# Aula 14/05/14

## Apresentação

Projeto Educa Bingo apresentado para a prof. Aline e o coordenador Guilherme.

# Aula 28/05/14

## Início 3ª iteração

Mudança de PHP sockets para web sockets para realizar a hospedagem do Bingo. Definido testes com modo individual de jogo. Marcação de imagens com clique utilizando JQuery.

# Aula 04/06/14

Revisar código, ajustar sorteio, realizar validação por sessão, realizar validação se imagem existe na cartela e nova versão hospedada no GitHub. Criar arquivo de problemas e resoluções futuras