UNIVERSIDAD TECMILENIO

Mauricio Estrada De la Garza - AL02976904 Jaob Antonio Sandoval Ramirez (3065611) Ana Patricia Diosdado Trejo (2980620) 26/01/2024 Estructura de Datos Actividad 2

Actividad 2 : Implementación Básica de Listas Ligadas

Objetivo de la actividad:

El objetivo de esta tarea es que los estudiantes practiquen la implementación de operaciones básicas en listas ligadas en el lenguaje de programación Java.

Se espera que los alumnos refuercen sus habilidades en la manipulación de estructuras de datos mediante la implementación de funciones que añaden, buscan y eliminan elementos en una lista ligada.

Requerimientos para la actividad:

Uso Java jdk a través de un IDE, preferentemente Netbeans.

Instrucciones para el alumno:

Basado en el código generado durante la clase:

https://utmedu.sharepoint.com/:f:/s/EstructuradeDatos2024-1/Eq9uwPUvHHx JrwpX-BkyjN8BHc7ixGdAaQZcuavnIPA5VQ?e=PSmNal

Links to an external site.

Crear las siguientes funciones:

- insertAtFirst
- insertAtEnd
- insertbvPosition
- removeFirstPosition
- removeLastPosition
- removeByPosition
- removeByData

- Find/Search
- FindByPosition
- IsExist (Si existe el dato)
- getPositionByData
- getDataByPosition

Conceptos a calificar:

Importante: En el caso de hacer uso de las siguiente librerias, en automático se considerará un NE:

import java.util.ArrayList;

import java.util.List;

import java.util.LinkedList;

import java.util.Arrays;

O alguna similar ya programada.

- 1. Definición de funciones: La correcta definición de funciones.
- 1. La correcta naturaleza: void, Integer, Boolean, etc
- 1. Los parámetros correctos de la función.
- 1. La demostración en pantalla del correcto funcionamiento de las funciones implementadas.
- 1. Funcionalidad implementada.
- 1. Reflexión: Discutir sobre cómo desarrollaron el programa en usando lista ligadas. 606 Brownie points, por explicación de eficiencia.



Entregables:

 Código Fuente, archivos con extensión .java (Recuerda, cualquier otro tipo de archivo no es permitido, i.e. .class, .zip, .jar, etc)

- Compilación sin errores.
- Cumplimiento de Especificaciones.
- Reporte.
- iiiii Reflexión individual por integrante del equipo. !!!!!
- Recordar que solo se revisa la última entrega en canvas.
- * Sin reporte y/o código fuente, ningún porcentaje es considerado ⇒ Calificación NE

Restricción: Equipos de no más de cinco personas, no menos de cuatro. 😀

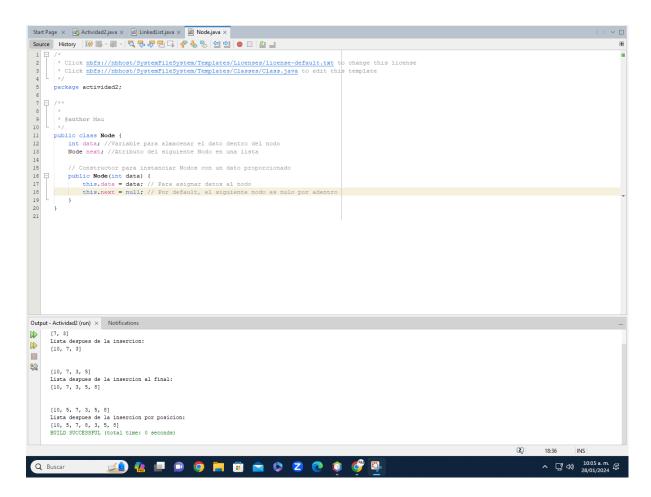
REPORTE:

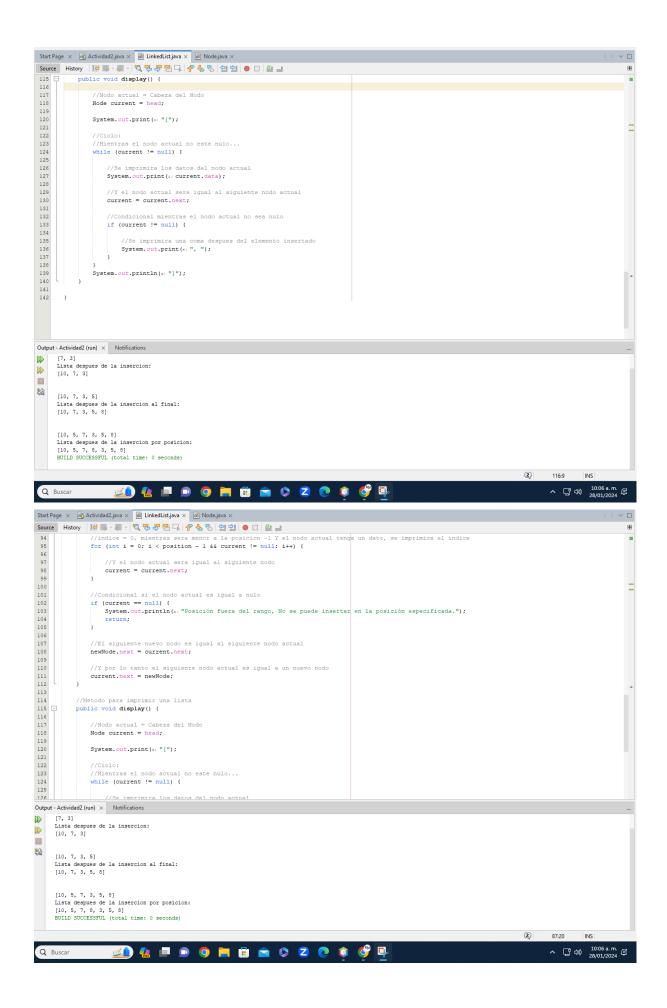
Mau:

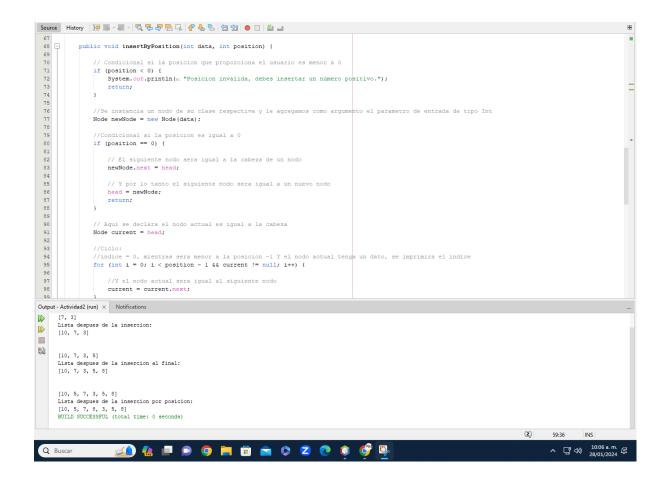
Empecé primero por crear la clase Nodo, le implemente 2 atributos, uno de tipo int llamado data para almacenar elementos de enteros únicamente y el otro es una composición recursiva llamada "next" para hacer referencia al siguiente nodo de una lista, despues esta el constructor de la clase, y el next es igual a nulo ya que por default el nodo es nulo si no tiene dato contenido. Después hice una clase llamada "LinkedList" donde le implemente un atributo privado llamado "Node head" y en el constructor, la cabeza es igual a nulo. Hay 4 métodos en esta clase, el primero es el de "insertAtFirst" que tiene como parámetro el dato que tendrá el nodo adentro, lo primero que hice en el método es instanciar un objeto de la clase nodo y le puse como argumento el parámetro asignado al método. Después declare que el siguiente nuevo nodo será igual a la cabeza, y luego la cabeza es igual al nuevo Nodo.El segundo método es el de "insertAtEnd", igual es el mismo parámetro, también instancie un objeto de la clase Nodo con el mismo argumento, luego hice una condiciónal donde si la cabeza estaba nulo, entonces que me retornara que la cabeza es igual al nuevo nodo. Y luego declare que el nodo actual es igual a la cabeza, luego implemente un ciclo while donde si el siguiente nodo actual no es nulo, entonces que el nodo actual sea igual al siguiente nodo actual. y más abajo declare que el siguiente nodo actual es igual al nuevo nodo. El tercer método es el de "insertByPosition" los parámetros son de tipo int, uno es para el elemento de la posición en la lista y el otro es para indicar la posición del elemento en la lista, luego puse una condición donde si la posición proporcionada por el usuario es menor a cero, entonces no se podrá imprimir la instrucción indicada por el usuario, luego instancie un objeto de la clase Nodo al igual que los métodos anteriores, luego puse una condiciónal donde si la posición es igual a 0, entonces el siguiente nuevo nodo es igual a la cabeza y luego declare que la cabeza es igual al nuevo nodo, por lo tanto el siguiente nuevo nodo es igual al nuevo nodo. Y el nodo actual lo declare que fuera igual a la cabeza. Después implemente un ciclo For donde si el índice es menor a la posición menos Y que el nodo actual no sea nulo, entonces se imprime el índice y además el nodo actual es igual al siguiente nodo actual, después hice una condiciónal donde si el nodo actual es igual a nulo, entonces el dato de salida será que la posición en la lista no existe. más adelante declare que el siguiente nuevo nodo fuera igual al siguiente nodo actual y que además el siguiente nodo actual fuera igual a un nuevo nodo. El último método que implemente fue para imprimir una lista, declare que el nodo actual es igual a la cabeza, luego implemente en el algoritmo que se imprima el corchete izquierdo "[" para darle inicio a la lista, después hice un ciclo while donde si el nodo actual no está nulo, entonces se imprimen todos los elementos del nodo actual v que se igual al siguiente nuevo nodo. Después puse una condiciónal donde si el dónde actual no está nulo entonces se imprima la coma, y al final puse que se imprima el corchete derecho para darle final a la lista "]".

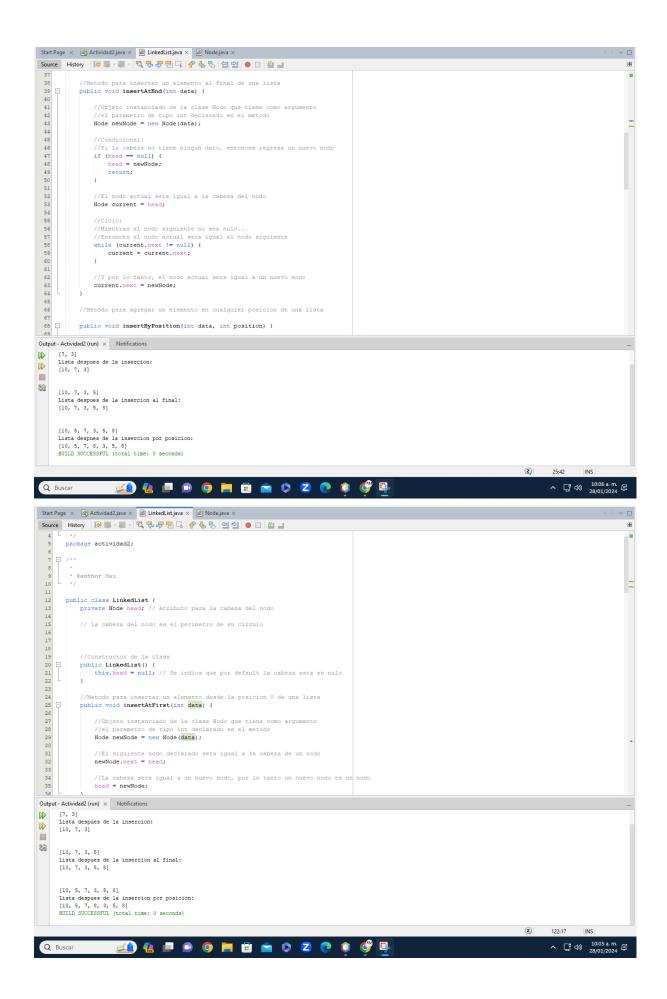
CÓDIGO:

Mau:









PRUEBAS:

Mau:

```
Output - Actividad2 (run) x Notifications

[7, 3]
Lista despues de la insercion:
[10, 7, 3, 5]
Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

[10, 5, 7, 3, 5, 8]

[10, 5, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion por posicion:
[10, 5, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion por posicion:
[10, 5, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion por posicion:
[10, 5, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion por posicion:
[10, 5, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la insercion al final:
[10, 7, 3, 5, 8]

Lista despues de la inser
```

CONCLUSIÓN:

- Mau: La verdad si me confundí bastante al principio para poder entender bien cómo funcionaba el algoritmo y cómo podía implementar lo que vi de teoría sobre los nodos el semestre anterior a realmente aplicarlo en Programación.

CÓDIGO:

```
List personas = new List();
              Persona persona1 = new Persona( name: "Paco", edad: 50);
              Node newNodo = new Node(personal);
              Node newNodo2 = new Node( i: 2);
              Node newNodo3 = new Node( i: "hola mundo!!");
              personas.insert(persona1);
              personas.insert(newNodo2);
              personas.insert( i: "AAA");
              personas.insert( i: true);
              personas.insert( i: " Hola mundo ");
              personas.insert( i: " a ");
              personas.insert( i: 234.88);
              personas.insertToEnd( i: " END ");
              personas.insertToStart( i: " START");
              personas.insertByPosition( n: 2, i: " POSITION");
              System.out.println(personas.getPositionByData( i: " a "));
 ListaGenerica ×
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\
La lista mide: 10
Los valores de la lista son: ->[ STARTPersona@6e8cf4c6Node@12edcd21AAA PO
Process finished with exit code 0
```

En esta parte del código se pueden ver el uso correcto e implementación de las primeras funciones insert y también el cómo funciona el getPositionBydata.

```
personas.insert(persona1);
                                                                     personas.insert(newNodo2);
                                                                    personas.insert( i: "AAA");
                                                                    personas.insert( i: true);
                                                                    personas.insert( i: " Hola mundo ");
                                                                    personas.insert( i: " a ");
                                                                    personas.insert( i: 234.88);
                                                                     personas.insertToEnd( i: " END ");
                                                                    personas.insertToStart( i: " START");
                                                                    personas.insertByPosition( n: 2, i: " POSITION");
                                                                    personas.removeFirstPosition();
                                                                   personas.removeLastPosition();
                                                                    personas.removeByPosition( n: 4);
                                                                     personas.removeByData( i: " Hola mundo ");
                                                                     System.out.println(personas.getPositionByData( i: " a "));
         ListaGenerica ×
"C:\Pr{ogram \ Files \setminus Java \setminus jdk-21 \setminus bin \setminus java.exe" \ "-javaagent:C:\Pr{ogram \ Files \setminus JetBrains \setminus Intelligent \ Files \setminus Intel
La lista mide: 6
Los valores de la lista son: ->[Persona@6e8cf4c6Node@12edcd21AAA POSITION a 234.88]
Process finished with exit code 0
```

Aquí ya se puede observar como se cambia la lista después de usar las funciones remove para quitar elementos, también así actualizando el tamaño de la lista.

```
personas.removeFirstPosition();
              personas.removeLastPosition();
              personas.removeByPosition( n: 4);
              personas.removeByData( i: " Hola mundo ");
              Node nodoEncontrado = (Node) personas.find(i: " POSITION");
              if (nodoEncontrado != null) {
                  System.out.println("Nodo encontrado: " + nodoEncontrado.data);
                  System.out.println("El valor no se encuentra en la lista.");
              System.out.println(personas.getPositionByData( i: " a "));
 ListaGenerica ×
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\Inte
Nodo encontrado: POSITION
La lista mide: 6
Los valores de la lista son: ->[Persona@6e8cf4c6Node@12edcd21AAA POSITION a 234.88]
Process finished with exit code \theta
```

Acá podemos ver el uso de find encontrando de manera correcta el Nodo deseado.

```
Node nodoEncontrado = (Node) personas.find( E " hola");

if (nodoEncontrado != null) {
    System.out.println("Nodo encontrado: " + nodoEncontrado.data);
} else {
    System.out.println("El valor no se encuentra en la lista.");
}

System.out.println(personas.getPositionByData( E " a "));

ListaGenerica ×

ListaGenerica ×

ListaGenerica ×

C.:
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\Intel
El valor no se encuentra en la lista.
4
La lista mide: 6
Los valores de la lista son: ->[Persona@6e8cf4c6Node@12edcd21AAA POSITION a 234.88]

Process finished with exit code 0
```

Y acá de manera donde el método fallo al no encontrar el nodo buscado.

Ya en esta parte del código podemos ver el uso también del findByPosition en este caso funcionando de manera correcta al lograr encontrar el nodo y en dado caso donde se proporcione un valor mayor a dado por la lista dira que el valor no se encuentra en la lista.

```
if(personas.isExist( i: "AAA"))
                  System.out.println("sTrue");
              else{
                  System.out.println("False");
              System.out.println(personas.getPositionByData( i: "
  ListaGenerica ×
El valor  no se encuentra en la lista.
Nodo encontrado: Persona@5b480cf9
True
La lista mide: 6
Los valores de la lista son: ->[Persona@5b480cf9Node@12edcd21AAA
Process finished with exit code 0
```

Ya en esta parte se ve el correcto funcionamiento de la función isExist ya que se encontró que el valor dado se encuentra en la lista.

```
if(personas.isExist( i: "AA"))
49
                  System.out.println("sTrue");
              else{
                  System.out.println("False");
              }
              System.out.println(personas.getPositionByDat
  ListaGenerica ×
El valor no se encuentra en la lista.
Nodo encontrado: Persona@5b480cf9
False
4
La lista mide: 6
Los valores de la lista son: ->[Persona@5b480cf9Node@12edc
```

Y aquí un caso donde no se encontró.

```
System.out.println(personas.getDataByPosition( n: 3));

System.out.println(personas.getPositionByData( i: " a "));

ListaGenerica ×

ListaGenerica ×

Nodo encontrado: Persona@5b480cf9

False
POSITION

La lista mide: 6

Los valores de la lista son: ->[Persona@5b480cf9Node@12edcd21AAA POSITION a 234.88]
```

Y ya por último un caso donde se encuentran las ultimas funciones get con su correcto funcionamiento.

CONCLUSIÓN:

- Jaob: En esta actividad tuve la oportunidad de entender el funcionamiento interno de las listas en Java dándome una visión más amplia de como se acomoda todo el programa internamente, y como se logra optimizar el uso de memoria para guardar objetos u otros datos necesarios.
- Ana: Por mi parte encontré bastante complicado comprender más que nada el funcionamiento correcto de cada función. Entendía lo que trataba de hacer, pero al momento de tratar de ejecutarlo siempre salía algo mal. Fue bastante complicado, pero con la práctica espero ganar más experiencia en cuanto a la implementación de funciones para las listas.