

Trabalho Prático - Projeto de Interfaces

Objetivo

Apresentar o projeto de uma interface gráfica para um sistema de interação a ser definido pelo grupo. Depois da definição do tema para o sistema, devem ser discutidas alternativas de interação, como por exemplo interação pela Web, uso de recursos de Voz, uso de dispositivos móveis, recursos de interfaces inteligentes e outros. Temas reais são encorajados, pois permitem maior riqueza nas etapas de coleta de requisitos e maiores possibilidades de utilização dos recursos estudados.

O projeto deve levar em conta uma descrição do cenário geral da aplicação, de perfis de usuários e a observação de critérios ergonômicos. Deve ser realizada a análise de usuários e de tarefas, para fins de justificativa da interface proposta.

O trabalho deve ser entregue pelo grupo em um relatório, que deve conter os seguintes elementos:

1 Introdução

Apresentação inicial do trabalho, descrevendo sucintamente o sistema. Descrição de um cenário geral de uso do sistema. Descrição do tipo de público alvo. Apresentação sucinta das alternativas tecnológicas a serem consideradas.

2 Descrição da Interface projetada

Descrever as interfaces em relação aos seguintes itens:

- contexto de uso: ambiente, função, principais entradas e saídas
- tipos de usuários envolvidos: experiência, treinamento, frequência de uso, usuários eventuais ou permanentes
- principais tarefas previstas
- características da interface: tipos de dispositivos de E/S empregados, estilos de interação adotados, facilidades/dificuldades na aprendizagem e no uso, descrição das metáforas utilizadas, relação das metáforas com o contexto de trabalho ou modelo conceitual empregado, etc

3 Conclusão

Comparar as diferentes alternativas apresentadas e concluir sobre o trabalho realizado.