Lab03a - Threads

Nome:Hao Yue Zheng-10408948 Nome:Smuel Zheng-10395781

Nome:Vitor Pasquarelli Cinalli-10401806

Linker de Git

https://github.com/mauriciohao/Sistema-operacional.git

EXERCÍCIO: Incremente o exemplo acima para representar a troca de informações de contexto entre a thread e o processo pai.

Codigo

```
#define _GNU_SOURCE
#include <stdlib.h>
#include <malloc.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <signal.h>
#include <sched.h>
#include <stdio.h>
// Define o tamanho da pilha como 64kB
#define FIBER_STACK 1024*64
// Variável compartilhada entre o processo pai e a thread filha
volatile int shared variable = 0;
// Função que será executada pela thread filha
int threadFunction(void* argument)
  printf("Thread filha está rodando e modificando shared variable\n");
  shared variable = 42; // Modifica a variável compartilhada
  printf("Thread filha terminando\n");
  return 0;
}
int main()
  void* stack;
  pid_t pid;
  // Aloca a pilha
  stack = malloc(FIBER_STACK);
  if (stack == 0)
    perror("malloc: não foi possível alocar a pilha");
    exit(1);
  }
  printf("Criando thread filha\n");
```

```
// Chama a syscall clone para criar a thread filha
pid = clone(&threadFunction, (char*) stack + FIBER_STACK,
  SIGCHLD | CLONE_FS | CLONE_FILES | CLONE_SIGHAND | CLONE_VM, 0);
if (pid == -1)
{
  perror("clone");
  exit(2);
}
// Aguarda o término da thread filha
pid = waitpid(pid, 0, 0);
if (pid == -1)
{
  perror("waitpid");
  exit(3);
}
// Verifica o valor de shared_variable após a modificação pela thread filha
printf("Thread filha retornou e shared_variable agora é %d\n", shared_variable);
// Libera a pilha
free(stack);
printf("Pilha liberada.\n");
return 0;
```

}

Solução

```
GNU nano 5.8
#define _GNU_S
#include <stdlib.h>
#include <malloc.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <signal.h>
#include <sched.h>
#include <stdio.h>
// Define o tamanho da pilha como 64kB #define FIBER_STACK 1024*64
// Variável compartilhada entre o processo pai e a thread filha
volatile int shared_variable = 0;
// Função que será executada pela thread filha
int threadFunction(void* argument)
     printf("Thread filha está rodando e modificando shared_variable\n");
shared_variable = 42; // Modifica a variável compartilhada
     printf("Thread filha terminando\n");
return 0;
int main()
     void* stack;
     pid_t pid;
     // Aloca a pilha
     stack = malloc(FIBER_STACK);
     pid_t pid;
     // Aloca a pilha
     stack = malloc(FIBER_STACK);
     if (stack == 0)
                     ^O Write Out
                                           ^W Where Is
```