

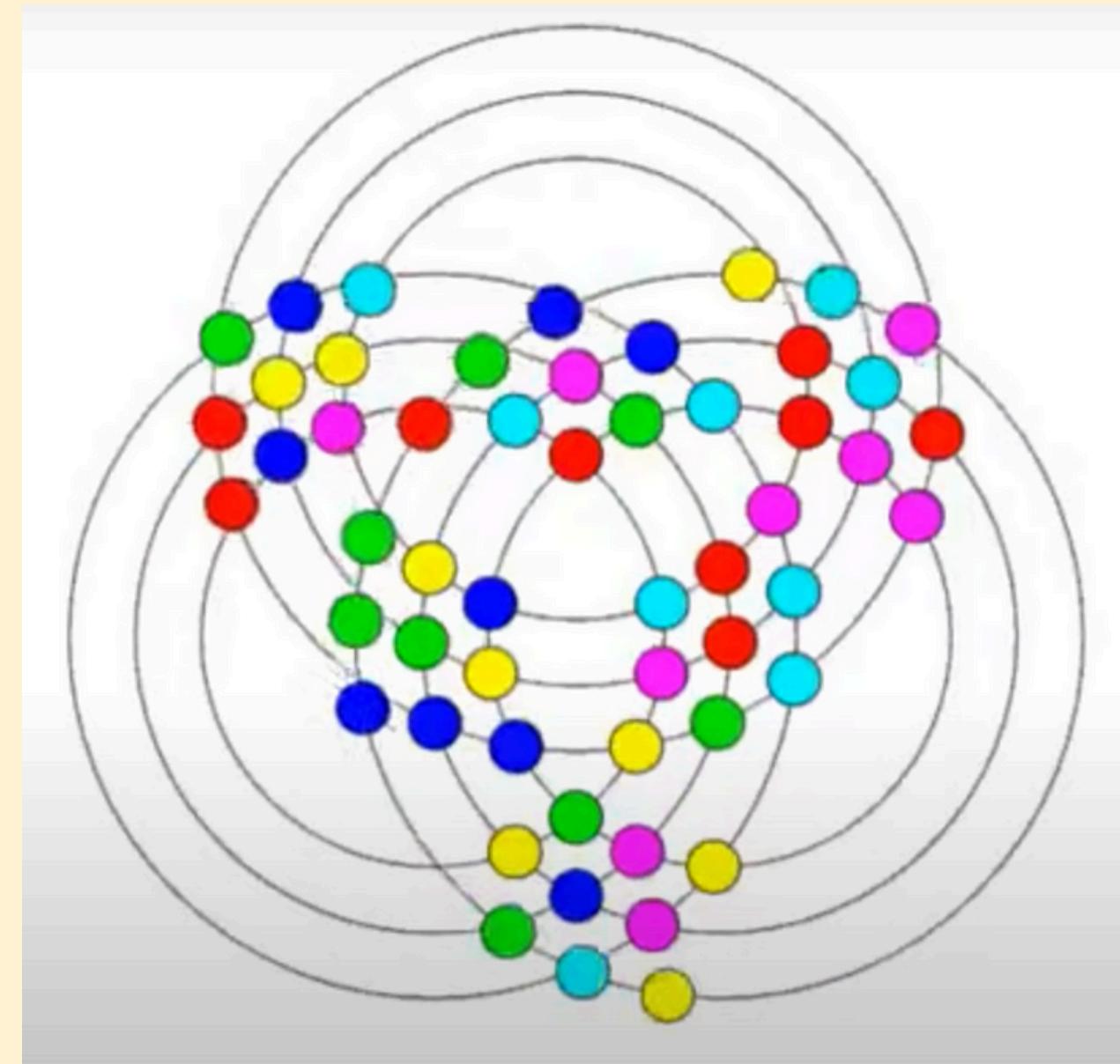
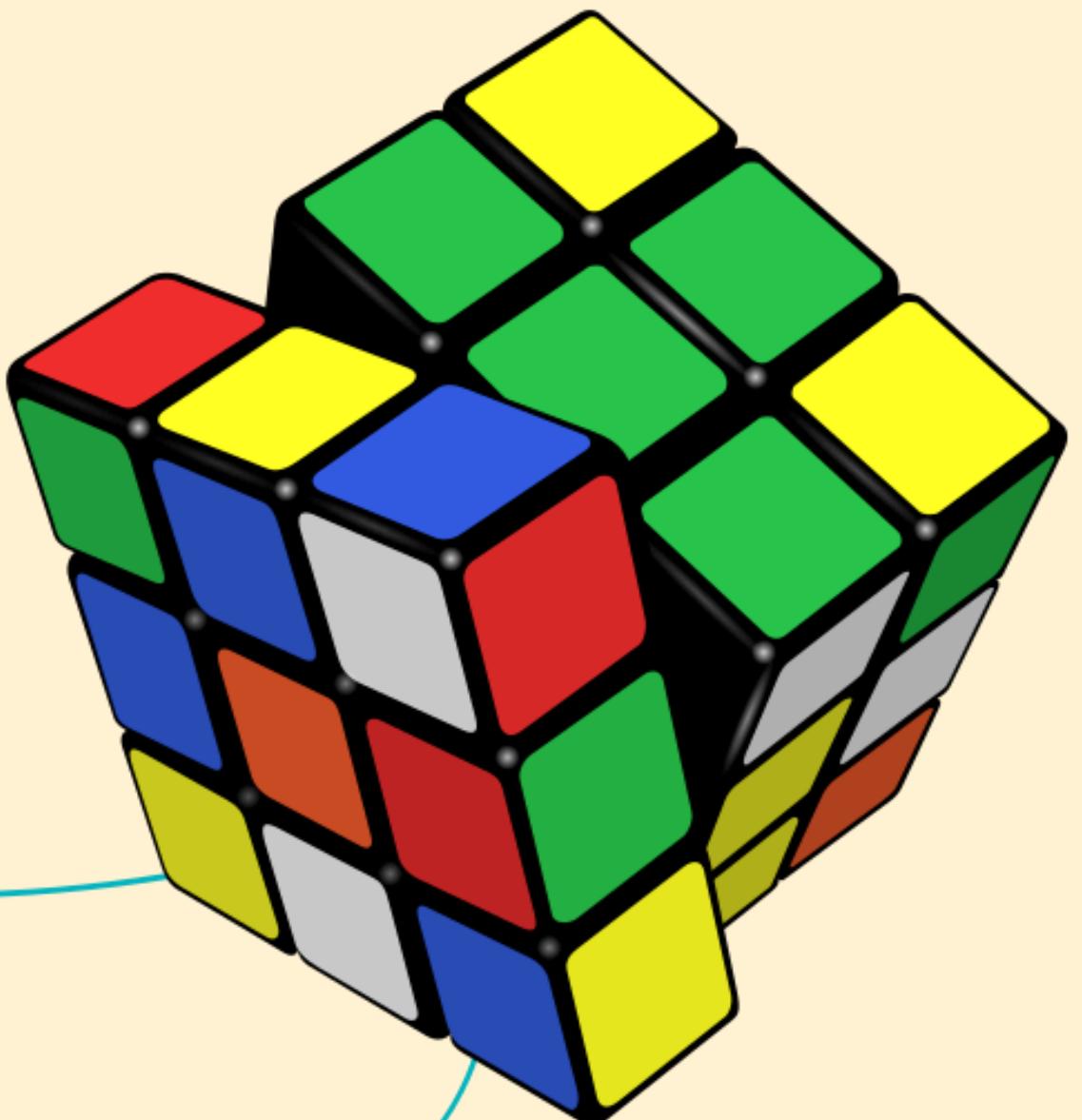
**CCOMP7-1**

# **PROYECTO COMPUTACIÓN GRÁFICA**

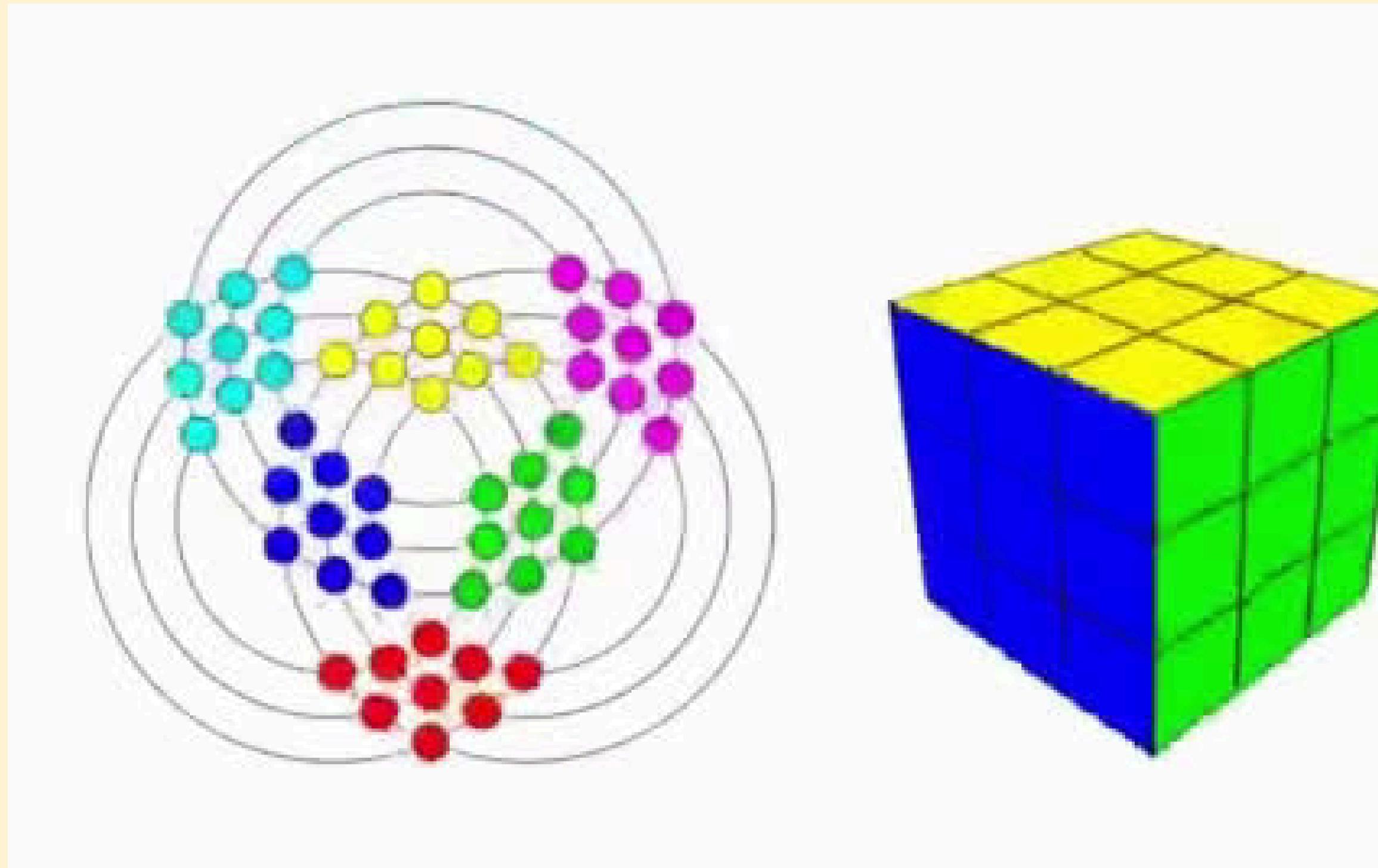
Miguel Motta Vilca  
Mauricio Carazas Segovia

# CUBO RUBICK CON REPRESENTACIONES ESFÉRICAS

Union de un cubo tradicional con una representación como minimapa



# CUBO RUBICK CON REPRESENTACIONES ESFERICAS



# PLAN GENERAL

El plan general responde a la estructura de trabajo de cada fase o tarea del proyecto.



MODELADO DE ESFERA  
BASE

UNION DE LA  
ESTRUCTURA CON  
VISUALIZACION

ANIMACION DE LA  
REPRESENTACION DEL  
CUBO CON ESFERAS

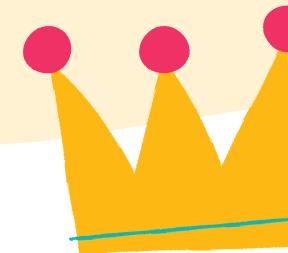
REPARACION DE BUGS

PRESENTACION



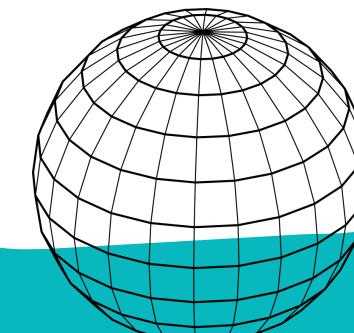
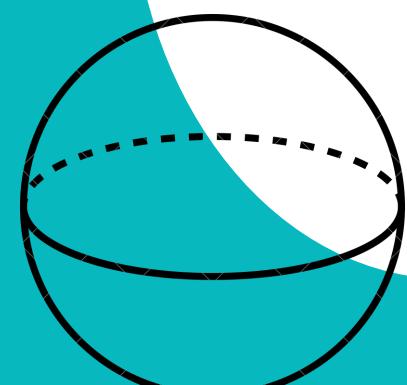
# FASES DEL PROYECTO

Cómo se dividirá el proyecto, cada fase tendrá su propio presupuesto y se realizará una nueva planificación.



## FASE 1

- Mostraremos nuestra esfera referencia
- Idea base de implementación de estructura



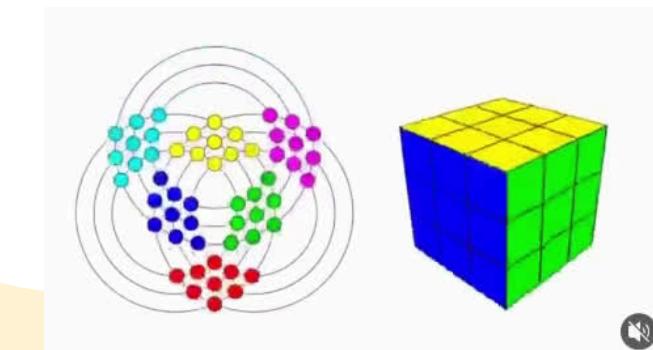
## FASE 2

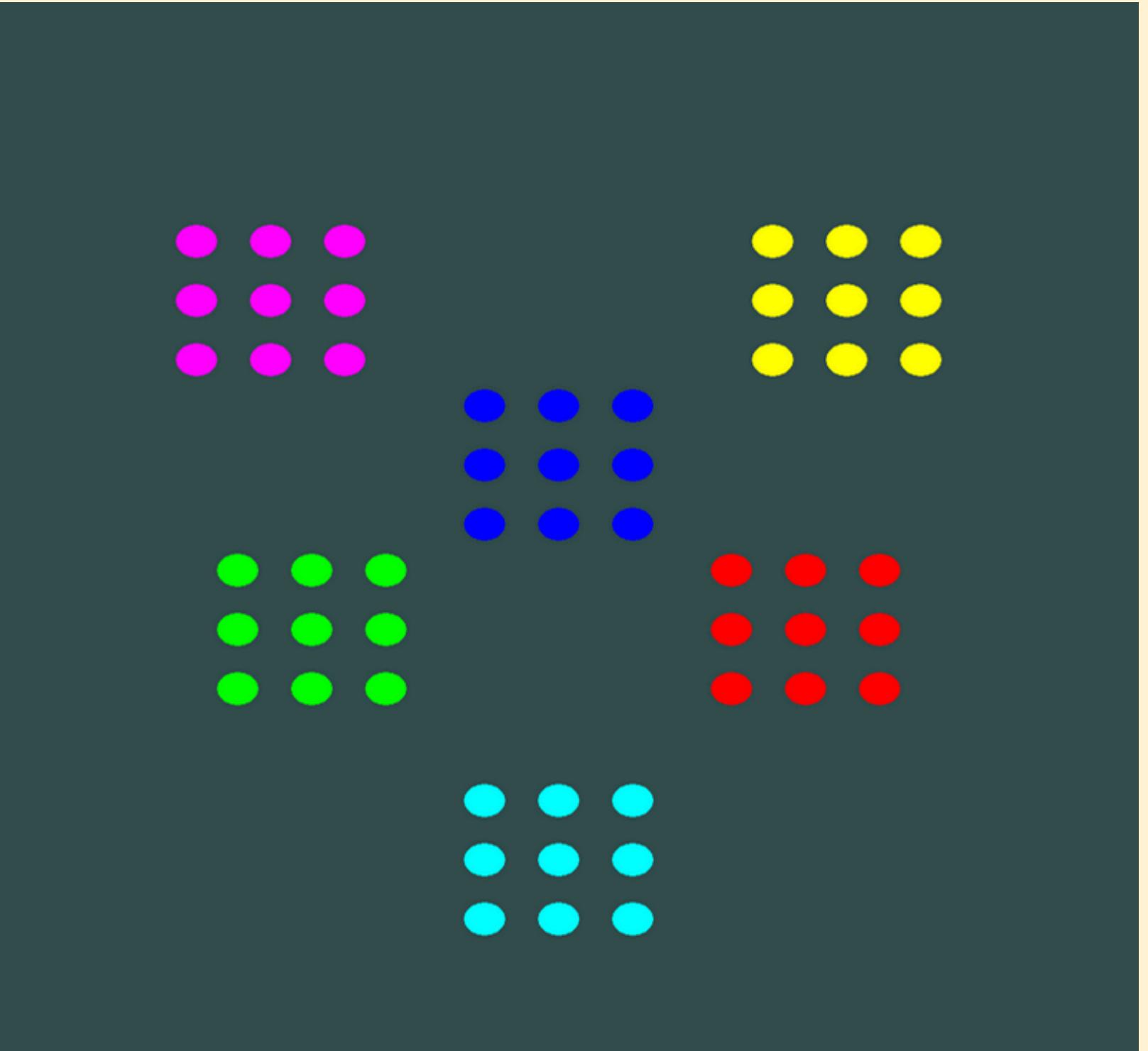
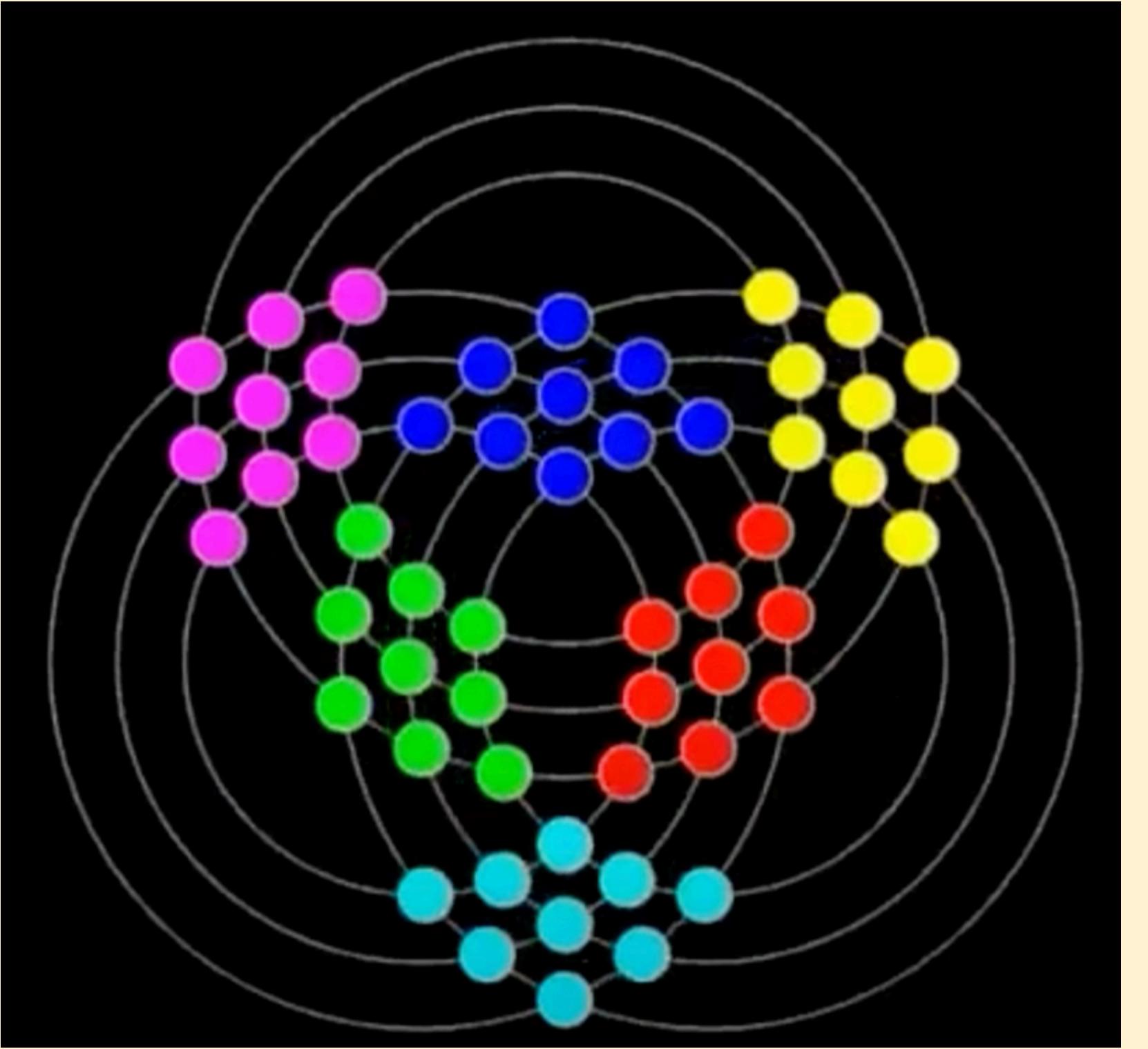
- Construcción de la estructura para poder mostrar varias esferas
- Mostrar Formación de representación de cubo con esferas

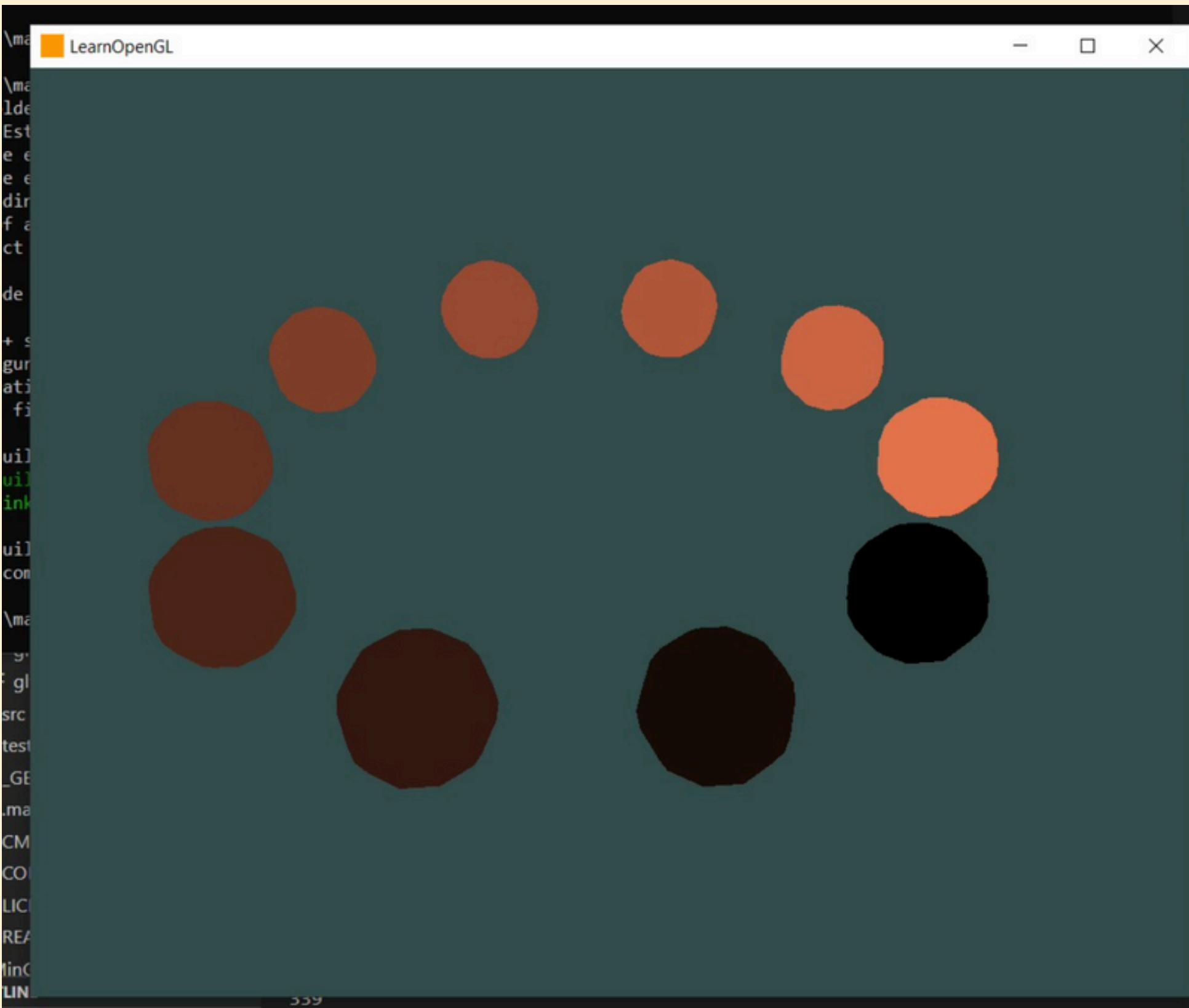


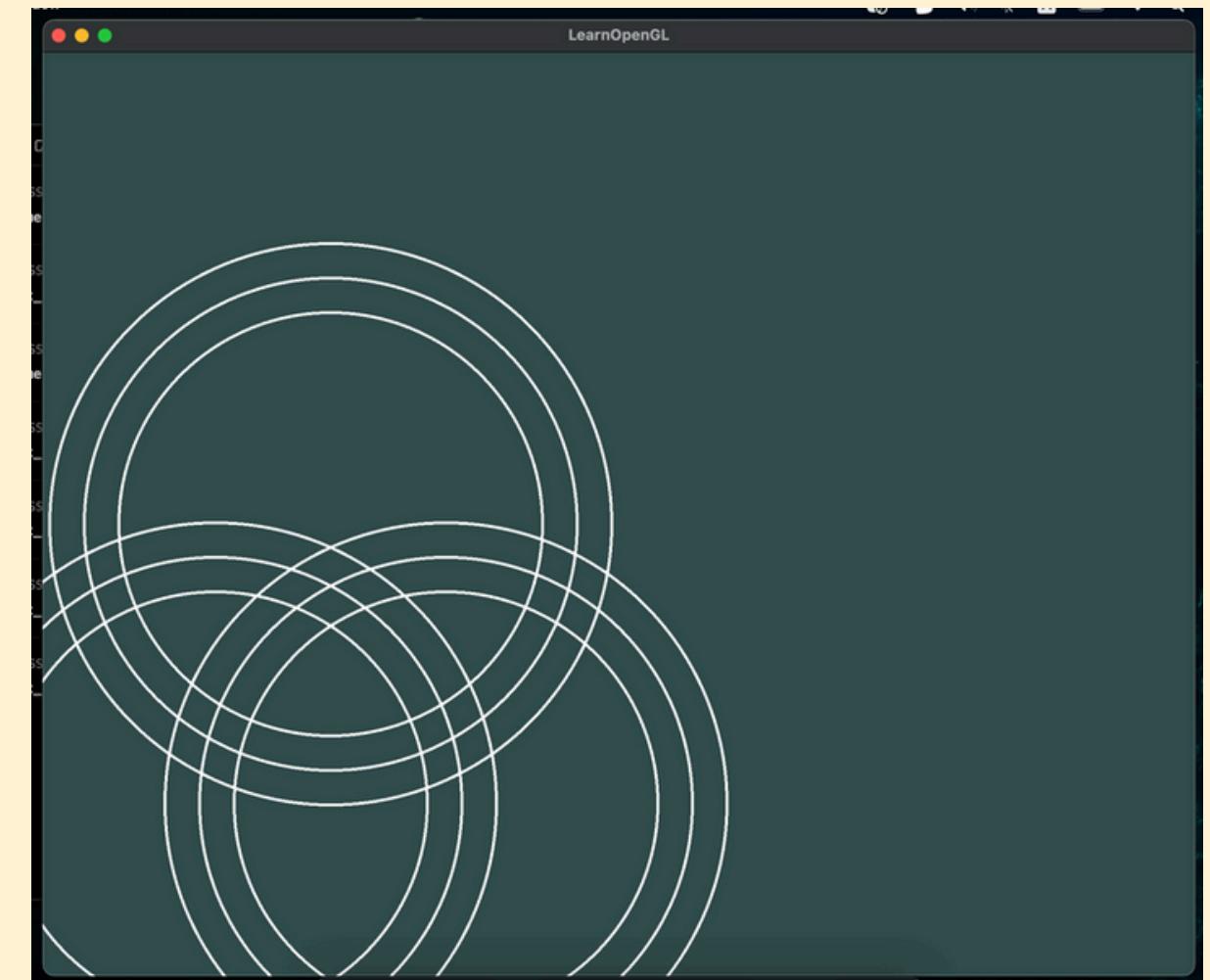
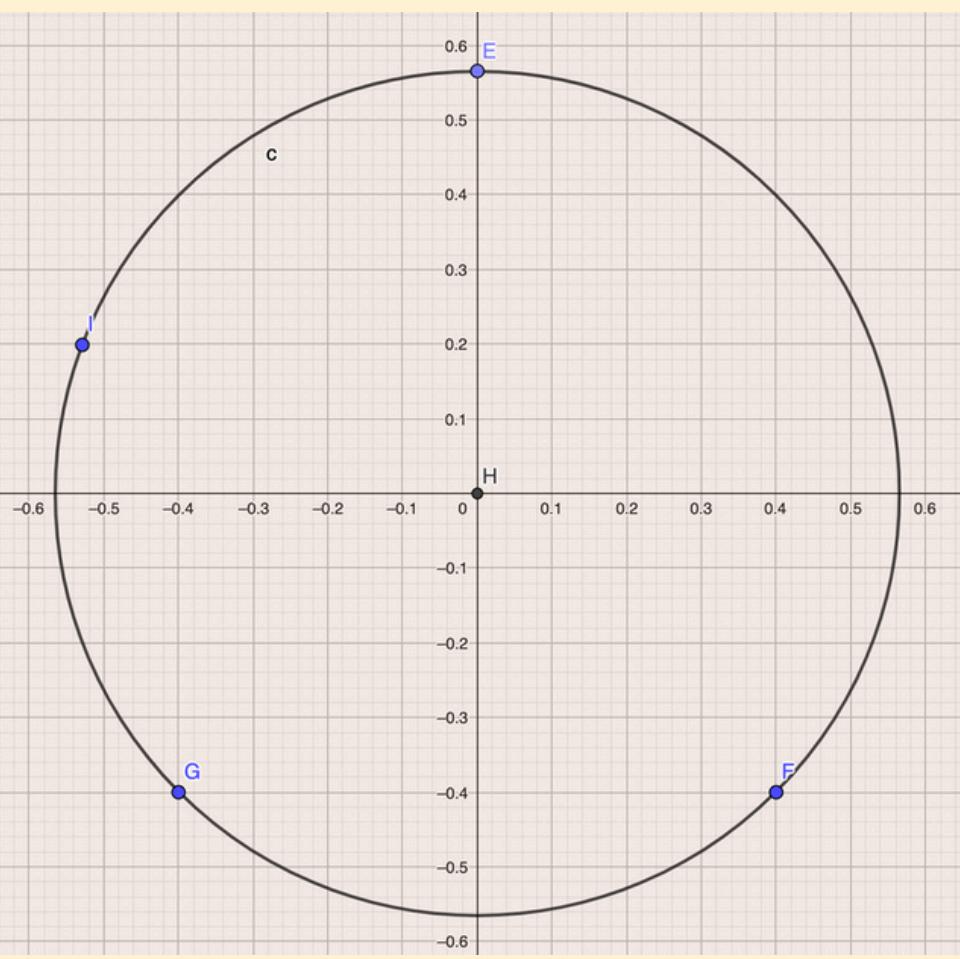
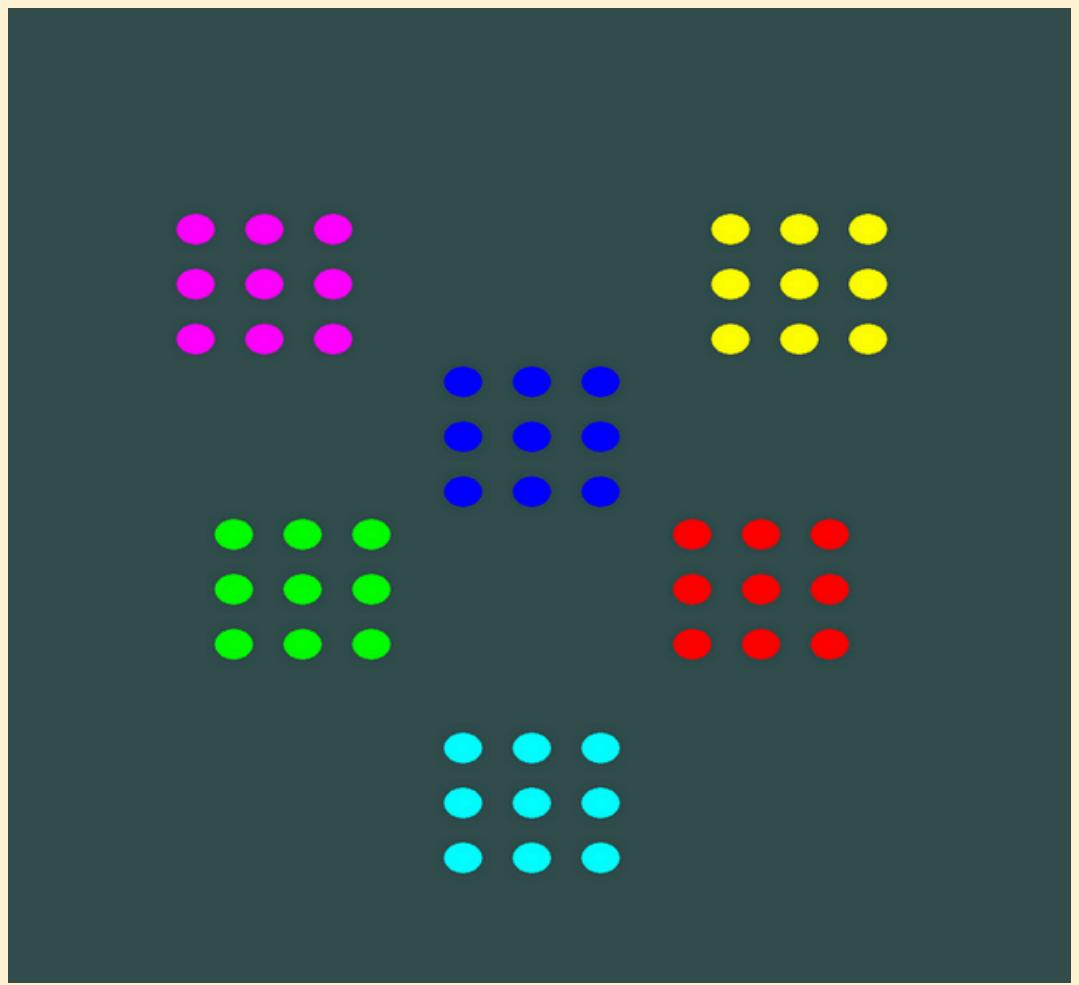
## FASE 3

- Animación de esferas
- Rotación de caras representativas
- Rotación de bloques



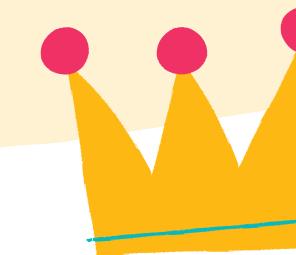






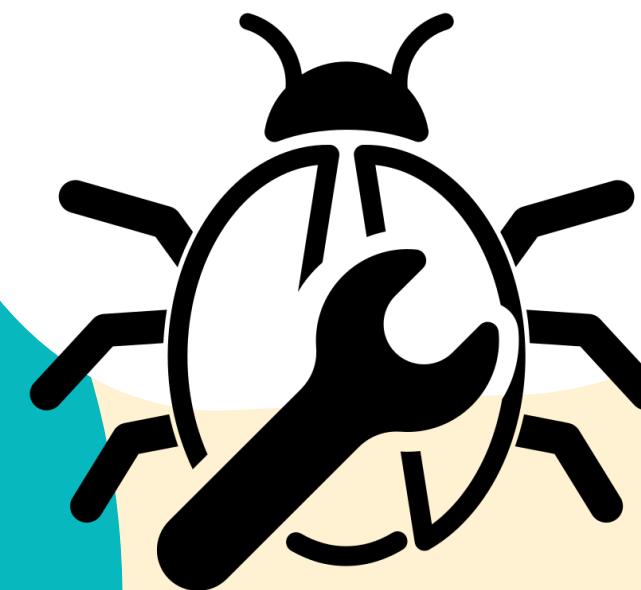
# FASES DEL PROYECTO

Cómo se dividirá el proyecto, cada fase tendrá su propio presupuesto y se realizará una nueva planificación.



## FASE 4

- Reparacion de posibles bugs
- Possible implementacion para mostrar en 3d



## FASE 5

- Presentacion proyecto final

GAME  
OVER

# CALENDARIO DE SPRINTS JUNIO 2024

SEMANAS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
1	PRESENTACIÓN DE AVANCE	DAILY	DAILY	AJUSTES	RETROSPECTIVA
Notas		<ul style="list-style-type: none"><li>• Mostraremos nuestra esfera referencia</li><li>• Idea base de implementación de estructura</li></ul>			
2	PRESENTACIÓN DE AVANCE	DAILY	DAILY	AJUSTES	RETROSPECTIVA
Notas		<ul style="list-style-type: none"><li>• Construccion de la estructura para poder mostrar varias esferas</li><li>• Mostrar Formacion de representacion de cubo con esferas</li></ul>			
3	PRESENTACIÓN DE AVANCE	DAILY	DAILY	AJUSTES	RETROSPECTIVA
Notas		<ul style="list-style-type: none"><li>• Animacion de esferas</li><li>• Rotacion de camadas representativas</li><li>• Rotacion de bloques</li></ul>			
4	PRESENTACIÓN DE AVANCE	DAILY	DAILY	AJUSTES	RETROSPECTIVA
Notas		<ul style="list-style-type: none"><li>• Possible implementacion para mostrar en 3d</li><li>• Reparacion de posibles bugs</li></ul>			



# ¡GRACIAS!

Mauricio y Miguel