

Formato Sprint: Actividad 1. Aplicación del SCRUM

ELEMENTO DE TRABAJO PENDIENTE	PUNTOS DE HISTORIA	RESPONSABLE	ESTADO	ESTIMADO ORIGINAL	DÍA 1	DÍA 2	DÍA 3	DÍA 4	DÍA 5	REVISIÓN DEL SPRINT
001: ARTÍCULOS Y GUÍAS ESCRITAS	8	Equipo de contenidos	Pendiente	40 hrs	-	-	-	-	-	-
INVESTIGACIÓN DE TEMAS	3	Redactor	Completado	16	8	8	-	-	-	0.5
REDACCIÓN DE GUÍAS	4	Redactor	Pendiente	24	8	8	8	-	-	0.5
REVISIÓN Y EDICIÓN	1	Editor	Pendiente	4	-	-	4	-	-	0.5
PUBLICACIÓN	1	Webmaster	Pendiente	4	-	-	-	2	2	0.5
002: EJERCICIOS INTERACTIVOS	13	Equipo de desarrollo	Pendiente	65 hrs	-	-	-	-	-	-
DISEÑO DE EJERCICIOS	3	Diseñador	Completado	16	8	8	-	-	-	0.5
DESARROLLO FRONTEND	5	Desarrollador	Pendiente	24	8	8	8	-	-	0.5
TESTING Y CORRECCIÓN	3	QA Tester	Pendiente	16	-	8	8	-	-	0.5
PUBLICACIÓN EN PLATAFORMA	2	Webmaster	Pendiente	8	-	-	-	4	4	0.5
003: VIDEOS EDUCATIVOS	21	Equipo multimedia	Pendiente	105 hrs	-	-	-	-	-	-
GUIONIZACIÓN DE VIDEOS	5	Guionista/redactor	Pendiente	24	8	8	8	-	-	0.5
PRODUCCIÓN DE VIDEOS	7	Productor	Pendiente	32	-	8	8	8	8	0.5
EDICIÓN DE VIDEOS	5	Editor de videos	Pendiente	24	-	-	8	8	8	0.5
SUBIDA Y PUBLICACIÓN	3	Webmaster	Pendiente	8	-	-	-	4	4	0.5
004: PRUEBAS O QUIZZES	8	Equipo de desarrollo	Pendiente	40hrs	-	-	-	-	-	-
DISEÑO DE PREGUNTAS	3	Diseñador instruccional	Pendiente	16	8	8	-	-	-	0.5
DESARROLLO FRONTEND	4	Desarrollador	Pendiente	16	-	8	8	-	-	0.5
TESTING Y CORRECCIÓN	1	QA Tester	Pendiente	8	-	-	4	4	-	0.5
005: INFOGRAFÍAS	5	Equipo de diseño gráfico	Pendiente	25 hrs	-	-	-	-	-	0.5
DISEÑO GRÁFICO	3	Diseñador gráfico	Pendiente	16	8	8	-	-	-	0.5
REVISIÓN Y AJUSTES	1	Diseñador grafico	Pendiente	5	-	-	2	3	-	0.5
PUBLICACIÓN	1	Webmaster	Pendiente	4	-	-	-	2	2	0.5
TOTAL	55			275	80	85	80	60	40	10