

# Inicialização das variáveis de ambiente

## 1 Inicializar o ambiente para o compilador C++ do MS-Visual Studio

Verifique se o **path** do seu computador referencia o MS Visual Studio. Se *sim*, pule para a seção 2. Se *não* realize as ações descritas a seguir.

Posicione-se no diretório em que se encontra o MS Visual Studio. Usualmente é algo parecido com:

```
\program files\microsoft visual studio 9.0\  
ou \program files (x86)\microsoft visual studio 9.0\
```

Lá existe um diretório: **common7\tools**. Nesse diretório você encontra um arquivo: **vcvars32.bat**. Não edite nada neste *batch file*. Este arquivo deve ser executado na janela de comando (**CMD**) antes de ativar o compilador. Sugiro que você o copie para um diretório seu, digamos **c:\batches**.

Crie um *batch file* **STARTCPP.BAT**. Crie-o no mesmo diretório para onde você copiou o arquivo **vcvars32.bat**, como sugerido: **c:\batches**. O *batch file* deve conter o seguinte:

```
REM Inicia as variáveis ambiente  
REM para compilar C++ com Visual Studio  
  
if ""=="%VCENV%" call vcvars32.bat  
set VCENV="set "
```

A variável de ambiente VCENV contida neste *batch file* evita que o **vcvars32.bat** seja chamado mais de uma vez em uma mesma janela de comando em uso. Copiar o *batch file* para um diretório conhecido tem a vantagem de resolver problemas de localizar os arquivos a serem executados. Quem for corajoso pode alterar o **path** do Windows de modo que contenha uma referência para esse diretório. Cuidado para não apagar tudo o que existe na definição original...

OBS. em algumas versões antigas do Visual Studio o *batch file* se chamava **vsvars32.bat**. Nesses o **vcvars32.bat** pode existir, mas meramente chama o **vsvars32.bat**. Copie aquele que tenha um corpo significativo.

## 2 Inicializar o ambiente para Lua

Caso não tenha Lua instalado, procure e baixe **Lua** (origem: <http://www.lua.org/portugues.html>) versão 5.1.4 ou mais recente. Existem vários sabores. Procure a versão compilada para Windows (em [http://luaforge.net/frs/?group\\_id=377](http://luaforge.net/frs/?group_id=377) tem uma versão de setembro 2008 ou mais recente). Instale em um diretório destinado ao ambiente Lua, digamos:

```
c:\Program files (x86)\lua
```

Crie um *batch file* **STARTLUA.BAT**. Crie-o no mesmo diretório onde você criou o arquivo **startcpp.bat**, como sugerido: **c:\batches**. O batch file deve conter o seguinte:

```
REM Inicia as variáveis ambiente
REM para compilar e executar Lua

if ""=="%LUA%" goto inicia
goto sai

:inicia
set LUA="set"
set path=%path%;c:\Program files\lua

:sai
```

### 3 Inicializar tudo

Se você quiser, pode criar um *batch file* que inicializa tudo e se posiciona no diretório de batches a ser utilizado para controlar a execução dos testes.

Crie um *batch file* **TESTE.BAT**. Crie-o no mesmo diretório onde você criou o arquivo **startcpp.bat**, como sugerido: **c:\batches**. O batch file deve conter o seguinte:

```
REM Iniciar arcabouço de teste Talisman
call startcpp                se o VisualStudio não estiver no path
call startlua                se Lua não estiver no path
cd \talisman\test\batches
set TALISMAN= -config:talisman
```

Caso seja executado pela primeira em uma janela de linha de comando (**CMD**), este *batch file* inicializará todas as variáveis de ambiente necessárias. A seguir posiciona o diretório corrente no diretório onde se encontra o arcabouço de apoio ao teste e inicializa uma variável de ambiente utilizada por este arcabouço.

Para realizar os testes basta agora abrir uma janela de linha de comandos (**CMD**) e, a seguir, executar o comando **batches\teste**, a janela estará pronta para efetuar os testes utilizando o arcabouço de testes Talisman.

Caso ocorram erros durante a execução dos *batch files*, estes precisam ser editados de modo que os diretórios utilizados estejam em concordância com os diretórios em que você instalou os diversos artefatos mencionados neste documento.