

UNIVERSIDAD TECMILENIO

Mauricio Estrada De la Garza
AL02976904
14/11/2023
Programación Orientada a Objetos
Reto 10

Reto 10: Implementación de los conceptos fundamentales de Programación en Python.

Objetivo de la actividad:

El alumno desarrollará un programa en el cual se implementa los conceptos:

1. Uso correcto de variables y manipulación de datos.
1. Uso correcto de datos de entrada / salida (input/print).
1. Creación y uso correcto de colecciones.
1. Creación y uso correcto de Funciones.
1. Uso correcto de condicionales.
1. Uso correcto de ciclos.
1. Uso correcto de flujos de ejecución.
1. Documentación precisa y concreta dentro del programa.

Requerimientos para la actividad:

Cualquier IDE que verifique la sintaxis de python.

Instrucciones para el alumno:

- **Crea una clase llamada Banco que represente una entidad bancaria. La clase debe tener los siguientes atributos:**
 - **Nombre del banco**
 - **Saldo total del banco (inicializado en 0)**
 - **Define un constructor `__init__` para la clase Banco que inicialice el nombre del banco.**
 - **Agrega un método mostrar saldo a la clase Banco que imprima el nombre del banco y el saldo total.**
- **Crea una clase secundaria llamada Cuenta que represente una cuenta bancaria. La clase Cuenta debe tener los siguientes atributos:**

- Nombre del titular de la cuenta
 - Saldo de la cuenta
 - Tipo de Cuenta (Ahorro, Cheques, Inversión, etc., se vale inventar)
 - Define un constructor `__init__` para la clase Cuenta que inicialice el nombre del titular de la cuenta y el saldo de la cuenta. Asegúrate de que no se puedan crear objetos de la clase Cuenta con un saldo inicial negativo.
 - Agrega un método depositar a la clase Cuenta que permita depositar una cantidad de dinero en la cuenta. Actualiza el saldo de la cuenta.
 - Agrega un método retirar a la clase Cuenta que permita retirar una cantidad de dinero de la cuenta. Asegúrate de que no sea posible retirar más dinero del disponible en la cuenta y maneja la excepción correspondiente.
-
- Crea una clase Cliente que represente a un cliente bancario. La clase Cliente debe tener los siguientes atributos:
 - Nombre del cliente.
 - Una lista de objetos de la clase Cuenta que el cliente posee.
 - Define un constructor `__init__` para la clase Cliente que inicialice el nombre del cliente y su lista de cuentas.
-
- Escribe un programa principal que:
 - Crea una instancia de la clase Banco.
 - Crea varias instancias de la clase Cuenta.
 - Crea una instancia de la clase Cliente con una lista de cuentas.
 - Realiza depósitos y retiros en las cuentas del cliente y muestra el saldo actual de cada cuenta.
 - Muestra el saldo total del banco después de todas las transacciones.

Conceptos a calificar:

1. Uso correcto de variables y manipulación de datos.
1. Creación y uso correcto de clases y objetos.
1. Creación y uso correcto de métodos de clases.
1. Uso correcto de condicionales para manejar excepciones.
1. Uso correcto de flujos de ejecución.
1. Creación y definición de clases con atributos y métodos.
1. Uso de objetos y construcción de instancias de las clases Banco, Cuenta y Cliente.

1. Reflexión: Discutir sobre la flexibilidad de objetos y clases en python versus otros lenguajes de programación.

Entregables:

- Código Fuente, archivos con extensión .py (Recuerda, cualquier otro tipo de archivo no es permitido, i.e. pyd, .class, .zip, .jar, etc)
- Compilación sin errores.
- Cumplimiento de Especificaciones.
- Reporte con las pantallas de ejecución respectivas por cada rubro.
- ¡!!!! Reflexión individual por integrante del equipo. !!!!!

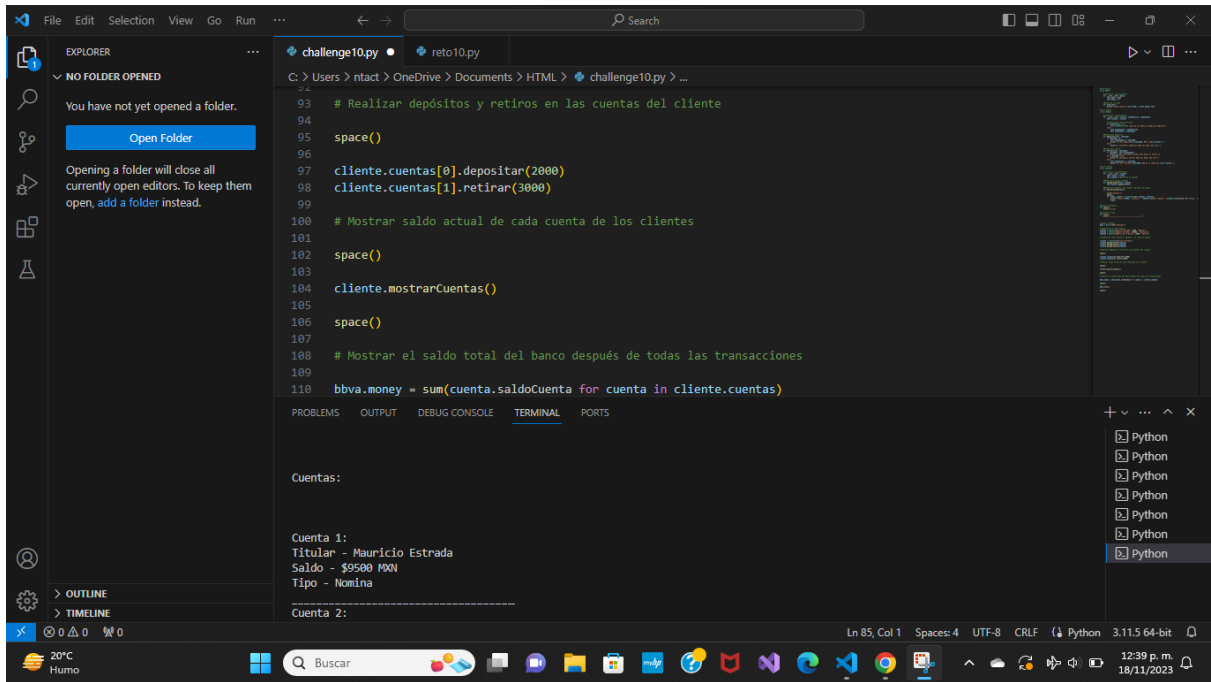
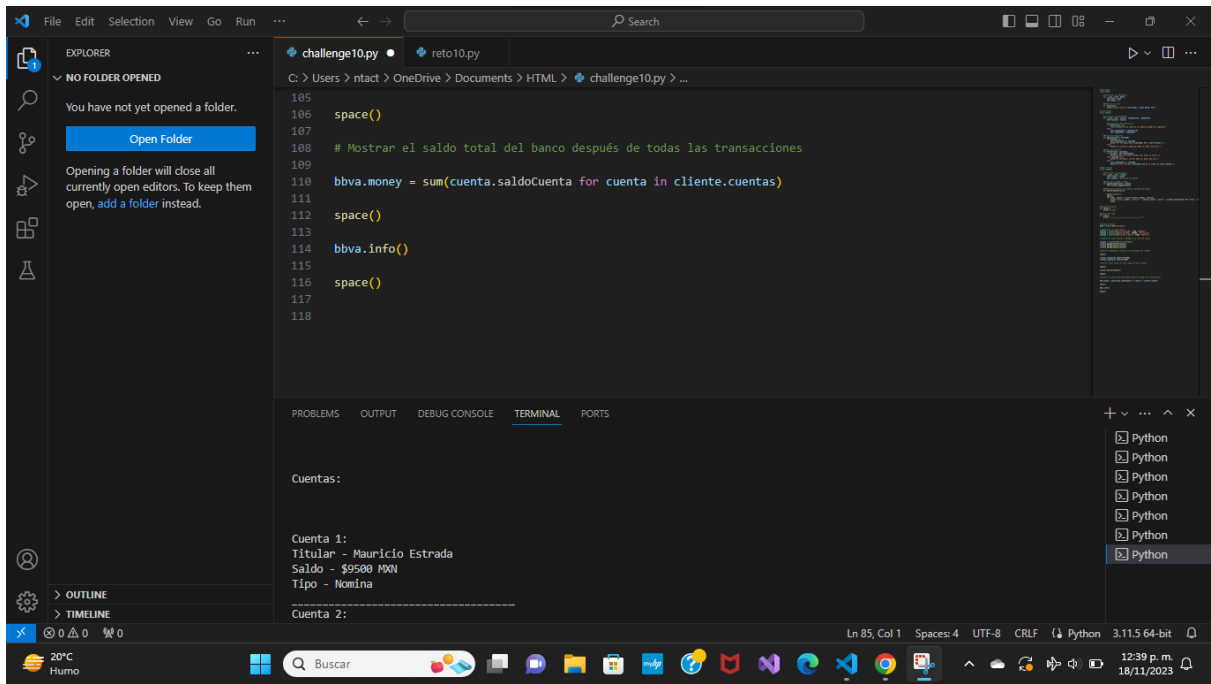
Importante: Solo se revisa la última entrega

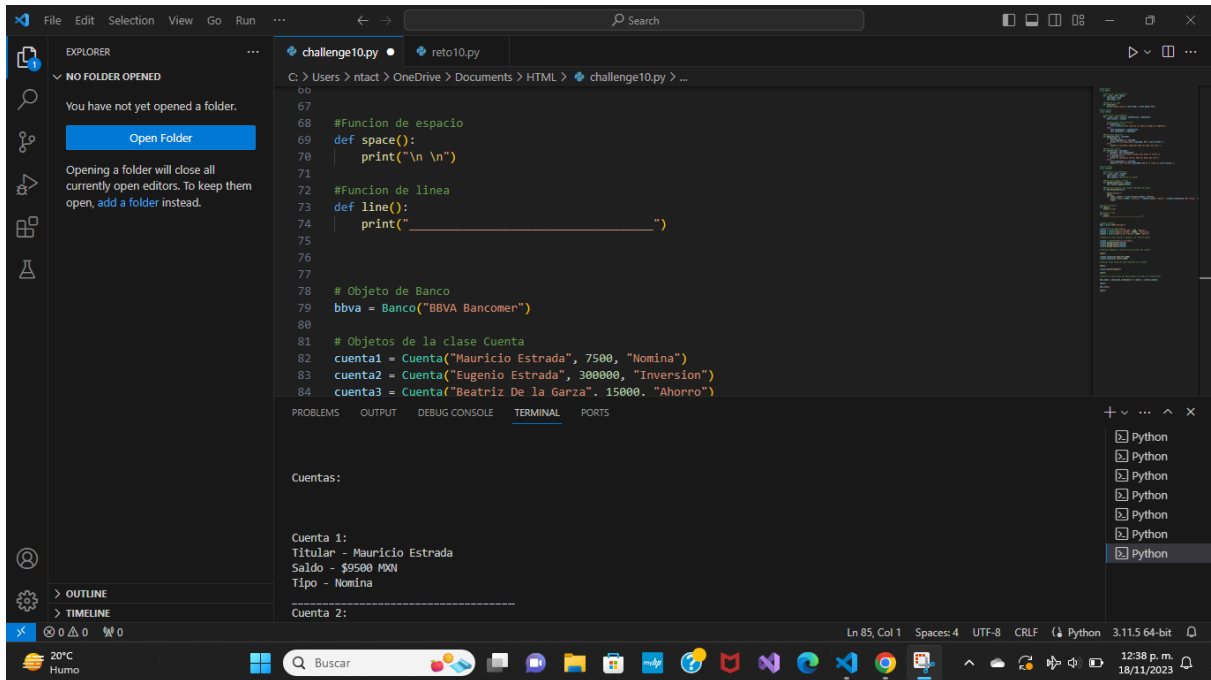
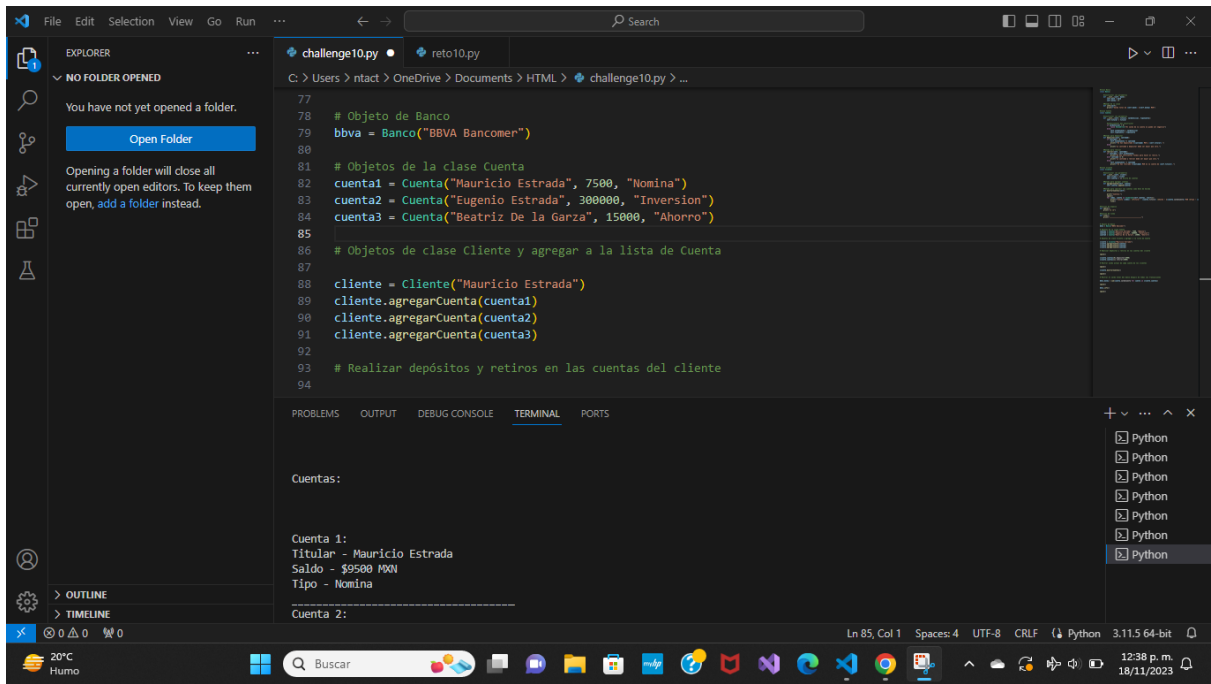
*** Sin reporte y/o código fuente, ningún porcentaje es considerado ⇒**

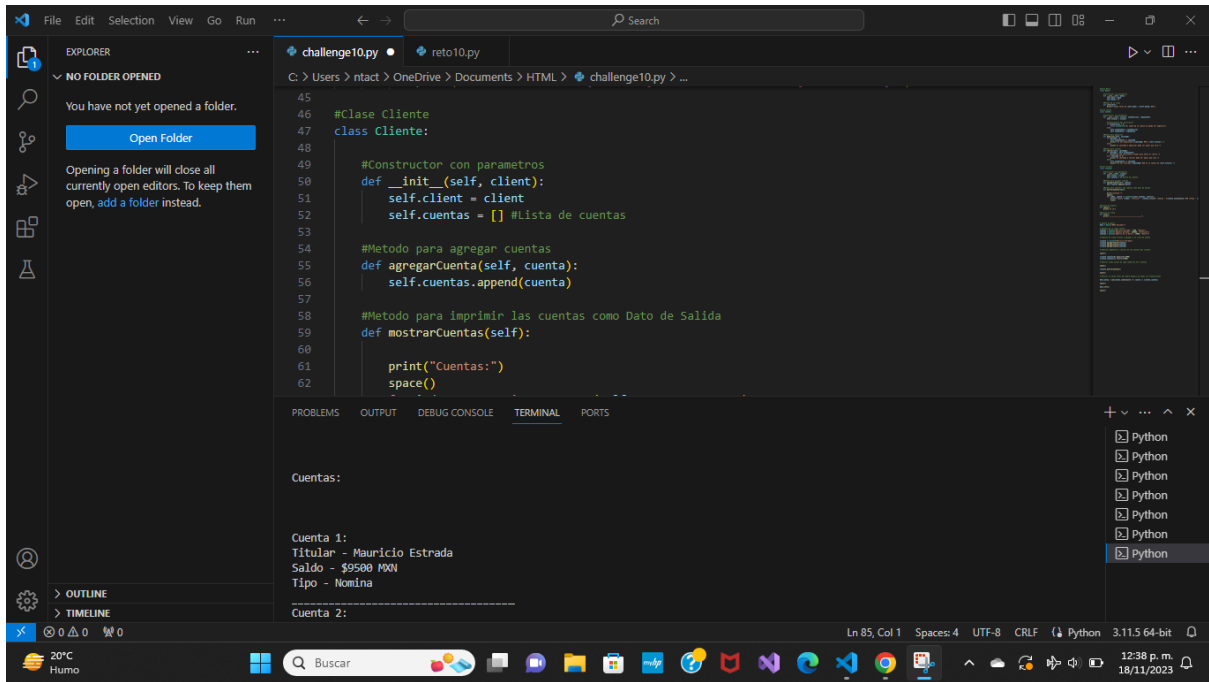
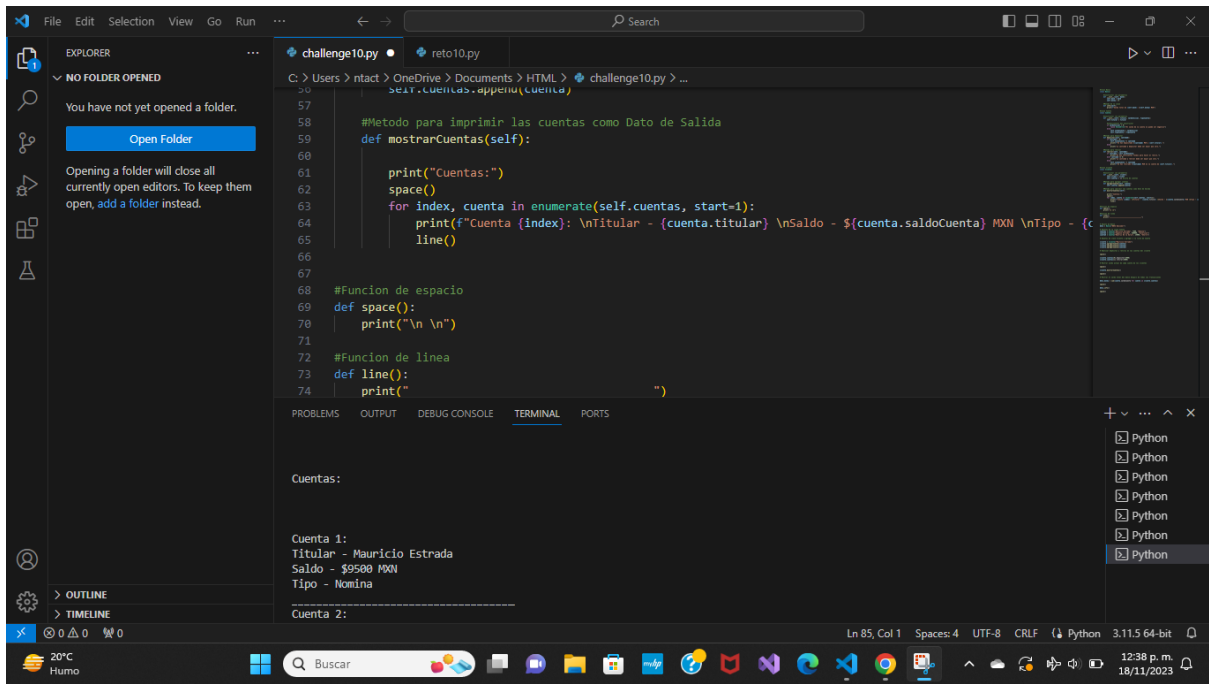
Calificación NE

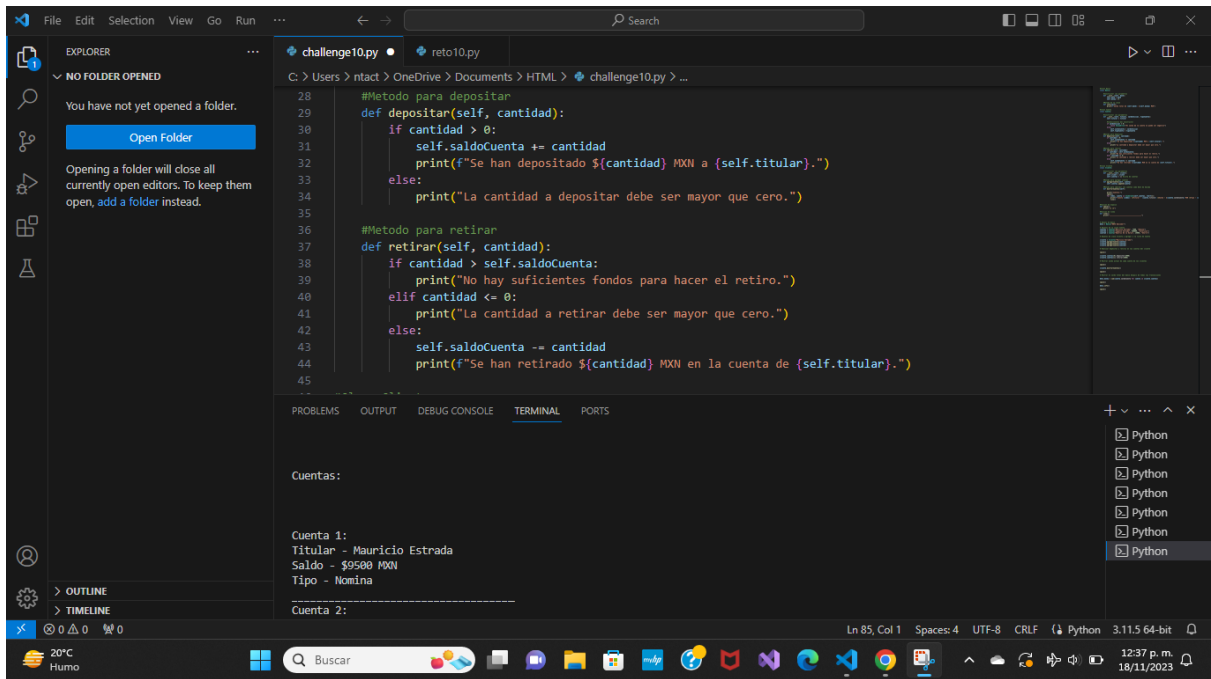
Restricción: Equipos de no más de tres personas, no menos de dos. 😊

CÓDIGO:









```
14 #Clase Cuenta
15 class Cuenta:
16
17     #Constructor con parametros
18     def __init__(self, titular, saldoInicial, tipoCuenta):
19         self.titular = titular
20
21         #Condicionales del Constructor
22         if saldoInicial < 0:
23             raise ValueError("El saldo de la cuenta no puede ser negativo")
24         else:
25             self.saldoCuenta = saldoInicial
26             self.tipoCuenta = tipoCuenta
27
28     #Metodo para depositar
29     def depositar(self, cantidad):
30         if cantidad > 0:
31             self.saldoCuenta += cantidad
```

Cuentas:

Cuenta 1:
Titular - Mauricio Estrada
Saldo - \$9500 MXN
Tipo - Nomina

Cuenta 2:

```
1
2 #Clase Banco
3 class Banco:
4
5     #Constructor con parametros
6     def __init__(self, bank):
7         self.bank = bank
8         self.money = 0
9
10    #Metodo de la clase
11    def info(self):
12        print(f"Saldo total de {self.bank}: ${self.money} MXN")
13
14 #Clase Cuenta
15 class Cuenta:
16
17     #Constructor con parametros
18     def __init__(self, titular, saldoInicial, tipoCuenta):
```

Cuentas:

Cuenta 1:
Titular - Mauricio Estrada
Saldo - \$9500 MXN
Tipo - Nomina

Cuenta 2:

PRUEBAS:


```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
-----
Saldo total de BBVA Bancomer: $321500 MXN

PS C:\Users\ntact>
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
-----
Tipo - Nomina
-----
Cuenta 2:
Titular - Eugenio Estrada
Saldo - $297000 MXN
Tipo - Inversion
-----
Cuenta 3:
Titular - Beatriz De la Garza
Saldo - $15000 MXN
Tipo - Ahorro
-----
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
-----
Cuentas:

Cuenta 1:
Titular - Mauricio Estrada
Saldo - $9500 MXN
Tipo - Nomina
-----
Cuenta 2:
Titular - Eugenio Estrada
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
-----
PS C:\Users\ntact> & C:/Users/ntact/AppData/Local/Programs/Python/Python311/python.exe c:/Users/ntact/OneDrive/Documents/HTML/ch
allenge10.py

Se han depositado $2000 MXN a Mauricio Estrada.
Se han retirado $3000 MXN en la cuenta de Eugenio Estrada.

Cuentas:
```

REPORTE:

- Lo primero que hice en el programa fue crear la clase Banco, le implemente el constructor con parametros, el atributo del saldo lo declare como 0 para que pueda personalizar el atributo como quiera y declararle cualquier valor en el Main, luego implemente un método para que imprimiera el saldo total del Banco.

- Después hice la clase de cuenta, los parámetros son el nombre del titular, el saldo y el tipo de cuenta, dentro del constructor hice una condicional, donde si el saldo inicial es menor a 0 entonces la cuenta no pueda funcionar en el programa. de lo contrario se implementan también los demás atributos de la clase. Implemente un método para depositar, e hice una condición donde si la cantidad a depositar es menor a cero no se pueda ejecutar la función. También hice un metodo para retirar dinero de las cuentas, e implementa las siguientes condicionales, si la cantidad a retirar era mayor que el saldo de la cuenta, entonces no se podría ejecutar la función, en el "elif" si la cantidad era menor o igual a 0, tampoco se podrá ejecutar la función, para que se ejecute la función la cantidad a retirar siempre tiene que ser mayor a cero pero también la cantidad debe ser menor o igual al saldo de la cuenta.
- La última clase que implemente fue la de cliente, en el constructor agregue una lista donde se guardará la información de cada cliente. Hice un método para poder guardar la información en la lista cada vez que se creara una nueva cuenta, similar a la función de "add" en Java, solamente que en Python se llama "append". Y por último, implementé una función para que se imprimiera la información de las cuentas como dato de salida, al igual que en Java, para mostrar la información de una lista, necesitas usar un ciclo "FOR" y así funcione bien el programa, eso fue lo que hice exactamente.
- Ya solamente agregue las funciones que siempre pongo en los programas. Después instancie un objeto de la clase Banco y le puse "BBVA" porque pues donde tengo mi cuenta de nómina, después instancie 3 objetos de la clase Cuenta, la primera cuenta esta a mi nombre, y las otras 2 a nombre de mis padres, a las 3 cuentas les pase los parámetros del tipo de cuenta y el saldo además del nombre de titular. Después a los 3 objetos los agregue en la lista que declare en la clase Cliente. Luego mande a llamar el método donde deposito y retiro saldo en las cuentas de los objetos que instancie, y después mandé a llamar el método para que mostrara la información de las cuentas ya actualizadas después de implementar el método de depositar y retirar. Y ya por último solamente imprime como dato de salida todas las transacciones que se habían hecho en el programa y el saldo total del Banco usando el ciclo FOR al igual que en el método para mostrar las cuentas de la lista de clientes.

REFLEXIÓN:

-La verdad no esta muy complejo la sintaxis de Python pero prefiero programar con Objetos en Java ya que te ahorra más tiempo con el IDE implementando los constructores, getters y setters, y cambio en Python tienes que hacer todo eso manual, y puede que te tardes mas.