

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS – PICOS BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



Arquitetura e Organização de Computadores

Sistemas de Informação - UFPI Prof. Dr. Frank César Lopes Véras 2023.1

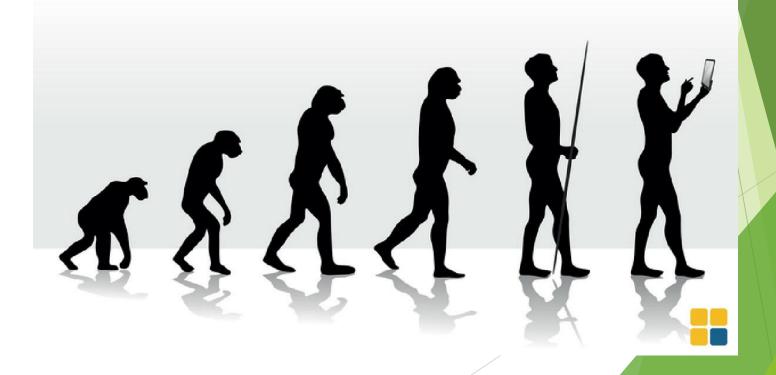
AULA 2 e 3



Como evoluiu a Humanidade em T.I.?



MARCOS DA ARQUITETURA e ORGANIZAÇÃO DOS COMPUTADORES



Primórdios da Computação

- Instrumentos de cálculo
 - O ábaco foi inventado na China por volta de 2.000 a.c;

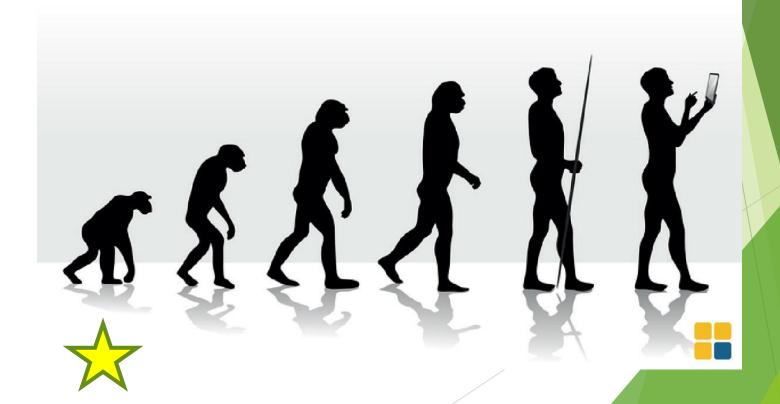


(*) Informação mais recente :

Ábaco: já usado pelos sumérios há 5 mil anos: novas descobertas na Mesopotâmia, onde viveu o povo sumério, permitem tal afirmação, como consta na obra História Universal dos Algarismos, de Georges Ifrah (Editora Nova Fronteira, 1997 - Volume 1, página 258).

GERAÇÃO ZERO

Computadores Mecânicos 1642 - 1945



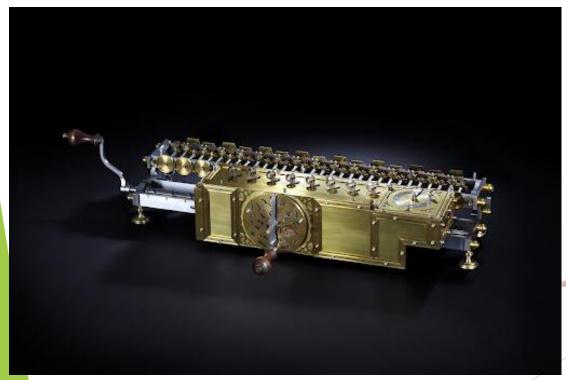
- 1642 Blaise Pascal
 - Construiu aos seus 19 anos coleta de impostos;
 - Usava engrenagens e funcionava com uma manivela;
 - Máquina de calcular "Pascaline";

• Adições e subtrações.





- 1672 Gottfried Wilhelm von Leibnitz
 - 30 anos após a "Pascaline";
 - Máquina de calcular "Roda de Leibnitz";
 - Multiplicações e divisões.

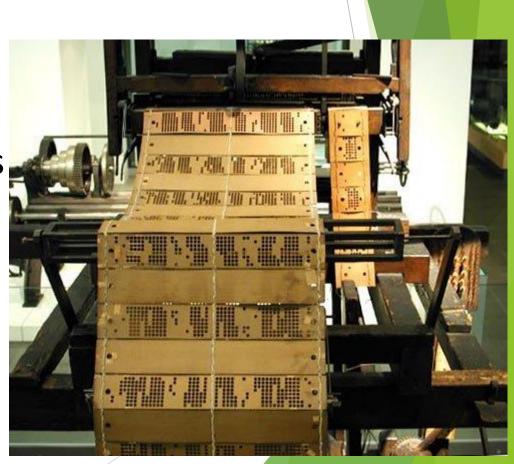




Leitora de cartões perfurados (1800)

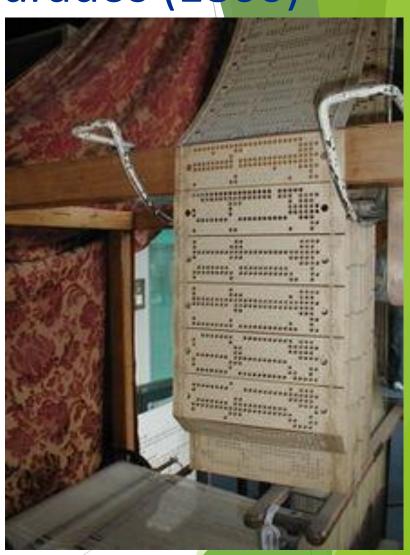
- 1801 França Joseph-Marie Jacquard
 - Tear mecânico –
 "Leitora de cartões
 perfurados";
 - Produção de tecidos

 desenhos e
 intrincados;
 - Considerada a 1^a máq. programável

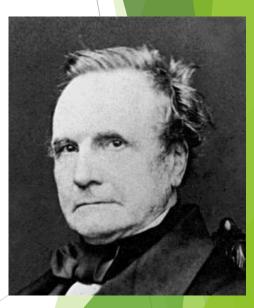


Leitora de cartões perfurados (1800)

- Cartões Perfurados:
 - Forneciam comandos necessários para a tecelagem de padrões complicados em tecidos.
 - Usados pelos primeiros computadores eletrônicos, desde a década de 40, até o desenvolvimento de métodos de armazenamento mais confiáveis.



- CHARLES BABBAGE (1792-1871)
- Máquina DIFERENCIAL
- Somar e subtrair números úteis em uma tabela
 - Navegação naval
- Algoritmo único
 - Diferenças Finitas Polinômios
- Resultados em chapa de cobre
 - Punção de aço
 - Futuro: cartões perfurados e CD-ROOMs



- > CHARLES BABBAGE (1792-1871)
- Máquina ANALÍTICA capaz de executar as 4 operações básicas;
- Possuía 4 componentes:
 - Armazenagem (memória);
 - Moinho (unidade de cálculo);
 - Seção de entrada (leitora de cartões perfurados);
 - Seção de saída (perfurada e impressa).

- **CHARLES BABBAGE** (1792-1871)
- Máquina ANALÍTICA
- Armazenagem de dados
 - Memória de até 1.000 palavras de 50 algarismos decimais;
 - Cada uma usada para conter variáveis e resultados.
- Ambas as máquinas eram inteiramente MECÂNICAS.

- > CHARLES BABBAGE (1792-1871)
- Máquina ANALÍTICA
- Por ser de uso geral:
 - Lia e executava instruções de cartões perfurados
 - Algumas Instruções:
 - Buscavam dois números na armazenagem;
 - Levados até o moinho;
 - Efetuavam operações (Ex.: adição);
 - Enviados de volta para a armazenagem.

- > CHARLES BABBAGE (1792-1871)
- Máquina ANALÍTICA
- Por ser de uso geral:
 - Lia e executava instruções de cartões perfurados
 - Outras Instruções:
 - Podiam testar um número e para ser desviado condicionalmente
 - Se "positivo" ou "negativo".

- > CHARLES BABBAGE (1792-1871)
- Máquina ANALÍTICA
- Diferença para a Máquina DIFERENCIAL:
 - Podia perfurar nos cartões um programa diferente
 - Consequentemente, cálculos diversos.
- Era programável com uma Linguagem de Montagem Simples (veremos em breve)
 - Necessidade de um software
 - Ada Augusta Lovelace filha de Lorde Byron
 - Linguagem de programação @Ada

- CHARLES BABBAGE (1792-1871)
- Máquina ANALÍTICA
- Babbage não conseguiu depurar completamente o hardware
- Necessidades:
 - Milhares e milhares de dentes e rodas de engrenagens
 - Alto grau de precisão destes itens
- Ausência de tecnologia para tanto. (!!!)

1890 - Herman Hollerith

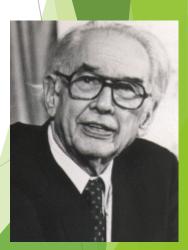
 Usou cartões perfurados para agilizar o censo demográfico dos Estados Unidos.



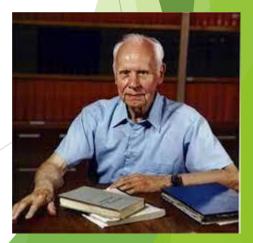


- **KONRAD ZUSE** (Final da déc. de 1930)
 - Estudante de engenharia alemão
 - Máquinas calculadoras automáticas
 - Usavam relés eletromagnéticos
 - Foram destruídas num bombardeio
- > JOHN ATANASOFF (Iowa State College)
 - Calculadora com aritmética binária
 - Memória com capacitores recarregados temporariamente
 - "Sacudir a memória" Ver memórias DRAM atuais

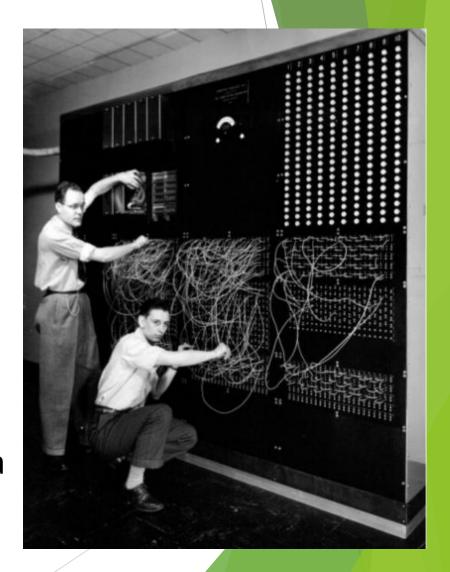




- ➤ **GEORGE STIBBITZ** (Bell Labs)
 - Calculadora mais primitiva que a do anterior
 - Demonstrou funcionamento
 - Conferência de Dartmouth College 1940
 - Presença na plateia do físico John Mauchley
 - Prof. Física da Univ. Pensilvânia

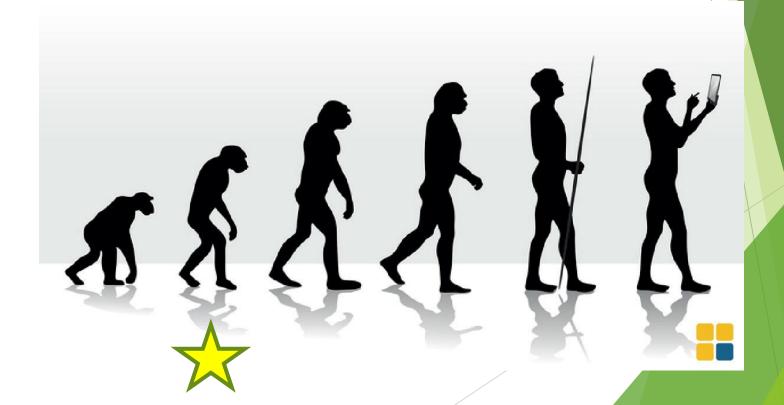


- > HOWARD AIKEN (Harvard)
 - MARK I Máquina concluída em 1944
 - 72 palavras de 23 algarismos decimais cada
 - Tempo de instrução:
 - 6 segundos
 - Entrada e Saída:
 - fita de papel perfurada



1ª GERAÇÃO

Computadores à Válvulas 1945 - 1955



1943 - Surge o ENIAC

- Os Engenheiros J. Presper Eckert e Jonh Mauchly iniciaram o projeto ENIAC: Eletronic Numeric Integrator And Calculator.
- Foi o primeiro computador totalmente eletrônico digital de aplicação geral.

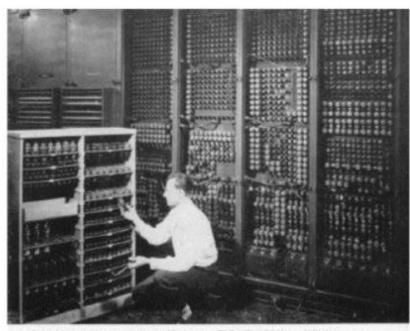


1945 - Jonh Von Neumann

- Publicou o "First Draft of a Report on the EDIVAC" que estabeleceu o paradigma de projeto de computadores.
- As máquinas teriam que possuir os seguintes componentes:
 - Unidade Central de Processamento (Processador, Memória e Unidade Aritmética e Lógica)
 - Dispositivos externos chamados de periféricos.

1946 - Apresentado o ENIAC

- Com 18.000 válvulas;
- Ocupava 167 mt²
- Pesava cerca de 30 toneladas.
- Fazia 5.000 somas por segundo

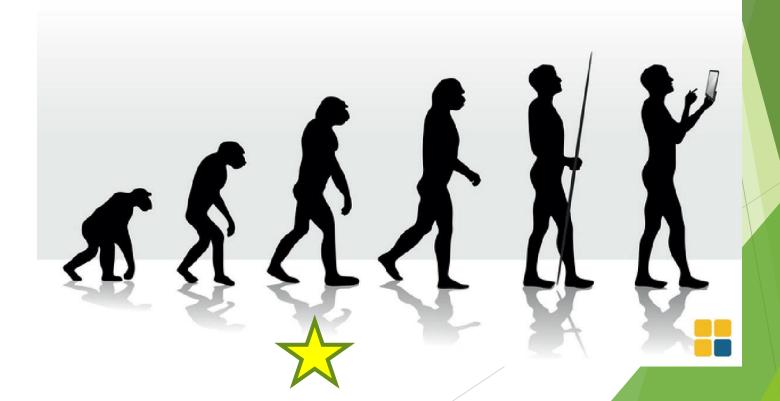






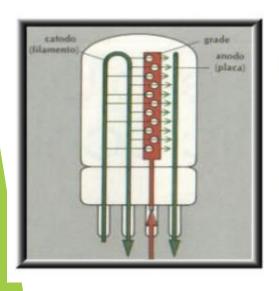
2ª GERAÇÃO

Computadores à Transistores 1955 - 1965



(1947) Da Válvula ao Transistor

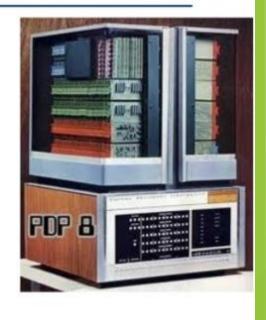
Na Universidade de Standford, é inventado o transistor para substituir as válvulas.



- Armazenava qualquer programa;
- Utilizava notação binária (0 e 1);

PDP, Unix e Linguagem COBOL

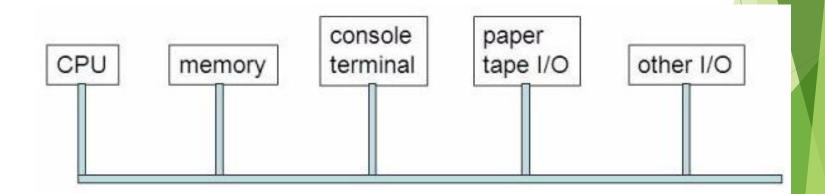
1959 - PDP-I (Digital Equipment Corporation) Primeira máquina que ficou conhecida como minicomputador.



 1960 - Surgimento do Cobol, a primeira linguagem de programação comercial.

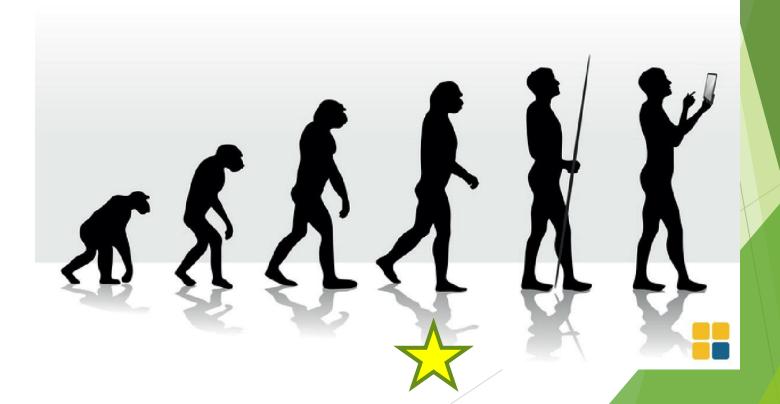
INOVAÇÃO NO PDP-8

- > BARRAMENTO ÚNICO
 - OMNIBUS
 - Conjunto de fios paralelos
 - Conectar os componentes



3ª GERAÇÃO

Computadores com Circuitos Integrados 1665 - 1980



1960 - A Poderosa IBM

Se consolida como a maior empresa de Computadores de grande porte (Mainframes) do mundo.

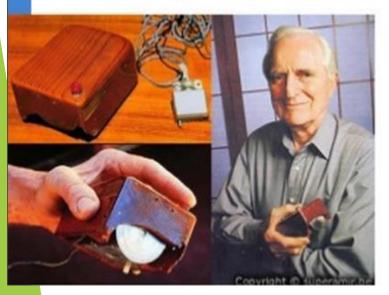
 Presente em 170 países, com quase 300 mil funcionários e receita anual mais de la composição de

100 bilhões.



Anos 60's - Surge o CI e o Mouse

1961 - A Texas Instruments anuncia os resultados de uma pesquisa que iria revolucionar o mundo dos computadores: o circuito integrado em larga escala.



1963 - Douglas Engelbart recebe a patente do "mouse".

Mainframe IBM

1964 – A IBM apresentou o mainframe System/360: aplicação comercial.





1967 - A IBM constrói o primeiro disco flexível de 8" e capacidade de 80Kb.

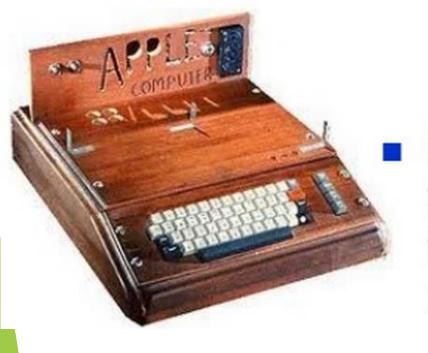
70's e 80's - Supremacia IBM

- Fabrica e vende Hardware e Software.
- A maior e mais rentável empresa da área de TI no mundo.
- Funcionários da IBM já ganharam cinco prêmios Nobel e quatro Prêmios de Turing (Nobel da computação).
- Empresa que mais investe em pesquisa e desenvolvimento (P&D).
- A marca IBM é a segunda marca mais valiosa do mundo.

Primeiros Microcomputadores

1975 - MITS Altair 8800 o Kit que revolucionou a história dos micros.





1976 – Apple I tinha teclado, mas não tinha fonte, disco nem monitor.

A evolução dos Micros

- 1977 A Apple lança o Apple II e revoluciona o mundo da informática.
- Aparece o driver e o monitor incluso.
- As vendas da Apple superam os 100 milhões de dólares.
- Surgem os fans da Apple.

PC IBM - A Proliferação dos Microcomputadores

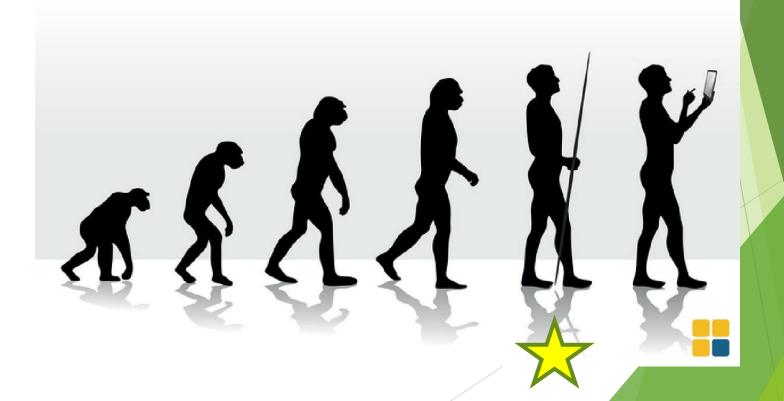
1980 – IBM cria seu microcomputador batizado de PC IBM usa o Sistema Operacional da Microsoft.





4ª GERAÇÃO

Computadores com Grande Escala de Integração 1980 - ??



Rumo à Miniaturização

 1981 – O primeiro computador portável é vendido nos EEUU.





 1984 – A Apple cria o Macintosh e surge a interface gráfica.

Rumo à Miniaturização



 1986 – A IBM lança seu primeiro laptop

 1991 – A Apple lança o PowerPC o primeiro computador portável.



Mobilidade, Música e Vídeo



- 2001 Surge o iPod um player portátil de áudio e vídeo digital.
- "POD" a sigla de "Portable On Demand".
- Utiliza memória flash ou um mini HD.
- Permite hoje: fotos, vídeos, musicas e acesso à internet (wi-fi).

Computação e Telefonia Móvel



- 2007 O iPhone é apresentado ao mundo reúne mp3 player, telefone e acesso à internet.
- Mais de 50 milhões de aparelhos já foram vendidos até 2012.

2010 - iPad tablet

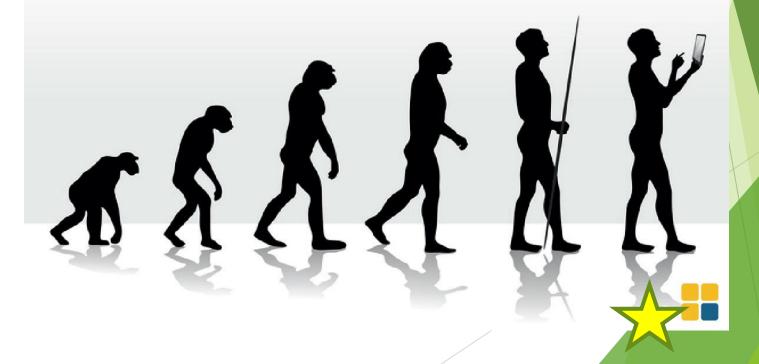


e-reader, Câmera (dois lados), GPS, wi-fi, bluetooth, chamadas via VoiP.

5ª GERAÇÃO

Computadores Invisíveis

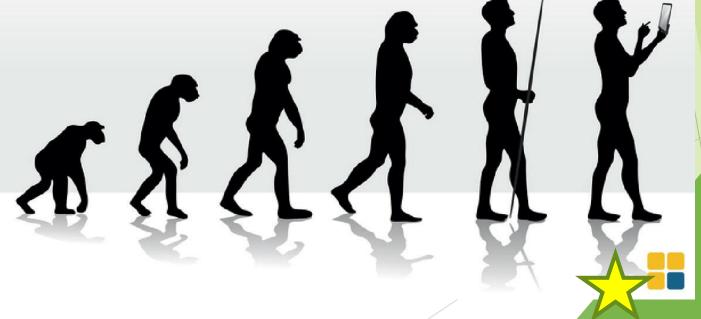
E nos dias atuais?



5ª GERAÇÃO

Computadores Invisíveis

Faça uma pesquisa e traga na próxima aula



Referências Bibliográficas

- [1] http://biblioufcspa.blogspot.com.br/2012 05 01 archive.html
- [2] http://www.tecmundo.com.br/iphone-6/62814-apple-detalha-novas-tecnologias-camera-iphone-6.htm
- [3] http://www.tecmundo.com.br/impressora-3d/76279-assustador-dentes-nao-reais.htm
- [4] TANENBAUM, A. S., Organização Estruturada de Computadores, 5a. Edição, Prentice-Hall, 2007.