantizar su correcto funcionamiento, de acuerdo con la planificación del trabajo.

#### 4.1.1. Pruebas unitarias

Como primer prueba sobre el firmware, se hicieron pruebas unitarias sobre las bibliotecas desarrolladas para el manejo de los periféricos RTC, EEPROM y LoRa. Se utilizó Ceedling para ejecutar dichas pruebas, en combinación con Gcov para generar los análisis de cobertura correspondientes. En la tabla X se pueden observar los resultados de las pruebas unitarias y en la tabla Y se exhiben los análisis de cobertura.

TABLA 4.1. caption largo más descriptivo

Especie	Tamaño	Valor
Amphiprion Ocellaris	10 cm	\$ 6.000
Hepatus Blue Tang	15 cm	\$ 7.000
Zebrasoma Xanthurus	12 cm	\$ 6.800

TABLA 4.2. caption largo más descriptivo

Especie	Tamaño	Valor
Amphiprion Ocellaris	10 cm	\$ 6.000
Hepatus Blue Tang	15 cm	\$ 7.000
Zebrasoma Xanthurus	12 cm	\$ 6.800

Estas pruebas fueron imprescindibles para asegurar que cada biblioteca interactúe correcta y eficientemente con los componentes de hardware con los que están asociados.

#### 4.1.2. Pruebas de funcionamiento

Para la ejecución de las pruebas, se montaron en un *breadboard* los componentes de hardware asociados a los bloques funcionales del dispositivo y luego fueron conectados mediante cables de manera directa, según el diagrama presentado en la sección 3.1.5. En la figura 4.1 se observa una fotografía de los componentes del dispositivo montados y conectados en el breadboard.



FIGURA 4.1. Banco de pruebas para las pruebas de funcionamiento.

Las pruebas consistieron en monitorear la ejecución de las funciones que componen los bloques de firmware. Para este propósito, se utilizó el monitor para consola incorporado en el SDK utilizado para el desarrollo del firmware.

Para probar la ejecución de todas las funciones de los bloques de firmware, se modificó el código fuente para cumplir los siguientes requerimientos:

- Generar
- Agregar manualmente valores en la EEPROM.
- 

#### 4.2. Pruebas de hardware

Estas pruebas tuvieron como objetivo principal verificar el correcto funcionamiento de los módulos de hardware que componen el dispositivo. Asimismo, registrar las especificaciones técnicas que posteriormente servirán para comercializar el dispositivo.

Para realizar Las pruebas se realizaron sobre el prototipo comercial,



**4.3. Pruebas funcionales de la interfaz web**

**4.4. Pruebas funcionales de campo**

**4.5. Resultado final**

**4.6. Comparación con dispositivos disponibles comercialmente**



## Capítulo 5

# Conclusiones

### 5.1. Conclusiones generales

En este trabajo se logró diseñar e implementar el prototipo comercial de un dispositivo electrónico, que tiene la capacidad de utilizar la salida de pulso óptico de medidores de consumo eléctrico domiciliario para obtener, procesar y transmitir información sobre la cantidad de kWh consumidos por los abonados de la compañía eléctrica COPELECT.

Para este fin, se diseñaron distintos módulos de firmware y hardware, que permiten transmitir diariamente la información obtenida a los gateways LoRaWAN propiedad de COPELECT. Asimismo, el dispositivo brinda a los abonados de COPELECT una interfaz gráfica web para conocer su consumo eléctrico de los últimos tres meses.

Durante el desarrollo del trabajo se presentó el riesgo de demora al conseguir los componentes electrónicos requeridos. Se aplicó el mecanismo de mitigación descrito en la planificación y se destinaron más recursos económicos de los previstos para poder cumplir con los plazos establecidos. El motivo de la demora, fue la pandemia global provocada por la enfermedad infecciosa COVID-19, que demoró el arribo de componentes a los proveedores locales y encareció la importación de componentes de proveedores internacionales. A pesar de que el motivo de la demora fue insalvable y de fuerza mayor, en futuros trabajos se estimarán tiempos en la obtención de componentes menos optimistas, para manejar un margen de tiempo que no complique otras tareas implicadas.

Los requerimientos del trabajo fueron cubiertos de acuerdo con la planificación, con las siguientes modificaciones:

- Se eliminó la implementación de WPS (*Wi-Fi Protect Setup*) para suprimir cualquier tipo de interacción física del abonado con el dispositivo y evitar posibles manipulaciones incorrectas.
- La cantidad de meses visualizados en la interfaz web fue reducida de seis a tres, para exhibir más claramente los gráficos en dispositivos de pantallas pequeñas.

Para desarrollar exitosamente el trabajo, se aplicaron los conocimientos obtenidos de varias de las materias cursadas en la Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos. Estos fueron:

- Metodología de trabajo con repositorios locales y en la nube.
- Programación orienta a objetos en lenguaje C.

- Programación con sistemas operativos en tiempo real.
- Protocolos de comunicación I2C y SPI.
- Pruebas de software para sistemas embebidos.
- Diseño de esquemáticos y circuitos impresos basados en normas internacionales.

Por otra parte, para concluir exitosamente el trabajo también fue necesario adquirir algunos conocimientos sobre:

- Diseño de páginas web: los conocimientos adquiridos fueron útiles para crear la interfaz web embebida en el dispositivo, se obtuvieron conocimientos sobre HTML, CSS y JavaScript.
- jQuery: se aprendió a utilizar la biblioteca jQuery Mobile para suministrar funcionalidad y un aspecto sobrio a la interfaz web.
- Highcharts: utilizando esta biblioteca se pudo generar de una manera sencilla un gráfico de barras que ayuda al abonado a visualizar el consumo de kWh registrado por el dispositivo.

## 5.2. Próximos pasos

Como se especificó en esta memoria, el trabajo desarrollado es un prototipo comercial del dispositivo, que debe ser probado durante varios meses en un entorno real de trabajo para encontrar y solucionar posibles errores de firmware y hardware que no se presentaron en ninguna de las pruebas realizadas. Por lo tanto, posterior al periodo de pruebas del prototipo comercial el paso a seguir es la fabricación de una version final del dispositivo siguiendo buenas prácticas de manufacturabilidad.

También, existen algunas características que deben ser incorporadas para mejorar la calidad del dispositivo. Estas son:

- Implementar un mecanismo de actualización de firmware remoto, OTA (*Over The Air*).
- Implementar algoritmos de *wear leveling* para incrementar el tiempo de vida de la memoria EEPROM.
- Adecuar el dispositivo para que pueda ser utilizado en medidores de agua y gas.

# Bibliografía

- [1] Wikipedia. *Vatio-hora* - Wikipedia, la enciclopedia libre. Visitado el 2020-07-02. 2020. URL: <https://es.wikipedia.org/wiki/Vatio-hora>.
- [2] Wikipedia. *Electricity meter* - Wikipedia. Visitado el 2020-07-011. 2020. URL: [https://en.wikipedia.org/wiki/Electricity\\_meter](https://en.wikipedia.org/wiki/Electricity_meter).
- [3] Wikipedia. *Current clamp* - Wikipedia. Visitado el 2020-07-011. 2020. URL: [https://en.wikipedia.org/wiki/Current\\_clamp](https://en.wikipedia.org/wiki/Current_clamp).
- [4] Manisha V Shinde ; Pradip W Kulkarni. «Camera click energy meter reading system». En: *IEEE* (2015).
- [5] François GUILLIER's blog RSS Feed. *Electricity meter*. Visitado el 2020-07-010. 2020. URL: [www.guillier.org/blog/2014/08/electricity-meter/](http://www.guillier.org/blog/2014/08/electricity-meter/).
- [6] OpenEnergyMonitor. *Learn | OpenEnergyMonitor*. Visitado el 2020-07-06. 2020. URL: <https://learn.openenergymonitor.org/electricity-monitoring/pulse-counting/introduction-to-pulse-counting>.
- [7] SyxthSense. *Wireless Pulse Counter for Metering (PA-FL)*. Visitado el 2020-07-14. 2020. URL: [www.syxthsense.com/wireless/pa-fl/wireless-pulse-counter-for-metering/pulse-counting/introduction-to-pulse-counting](http://www.syxthsense.com/wireless/pa-fl/wireless-pulse-counter-for-metering/pulse-counting/introduction-to-pulse-counting).
- [8] ElkoEP. *Wireless pulse converter - AirTM-100S* bull ElkoEP. Visitado el 2020-07-14. 2020. URL: <https://www.elkoep.com/airtm-100s/>.
- [9] Sigfox. *Sigfox - The Global Communications Service Provider for the Internet of Things (IoT)*. Visitado el 2020-07-19. 2020. URL: <https://www.sigfox.com/en>.
- [10] Energy - European Commission. *Smart grids and meters - Energy European Commission*. Visitado el 2020-07-14. 2020. URL: <https://ec.europa.eu/energy/en/topics/markets-and-consumers/smart-grids-and-meters>.
- [11] Juan Carlos Rico Noguera Antonio Serna Ruíz Francisco Antonio Ros García. *Guía Práctica de Sensores*. CREACIONES COPYRIGHT, 2010. ISBN: 9788492779499. URL: <https://www.casadellibro.com/libro-guia-practica-de-sensores/9788492779499/1799582>.
- [12] BISinfotech. *Top 10 Microcontrollers (MCU) Manufacturers for 2020*. Visitado el 2020-07-19. 2020. URL: <https://www.bisinfotech.com/top-10-microcontrollers-mcu-manufacturers-2020/>.
- [13] CISCO. *¿Qué es la tecnología wifi? Definición y tipos* - Cisco. Visitado el 2020-07-18. 2017. URL: [https://www.cisco.com/c/es\\_mx/products/wireless/what-is-wifi.html](https://www.cisco.com/c/es_mx/products/wireless/what-is-wifi.html).
- [14] Semtech. *Semtech LoRa Technology Overview | Semtech*. Visitado el 2020-07-17. 2018. URL: <https://www.semtech.com/lora>.
- [15] LoRa Alliance®. *About LoRaWAN® | LoRa Alliance®*. Visitado el 2020-07-16. 2019. URL: <https://lora-alliance.org/about-lorawan>.

- [16] Thomas L. Floyd. *Fundamentos de Sistemas Digitales - 6 Edición*. Prentice Hall, 2000. ISBN: 8489660212. URL:  
<https://www.amazon.com/-/es/Thomas-L-Floyd/dp/8489660212>.
- [17] everythingRF. *Shanghai Based Espressif Systems Ships 100th Million IoT Chip*. Visitado el 2020-07-16. 2018. URL:  
<https://www.everythingrf.com/News/details/6242-Shanghai-Based-Espressif-Systems-Ships-100th-Million-IoT-Chip>.