

Sistemas de Computación

TRABAJO FINAL

ANALIZADOR LÓGICO

2008

CASOS DE PRUEBA

Caso de Prueba					Fecha 28/06/2008
Nombre	Representación de objeto Dibujo				
Identificador	#1	Dueño	-	Versión	1
ID requerimiento	Manipular representación				
Propósito	Este caso de prueba verifica que el objeto Dibujo realiza correctamente la representación de los datos de un canal.				
Dependencias					
Configuración	-				
Inicialización	<div>1. Inicialización de un objeto ControlCanalSimulador. Este permitirá cargar un <i>Canal virtual</i> sin necesidad de crear un Comunicador, ni un ModuloExterno. Se comportará como un ControlCanal con acceso a un Canal ya cargado con muestras válidas.</div> <div>2. Inicialización de un objeto Dibujo, y asociación del ControlCanalSimulador con este.</div>				
Finalización	-				
Acciones	<div>1. El ControlCanalSimulador solicita al objeto Dibujo que represente el canal obtenido (en Rango1).</div> <div>2. El ControlCanalSimulador solicita un cambio de rangos (simulando a ControlMonitor).</div> <div>3. El ControlCanalSimulador solicita un desplazamiento (simulando a ControlMonitor).</div> <div>4. El ContrlolCanalSimulador solicita un cambio de color (simulando a ControlCanal).</div>				
Datos	<div>Muestras = [1 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 0 0 0 0 0 ... 0]</div> <div>Color = Azul</div> <div>Rango1 = 0:1023</div> <div>Rango2 = 4:7</div> <div>Desplazamiento = -2</div>				
Resultados					
Esperados	<div>1) Canal i<div><div></div></div>(0:1023)</div> <div>2) Canal i<div><div>0101</div></div>(4:7)</div> <div>3) Canal i<div><div>1001</div></div>(2:5)</div> <div>4) Canal de prueba<div><div>1001</div></div>(2:5)</div>				
Reales					

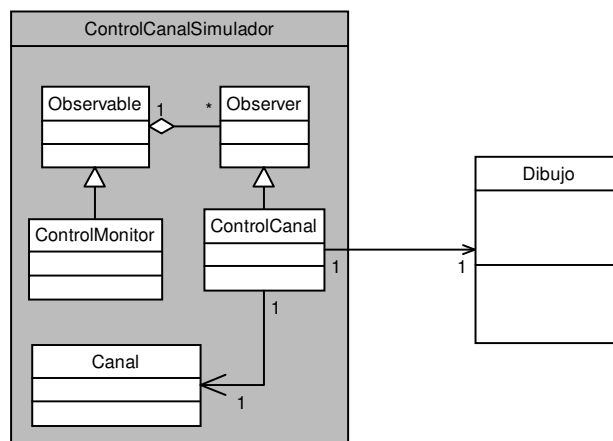
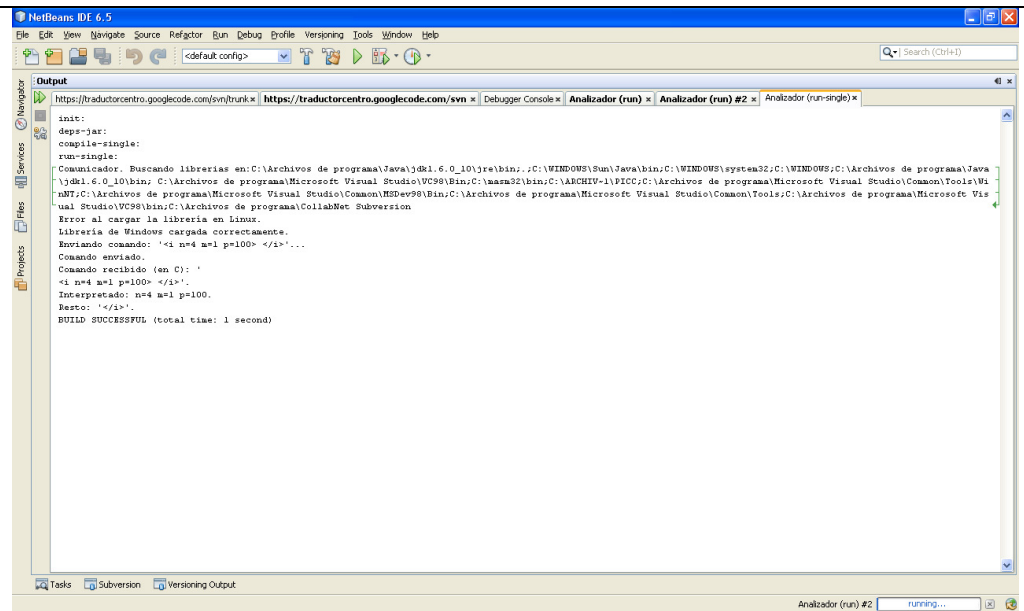


Diagrama de Clases simbólico para el Caso de Prueba. El ControlCanalSimulador se comporta como un ControlCanal con acceso a un Canal ya cargado. Se realizan pruebas de los efectos de ControlMonitor (cambio de rango, desplazamiento), y de ControlCanal (cambio de color, cambio de nombre).

Caso de Prueba					Fecha 28/06/2008
Nombre	Traducción de orden de Inicio de muestreo de ModuloExterno				
Identificador	#2	Dueño	-	Versión	1
ID requerimiento	Iniciar el muestreo				
Propósito	Verificar que el objeto ModuloExterno se comporta correctamente ante la solicitud de inicio de muestreo, realizada por el ControlValidador.				
Dependencias					
Configuración	-				
Inicialización	<div>1. Inicialización de un objeto ControlValidadorSimulador. Este generará la solicitud.</div> <div>2. Inicialización de un objeto ModuloExterno a testear, y asociación del ControlValidadorSimulador con este.</div> <div>3. Creación del objeto observador CanalSimulador, que obtendrá las notificaciones (para el inicio).</div> <div>4. Creación del ComunicadorSimulador, que realizará un listado de los comandos recibidos y enviados. Los comandos tienen un formato XML. El comando enviado consiste en una cabecera, denominada inicio(i), con los siguientes campos: 1) formato(n); 2) modo(m); 3) periodo(p).</div>				
Finalización	-				
Acciones	El ControlValidadorSimulado solicita un inicio de muestreo. El ComunicadorSimulador responde a la solicitud esperada. También respetando el protocolo realiza el envío de las muestras preestablecidas. Se debe realizar una notificación al CanalSimulador.				
Datos	Muestras = [0 1 2 3 4 ... 4c 4d 4e 4f ... fc fd fe ff]				
Resultados					
Esperados	Se envía el comando <inicio formato=4 modo=1 periodo=1000> </inicio> Se recibe de la forma <inicio n=4 modo=1 periodo=1000> 0 1 2 3 4 ... 4c 4d 4e 4f ... fc fd fe ff <CRC> 0 </CRC> </inicio> Se actualizan los datos en el canal				
Reales					

Caso de Prueba					Fecha 28/06/2008	
Nombre	Envío de comandos por el puerto serie (Comunicador)					
Identificador	#3	Dueño	-	Versión	1	
ID requerimiento	Utilización de un módulo externo					
Propósito	Verificar que el objeto Comunicador envía correctamente comandos por el puerto serie, donde estará conectado el módulo externo.					
Dependencias						
Configuración	-					
Inicialización	1. Inicialización del simulador de puerto serie. 2. Inicialización de un objeto ModuloExternoSimulador . Este generará la solicitud de envío de comandos. 3. Inicialización de un objeto Comunicador a testear.					
Finalización	-					
Acciones	5. El ModuloExternoSimulador solicita al objeto Comunicador que envíe comandos al modulo externo, mediante el método enviarComando().					
Datos	Comando = <inicio formato=4 modo=1 periodo=1000> </inicio>					
Resultados						
Esperados	Obtención de una respuesta del modulo externo.					
Reales						

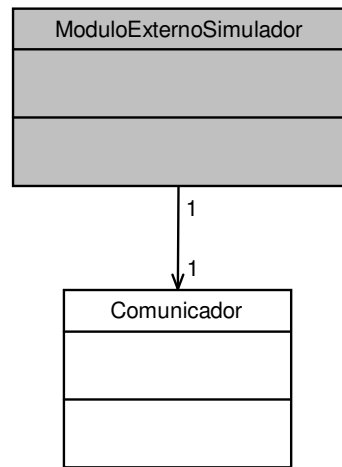


Diagrama de Clases simbólico para el Caso de Prueba. Envío de comandos a través del Comunicador.