Jogo Jornada da Vida

Descrição do Projeto

"Jogo Jornada da Vida" é um aplicativo Android desenvolvido para a disciplina de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis, para a Universidade Positivo, administrada pelo Prof.º Mauricio Buess, que proporciona uma experiência de jogo interativa, onde o usuário precisa clicar em uma imagem para progredir em sua jornada pessoal. O objetivo é alcançar um número específico de cliques, que é gerado aleatoriamente no início de cada jogo entre um número de 1 a 51.

Funcionalidades

- Jogo interativo com feedback visual.
- Sistema de desistência com confirmação.
- Mensagens que indicam o progresso do usuário.

Estrutura do Projeto

1. ViewModel

- Implementação do ViewModel para gerenciar o estado do jogo e permitir a persistência dos dados durante as rotações de tela.

2. MainActivity

- Contém a lógica principal do jogo, incluindo cliques, imagens de progresso e gerenciamento de estado.

3. Atualizações Realizadas

- Implementação de mensagens informativas sobre o progresso do usuário.
- Confirmação ao desistir do jogo.

Instruções para Execução

1. Pré-requisitos:

- Android Studio instalado.
- SDK do Android configurado.

2. Clone o repositório:

git clone https://github.com/Kawanin/Atividades-Entrega-Desenv-AplMoveis.git

3. Abra o projeto no Android Studio.

4. Sincronize as dependências:

- No Android Studio, vá para `File -> Sync Project with Gradle Files`.

5. Execute o aplicativo:

- Selecione um dispositivo Android ou um emulador.
- Clique em 'Run' (ou pressione Shift + F10).

Screenshots

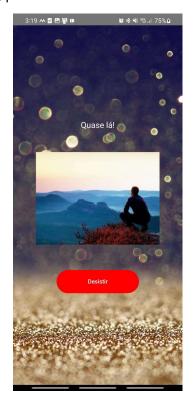
1. Tela de início do app. Para iniciar o jogo basta clicar na imagem:



2. Tela de progressão do jogo, que deve continuar sendo clicada:



3. Tela de progressão do jogo, próximo de finalizar:



4. Tela de conclusão do jogo, após o usuário chegar ao limite de cliques do jogo:



5. Tela de opção de desistência, onde pode ocorrer nas etapas de progressão:



6. Tela de desistência, após o usuário confirmar a desistência do jogo:



Contribuições

Se você deseja contribuir para este projeto, fique à vontade para abrir uma issue ou enviar um pull request.