



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI
CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS - CSHNB
CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



Gerência de Projetos (GP)

Professora Pâmela Carvalho

26/09/23



Apresentação da professora!

- Bacharel em Sistemas de Informação pela Universidade Federal do Piauí (UFPI).
- Mestre em Ciências da Computação pela Universidade Federal de Pernambuco (UFPE).
- Neuropsicopedagoga Clínica.
- Professora em cursos de graduação e livre (Byjus Future School e Evolve Cursos).

Contatos profissionais



pamelacarvalho.si@gmail.com



(89) 99406-6592

Apresentação da disciplina



1. Dados da disciplina
2. Ementa
3. Objetivos
4. Conteúdo programático
5. Competências e habilidades
6. Procedimentos de ensino
7. Sistemática de Avaliação
8. Bibliografia

1. Dados da disciplina

Disciplina: **Gerência de Projetos**

Carga Horária: **60 h**

Créditos: **2.2.0**

Bloco: **6º**

Período Letivo: **2023.2**



2. Ementa

- O conceito e objetivos da gerencia de projetos.
- Abertura e definição de escopo de um projeto.
- Planejamento de um projeto.
- Execução, acompanhamento e controle de um projeto.
- Revisão e avaliação de projetos.
- Fechamento de projetos.
- Metodologia, técnicas e ferramentas de gerência de projetos.

3. Objetivos

GERAL

- Proporcionar um ambiente para discussão de pesquisas recentes na área de gerenciamento de projetos, a elaboração, a análise e o aprimoramento de ferramentas e técnicas que permitam gerenciar melhor os projetos.

ESPECIFICOS

- Realizar discussões sobre pesquisas recentes na área de gerenciamento de projetos;
- Capacitar os alunos para os conceitos e práticas da gerência de projetos.



4. Conteúdo programático

CONTEÚDO	C. HORÁRIA
<ul style="list-style-type: none">• Apresentação do plano de ensino• Conceitos e objetivos da Gerência de Projetos	10
<ul style="list-style-type: none">• Abertura e definição de escopo de um projeto.• Planejamento de um projeto.	16
<ul style="list-style-type: none">• Execução, acompanhamento e controle de um projeto.	08
<ul style="list-style-type: none">• Revisão e avaliação de projetos.• Fechamento de projetos	16
<ul style="list-style-type: none">• Metodologia, técnicas e ferramentas de gerência de projetos.	10
TOTAL	60



5. Competências e habilidades

Ao final da disciplina se espera que o/a acadêmico/a seja capaz de:

- Desenvolver um plano de projeto;
- Conscientizar sobre a importância da elaboração, execução e acompanhamento das tarefas propostas no projeto;
- Aplicar o conhecimento adquirido em projetos e executá-los.



6. Procedimentos de ensino

- A disciplina será desenvolvida através da ação conjunta professor e aluno, exigindo, para tanto, participação ativa nas aulas.
- Os procedimentos de ensino e aprendizagem adotados serão **aulas expositivas, análise e interpretação de textos e artigos, provas de aproveitamento, trabalhos em grupo e individual, seminários e estudos de casos.**



6. Sistemática de Avaliação

- De acordo com a Resolução 177/12 do Conselho de pesquisa, ensino e extensão da UFPI, onde será considerado aprovado na disciplina o acadêmico que:
 - Obter **média aritmética** das avaliações **igual ou superior a 7,0**
 - **Frequência no mínimo de 75%** da carga horária total da disciplina
 - Caso contrário o acadêmico terá que ser submetido a um exame final caso a média esteja entre 4,0 e 6,9 e **será considerado reprovado se média inferior a 4,0 ou não tiver frequência mínima.**



7. Sistemática de Avaliação

3 NOTAS

- 1ª NOTA:
 - **Prova escrita**, individual, que valerá 7,0 (sete pontos);
 - **Resenha** de artigos atuais (fontes reconhecidas) com prazo estabelecido após definição do tema que valerá 1,0 (um ponto);
 - Uma **lista de exercícios**, em dupla, que valerá 1,0 (um ponto);
 - **Fórum** sobre assunto pertinente que valerá 1,0 (um ponto).



7. Sistemática de Avaliação

3 NOTAS

- 2ª NOTA:
 - **Elaboração de um projeto documental em equipe**, que valerá 5,0 (cinco pontos);
 - **Prova escrita**, individual, que valerá 5,0 (cinco pontos);



7. Sistemática de Avaliação

3 NOTAS

- 3ª NOTA:
 - **Análise de estudo de casos ou documento do trabalho final com apresentação em forma de seminário**, que valerá 6,0 (seis pontos);
 - **Gincana disciplinar**, que valerá 4,0 (quatro pontos).



Pesquise para próxima aula

O que são projetos? E qual a importância de gerenciá-los?
Apresente exemplos das melhores formas de gerenciar um projeto.

Obs: façam anotações para enriquecer a discussão.

Grupo da disciplina

(O link do grupo ficará disponível no SIGAA)



8. Bibliografia

- PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software**. Markon Books do Brasil, 1995. Tradução do original Software Engineering, A Practitioners Approach, 4rd ed., McGraw-Hill, 1996;
- SOMMERVILLE, Ian., **Engenharia de Software**, Prentice-Hall, Rio de Janeiro:1998;
- Vieira Marconi, Gerenciamento de projetos de tecnologia da informação. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003. 3 Reimpressão;
- WILSON DE PADUA PAULA FILHO, **Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões**, LTC: 2003;
- PRADO, Darci. Gerenciamento de Projetos nas Organizações. 2. ed. Belo Horizonte: Editora de Desenvolvimento Gerencial, 2003;
- MENEZES, M. Cesar. Luis. Gestão de Projetos. 2. ed. São Paulo: Atlas, 2003.